

# Le bureau sous Ubuntu

Après avoir saisi le mot de passe, on arrive sur un écran que l'on appelle le **bureau**. Au départ, le centre de ce bureau est quasiment vide. Par contre, il y a des éléments sur une **barre** en bas du bureau, côté gauche et côté droit.



Tout à droite de la barre du bas, est affichée l'heure. Si on clique dessus, un calendrier affiche le mois et le jour. Cliquer de nouveau pour effacer le calendrier.



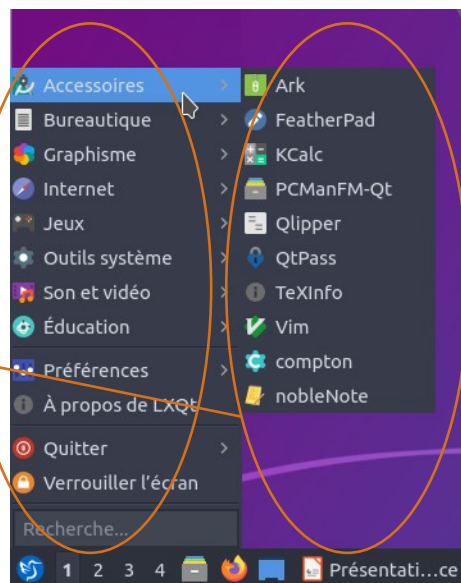
Tout à gauche de la barre du bas, une pastille bleue représente un colibri.



Quand on clique sur cette pastille, une liste s'affiche au dessus. Chaque ligne de la liste est constituée d'une petite image et d'un texte. Les petites images s'appellent des **icônes**.

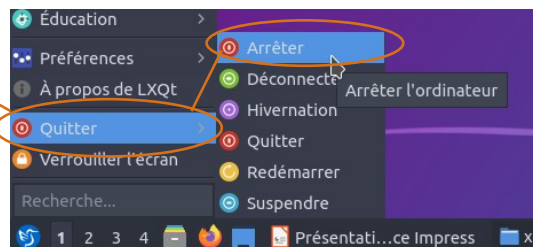
Si on glisse le curseur de la souris sur une de ces lignes, une autre liste s'affiche à droite de la ligne sur laquelle est le curseur. A chaque ligne de cette nouvelle liste correspond une **application**. Une application est un outil qui va permettre de faire quelque chose : créer des textes, créer des dessins, discuter avec d'autres personnes, envoyer des messages, écouter de la musique, etc.

En déplaçant le curseur sur une des lignes de cette deuxième liste et en cliquant dessus on **ouvre** l'application correspondante, c'est à dire que l'on peut commencer à utiliser cet outil.



Parmi les lignes qui s'affichent, il y en a une particulière, celle qui est indiquée « Quitter » et précédée d'une icône . En passant le curseur dessus, une sous-liste indique plusieurs options. En plaçant le curseur sur la ligne « Arrêter », elle même précédée d'une icône , on éteint l'ordinateur.

*Remarque : il existe un autre moyen de fermer l'ordinateur ; c'est d'appuyer 5 secondes sur le bouton de l'ordinateur (celui sur lequel on a appuyé pour le démarrer) mais il est fortement conseillé de privilégier la méthode indiquée ci-dessus pour éteindre l'ordinateur, la méthode des 5 secondes étant à réserver dans le cas où l'ordinateur est complètement bloqué.*



A côté de l'icône représentant le colibri, il y a 4 chiffres allant de 1 à 4.



Chaque chiffre indique un bureau. C'est comme si on avait 4 bureaux différents sur lesquels travailler. Pour passer d'un bureau à un autre, il suffit de cliquer dessus.

*Remarque : on peut aussi utiliser **la molette de la souris** pour passer d'un bureau à l'autre. Il faut amener le curseur sur l'un des chiffres et faire rouler la molette.*



Entre les deux boutons de la souris, il y a une petite roue que l'on peut faire tourner dans un sens ou dans l'autre, généralement avec le majeur (doigt du milieu).

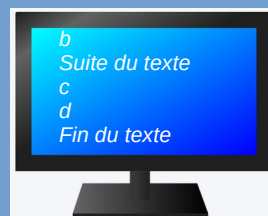
Cette petite roue, appelée molette, permet de déplacer sur l'écran l'objet sur lequel on travaille, par exemple un document.

