

Nom i Cognoms	Data	QUALIFICACIÓ
UF1. Desenvolupament de programari		
UF1.1 Tipus de codi i llenguatges de programació.		PT2 001
UF1.2 Desenvolupament de programari.		
UF1.3 Entorns de desenvolupament.		

ENUNCIAT

Escolliu un llenguatge d'entre els que es mostren a la llista de la darrera pàgina d'aquest document i confeccioneu una presentació sobre aquest llenguatge tot exposant sense falta els següents punts:

- Història (nom del llenguatge, any de creació, desenvolupador/s, propòsit, herència d'altres llenguatges, llenguatge d'implementació, etc.).
- Comenteu breument els trets que considereu més rellevants dels seus elements (variables, condicionals, funcions, sintaxi, semàntica, sistema de tipus).
- Tipus de codis, compilació, i procés de transformació en codi executable.
- Generació dins la qual classificaríeu aquest llenguatge (1^a 2^a 3^a 4^a o 5^a), i per què?
- Llistat i argumentació d'avantatges i inconvenients amb d'altres llenguatges de programació de la mateixa generació.
- Pràctica de programació amb el llenguatge en qüestió: implementeu un codi tot comentant-lo, a mode d'exemple de programació, i mostreu els resultats de la seva execució.

Finalment reflexioneu sobre quina creieu que seria una bona **metodologia** a l'hora de **triar un llenguatge de programació** o un altre per implementar un projecte concret.

Quan hagueu escollit el llenguatge de programació corresponent envieu un correu a l'adreça de correu electrònic: hector.lopez@fje.edu, tot indicant 2DAW_M05UF1_PT2001 en el subject del correu i el llenguatge de programació escollit en el cos, i jo us respondré comunicant-vos si aquest llenguatge de programació està disponible o n'heu de triar un altre, per no solapar-nos amb les presentacions dels vostres companys.

Podeu veure la rúbrica d'avaluació del treball a la pàgina següent.



Nom i Cognoms	Data	QUALIFICACIÓ
UF1. Desenvolupament de programari		
UF1.1 Tipus de codi i llenguatges de programació.		PT2 001
UF1.2 Desenvolupament de programari.		
UF1.3 Entorns de desenvolupament.		

RÚBRICA D'AVALUACIÓ

- Història [**½ punt**]
- Característiques del llenguatge [**½ punt**]
- Tipus de codis, compilació, i procés de transformació en codi executable [**1 punt**]
- Generació del llenguatge i justificació [**1 punt**]
- Paradigma de programació del llenguatge [**1 punt**]
- Avantatges i inconvenients vs. altres llenguatges de la generació [**1 punt**]
- Pràctica de programació, documentació i resultats d'execució [**3 punts**]
- Metodologia per triar un llenguatge de programació [**1 punt**]
- Qualitat i estructura del treball [**1 punt**]

LLENGUATGES DE PROGRAMACIÓ ELEGIBLES

1. Ruby
2. Ensamblador
3. Prolog
4. C#
5. Fortran
6. Bash
7. Pascal
8. Perl
9. Lisp
10. Delphi
11. Haskell
12. LaTeX
13. Smalltalk
14. Scheme
15. Ambienttalk
16. Swift
17. Objective-C
18. Processing
19. Python
20. Visual Basic
21. TypeScript
22. Swift
23. Elixir
24. Rust
25. Kotlin
26. Clojure
27. Crystal
28. Erlang
29. Scala