

Introducción a las ciencias de la computación y programación en Python

Tuplas y listas: mutabilidad y clonado

Rodrigo Chang

Banco de Guatemala



Rodrigo Chang <rrcp@banguat.gob.gt>
Este material está construido a partir de modificaciones al material provisto por Ana Bell, Eric Grimson y John Guttag para el curso 6.0001 *Introduction to Computer Science and Programming in Python*, otoño 2016, Massachusetts Institute of Technology: MIT OpenCourseWare, <https://ocw.mit.edu>. Licencia: Creative Commons BY-NC-SA.

Abstract

“La simplicidad es un prerequisite para la confiabilidad”

— *Edsger W. Dijkstra*

Veremos dos tipos nuevos **compuestos** en Python.
Hablaemos de los conceptos de *alias*, mutabilidad y clonado.

Tuplas

- Secuencia **ordenada** de elementos, que pueden ser de diferentes tipos.
- No es posible alterar sus elementos, son **inmutables**.
- Se representan con paréntesis

```
# Tupla vacia
```

```
te = ()
```

```
# Tupla de ejemplo
```

```
t = (2, "pes", 3.2)
```

```
t[0]      # devuelve 2
```

```
t + (5,6) # devuelve (2, "pes" 3.2, 5, 6)
```

```
t[1:2]    # slice, devuelve ("pes", )
```

```
t[1:3]    # slice, devuelve ("pes", 3.2)
```

```
len(t)    # devuelve 3
```

```
t[1] = 4 # error, inmutable
```

- conveniently used to **swap** variable values

```
x = y
```

```
y = x
```



```
temp = x
```

```
x = y
```

```
y = temp
```



```
(x, y) = (y, x)
```



- used to **return more than one value** from a function

```
def quotient_and_remainder(x, y):
```

```
    q = x // y
```

```
    r = x % y
```

```
    return (q, r)
```

```
(quot, rem) = quotient_and_remainder(4, 5)
```

integer
division

Iteración sobre tuplas

- Es posible **iterar** sobre los elementos de una tupla:

```
t = (2, "pes", 3.2)
```

```
for elem in t:  
    print(elem, "es de tipo", type(elem))
```

Tuplas de tuplas

```
def get_data(aTuple):  
    nums= ()  
    words = ()  
    for t in aTuple:  
        nums= nums+ (t[0],)  
        if t[1] not in words:  
            words = words + (t[1],)  
  
    min_n = min(nums)  
    max_n = max(nums)  
    unique_words = len(words)  
    return (min_n, max_n, unique_words)  
  
aTuple = ((1, 'a'), (2, 'b'), (3, 'c'))  
print(get_data(aTuple))
```

Listas

- **Secuencia ordenada** de elementos, accesibles a través de un **índice**.
- Se denotan utilizando **corchetes**, []
- Los elementos:
 - Son usualmente **homogéneos**
 - Pero pueden ser de diferentes tipos (práctica poco común, pero válida).
- Los elementos pueden ser **alterados**, por lo que la lista es **mutable**.

Lista e índices

```
L = []  
L = [2, 'a', 4, [1,2]]  
  
len(L) # evaluates to 4  
L[0]   # evaluates to 2  
L[2]+1 # evaluates to 5  
L[3]   # evaluates to [1,2], another list!  
L[4]   # gives an error  
  
i = 2  
L[i-1] # evaluates to 'a' since L[1]='a' above
```

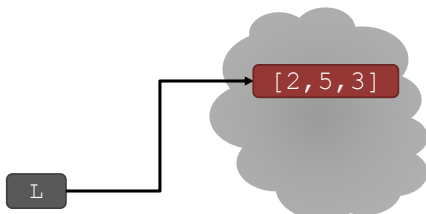

Cambiando elementos

- lists are **mutable**!
- assigning to an element at an index changes the value

`L = [2, 1, 3]`

`L[1] = 5`

- `L` is now `[2, 5, 3]`, note this is the **same object** `L`



Iterando sobre una lista

- compute the **sum of elements** of a list
- common pattern, iterate over list elements

```
total = 0
for i in range(len(L)):
    total += L[i]
print total
```

```
total = 0
for i in L:
    total += i
print total
```

like strings,
can iterate
over list
elements
directly

- notice
 - list elements are indexed 0 to $\text{len}(L) - 1$
 - `range(n)` goes from 0 to $n - 1$

Operaciones sobre listas

- **add** elements to end of list with `L.append(element)`
- **mutates** the list!

```
L = [2, 1, 3]
```

```
L.append(5)    → L is now [2, 1, 3, 5]
```



- what is the dot?
 - lists are Python objects, everything in Python is an object
 - objects have data
 - objects have methods and functions
 - access this information by `object_name.do_something()`
 - will learn more about these later

Operaciones sobre listas

- to combine lists together use **concatenation**, + operator, to give you a new list
- **mutate** list with `L.extend(some_list)`

