1- Laravel: Framework pel desenvolupament d'aplicacions web utilitzant el patró MVC amb el llenguatge PHP

1.1- Framework Laravel: Què és?. Avantatges.

- a) Què és Laravel?:
 - El patró MVC es pot implementar manualment des de zero però cal estar molt atent i comprovar contínuament que l'estem utilitzant. És fàcil en algun moment apartar-se del patró amb els problemes que això comporta. Afortunadament existeixen eines per assegurar-nos que farem servir aquest patró sempre. Per PHP trobem una sèrie de frameworks que ens permeten realitzar aplicacions basades en aquest patró. Entre d'altres tenim Laravel i Zend.
 - El framework de Zend és molt potent però una part important és de pagament. Laravel d'altra banda no és de pagament, té el suport d'una potent comunitat que manté actualitzat al dia el framework, té una documentació completa i és de codi obert (llicència MIT).
- b) Les característiques de Laravel segons els seus desenvolupadors són:
 - Sistema d'encaminament o routing (traducció d'URL externes a internes) fàcil de crear i mantenir.
 - Sistema d'abstracció de bases de dades potent i senzill. Permet tractar les dades de les bases de dades com simples objectes.
 - Sistemes de notificació de bases de dades
 - Abstracció del sistema d'arxius que permet escriure dades en arxius que estan al cloud, al disc dur del servidor amb el mateix codi.
 - Gestió de sessions
 - Sistemes d'autenticació, amb el tot el necessari per treballar amb claus, logs d'inicis de sessió, etc...
 - Sistemes de notificació a usuaris per exemple via correu electrònic
 - Sistemes per incrementar el rendiment de les aplicacions.
 - Facilitat d'ús.

Amplia documentació

Els conceptes de Laravel que treballarem dins d'aquest curs són els següents:

- Namespace
- Models i Migrations
- Controllers
- Views
- Blades i Blade Templates
- Routing
- Request & Responses
- Middleware

1.2- Creació d'un projecte PHP amb el framework Laravel

a) Crea dins del teu sistema **físic** una carpeta de nom **projectes**. Accedeix a **projectes** i dins de la carpeta crea una nova carpeta de nom **empresa** i dins d'aquesta carpeta crea dues de nom **codi** i **scripts**. A continuació, copia el fitxer **Vagranfile** d'aquesta sessió dins de la carpeta **empresa** i el script SQL d'aquesta sessió **empresa.sql** dins de la carpeta **scripts**.

- b) Crea i inicia una nova màquina virtual amb el fitxer Vagrantfile d'aquesta sessió.
- c) Accedeix a la màquina virtual, i amb composer podem instal·larem una eina del sistema de nom laravel (*Laravel installer*) que utilitzarem per fàcilment crear un nou projecte amb el framework complet de Laravel incorporat.

Per instal·lar aquesta eina dins del sistema executa des del directori personal de l'usuari **vagrant** (/home/vagrant que es veu com ~) l'ordre:

composer global require laravel/installer

d) Un cop instal·lada l'eina **laravel**, modifica el **PATH** de l'usuari vagrant. Dins del directori personal de l'usuari **vagrant** (/home/vagrant que es veu com ~) Executa:

echo "export PATH=\$PATH:~/.config/composer/vendor/laravel/installer/bin" >> ~/.bashrc exec bash

MACROM

- e) Comprova que si executes: echo \$PATH => Dins del nou PATH s'ha afegit el directori /home/vagrant/.config/composer/vendor/laravel/installer/bin que és a on s'instal·la l'eina laravel.
- f) Executa: laravel --version => Comprova que la versió actual instal·lada és: Laravel Installer 5.5.2
- **g)** Dins del directori /var/www/html de la teva màquina virutal crearem un projecte amb el framework de Laravel incorporat de nom empresa. Pots crear el projecte de 2 maneres:
 - Utilitzant l'eina laravel → laravel new empresa
 - Utilitzant composer
 → composer create-project laravel/laravel --prefer-dist empresa

Farem servir el primer cas perquè generalment és més senzill de treballar amb aquesta opció.

