

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**об организации Хакатона по Python «Питон3» в ЦЦОД «IT-куб» на базе ГБПОУ**  
**«Нижегородский колледж малого бизнеса»**

**1. Общие положения**

1.1. Настоящее Положение регламентирует порядок и условия проведения **Хакатона по Python «Питон3»** среди обучающихся образовательной организации дополнительного образования Российской Федерации по различным направлениям в области Информационных технологий.

1.2. Уровень мероприятия: **Муниципальное** (принять участие в мероприятии могут только обучающиеся из Нижегородской области).

1.3. **Хакатон по Python «Питон3»** проводится в **смешанном формате (дистанционный и очный этапы)** на базе ГБПОУ «Нижегородский колледж малого бизнеса» по адресу: г. Нижний Новгород, ул. М. Малиновского, д.1.

**2. Цели и задачи**

2.1. **Цель:** стимулирование творческого мышления детей и подростков, способствование объединению участников с разными навыками и опытом для совместной работы и обмена знаниями.

**2.2. Задачи Мероприятия:**

- привлечь внимание к возможностям Telegram-ботов и вдохновить на их дальнейшее использование;
- стимулировать интерес к IT-профессиям и научно-техническому творчеству;
- организовать эффективную командную работу и взаимодействие между участниками.

**3. Термины и определения**

3.1. **Хакатон** – короткое динамичное мероприятие, призванное стимулировать появление новых идей в выбранной предметной области и доведения их до реализации на площадке проведения. Формат мероприятия позволяет объединить участников – представителей различных профессий с различными уровнями знаний и навыков и дать им возможность реализоваться в предметной области.

3.2. **Участник** – обучающийся образовательной организации Российской Федерации в возрасте от 14 до 18 лет.

**4. Организаторы Хакатона.**

4.1. Организаторы Мероприятия: ГБПОУ «Нижегородский колледж малого бизнеса» Центр цифрового образования детей «IT-куб».

4.2. Контактное лицо по организационным вопросам: педагог-организатор ЦЦОД «IT-куб» Комарова Ю. В., контактный телефон 8-909-295-22-73, e-mail: [it-cube.nn@yandex.ru](mailto:it-cube.nn@yandex.ru) .

4.3. Общее руководство подготовкой и проведением мероприятия осуществляет организационный комитет (далее Оргкомитет), Приложение № 1.

#### 4.4. Функции Оргкомитета:

- осуществляет координацию организации и проведения Мероприятия;
- определяет организационно-технологическую модель проведения Мероприятия;
- осуществляет информационную поддержку проведения Мероприятия;
- анализирует и обобщает материалы Мероприятия;
- размещает информацию о результатах Мероприятия в социальных сетях

<https://vk.com/itcube52>;

– оставляет за собой право вносить в правила Мероприятия любые изменения, уведомляя об этом участников. Изменения доносятся до всех участников, ставя их в одинаковые условия.

#### 5. Сроки проведения Мероприятия

5.1. Мероприятие проводится с 06.03.2025 года по 27.03.2025 года.

5.2. План проведения Хакатона:

- проведение дистанционного этапа: с **06.03.2025 года по 23.03.2025 года**.
- публикация списка команд-финалистов: **25.03.2025 года**;
- проведение финала Хакатона: **27.03.2025 года**.

#### 6. Материально-техническая база

6.1. Необходимое оборудование и программное обеспечение предоставляется организаторами.

#### 7. Порядок проведения Хакатона

7.1. Хакатон проводится в **смешанном формате (дистанционный и очный этапы)** на базе ГБПОУ «Нижегородский колледж малого бизнеса» Центр цифрового образования детей «IT-куб».

7.2. Необходимо подать заявку на участие на платформе Навигатор 52 по ссылке:

7.3. Заявки на участие в Хакатоне принимаются по ссылке: <https://forms.gle/ekTn2NrYyvQ3XKjK8> с 06.03.2025 года до 23.03.2025 года.

7.4. В заявке на участие необходимо прикрепить заполненное Согласие на обработку персональных данных и Согласие на фото и видеосъемку, которые представлены в Приложениях №2, №3 настоящего Положения.

7.5. Участие в Хакатоне **командное**, количество участников в одной команде – **2 человека**.

7.5. В финале Хакатона принимают участие команды, выбранные в результате предварительной оценки компетенций участников на дистанционном этапе.