**Le début d'un document est affiché à l'écran mais on ne voit pas la fin ...**

... On fait rouler la molette vers soit ...



...et le document glisse vers le bas. On peut alors voir la fin du texte inscrit. A l'inverse, on peut remonter dans le document en faisant rouler la molette dans l'autre sens.



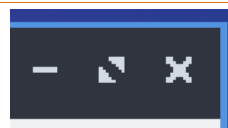
# Les applications


Un ordinateur sert à différentes choses : créer des textes, créer des dessins, discuter avec d'autres personnes, envoyer des messages, écouter de la musique, etc. Pour chacune de ces choses que l'on veut faire, on utilise un outil particulier que l'on appelle une **application**. Une fois l'application ouverte, comme indiqué dans le paragraphe précédent, on peut travailler avec cet outil.


Chaque application a ses particularités qui seront expliquées dans les paragraphes qui suivent. Par contre, certaines caractéristiques se retrouvent dans toutes les applications et sont expliquées dans ce paragraphe.


Lorsqu'une application s'ouvre, elle s'affiche au milieu du bureau, dans ce qu'on appelle une **fenêtre**.

Au haut à droite de la fenêtre, il y a trois signes.

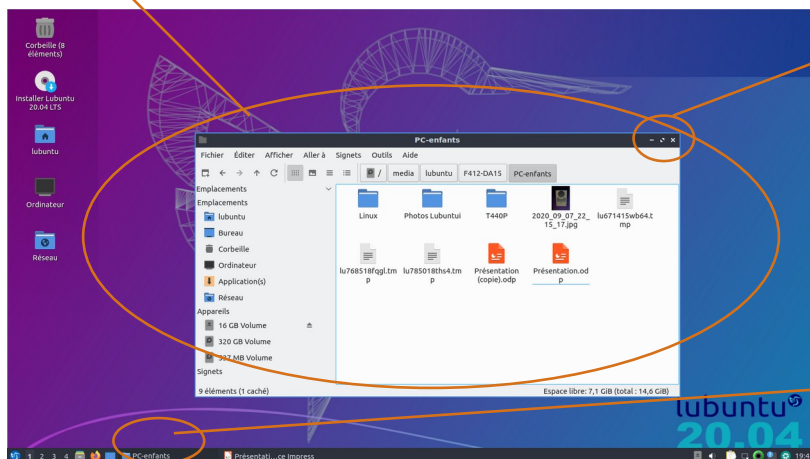


Si on clique sur le signe , l'application se ferme.

Si on clique sur le signe , la fenêtre occupe alors tout l'écran. Un nouveau clic sur le même signe remet la fenêtre à sa taille précédente.

Enfin, si on clique sur le signe , la fenêtre disparaît, mais l'application n'est pas fermée. Elle est toujours active mais on ne la voit plus.

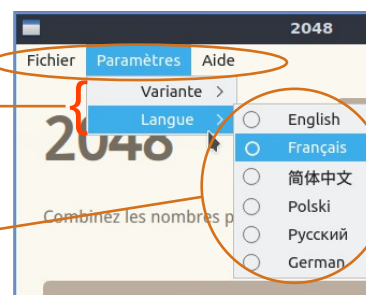
A chaque fois que l'on ouvre une application, une référence à cette application s'ajoute dans la barre du bas d'écran. Pour rafficher la fenêtre il faut cliquer sur cette référence.




Pour la plupart des applications, les actions à disposition sont regroupées dans des **menus** dont les entêtes sont affichées dans une barre située en haut de la fenêtre.

Si on clique sur un de ces menus, une série de lignes s'affiche. On peut passer la souris sur cette série de lignes et en sélectionner une en cliquant dessus. L'action correspondant à cette ligne est alors exécutée.

Il est aussi possible que la ligne n'indique pas une action mais un **sous-menu**. Ce sous-menu indiquant à son tour une série d'actions possibles.



