

Перечисляемые типы

Перечисление (**enum**) – это тип, значения которого ограничены конечным набором констант.

Ранее в рамках класса мы рассматривали константы в таком виде:

```
public final class SomeConstants {  
    public static final int ORDER_ONE = 1;  
    public static final int ORDER_TWO = 2;  
    public static final int ORDER_THREE = 3;  
}
```

В Java предоставлена реализация абстрактного класса **Enum** (java.lang.Enum), так же для простоты существует ключевое слово **enum**.

Вернемся к нашему примеру:

```
public enum SomeConstants {  
    ORDER_ONE, ORDER_TWO, ORDER_THREE  
}
```

Запись "public enum SomeConstants" равноценна "abstract class SomeConstants extends java.lang.Enum". Хотя класс объявлен без модификатора final, дальше расширять класс нельзя (запрет реализован на уровне компилятора).

Также в этот класс мы можем добавить:

- поля;
- конструкторы;
- методы;
- статические методы.

Пример:

```
public enum SomeConstants {  
    ORDER_ONE(1), ORDER_TWO(2), ORDER_THREE(3);  
    SomeConstants(int id) {  
        this.id = id;  
    }  
    private int id;  
    public int getId() {  
        return id;  
    }  
}
```