

## **FAMÍLIA PROFESSIONAL: INFORMÀTICA i COMUNICACIONS**

**CICLE FORMATIU: CFPS ICC0**

**CFGS Desenvolupament d'aplicacions web**

**Curs acadèmic: 23-24**

### **PROGRAMACIÓ PROJECTE DE CICLE: Global Project**

#### **NOM DEL PROJECTE:**

**App híbrides en entorns mòbils**

### **Rúbrica d'avaluació PART A**

Criteris	4	3	2	1
Creació del mockup de la aplicació, els requeriments funcionals i un diagrama de classes UML 5%	Tots els documents estan presents, són correctes i detallats, i es justifiquen les decisions en el diagrama de classes.	Tots els documents estan presents, i són correctes (extensió i detall, correcció en termes d'UML).	Tots els documents estan presents, però són incorrectes (extensió reduïda, poc detall, o incorrecció en termes d'UML).	Algun dels documents requerits no estan present.

Utilització de Bootstrap o MD 10%	L'aplicació utilitza Material Design	L'aplicació utilitza un bastiment CSS (Bootstrap o MD) amb interacció (jQuery) i alguna modificació personalitzada dels estils de Bootstrap	L'aplicació utilitza un bastiment CSS (Bootstrap o MD) però sense interacció (jQuery).	L'aplicació no utilitza cap bastiment CSS.
Sistema d'encaminament 15%	L'aplicació té un sistema d'encaminament entre més de 3 components.	L'aplicació té un sistema d'encaminament entre 3 components.	L'aplicació té un sistema d'encaminament entre 2 components.	L'aplicació no utilitza cap sistema d'encaminament entre components.
D3JS 10%	L'aplicació fa una visualització de les dades amb D3JS avançada però fent ús de components.	L'aplicació fa una visualització de les dades amb D3JS avançada però sense fer ús de cap component.	L'aplicació fa una visualització de les dades amb D3JS però molt bàsica	L'aplicació fa una visualització de les dades però sense D3JS
Desenvolupament aplicació principal 40%	La webapp disposa únicament de la possibilitat de cercar per país, continent, i dades generals i mostra una llista	La webapp disposa únicament de la possibilitat de cercar per país, continent, i dades generals i mostra una llista	La webapp disposa únicament de la possibilitat de cercar per país, continent, i dades generals i mostra una	L'aplicació no és funcional i no funciona.

	de la informació trobada. La informació a mostrar té una imatge i una descripció de la mateixa. Fa ús de classes TS per a representar el domini de l'aplicació. S'utilitzen pipes pròpies per a mostrar la informació.	de la informació trobada. La informació a mostrar té una imatge i una descripció de la mateixa.	llista de la informació trobada.	
Adquisició de dades 10%	Les dades s'obtenen d'una API oberta en temps reals i es desen en Mongo Atlas. Fa ús d'un servei.	Les dades s'obtenen d'una API oberta en temps reals i es desen en Mongo Atlas.	Les dades s'obtenen d'una API oberta en temps reals.	Les dades s'obtenen d'una API oberta però s'han descarregat.
Animacions Angular 10%	L'aplicació utilitza només 3 o més animacions.	L'aplicació utilitza només 2 animacions.	L'aplicació utilitza només 1 animació.	L'aplicació no fa ús d'animacions o les animacions són les que incorpora el framework responsive.

## Rúbrica d'avaluació PART B

Criteris	4	3	2	1
Lògica de l'aplicació i POO (20%)	La lògica de l'App és correcta i es visualitzen correctament les dades generals dels països i els seus index generals. Es fa servir gràfics D3. Hi ha una pantalla d'ajuda.	La lògica de l'App és correcta i es visualitzen correctament les dades generals dels països i els seus index generals. Es fa servir gràfics D3.	La lògica de l'App és correcta i es visualitzen correctament les dades generals dels països i els seus index generals.	La lògica de l'aplicació és incorrecta i no és del tot funcional.
Accés als recursos del dispositiu (30%)	Només s'accedeix a la SQLite per a recuperar les dades dels països Les imatges són fixes. Es pot fer servir la càmera per a carregar la imatge del joc.	Només s'accedeix a la SQLite per a recuperar les dades dels països Les imatges són fixes. Les imatges es poden seleccionar de la galeria.	Només s'accedeix a la SQLite per a recuperar les dades dels països Les imatges són fixes.	No hi ha accés als recursos del dispositiu només es fa una simulació.
Implementació de funcionalitats (10%)	Les funcionalitats s'han implementat,	Les funcionalitats	Les funcionalitats	Les funcionalitats no s'han

## FORMACIÓ PROFESSIONAL

### ESCOLA Jesuïtes El Clot

	dissenyat o definit perfectament	s'ha implementat, dissenyat o definit de forma correcte	s'ha implementat, dissenyat o definit de forma parcialment correcte	implementat, dissenyat o definit de forma correcte
Disseny de la interacció (usabilitat, IPO, ...) (10%)	Està perfectament implementat, dissenyat o definit.	Està correctament implementat, dissenyat o definit.	S'ha implementat, dissenyat o definit de forma parcialment correcte	No està correctament implementat, dissenyat o definit.
Disseny visual de l'aplicació (10%)	Té un disseny visual molt adequat per a l'aplicació.	Té un disseny visual correcte per a l'aplicació.	No té un disseny visual massa adequat per a l'aplicació.	No s'han tingut en compte els aspectes relacionats amb el disseny de l'aplicació.
Finançament i monetització (10%)	S'han estudiat perfectament el finançament i la monetització de l'aplicació.	S'han estudiat correctament el finançament i la monetització de l'aplicació.	S'han estudiat parcialment el finançament i la monetització de l'aplicació.	No s'han tingut en compte el finançament ni la monetització de l'aplicació.
ASO i promoció de l'aplicació (10%)	S'han aplicat perfectament les tècniques ASO i la promoció de l'aplicació.	S'han aplicat correctament les tècniques ASO i la promoció de l'aplicació.	S'han aplicat parcialment les tècniques ASO i la promoció de l'aplicació.	No s'han aplicat les tècniques ASO ni la promoció de l'aplicació.