

# Armando Rojano — Diseñador UX

3 años de experiencia contribuyendo a la creación exitosa de aplicaciones, sitios, productos y servicios web de diversos sectores e industrias. Siempre centrado en el usuario, con conocimiento de herramientas y metodologías modernas.

## EXPERIENCIA

### Illum Prosperity Sherpas (2021 - presente)

Entry Web Developer | marzo 2024 - presente

- Desarrollar interfaces de usuario y componentes interactivos utilizando HTML, CSS, Sass, TailwindCSS, Bootstrap, TypeScript, JavaScript, Angular, React, Vue y Vuetify.
- Contribuir al desarrollo de funcionalidades y API en Next.js y Node.js para manejar la lógica del servidor y procesamiento de datos.
- Trabajar con MongoDB y AWS en los proyectos, utilizando estas bases de datos como parte del stack.
- Utilizar Git, Bitbucket y GitHub como sistemas de control de versiones para la colaboración en equipo y el manejo de código.
- Participar en un entorno ágil en Jira y Confluence. Trabajar en un entorno de Linux Fedora, adaptándose a entornos basados en Linux para desarrollo y despliegue de aplicaciones.

### UX Designer and Researcher | enero 2022 - presente

- Planificar metas y objetivos del proyecto en función de los resultados de las investigaciones de usuarios y los objetivos del modelo de negocio.
- Conducir investigación de usuarios por medio de métodos actitudinales, conductuales, cualitativos y cuantitativos, para identificar sus necesidades y frustraciones.
- Diseñar personas, mapas del sitio y arquitectura de información para organizar el contenido y guiar el proceso de diseño.
- Desarrollar wireframes de baja, media y alta fidelidad, guías de estilo y sistemas de diseño basados en principios de usabilidad.
- Trabajar de manera independiente, tanto en equipos multidisciplinarios y con desarrolladores para garantizar diseños factibles y optimizados.
- Crear prototipos interactivos y realistas para realizar pruebas de usabilidad e iterar los diseños basándose en la retroalimentación recibida.
- Idear diseños responsivos, aplicaciones web y móviles para asegurar su accesibilidad en diferentes dispositivos y plataformas.

### UX Designer | agosto 2021 - enero 2022

- Planificar y ejecutar el diseño visual de un servicio de logística. Diseñar mapas de sitio y arquitectura de información.
- Desarrollar wireframes de baja, media y alta fidelidad, y guías de estilo basadas en principios de usabilidad.
- Desarrollar prototipos interactivos y realistas en Marvel para realizar pruebas de usabilidad e iterar los diseños basándose en la retroalimentación recibida.
- Trabajar de manera independiente bajo las necesidades específicas del equipo desarrollador, PM y PO.

### Freelance (2018 - presente)

Designer | 2018 - presente

- Diseño de interfaces y experiencia de usuario.
- Desarrollo de plantillas personalizadas para branding y servicios.
- Toma y retoque fotográfico profesional.
- Diseño de posters, flyers para material impreso y digital.
- Montaje y edición de video.

## HABILIDADES Y APTITUDES

- Práctica en metodologías ágiles como *User-Centered Design*, *Design Thinking*, *Five Elements of UX Design*, *Lean UX*, *Kanban* y *Scrum*.
- Experiencia en el diseño gráfico y la creación de identidad de marca.
- Habilidad básica en visualización de datos y *Data Scraping*.

## CERTIFICACIONES

Google UX Design Professional Certificate (Coursera, julio 2024)  
Design Thinking Professional Certificate - (DTPC) (CertiProf, febrero 2024)  
Scrum Foundation Professional Certificate SFPC (v2020) (CertiProf, agosto 2023)  
Entre otros...

## Revisa mi portafolio

armando\_rour@outlook.com  
(52) 461 459 1768

## EDUCACIÓN

Licenciatura en Artes Digitales  
Universidad de Guanajuato  
Ced. Prof. 13458186

## DISEÑO

Figma  
Marvel App  
Adobe Illustrator/Photoshop  
Premiere Pro/After Effects  
Notion/Miro  
Asana

## DESARROLLO

HTML/CSS/JS  
Bootstrap/Sass/TailwindCSS  
Vue/Vuetify  
Angular  
React  
Jira/Confluence/Bitbucket  
Git/GitHub

## IDIOMAS

Inglés B1  
Español nativo