CFGS DAW2

Mòdul 3. Programació UF4: Programació Orientada a Objectes

Professor: Gonzalo Blanca Bonilla Examen M3UF4- RA1, RA2, RA3

**Nom i cognoms: ………………………………………………**

*Llegir atentament les següents indicacions per fer l’examen:*

* *Realitzar l’examen de manera individual*
* *Es pot utilitzar el material treballat a classe i que teniu al Moodle així com l’API de Java. Qualsevol utilització d’altre material, per exemple Xat GPT, pot suposar el suspens d’aquesta prova*
* *Cal penjar en el lloc habilitat al Moodle anomenat ExamenUF4 tot el projecte Java en un fitxer comprimit*
* *Si el lliurament de l’examen es fa fora del termini indicat, es considerarà nul a tots els efectes*

+++++++++

1. Es planteja desenvolupar un programa Java que permeti la gestió d'una empresa agroalimentària que treballa amb tres tipus de productes: productes frescos, productes refrigerats i productes congelats. Tots els productes porten aquesta informació comuna: data de caducitat i número de lot. Al seu torn, cada tipus de producte porta alguna informació específica. Els productes frescos han de portar la data d'envasament i el país d'origen. Els productes refrigerats han de portar el codi de l'organisme de supervisió alimentària. Els productes congelats han de portar la temperatura de congelació recomanada (2 punts).
2. Crear el codi de les classes Java implementant una relació d'herència des de la superclasse Producte fins a les subclasses ProducteFresc, ProducteRefrigerat i ProducteCongelat. Cada classe ha de disposar del constructor per defecte i d’un altre constructor que rebrà tots els atributs de l’objecte i permetre establir (set) i recuperar (get) el valor dels seus atributs i tenir un mètode que permeti mostrar la informació de l'objecte (3 punts).
3. Crear una classe examenPOOHerencia amb el mètode main on es creï un objecte de cada tipus i es mostrin les dades de cadascun dels objectes creats (2 punts).
4. Dins de la classe examenPOOHerencia en un altre mètode al mètode main demana a l’usuari quants productes vol crear i que demani el tipus de producte i tota la informació d’aquest. S’haurà d’emmagatzemar en un ArrayList d’objectes i un cop introduïts tots els productes que es visualitzi tot el contingut de l’ArrayList (3 punts).

Pàgina 1 / 1