

# Antoine Bagnaud

DÉVELOPPEUR / SysADMIN

☎ (+33) 7 70 14 98 82 | ✉ r0xsh | 🌐 abagnaud

## Compétences

<b>Programmation</b>	Javascript(ES6), C/C++, Rust
<b>Web</b>	PHP, VueJS, HTML5, CSS3
<b>Sysadmin</b>	Debian, CentOS, Docker, Kubernetes
<b>Autres</b>	CI/CD Pipelines, Redis, MySQL, Git (Versioning), Tests Unitaires, Réseaux informatique
<b>Langues</b>	Français (natale), Anglais (TOEIC: 720)

## Expériences professionnelles

### kiss my

Nantes, France

ADMINISTRATEUR SYSTÈME / DÉVELOPPEUR / ASSOCIÉ

Juin 2019 - Juin 2020

- Mise en place d'un cluster Kubernetes redondé haute disponibilité.
- Conception d'une refonte backend en microservices vers un monolithe
- Organisation et mise en place d'outils sur les environnements de dev.
- Animateur de formations

### MyGooder

Nantes, France

LEAD DEVELOPER

Oct. 2017 - Juin 2019

- Première expérience en Startup.
- Recherche et évolution sur le produit (marketplace).
- Introduction et mise en place de la culture DevOps à l'aide de Gitlab, Docker et Kubernetes.
- Migration du front de React vers VueJS.
- Au sein de la refonte complète de l'API, conception et implémentation d'une API Restful à l'aide de Laravel.

## Formations

### ENI

Nantes, France

DÉVELOPPEUR LOGICIEL

2017 - 2020

- Analyse et conception (modélisation, UML, méthode AGILE, ...).
- SQL avec SQL Server.
- Triggers et procédures stockées avec Oracle - PL/SQL.
- Programmation objet et développement en couches.
- Développement WEB côté serveur avec Symfony.
- Développement d'une application mobile (Android).
- Utilisation de JavaEE et Swing.

### {EPITECH}

Nantes, France

EXPERT EN TECHNOLOGIES DE L'INFORMATION

2015 - 2016

- Apprentissage de la gestion mémoire et des bases de l'assembleur
- Pratique quotidienne du langage C
- Projets variés entre 2 semaines et 2 mois, seul ou en groupe de 2 à 4 personnes
- Un projet de raycasting en créant un jeu "DOOM 3D like" à l'aide de la librairie SFML
- Un projet de virtualisation machine en créant un "Corewar"
- Divers autres projets: shell, calculatrice infinie, ping pong, solveur de sudoku, communication avec des signaux UNIX...

### Lycée St Félix-laSalle

Nantes, France

BAC. SYSTÈMES ÉLECTRONIQUES NUMÉRIQUES

2012 - 2015

- Spécialisation en télécommunications et réseaux.
- Apprentissage des bases de l'électronique
- Apprentissage théorique approfondi des protocoles de communication, analyse de trames réseaux
- Configuration de routeurs et commutateurs Cisco, VLAN et routage inter-vlans, sous-réseaux
- Configuration de PABX et de serveurs Asterisk (Téléphonie)
- Configuration de serveurs FTP, cache HTTP (Squid), Web, SQL

# Projets personnels

---

## Création d'un émulateur de GameBoy

DÉVELOPPEUR (PROJET EN COURS)

- Utilisation du langage Rust de Mozilla.
- Lecture d'une ROM
- Émulation du processeur Zilog Z80.
- Émulation de la "MMIO" <Memory-mapped I/O> permettant la communication entre les périphériques

## Création d'un hébergement mutualisé

DÉVELOPPEUR & SYSADMIN

- Configuration d'une stack LAMP.
- Isolation de chaque sites web à l'aide des outils de conteneurisation de Linux.
- Sécurisation des accès FTP, Anti-Dos, parsing des logs, loadbalancing mémoire et processeur, quota d'espace disque par utilisateur.
- Scripts d'automatisation lors de la création d'un site web (utilisateur unix, accès ftp, base de données, quota disque, isolation)
- Schématisation d'une API RESTful privée

## Participation à la "Global Game Jam"

*Nantes, France*

DÉVELOPPEUR

*Jan. 2017*

- Apprentissage des bases d'Unity et du langage C#.