

No. H0724507

Date Ramadhan

## Tugas 1 "Pemrograman Mobile"

1. Jelaskan Perbedaan UX dan UI

Jawaban:

UX (User Experience) dan UI (User Interface) adalah dua komponen yang berbeda yang saling melengkapi dalam desain digital. UX berfokus pada keseluruhan penggunaan, fungsionalitas, dan kemudahan pengguna saat berinteraksi dengan produk. UI berfokus pada tampilan visual, estetika, tata letak, dan antarmuka interaktif yang dilihat pengguna. UX adalah "resep", sedangkan UI adalah "bahan dan piring".

2. Jelaskan pada masing-masing gambar UX dan UI

Jawaban:

### \* UX (User Experience)

1. Interaction Design (Desain Interaksi)

Mengatur bagaimana pengguna berinteraksi dengan sistem (klik tombol, geser layar, isi form dan lain-lain).

2. User Research (Riset Pengguna)

Mengumpulkan data tentang kebutuhan, kebiasaan dan masalah pengguna melalui survei, wawancara, atau observasi.

3. Scenarios (skenario pengguna)

Membuat gambaran bagaimana pengguna akan menggunakan aplikasi dalam situasi tertentu.

4. Information Architect (struktur informasi)

menyusun dan Mengelompokkan Informasi agar mudah dipahami dan dicari.

### c. Wireframes dan Prototype

Membuat kerangka awal tampilan aplikasi sebelum desain final dibuat

Intinya: UX fokus pada fungsi dan kenyamanan Penggunaan.

## \* UI (User Interface) - Tampilan Antarmuka

### 1. Visual Design (Desain Visual)

Mengatur tampilan keseluruhan aplikasi agar menarik dan konsisten.

### 2. Colors (Warna)

Pemilihan Warna yang sesuai dengan identitas dan kenyamanan pengguna.

### 3. Graphic Design (Desain grafis)

Penggunaan ikon, ilustrasi, gambar, dan elemen visual lainnya.

### 4. Typography (Tipografi)

Pemilihan jenis huruf agar mudah dibaca dan estetis.

### 5. Layouts (tata letak)

Mengatur posisi tombol, teks dan gambar agar rapi dan mudah dipahami.

Intinya: UI fokus pada tampilan dan estetika.

3. apa perbedaan antara Native dan Cross-Platform

Jawaban:

Apabila Native dirancang khusus untuk satu platform (Android dengan Kotlin/Java, iOS dengan Swift/Objective-C), memberikan platform maksimal dan akses perangkat pemula, namun Mahal dan Memakan Waktu.

Sedangkan, Cross-Platform (Flutter, React Native) menggunakan satu kode untuk berbagai OS, lebih efisien waktu dan biaya, meski platformnya sedikit dibatasi fitur.

4. Kolaborasi tim (GT) dan Problem Solving

\* Perkembangan kolaborasi tim (GT)

1. apa yang dimaksud dengan kolaborasi tim  
Kolaborasi tim adalah proses kerja sama antara dua orang atau lebih dalam satu komunitas untuk mencapai tujuan bersama secara efektif dan efisien.

2. sebutkan manfaat kolaborasi tim

Jawaban:

- Pekerjahan lebih cepat selesai
- Ide lebih beragam dan kreatif
- Beban kerja terbagi rata
- Meningkatkan rasa tanggung jawab
- mempererat hubungan antara anggota

- \* Pertanyaan problem solving
1. Apa yang dimaksud dengan problem solving?  
problem solving adalah kewajiban untuk mengidentifikasi masalah, menganalisis penyebabnya, dan menemukan solusi yang tepat untuk menyelesainkannya.
  2. Mengapa kewajiban problem solving penting karena setiap individu maupun komunitas menghadapi masalah. Kewajiban ini merupakan menentukan solusi yang efektif dari mengelakkan masalah terulang kembali.