

# Begründung

---

In der Beschreibung wird erwähnt, dass die Queue nur die Methoden `input()`, `output()` und `hasNoElement()` haben darf. Würden wir nun von den Klassen `ArrayList` resp. `LinkedList` ableiten, so erhielten wir viele zusätzliche Methoden, die wir nicht wollen.

Daher ist die Variante 2 das richtige vorgehen.

## Queue Klassenname

Die Klasse `Queue` hat nichts mit dem Interface `java.util.Queue` zu tun. Die Klasse `Queue` kann hier einen beliebigen Namen haben!

Siehe Beispiel: `aufgabe_2abc_anderer_name!`