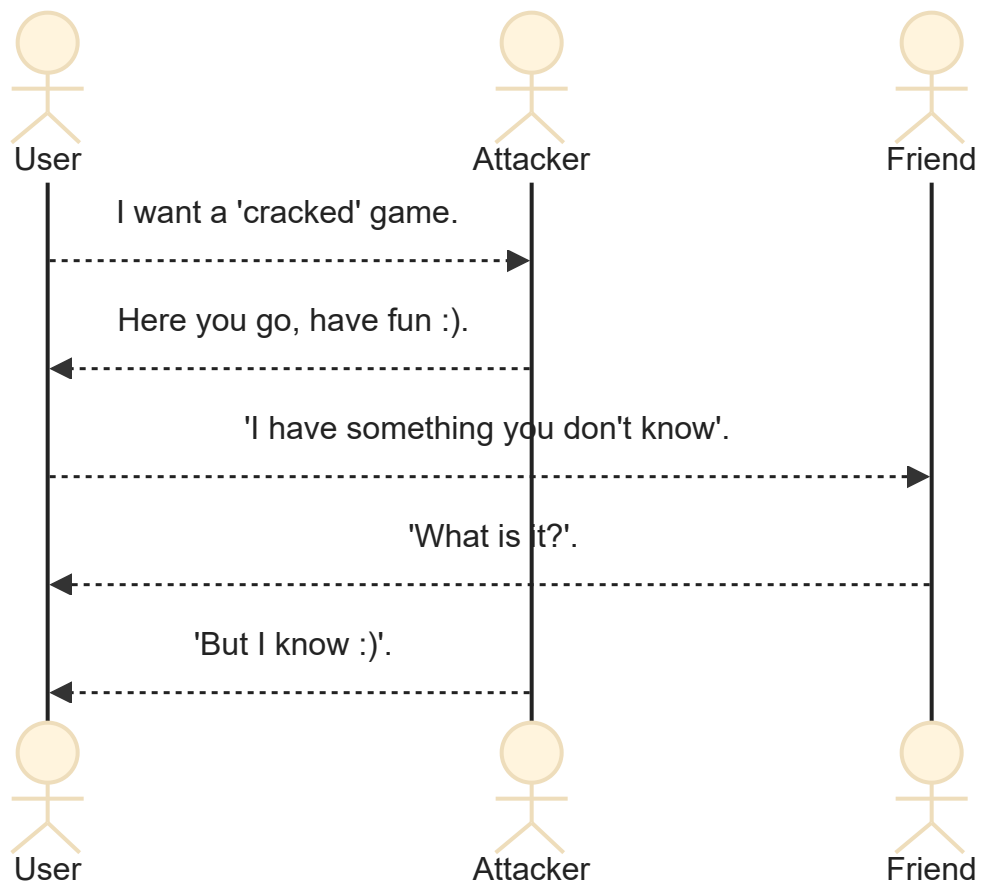


# Ôn tập NT101 - An toàn mạng máy tính

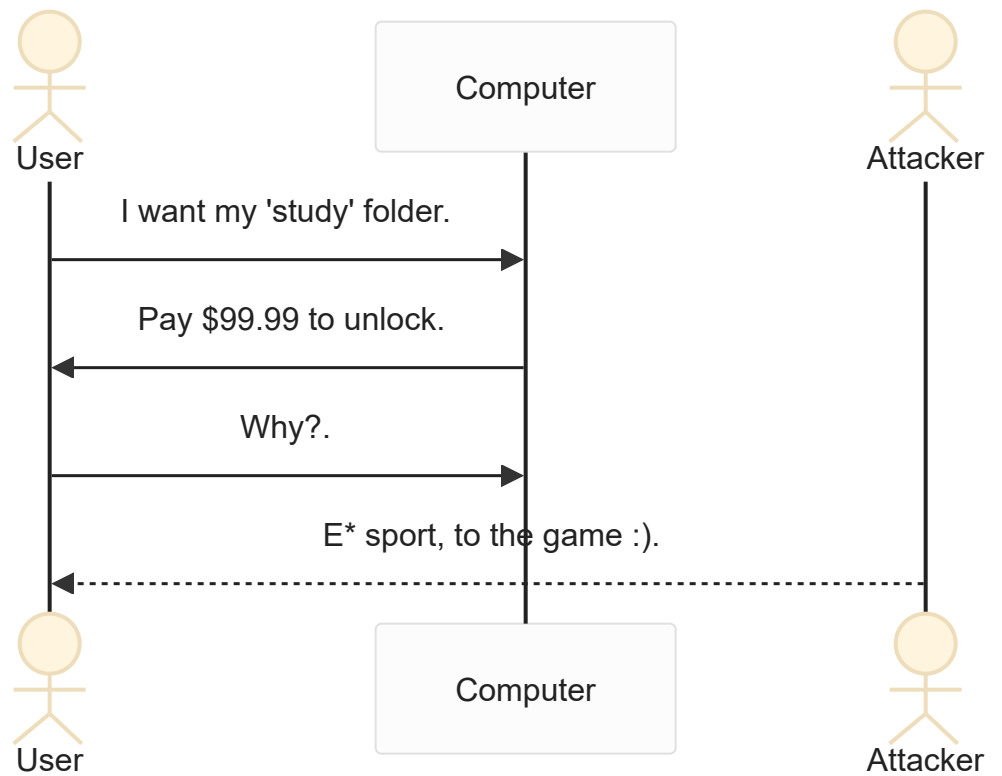
## Trojan



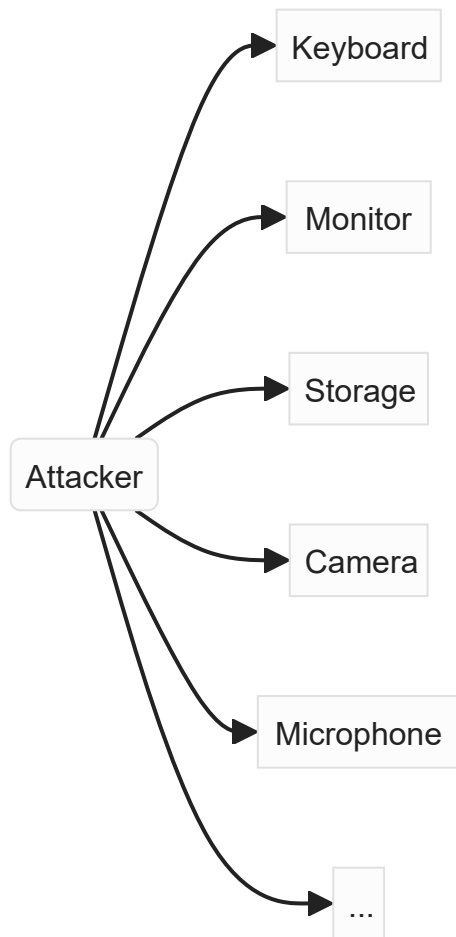
- Trojan:
  - A piece of malware or virus, attacker install on devices for malicious purposes.
  - Appear as a legit file.
  - A Trojan horse cannot manifest by itself, the executable (.exe) file should be implemented and the program installed for the Trojan to attack a device's system.
  - Zombie computer: attackers have remote control of user computer without the user knowing.
  - Botnet: a network of infected devices.
  - Examples:
    - Backdoor trojan:



- Ransomware trojan:



- Remote Access Trojan (RAT):
  - Include 2 files: server, client.
  - Run in background, allow attackers to remote access through specific port.
  - Ex: Back orifice, Girlfriend, Netbus ...



- Keylogger:
  - Available in 2 types: hardware, software.
  - Record keyboard typing.
  - Good: monitor children on the internet ...
  - Bad: Steal password.
  - 3 parts:
    - Program: monitor activities.
    - Hook file: record typing, screen capture.
    - Log file: record hook history.
- Trojan countermeasures:
  - Avoid email from unknown.
  - Update OS.
  - Block unnecessary ports.
  - Use antivirus software.

## Các kỹ thuật tấn công phổ biến

- Eavesdropping(nghe trộm):
  - Không chặn được việc nghe trộm trong mạng công cộng.

