

Program merupakan simulasi antara tiga buah robot yang berbeda, yaitu RobotOne, RobotTwo, dan RobotThree dengan masing-masing memiliki atribut tersendiri. Dalam program ini, terdapat tiga kelas utama yang berjalan, yaitu Robot, Battle, dan Game yang berisi:

1. Kelas Robot, mendeklarasikan atribut-atribut dari masing-masing robot serta membuat program untuk robot dapat menerima serangan dari robot lain. Selain itu, ada program untuk mengecek apakah robot masih hidup atau tidak dan program berkurang darah jika diserang.
2. Kelas Battle, terdapat fungsi startFight() yang mengatur jalannya permainan game, yaitu setiap robot saling menyerang satu sama lain hingga salah satunya kehabisan darah dan mati.
3. Kelas Game, menampilkan pilihan robot kepada pemain dan memastikan bahwa pilihan pemain adalah valid.

Secara umum, program ini mulai dengan memilih dua dari tiga robot, kemudian melakukan simulasi pertarungan antara keduanya hingga salah satu kehabisan darah dan kalah.