Planul de Initiere si Planificare:

1. Definirea Scopului si a Obiectivelor Aplicatiei:

- Scopul principal: crearea unei platforme pentru evaluarea anonima a lucrărilor de catre studenti. Totoata, dorim sa pastram un format care sa fie usor accesibil pentru fiecare din cele 3 tipuri de membri dar si care sa acopere toate functionalitatile necesare.

- Obiective secundare: imbunatatirea feedback-ului intre studenti, cresterea obiectivitatii evaluarii, organizarea clara a modului de desfasurare al procesului de evaluare, functionalitati optime pentru logare

2. Analiza si Stabilirea Cerintelor:

- Colectarea cerintelor functionale si nefunctionale, cerintele necesare implementarii functioanlitatilor aplicatiei, precum si cerintele necesare resursei umane.

- Organizarea de intalniri cu scopul de a identifica cerintele aplicatiei, precum si pentru a imparti atributiile si sarcinile intre membrii echipei.

- Documentarea cerintelor intr-un document specific.

3. Alegerea Tehnologiilor și a Arhitecturii Sistemului:

- Selectarea tehnologiilor: o pagina HTML, respectiv CSS,minim 3 fisiere JavaScript, utilizarea Node.js, si includerea tutoror informatiilor invatate in cadrul disciplinei.

- Definirea arhitecturii, structurii si functionalitatii sistemului.

4. Planificarea Resurselor si a Responsabilitatilor:

- Estimarea resurselor necesare proiectului(e.g. timpul necesar, efortul uman)

- Alocarea rolurilor si a responsabilitatilor in echipa: fiecare va avea niste task-uri pe care trebuie sa le realizeze;

- Stabilirea termenelor limita si a punctelor de verificare sau de comunicare pentru a ne gestiona mai bine munca.

5. Configurarea Mediului de Dezvoltare:

- Setarea mediilor de dezvoltare si productie(Visual Studio).

- Crearea si configurarea repository-ului Git.

6. Aplicarea task-urilor acordate

* Mentinerea unei legaturi constante prin crearea unui canal de comunicare comun intre membrii echipei;