

# Programação Orientada á Objeto

Matrícula: **FC20240754**

**dontpad:** <https://dontpad.com/catolicaoop2025>

**Meet:** <https://meet.google.com/bvd-sqhn-hyb?pli=1>

Na aula do dia 05 de Agosto de 2025 primeiramente foi apresentado o ambiente que será passado a disciplina, foi decidido que será usado o Dontpad como área de transferência de todos, e foi dada responsabilidade a todos de não apagar ou bagunça a área de transferência geral. E também foi dada a tarefa de já ter as anotações das aulas das aulas ao decorrer da matéria a ser feita no Google Docs.

Foi passado um pouco sobre a semana passada que foi uma semana de eventos sobre Inteligência artificial sobre e falado sobre algumas apresentações como a do professor raposo é também sobre a apresentação do próprio professor Malfatti, e repassado sobre a responsabilidade de cada um de caso falta pega com o colega o'que foi passado e não ficar perdido na próxima aula, e também falado sobre a chamada que agora diante será pelo próprio grupo do whatsapp.

Entrando na matéria de fato foi passado sobre o'que abstração que é poder pegar coisas do mundo real para virtual, sendo como pega algum objeto com várias propriedades e fazer uma filtragem para poder ser mais fácil a abstração conforme o ambiente. apresentado exemplos de abstrações como um elevador, quantos andares ele vai, se as portas estão abertas ou fechadas, peso máx, essas atributos que podemos extrair de um elevador por meio de uma abstração.

Exemplo definitivo do que é um objeto e uma classe, pense assim uma classe sendo uma planta de uma casa, onde essa planta mostra quantas janelas, quantas portas, altura da casa sua cor é todas as abstrações de uma casa tem passando para a planta, logo a casa seria o objeto instanciado pela classe onde podem ser ter mais de uma casa com a mesma planta.

Por fim da aula foi passado exemplos para os alunos treinar, o que é objeto e quando ele está sendo apontado por um variável, e quando ele para de ser apontado por uma variável deixa de existir, pois isso foi debatido qual objeto restava em cada fim de exemplo e quantos foi tirado a referência assim fazendo ele ser passado pelo “coletor de lixo”.

**Dica/desafio adota um IDE.**