- Cách chống: mã hóa đường truyền trước khi gửi.
  - Plaintext: văn bản gốc.
  - Cyphertext: chuỗi mật mã.
  - Key: khóa.
- Cryptanalysis(phân tích mã):
  - Tìm thông tin từ dữ liệu mã hóa không cần giải mã.
  - Sử dụng toán học, máy tính hiệu suất cao ...
  - Các chống: sử dụng thuật giải mã hóa không thể hiện cấu trúc thống kê, khóa có độ dài đủ lớn.
- Password pilfering(đánh cắp mật khẩu):
  - Guessing(đoán mã):
    - Hiệu quả với mật khẩu ngắn hoặc người dùng quên đổi mật khẩu ngầm định.
  - Social engineering:
    - Mạo danh.
    - Lừa đảo.
    - Thu thập thông tin từ giấy tờ bỏ đi.
    - Tạo website giả mạo.
  - Dictionary attacks:
    - Duyệt tìm từ một từ điển (thu được từ các file SAM...) các username và password đã được mã hóa.
    - Chỉ những mật khẩu mã hóa mới được lưu trên máy tính.
  - Password sniffing:
    - Là một phần mềm bắt các thông tin đăng nhập từ xa đối với các ứng dụng mạng phổ biến như Telnet, FTP, SMTP, POP3.
    - Chống: Có thể dùng những chương trình đặc biệt (như SSH trong HTTPS) để mã hóa thông điệp truyền đi.
    -
- ...
- Identity spoofing:
  - Giả mạo nạn nhân không cần xác minh.
  - Man-in-the-middle: hacker dùng thiết bị mạng, nạn nhân kết nối vào, hacker sẽ nhận được message giữa 2 nạn nhân và có thể sửa đổi -> mã hóa, chứng thực cho chắc.
  - Message replays: hacker chặn gói tin chứa certificate, dùng nó để giả mạo nạn nhân.
  - Network spoofing:
    - SYN flooding: lấp đầy bộ đệm **TCP** gói SYN của nạn nhân -> không thể liên lạc máy khác.

- TCP hijacking: sử dụng gói tin fake, chiếm kết nối của nạn nhân tới đích -> TCP Wrapper kiểm tra IP tại Transport.
- ARP spoofing: thay địa chỉ MAC đích thành của hacker -> kiểm tra tên miền, make sure gói tin k đổi địa chỉ khi truyền.
- Buffer-overflow exploitation:
  - Data vô > buffer size -> tràn.
  - Các hàm **strcat**, **strcpy**, **sprintf**, **vsprintf**, **bcopy**, **get**, **scanf** .. trong **C**.
- Repudiation:
  - Tấn công bác bỏ: thiếu tính pháp lý, xác thực -> someone có thể không thừa nhận việc làm của bản thân (trốn tội).
  - Dùng mã hóa, xác thực -> hết chối.
- Intrusion:
  - Xâm nhập trái phép máy tính của người khác, đánh cắp data và resources...
  - Kiểm tra, đóng các cổng không dùng.
- DOS/DDOS:
  - Tấn công từ chối dịch vụ -> spam cho khỏi xài.
  - Smurf: gửi nhiều lệnh ping, short time -> Nhiều ICMP của nạn nhân được gửi -> Nhiều ICMP replay đến nạn nhân -> Quá tải.
  - Trojan -> 1 mạng Botnet -> nhiều máy Zombie
- Malicious software:
  - Virus: phần mềm, có thể tự sao chép, lây nhiễm, không đứng 1 mình.
  - Worms: chương trình, có thể tự sao chép, có thể đứng 1 mình, thực thi bất kỳ thời điểm.
  - Trojan horses: fake chương trình có ích, không tự sao chép, kích hoạt khi chạy chương trình, điều khiển từ xa, backdoor...
  - Logic bombs: sub program/instruction, kích hoạt theo điều kiện.
  - Backdoors: đoạn chương trình bí mật, mở các port khác.
  - Spyware: phần mềm, theo dõi, browser hijacking, zombieware.

## Mô hình bảo mật:

- Cơ bản:
  - Cryptosystem
  - Firewall
  - Anti-malicious system software
  - Intrusion detection system
- Defense in dept:
  - Application

- Host
- Internal network
- Perimeter
- Physical
- Policies, procedures, awareness

## Trojan:

- RAT: back orifice, girlfriend, netbus
- Keylogger: hard/soft, 3 thành phần:
  - Chương trình điều khiển: thiết lập
  - Hook file: nhận thao tác
  - Log file: ghi log

## Virus:

- Tính chất:
  - Lây lan
  - Phá hoại
  - Nhỏ
  - Tương thích
  - Phát triển, kế thừa
- Phân loại:
  - Đối tượng:
    - Thường trú
    - Không thường trú
  - Đối tượng, môi trường:
    - Boot virus
    - File-system virus
    - File-format virus
    - Macro virus
    - Script virus
    - Registry virus
  - Phương pháp:
    - Ghi đè
    - Ghi đè bảo toàn
    - Dịch chuyển
    - Song hành

