

Protótipo de baixa fidelidade do Projeto

Controle de Versões			
Versão	Data	Autor	Notas da Revisão
1.0	18/09/2024	Karim de Freitas Karam Mateus Ribeiro Vaz Pereira	Elaboração Inicial do Protótipo de baixa fidelidade

Sumário

Fundamentos 3

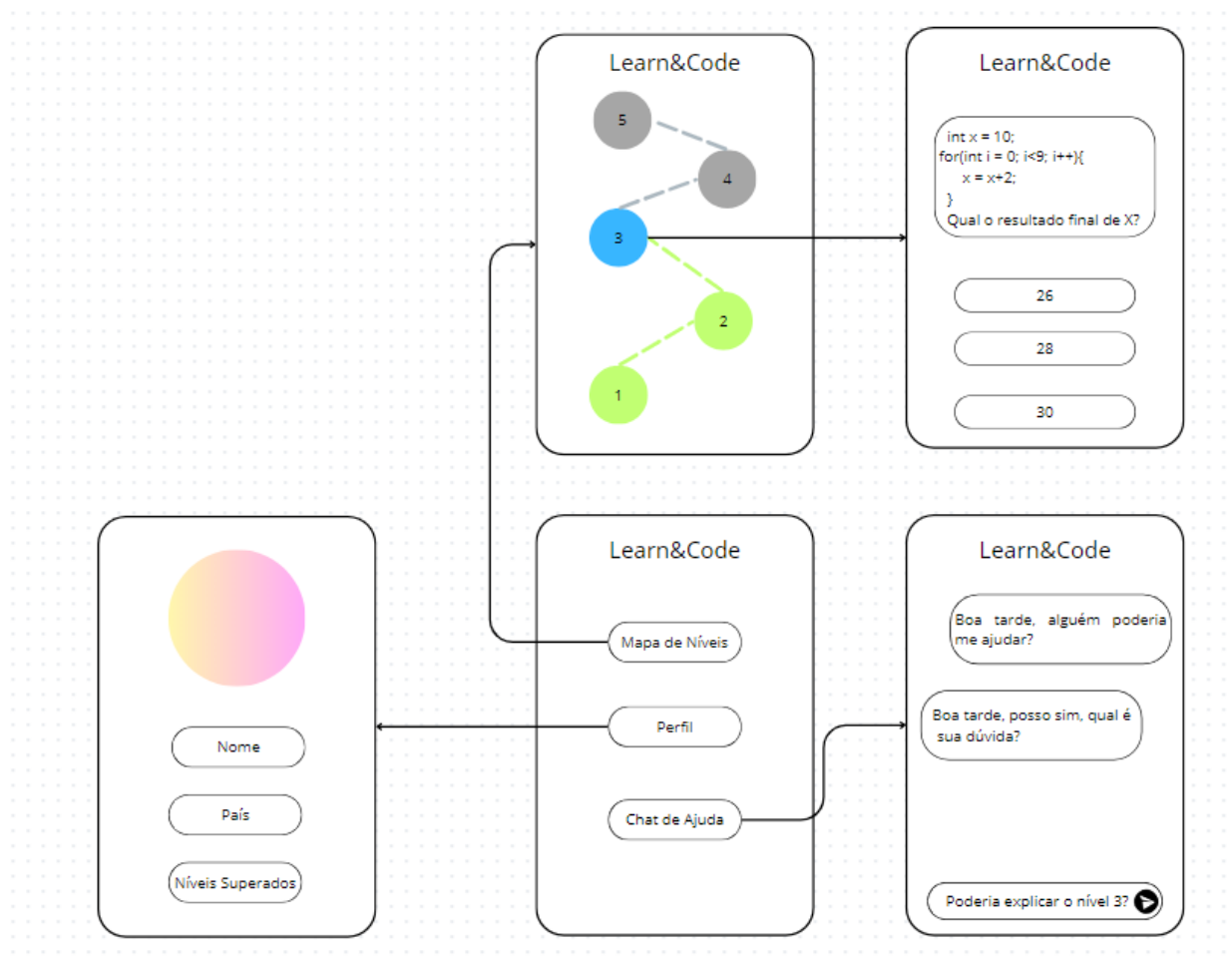
Apresentação do protótipo 3

Validação..... 4

Fundamentos

O objetivo do protótipo de baixa fidelidade é apresentar características da interface e da usabilidade do sistema sem muitos detalhes e de forma simples e rápida.

Apresentação do protótipo



Para a construção do protótipo foi utilizado a ferramenta online Canva. Nosso objetivo foi mapear as principais telas da aplicação e a navegação entre elas. Decidimos manter botões, caixas de seleção e campos de texto no formato arredondado, com espaçamento simétrico entre os elementos da interface. A visão dos níveis em forma de mapa foi inspirada em outros jogos de sucesso como CandyCrush e Duolingo. Essa organização demonstra o processo e a evolução do usuário ao longo do tempo. Por outro lado, a tela de perfil mostra apenas as informações principais do usuário, mantendo a proposta descontraída da aplicação. Dessa forma, foram retratadas a telas inicial, perfil, mapa de níveis, chat de dúvidas e desafios.

Validação

Os principais aspectos discutidos nesta etapa foram layout, design inicial, estrutura geral, sistema de navegação entre telas, funcionalidades mais importantes e nomenclaturas.

Assim, decidimos manter um design minimalista e intuitivo para aumentar a aceitação inicial do usuário, seguindo exemplos de aplicações de sucesso. Por exemplo, a tela de chat é comum em vários programas e possui um formato aceito pelo público em geral, por isso mantemos esse formato no nosso modelo.

Em relação à navegação, a tela inicial dá acesso as outras funcionalidades, mantendo uma estrutura hierárquica e bem definida. A interface principal dá acesso ao perfil, chat e mapa de níveis que por sua vez se liga aos desafios do aplicativo.

Os desafios são a principal funcionalidade do projeto, seguindo um modelo de quis, partindo de uma caixa de pergunta e seguido de caixas com múltiplas opções de respostas. Os níveis serão separados por tópicos relacionados a computação.