

Armando Rojano

Especialista en UX/UI con más de 3 años de experiencia diseñando e implementando soluciones funcionales e intuitivas, logrando optimizar procesos y mejorar la experiencia del usuario mediante estrategias basadas en datos y metodologías ágiles.

INFORMACIÓN

armando_rour@outlook.com

+52 461 459 1768

LinkedIn: [linkedin.com/in/armandorour/](https://www.linkedin.com/in/armandorour/)

Portafolio: r0ur.github.io/portfolio/

EXPERIENCIA

Illum Prosperity Sherpas (2021 - 2025)

Remoto

UX Engineer

Marzo 2024 – Enero 2025

- Mejorar la comunicación entre diseño y desarrollo, participando activamente en las reuniones de planificación, reduciendo las reuniones un 50%.
- Incrementar un 30% la fidelidad entre diseño y desarrollo, utilizando frameworks modernos como Vue, React y Angular, mejorando la satisfacción del usuario.
- Optimizar mis procesos de desarrollo y despliegue un 90% migrando mi flujo de trabajo a Fedora Linux, permitiendo un desarrollo más rápido y eficiente.
- Incrementar un 10% las tareas completadas por sprint, desarrollando componentes reutilizables con TailwindCSS, Bootstrap y Sass, mejorando la productividad del equipo.
- Colaborar en la lógica del servidor con Next.js y Node.js, creando funciones para MongoDB y PostgreSQL, incrementando la velocidad de respuesta un 20%.
- Asegurar un flujo de trabajo eficiente y colaborativo con control de versiones en Git, Bitbucket y GitHub, mejorando la cohesión del equipo un 25%.
- Garantizar la entrega puntual de sprints, utilizando Jira para gestionar tareas en un entorno ágil SCRUM, aumentando la productividad general del equipo un 15%.

Diseñador e Investigador UX/UI

Enero 2022 – Marzo 2024

- Mejorar las pruebas de usabilidad un 80%, implementando mejores estrategias en el flujo de trabajo del equipo, permitiendo iteraciones más efectivas en los diseños.
- Optimizar un 80% la entrega al equipo de desarrollo, introduciendo sistemas de diseño en cada proyecto, reduciendo errores y mejorando la colaboración.
- Incrementar la calidad de los proyectos un 90%, implementando prácticas avanzadas de diseño en Figma, como auto layout, variantes, plugins, layout grids, constraints y componentes reutilizables.
- Mejorar la presentación de los proyectos un 80%, desarrollando diseño de contenido, guías de tono, voz y niveles de contenido, alineándolos con la arquitectura de información.
- Incrementar la trazabilidad de los proyectos un 40%, implementando mejores prácticas de documentación, mejorando el acceso y la continuidad de los proyectos.
- Mejorar la documentación de los proyectos un 70%, creando registros de cambios, estableciendo un flujo estructurado para documentar iteraciones y actualizaciones, facilitando la colaboración y seguimiento.
- Realizar y documentar investigaciones de usuarios mediante métodos actitudinales, conductuales, cualitativos y cuantitativos, guiando estrategias de diseño basadas en datos.
- Desarrollar personas, mapas de sitio y arquitectura de información estructurada, alineándolos con las necesidades de los usuarios y objetivos de negocio, incrementando la satisfacción de los usuarios un 25%.
- Asegurar la viabilidad y optimización de diseños colaborando con equipos multidisciplinarios, coordinando recursos y garantizando la alineación con el desarrollo, reduciendo tiempos de entrega un 30%.
- Incrementar la consistencia entre dispositivos, creando diseños responsivos para aplicaciones web, tablet y móviles, mejorando la accesibilidad y experiencia del usuario un 35%.

Diseñador UX/UI

Agosto 2021 – Enero 2022

- Mejorar la navegación y organización de contenido un 30%, diseñando mapas de sitio y arquitectura de información para un servicio de logística, facilitando la interacción del usuario final.

- Incrementar la claridad y eficiencia en el desarrollo, creando wireframes de baja, media y alta fidelidad, junto con guías de estilo detalladas, reduciendo los errores un 50%.
- Mejorar los resultados de pruebas de usabilidad un 40%, desarrollando prototipos interactivos en Marvel, realizando iteraciones, incrementando la aceptación del diseño final.
- Trabajar de forma independiente y colaborativa con equipos de desarrollo, PMs y POs, adaptando los diseños a los requisitos técnicos y comerciales, asegurando una integración efectiva del producto final.
- Incrementar la accesibilidad en múltiples dispositivos, ideando diseños responsivos para aplicaciones web y móviles, mejorando la experiencia del usuario un 25%.
- Mejorar la calidad de los entregables de diseño, realizando múltiples pruebas de usabilidad con usuarios finales, ajustando las interacciones basadas en datos, reduciendo las iteraciones necesarias en un 20%.

CERTIFICADOS

Certificado Profesional en **Diseño UX de Google**

Julio 2024

Certificado Profesional en **Design Thinking**

Febrero 2024

Certificado Profesional en **Fundamentos de Scrum**

Agosto 2023

HABILIDADES

Diseño: Figma, Sketch, Marvel, Zeplin, Maze, Axure, Framer, Webflow, Whimsical, Notion, Miro, Asana, Illustrator, Photoshop, Premiere Pro, After Effects.

Investigación: A/B testing, Affinity diagram, Information architecture, Benchmark, Card sorting, Surveys, Flow diagram, Interviews, Heuristic evaluation, Focus groups, Jobs-to-be-Done, Empathy map, Personas, Problem statement, Rapid prototyping, Storyboard, Usability test, User journey, User stories, User flow, Wireframes.

Desarrollo: HTML, CSS, JavaScript, Vue, Angular, React, Sass, Bootstrap, TailwindCSS, Jira, Confluence, Bitbucket, Git, GitHub.

Lenguajes: Español nativo, Inglés B1.

EDUCACIÓN

Universidad de Guanajuato

Guanajuato, México

Licenciatura en Artes Digitales

2017 – 2021

Ced. Prof. 13458186