

Escenarios de prueba

Escenario 1

Un servidor y un cliente

Fichero de pruebas (fp1.txt):

CD1&m1-s222 ldc.usb.ve&11111 (substituyan el puerto para sus pruebas)

Parámetros servidor:

```
> centro -n CD1 -cp 100000 -i 100000 -t 30 -s 1000 -p 11111
```

Parámetros cliente:

```
>bomba -n B1 -cp 38000 -i 0 -c 800 -fc fp1.txt
```

Logs esperados, pueden modificar levemente la presentación pero siempre cada información debe estar en una nueva línea:

log_CD1.txt

Inventario Inicial: 100.000 litros

Tanque full: 0 minutos

Suministro: 2 minutos, B1, OK, 62.000 litros

Aclaratoria (no tienen que salir en el log) - El tiempo de suministro puede estar entre 0 y lo que tarde la petición en llegar (valores razonables, recuerden que no es una simulación perfecta al 100% y que el servidor puede empezar a funcionar un poco antes o un poco después y hay retardos en el procesamiento). En este caso es 2.

Tanque full: 40 minutos

Suministro: 80 minutos, B1, OK, 62.000 litros

Tanque full: 118 minutos

Suministro: 160 minutos, B1, OK, 62.000 litros

Tanque full: 198 minutos

Suministro: 239 minutos, B1, OK, 62.000 litros

Tanque full: 277 minutos

Suministro: 317 minutos, B1, OK, 62.000 litros

Tanque full: 355 minutos

Suministro: 396 minutos, B1, OK, 62.000 litros

Tanque full: 434 minutos

Suministro: 475 minutos, B1, OK, 62.000 litros

log_B1.txt

Inventario Inicial: 0 litros

Tanque Vacio: 0 minutos

Petición: 1 minutos, CD1, OK

Aclaratoria (no tienen que salir en el log) - El tiempo de la petición puede estar entre 0 y lo que tarde el servidor en responder, para este caso se esperan valores consistentes. Supondremos que en este caso es 1.

Llegada de la gandola: 31 minutos, 38.000 litros

Tanque full: 31 minutos

Petición: 49 minutos, CD1, OK

Tanque Vacio: 79 minutos

Llegada de la gandola: 79 minutos, 38.000 litros

Tanque full: 79 minutos

Petición: 98 minutos, CD1, OK

Tanque Vacio: 127 minutos

Llegada de la gandola: 128 minutos, 38.000 litros

Tanque full: 128 minutos

Petición: 148 minutos, CD1, OK

Tanque Vacio: 176 minutos

Llegada de la gandola: 178 minutos, 38.000 litros

Tanque full: 178 minutos

...

Tanque full: 421 minutos

Petición: 440 minutos, CD1, OK

Tanque Vacio: 469 minutos

Llegada de la gandola: 470 minutos, 38.000 litros

Tanque full: 470 minutos

Escenario 2

Dos servidores y un cliente

Fichero de pruebas (fp2.txt):

CD1&m1-s222 ldc.usb.ve&22222 (substituyan el puerto para sus pruebas)

CD2&m2-s222 ldc.usb.ve&22222 (substituyan el puerto para sus pruebas)

Parámetros servidor:

```
> centro -n CD1 -cp 38000 -i 38000 -t 30 -s 0 -p 22222
```

```
> centro -n CD2 -cp 76000 -i 0 -t 60 -s 1000 -p 22222
```

Parámetros cliente:

```
>bomba -n B1 -cp 40000 -i 1000 -c 100 -fc fp2.txt
```

Logs esperados, pueden modificar levemente la presentación pero siempre cada información debe estar en una nueva línea:

log_CD1.txt

Inventario Inicial: 38.000 litros

Tanque full: 0 minutos

Suministro: 3 minutos, B1, OK, 0 litros

Tanque vacio: 3 minutos

Suministro: 393, B1, Sin inventario, 0 litros

log_CD2.txt

Inventario Inicial: 0 litros

Tanque full: 76 minutos

Suministro: 393 minutos, B1, OK, 38.000 litros

Tanque full: 431 minutos

log_B1.txt

Inventario Inicial: 1000 litros

Petición: 2 minutos, CD1, OK

Tanque vacio: 10 minutos

Llegada de la gandola: 32 minutos, 38.000 litros

Petición: 393 minutos, CD1, Sin inventario

Aclaratoria (no tienen que salir en el log) – Algún mensaje indicando porqué no se pudo hacer la petición. Ejemplos: Sin inventario, Sin respuesta, ...

Petición: 394, CD2, OK

Llegada de la gandola: 454 minutos, 38.000 litros

Estos son solo dos posibles escenarios, que estos funcionen no significa que automáticamente el proyecto está perfecto. Los profesores pueden usar estos u otros para corregir la versión final del programa. Los tiempos son aproximados, la sincronización de tiempos dependerá de lo rápido que se pongan en marcha en las diferentes máquinas los clientes y los servidores, en la corrección se toleraran pequeñas diferencias, siempre que sean razonables y consistentes entre ellas.