- Nối thêm
- Chèn giữa
- Định hướng lệnh nhảy
- Điền khoảng trống
- Tính năng, bản chất:
  - Boot virus: trên boot
  - File virus: trên file
  - Macro virus: file microsoft...
  - Source code virus: trên code của file chủ
  - Network virus: theo mail, dùng lệnh và giao thức mạng
  - Stealth virus: có thể ẩn với chống virus
  - ...
- Kỹ thuật:
  - Lây nhiễm:
    - Trên boot record/master boot của ổ đĩa: thay thế trên phân vùng hoạt động.
    - File thực thi: nối thêm, chèn giữa, ghi đè trên file chủ.
    - Trên file **.COM**:
      - Mở file
      - Ghi lại thời gian/thuộc tính
      - Lưu trữ các byte đầu tiên(thường là 3 byte)
      - Tính toán lệnh nhảy mới
      - Đặt lệnh nhảy
      - Chèn thân virus chính vào
      - Khôi phục thời gian/thuộc tính
      - Đóng file
  - Định vị vùng nhớ:
    - Chuyển virus, quyền tới vùng nhớ `segment:offset` mới
    - Boot và file cần có
    - ...

## Giải thuật mã hoá cổ điển:

- Mã thay thế đơn giản: hoán vị theo khoá.
- Mã thay thế n-gram: thay thế cụm n ký tự.
- Mã hoán vị bậc d
- Mã dịch chuyển
  - Vigenere: lặp lại ký tự của khoá đến khi = m
  - Caesar: chỉ có 1 cách, d = 1

- OTP:
  - Đưa m và k về binary (quy định trước)
  - XOR với nhau
  - Đưa về ký tự
- Mã tuyến tính:
  - $e(x) = ax + b \pmod{26}$ , a: số nguyên tố từ 1 - 26, b: số bước nhảy từ 1 - 26
- Mã playfair:
  - Ma trận khoá: thêm các ký tự của khoá vào ma trận, nếu chưa đầy thì thêm ký tự theo tứ tự từ A -> Z. Trong đó I J được coi là 1 ký tự.
  - Giải thuật:
    - Từng cặp 2 ký tự
    - Dư 1 ký tự, thêm X vào cuối
    - Cùng dòng, shift phải
    - Cùng cột, shift dưới
    - Khác dòng, khác cột, shift 2 góc tạo thành tứ giác
- Mã hill:
  - Mã hoá từng chuỗi n ký tự trên plaintext (vector P) với n là kích thước ma trận vuông Hill:  $C = HP \pmod{26}$ .
- Phá mã:
  - Dựa vào đặc điểm ngôn ngữ
  - Dựa vào tần suất xuất hiện của các chữ cái trong bảng chữ cái thông qua thống kê chính thức.
  - Dựa vào số lượng các ký tự trong bảng mã để xác định thông điệp gốc.

## Giải thuật mã hoá hiện đại:

- DES:
  - Dùng khoá độ dài 56 bit để mã hoá dữ liệu 64 bit
  - Mã hoá, giải mã chung khoá
  - Hiện nay: 3DES
  - Giải thuật:
    - Sử dụng một khoá K tạo ra n khoá con  $K_1, K_2, \dots, K_n$  bằng giải thuật sinh khoá.
    - Hoán vị dữ liệu đầu tiên (Initial permutation).
    - Thực hiện mã hóa DES qua n vòng lặp. Tại mỗi vòng lặp:
      - Dữ liệu được tách thành hai phần.
      - Áp dụng các phép toán thay thế lên một phần, phần còn lại giữ nguyên.
    - Hoán vị hai phần cho nhau.
    - Hoán vị dữ liệu lần cuối (Final Permutation).



- AES:
  - Dữ liệu đầu vào 16 bytes
  - Kích thước khoá: 128, 192, 256
  - Mỗi khoá con gồm 4 byte
  - Các hàm:
    - SubBytes: mỗi byte thay thế bằng byte khác, sử dụng bảng tham chiếu s-box,
    - ShiftRows: hàng đầu không đổi, hàng thứ n dịch n-1 cột
    - MixColumns: mỗi cột 1 đa thức, nhân modulo  $x^4 + 1$  với hàm cố định  $c(x) = 3x^2 + x^2 + x + 2$
    - AddRoundKey: mỗi byte  $\oplus$  1 byte trong khoá con