`L1 = [2, 1, 3]`

`L2 = [4, 5, 6]`

`L3 = L1 + L2`

→ `L3` is `[2, 1, 3, 4, 5, 6]`
`L1`, `L2` unchanged

`L1.extend([0, 6])`

→ mutated `L1` to `[2, 1, 3, 0, 6]`

Operaciones sobre listas

- delete element at a **specific index** with `del (L[index])`
- remove element at **end of list** with `L.pop()`, returns the removed element
- remove a **specific element** with `L.remove(element)`
 - looks for the element and removes it
 - if element occurs multiple times, removes first occurrence
 - if element not in list, gives an error

all these
operations
mutate
the list

```
L = [2,1,3,6,3,7,0] # do below in order
L.remove(2) → mutates L = [1,3,6,3,7,0]
L.remove(3) → mutates L = [1,6,3,7,0]
del(L[1])   → mutates L = [1,3,7,0]
L.pop()     → returns 0 and mutates L = [1,3,7]
```

Convertir listas a cadenas de texto

- convert **string to list** with `list(s)`, returns a list with every character from `s` an element in `L`
- can use `s.split()`, to **split a string on a character** parameter, splits on spaces if called without a parameter
- use `' '.join(L)` to turn a **list of characters into a string**, can give a character in quotes to add char between every element

`s = "I<3 cs"`

→ `s` is a string

`list(s)`

→ returns `['I', '<', '3', ' ', 'c', 's']`

`s.split('<')`

→ returns `['I', '3 cs']`

`L = ['a', 'b', 'c']`

→ `L` is a list

`' '.join(L)`

→ returns `"abc"`

`'_'.join(L)`

→ returns `"a_b_c"`

Otras operaciones sobre listas

- Funciones para ordenar: `sort()` y `sorted()`
- Operación de **reversa**: `reverse()`
- Otras operaciones más: <https://docs.python.org/3/tutorial/datastructures.html>

¡Ojo! algunas son **funciones** y otras son **métodos**.

```
L = [9,6,0,3]
sorted(L)    # devuelve lista ordenada sin cambiar L
L.sort()     # cambia L = [0, 3, 6, 9]
L.reverse()  # cambia L = [9, 6, 3, 0]
```

Listas en memoria

- Las listas son objetos **mutables**.
- Se comportan de forma diferente a los tipos inmutables.
- Representan **objetos en memoria**.
- Distintos **nombres de variables** pueden apuntar al mismo objeto en memoria.
- Cualquier variable que **apunte** a un objeto es afectada.

Quando trabajemos con lista debemos cuidarnos de los efectos secundarios.

Alias para listas

- hot es un alias para warm: al cambiar uno, cambia el otro.
- La función `append()` tiene un **efecto secundario**.

```
a = 1
b = a
print(a)
print(b)

warm = ['red', 'yellow', 'orange']
hot = warm
hot.append('pink')
print(hot)
print(warm)
```

- Ver en Python Tutor

Clonando una lista

- Para crear una nueva lista podemos **copiar cada elemento** utilizando *slicing*.
- Ver en Python Tutor

```
cool = ['blue', 'green', 'grey']  
chill = cool[:]  
chill.append('black')  
print(chill)  
print(cool)
```

Ordenando listas

- Utilizar `sort()` altera la lista, devuelve `None`.
- Utilizar `sorted()` no altera la lista, devuelve la lista ordenada.

```
warm = ['red', 'yellow', 'orange']
sortedwarm = warm.sort()
print(warm)
print(sortedwarm)

cool = ['grey', 'green', 'blue']
sortedcool = sorted(cool)
print(cool)
print(sortedcool)
```

- Ver en Python Tutor

Listas de listas de listas de ...

- Es posible **agrupar** una lista dentro de otra.
- Cuidado con los **efectos secundarios**.

```
warm = ['yellow', 'orange']  
hot = ['red']  
brightcolors = [warm]  
brightcolors.append(hot)  
print(brightcolors)  
  
hot.append('pink')  
print(hot)  
print(brightcolors)
```

- Ver en Python Tutor

- Como **buena práctica**, es mejor evitar mutar una lista al iterar sobre ella. Veamos un ejemplo:
- Ver en Python Tutor
- ¿Por qué `L1 = [2, 3, 4]` y no `[3, 4]`? ¿Cómo se puede corregir este código?

```
def remove_dups(L1, L2):  
    for e in L1:  
        if e in L2:  
            L1.remove(e)
```

```
L1 = [1, 2, 3, 4]  
L2 = [1, 2, 5, 6]  
remove_dups(L1, L2)  
print(L1, L2)
```

- Solución.

```
def remove_dups_new(L1, L2):  
    L1_copy = L1[:]  
    for e in L1_copy:  
        if e in L2:  
            L1.remove(e)  
  
L1 = [1, 2, 3, 4]  
L2 = [1, 2, 5, 6]  
remove_dups_new(L1, L2)  
print(L1, L2)
```

Ejercicios