# Tabelas de dano de armas e dano recebido

## Tabela de dano de armas

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Dano | Exemplos |  | Dano | Exemplos |
| 1 | Socos fracos |  | **11** | Munição especial ( Pistola, Revolver ), Magias Medianas |
| 2 | Socos, objetos não usuais ( vasos, sacos de lixo, tampas de panela ) |  | **12** | Armas de grande calibre ( Snipers ), Explosivos Medios ( Granada HE ) |
| 3 | Objetos pesados ( tijolos, panelas, placas de metal, barras de madeira ) |  | **13** | Munição especial ( Rifles e Escopetas ) |
| 4 | Armas brancas improvisadas ( facas de cozinha, pedras afiadas, garfos, garrafas quebradas ), Soco Inglês |  | **14** | Armas especiais ( Lança-Chamas, Lança-Granadas, RPG ) |
| 5 | Armas brancas ( espadas, maças, machados ), Projeteis ( Flechas, Dardos ) |  | **15** | Magias Fortes, Explosivos Fortes ( C4 ), Ácidos Fortes |
| 6 | Armas de baixo calibre ( pistolas ) |  | **16** | Armas Brancas Dimensionais, Munição Dimensional ( Todos os tipos ) |
| 7 | Magias simples |  | **17** | Ácidos Ampliados por magia, a maior parte de ataques que afetam a alma |
| 8 | Armas de calibre maior ( Revolver ), Armas Brancas Encantadas |  | **18** | Armas Especiais Encantadas |
| 9 | Armas Automáticas ( Rifles ) |  | **19** | Magias Dimensionais, Explosivos Fortes Encantados |
| 10 | Explosivos fracos ( Granada de fragmentos ), Sufocamento, Escopetas |  | **20** | Magias Categoria Omega |

## Tabela de dano recebido

Os valores no topo da tabela representam o dano da arma, enquanto os valores dentro das células o intervalo do randomizador.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |  |
| Nada | ( +26 )  ( -20 ) | ( +26 )  ( -09 ) | ( +26 )  ( +00 ) | ( +26 )  ( +12 ) | ( +26 )  ( +20 ) | ( +26 )  ( +23 ) |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **Nada** |
| Atordoado | ( -21 ) ( -26 ) | ( -10 )  ( -22 ) | ( -01 )  ( -20 ) | ( +11 )  ( -17 ) | ( +19 )  ( -13 ) | ( +22 )  ( -10 ) | ( +26 )  ( -05 ) | ( +26 )  ( +00 ) | ( +26 )  ( +07 ) | ( +26 )  ( +15 ) | ( +26 )  ( +23 ) |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **Atordoado** |
| Machucado |  | ( -23 )  ( -26 ) | ( -21 )  ( -26 ) | ( -18 )  ( -26 ) | ( -14 )  ( -26 ) | ( -11 )  ( -23 ) | ( -06 )  ( -21 ) | ( -01 )  ( -20 ) | ( +06 )  ( -18 ) | ( +14 )  ( -16 ) | ( +22 )  ( -14 ) | ( +26 )  ( -05 ) | ( +26 )  ( +05 ) | ( +26 )  ( +12 ) | ( +26 )  ( +20 ) | ( +26 )  ( +23 ) |  |  |  |  | **Machucado** |
| Ferido |  |  |  |  |  | ( -24 )  ( -26 ) | ( -22 )  ( -26 ) | ( -21 )  ( -26 ) | ( -19 )  ( -26 ) | ( -17 )  (- 26 ) | ( -15 )  ( -22 ) | ( -06 )  ( -20 ) | ( +04 )  ( -18 ) | ( +11 )  ( -15 ) | ( +19 )  ( -10 ) | ( +22 )  ( -08 ) | ( +26 )  ( -05 ) | ( +26 )  ( +10 ) | ( +26 )  ( +20 ) |  | **Ferido** |
| Incapacitado |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | ( -23 )  ( -26 ) | ( -21 )  ( -26 ) | ( -19 )  ( -26 ) | ( -16 )  ( -26 ) | ( -11 )  ( -26 ) | ( -09 )  ( -24 ) | ( -06 )  ( -22 ) | ( +09 )  ( -19 ) | ( +19 )  ( -15 ) | ( +26 )  ( +00 ) | **Incapacitado** |
| Morto |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | ( -25 )  ( -26 ) | ( -23 )  ( -26 ) | ( -20 )  ( -26 ) | ( -16 )  ( -26 ) | ( -01 )  ( -26 ) | **Morto** |