

# EJERCICIOS DE REPASO

## EJERCICIO 1

Hacer un programa en Java que haga un menú para realizar las siguientes operaciones. Utilizar switch-case

```
***** MENU DE OPCIONES *****
1. Calcular el área de un cuadrado
2. Calcular el área de un Triangulo
3. Calcular el área de un Circulo
4. Finalizar
```

Se quiere que si el usuario selecciona el uno, se calcule el área de un cuadrado, si selecciona el dos calcule el área de triángulo e igual con la opción tres para el círculo. Si se selecciona cuatro que se acabe el programa. Las fórmulas para calcular las áreas son las siguientes

Área del cuadrado = base \* altura

Área del triángulo = (base \* altura)/2

Área del círculo = 3.14 \* radio \* radio

Se han de entrar por teclado la bases, las alturas, el radio, y controlar que sean números mayores que cero

## EJERCICIO 2

Construir un programa que simule el funcionamiento de una calculadora que puede realizar las cuatro operaciones aritméticas básicas (suma, resta, producto y división) con valores numéricos enteros. El usuario debe especificar S o s para la suma, R o r para la resta, P, p, M o m para el producto y D o d para la división.

## EJERCICIO 3

Hacer un programa que genere un número aleatorio entre el 1 y el 5, y el usuario lo tiene que adivinar introduciendo el número por pantalla, El programa finalizará cuando el usuario introduzca el número correcto. Para generar un número aleatorio hay que utilizar el método random de la clase Math