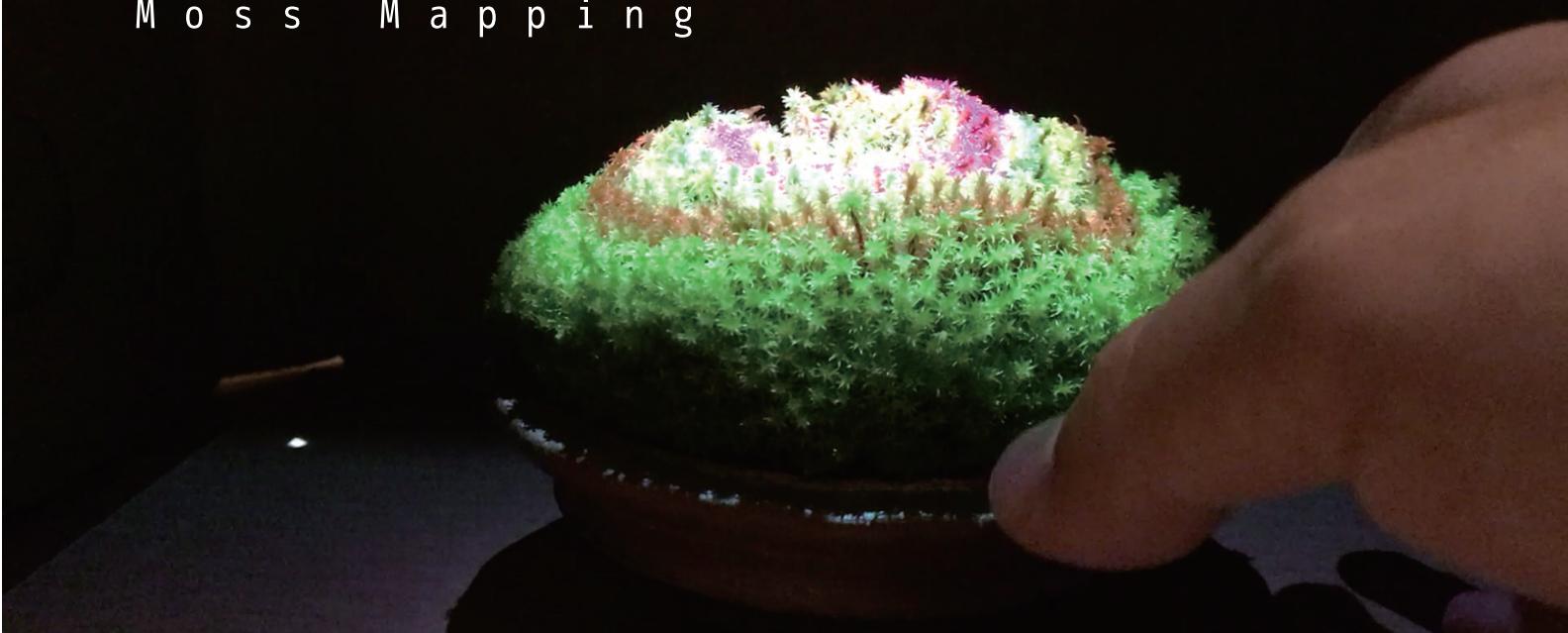


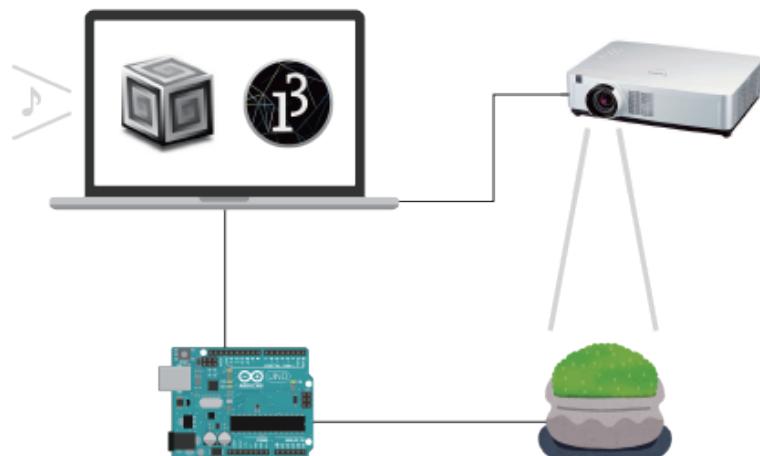
苔マッピング

M o s s M a p p i n g



触ると音とともにグラフィックがマッピングされる苔。
自然物を組み込んだシステムをつくりてみたかったので制作。

■システム



■仕組み

- ・ Arduino からシリアル通信で苔に繋いだピンの値を送信。
- ・ 苔に触ることで静電容量が変化 (= 送信する値が変化)。
- ・ Arduino から受信した値を見て閾値を超えてたらグラフィックを描画。
- ・ 同時に supercollider にイベントを送信しサウンドを再生。