IMPORTANT: NO UTILITZIS sudo PERQUÈ vagrant JA TÉ ELS PERMÍSOS rwx SOBRE EL DIRECTORI /var/www/html !!!!!!!!

A les preguntes que presenta el procés d'instal·lació contesta:

- Indica que vols començar sense cap starter kit (que sempre es pot instal·lar posteriorment).
- Selecciona **pest** com a framework per fer testing del codi PHP.
- Indica que si vols iniciar un dipòsit **Git** pel projecte.
- El tipus de base de dades serà MySQL.
- h) Comprova que s'ha creat el directori /var/www/html/empresa i que dins de la carpeta s'ha incorporat el framework Laravel.
- i) Comprova que dins del directori /home/vagrant/scripts tens un script SQL de nom empresa.sql amb aquest codi:

use mysql;

create user 'administrador'@'localhost' identified by "FjeClot24#";

create database empresa;

use empresa;

grant all privileges on empresa.* to 'administrador'@'localhost';

En aquest cas, la base de dades que es crearà serà empresa, i l'usuari es diu administrador.

j) Des del directori **empresa** i amb el terminal acedeix al gestor de **MariaDB** i afegeix l'usuari i la base de dades. Executa des del terminal del sistema:

sudo mysql

i despres d'escriure la contrasenya de l'usuari **root** del servidor **mysql**, des de dins del gestor **MariaDB**, executa:

source ./empresa.sql

k) Surt del terminal de gestió de **MySQL** i accedeix al directori **empresa**. Edita el fitxer **.env** del projecte per configurar la connexió del projecte amb el servidor. Modifica les línies 11 a 16 del fitxer amb les següents dades de connexió:

DB_CONNECTION=mysql
DB_HOST=127.0.0.1
DB_PORT=3306
DB_DATABASE=empresa
DB_USERNAME=administrador
DB_PASSWORD="FjeClot24#"

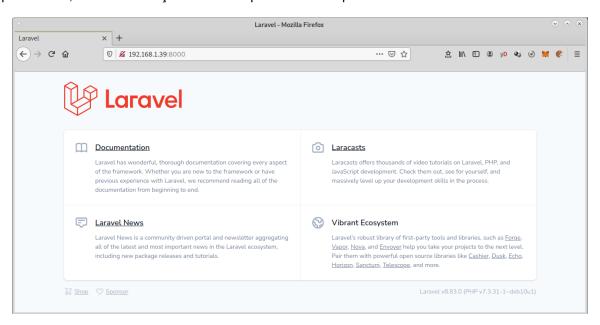
I) Troba l'adreça IP de la màquina virtual executant: ip a

m) Ara des de dins del directori empresa iniciem el servidor web intern propi del framework Laravel executant:

php artisan serve --host=0.0.0.0 --port=8000

i veurem que es posa en marxa el servidor escoltant pel **port 8000** i acceptant connexións des de l'adreça IP **0.0.0.0** (això vol dir que accepta connexions des de qualsevol IP).

n) Finalment, amb el navegador de la màquina **host** comprova que pots accedir a l'aplicació web de la màquina virtual, utilitzant l'adreça IP de la màquina virtual i el port 8000:



Si això funciona, vol dir que podem establir una connexió amb el servidor i ara ja es poden començar a desenvolupar les diverses parts del projecte.

- o) Pots aturar el servidor web simplement amb un Ctrl + C
- p) Modifica routes → web.php i comenta la línia 17 i afegeix una nova línia a continuació amb aquest codi: return view('inici');
- q) Crea un fitxer de nom inici.blade.php dins de resources → views amb el següent codi font:

```
<strong>Database Connected: </strong>
<?php
    try {
      \DB::connection()->getPDO();
      echo \DB::connection()->getDatabaseName();
    } catch (\Exception $e) {
      echo 'None';
    }
}
```

r) Comprova ara que si fem una connexió a l'aplicació ara sortira una pàgina indicant-nos la base de dades amb la qual ens hem connectat.