7.6. 25.03.2025 года команды, рекомендованные для участия в финале Хакатона, получают на электронную почту письмо-приглашение для участия, а также материалы, необходимые для участия в финале, информацию о месте, времени и программе проведения финала.

7.8. В период с 25.03.2025 года до 26.03.2025 года включительно все команды, приглашенные на финал Хакатона, обязаны сообщить решение об участии в финале, отправив информацию на адрес электронной почты [it-cube.nn@yandex.ru](mailto:it-cube.nn@yandex.ru). При отправке ответа необходимо указать в теме письма пометку «Финал Хакатон».

7.9. В случае, если какая-либо из команд-финалистов, отказывается принимать участие в финале, ее место занимает команда, которая занимает следующую позицию в рейтинге итогов дистанционного этапа.

7.10. Организатор имеет право на редактирование и публикацию любым способом описаний результатов Мероприятия в информационных и рекламных целях без уведомления участников и без получения их согласия.

7.11. Организатор имеет право изменять условия Мероприятия.

Информация об изменении условий публикуется в социальных сетях <https://vk.com/itcube52>.

## **8. Критерии оценивания**

8.1 Итоги финала Хакатона подводятся на основании оценки результатов участников.

8.2 Оценка результатов участников осуществляется членами жюри согласно правилам, описанным в Приложении №5.

8.3 Каждому участнику выдается сертификат за участие в Хакатоне.

## **9. Программа очного финала Хакатона.**

9.30 - 10.00	Регистрация участников Хакатона Приветственный кофе-брейк
10.00 - 10.30	Торжественное открытие Хакатона Формирование рабочих мест Объяснение кейсов очного этапа
10.30 - 12.00	Работа над кейсами
12.00 - 12.30	Обед
12.30 - 14.00	Работа над кейсами
14.00 - 15.00	Защита проектов Награждение
	Заккрытие Хакатона
15.00	Отъезд участников

**Оргкомитет по подготовке и проведению:**

- Полякова Алина Александровна – руководитель ЦЦОД «IT-куб» ГБПОУ НКМБ;
- Грехова Владислава Васильевна – зам. руководителя ЦЦОД «IT-куб» по учебной работе  
ГБПОУ НКМБ;
- Комарова Юлия Витальевна – педагог-организатор ЦЦОД «IT-куб» ГБПОУ НКМБ;
- Бельский Александр Сергеевич – педагог дополнительного образования ЦЦОД «IT-куб»  
ГБПОУ НКМБ.

## Согласие на обработку персональных данных несовершеннолетнего участника

Я,

\_\_\_\_\_  
(фамилия, имя, отчество (при наличии), статус законного представителя несовершеннолетнего – мать, отец, опекун, попечитель или  
уполномоченный представитель органа опеки и попечительства или учреждение социальной защиты, в котором находится  
нуждающийся в опеке или попечительстве несовершеннолетний, либо лица, действующего на основании доверенности, выданной  
законным представителем)

в соответствии с требованиями Федерального закона «О персональных данных» №152-ФЗ  
от 27.07.2006, проживающий(ая) по адресу

Паспорт серия \_\_\_\_\_ Номер \_\_\_\_\_

Выдан \_\_\_\_\_

даю свое согласие Государственному бюджетному профессиональному образовательному  
учреждению «Нижегородский колледж малого бизнеса» центру цифрового образования  
детей «IT-куб» (г. Нижний Новгород, ул. М. Малиновского, д.1) для участия в IT-Хакатоне  
по Python «Питон3» на обработку своих персональных данных и персональных данных  
моего сына/дочери \_\_\_\_\_

(фамилия, имя, отчество (при наличии) полностью)

\_\_\_\_\_ года рождения,  
относящихся исключительно к перечисленным ниже категориям персональных данных:

- ✓ персональные данные несовершеннолетнего
- ✓ материалы для фото и видеосъемок

Настоящее согласие предоставляется на осуществление действий в отношении  
персональных данных моего ребенка (подопечного), которые необходимы и желаемы для  
достижения указанных выше целей, включая сбор, систематизацию, накопление, ранение,  
уточнение (обновление, изменение), использование, обезличивание, а также  
осуществления любых иных действий, предусмотренных действующим  
законодательством РФ.

Согласие на обработку персональных данных действует с даты его подписания до  
даты отзыва, если иное не предусмотрено законодательством Российской Федерации.  
Данное согласие может быть отозвано в любой момент по моему письменному заявлению.

Я подтверждаю, что, давая настоящее согласие, я действую по своей воле и в  
интересах ребенка, родителем (законным представителем) которого я являюсь.

\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_  
(подпись) (расшифровка)

«\_\_» \_\_\_\_\_ 20\_\_ г  
(дата)

**Согласие на обработку персональных данных наставника/сопровождающего**

Я, \_\_\_\_\_  
(ФИО)

в соответствии с требованиями Федерального закона «О персональных данных»  
№152-ФЗ от 27.07.2006, проживающий(ая) по адресу

Паспорт серия

Номер

Выдан

согласие Государственному бюджетному профессиональному образовательному учреждению «Нижегородский колледж малого бизнеса» центру цифрового образования детей «ИТ-куб» (г. Нижний Новгород, ул. М. Малиновского, д.1) для участия в IT-Хакатоне по Python «Питон3» на обработку своих персональных данных, относящихся **исключительно** к перечисленным ниже категориям персональных данных:

- ✓ материалы фото и видеосъемок;
- ✓ фамилия, имя, отчество; дата рождения; тип документа, удостоверяющего личность; данные документа, удостоверяющего личность.

Настоящее согласие предоставляется мной на осуществление действий в отношении моих персональных данных, которые необходимы для достижения указанных выше целей, включая (без ограничения) сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, передачу третьим лицам для осуществления действий по обмену информацией, обезличивание, блокирование персональных данных, а также осуществление любых иных действий, предусмотренных действующим законодательством Российской Федерации.

Согласие на обработку персональных данных действует с даты его подписания до даты отзыва, если иное не предусмотрено законодательством Российской Федерации. Данное согласие может быть отозвано в любой момент по моему письменному заявлению.

Я подтверждаю, что, давая такое согласие, я действую по собственной воле и в своих интересах.

\_\_\_\_\_  
(подпись)

\_\_\_\_\_  
(расшифровка)

«\_\_» \_\_\_\_\_ 20\_\_ г.  
(дата)

## Задание Хакатона по Python «Питон<sup>3</sup>»

### 1. Задание дистанционного отборочного этапа

Цель задания: необходимо создать бота, который помогает автоматизировать процесс получения информации о вашем IT-Кубе (или организации) для канала в Telegram. Имя бота должно совпадать с названием команды.

#### 1. Предоставление общей информации о компании:

- описание организации (миссия, цели, история, основные направления работы);
- контактная информация (адреса офисов, телефоны, электронная почта, официальные аккаунты в социальных сетях);
- часы работы (график работы отделений).

Бот должен иметь вложенное меню, с возможностью возврата в начало.

#### 2. Информация о продуктах и услугах:

- каталог продуктов/услуг (описание предложений компании, цены, условия покупки);
- FAQ по продуктам (ответы на частые вопросы клиентов относительно товаров или услуг).

Бот должен уметь накапливать информацию по просмотренным товарам и заданным вопросам

### 2. Задание очного этапа

Доработать телеграм-бот согласно заданию:

#### 1. Добавить возможность просмотра фотографий. Например, учителей (или сотрудников), фотографий производственных процессов.

#### 2. Добавить помощь клиентам:

- обратная связь (возможность задать вопрос, оставить отзыв или жалобу).

#### 3. Добавить поддержка клиентов:

- Консультации по вопросам заказа, доставки, возврата товара.

Результат работы над кейсом должен представлять из себя проект (IT-продукт или его прототип), созданный с использованием современных информационных технологий согласно заданию кейса на треке.

К оценке жюри необходимо по выданной организатором ссылке разместить следующий комплект обязательных материалов:

- a. архив с исходным кодом IT-продукта;
- b. презентация, в которой представлено описание полученного решения над кейсом.

**Критерии оценки результата работ команды участников**

**Хакатона по Python «Питон<sup>3</sup>»**

Правила отбора победителя: в зачет принимается сумма баллов по всем критериям. При прочих равных результатах решающее значение будет иметь соответствие проекта техническому заданию.

1. Соответствие техническому заданию (Максимально 10 баллов).
2. Техническая сложность (Максимально 10 баллов).
3. Внешний вид IT-продукта (Максимально 5 баллов).

Максимальное количество баллов – 25.