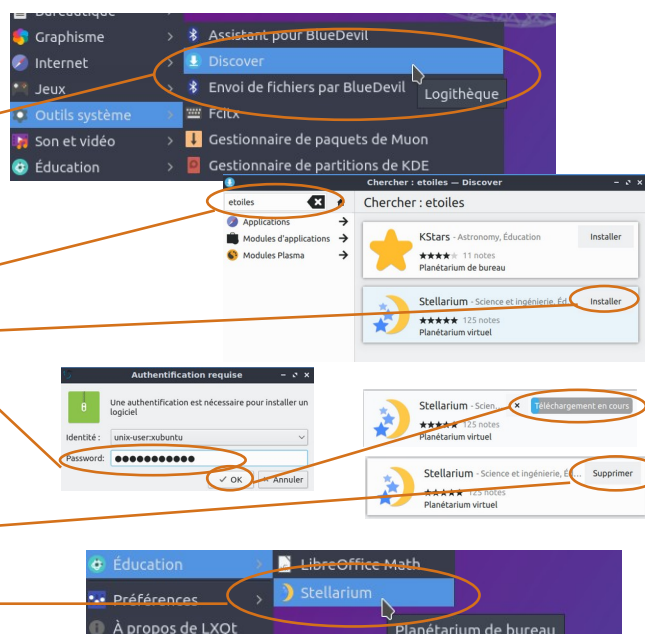
En plus de celles installées de base sur l'ordinateur, il est possible de récupérer des applications supplémentaires qui sont stockées dans la **logithèque**, (la bibliothèque des applications). Pour cela on utilise une application particulière dont la fonction est d'installer ou de retirer des applications de l'ordinateur. Sur LUbuntu, cette application s'appelle **Discover**. On la trouve dans le menu « Outils systèmes ».

Une fois l'application lancée, on peut saisir dans la zone en haut à gauche, située avant la flèche , le nom d'une application que l'on connaît ou un thème donné. Par exemple, on peut saisir « étoiles » pour que s'affichent les applications qui se rapportent aux étoiles.

Pour installer une application sur l'ordinateur, appuyer sur le bouton « Installer » à droite de l'application. Une fenêtre s'affiche alors dans laquelle vous devez saisir le mot de passe qui vous a permis d'accéder au bureau et cliquer sur le bouton « OK ». Ensuite, l'application se télécharge, c'est à dire qu'elle va être récupérée quelque part sur internet pour être chargée sur l'ordinateur.

Une fois l'application chargée, le bouton « Installer » est remplacé par un bouton « Supprimer » sur lequel vous pouvez appuyer pour supprimer l'application de l'ordinateur.

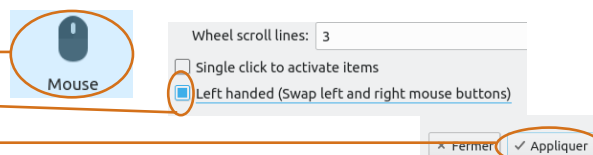
Une fois chargée, l'application est intégrée aux menus et sous-menus et peut relancée comme toute autre application installée précédemment.



Pour inverser les boutons pour les gauchers, choisir **Préférences** dans la liste des applications, puis **LXQt-Paramétrage du système** et enfin **Clavier et Souris**.


Dans la fenêtre qui s'affiche, cliquer gauche sur la souris, puis sur le petit carré sur la dernière ligne en bas de la fenêtre. Le carré devient bleu.

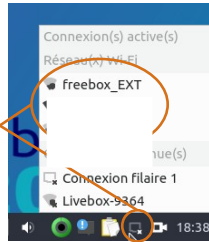
Le bouton « Appliquer » s'affiche. Cliquer gauche dessus. A partir de ce moment, l'utilisation des deux boutons est inversée.



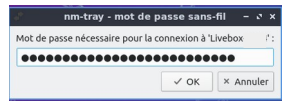
**Internet** est un réseau qui met en relation des ordinateurs à travers le monde entier.

Lorsqu'on connecte son ordinateur à ce réseau il est possible de consulter des informations sur tous les sujets (cours de langues, bricolage ou recettes de cuisine, etc).

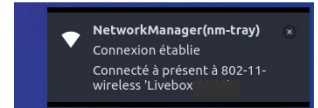
Pour se connecter à internet il faut commencer par cliquer sur l'icône  en bas à droite de l'écran. Une liste apparaît au dessus de cette icône. Dans cette liste, il faut repérer votre **box** internet par son identifiant et cliquer dessus.




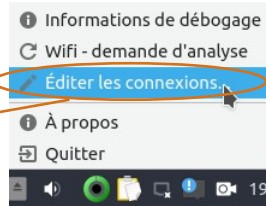
Une fenêtre de saisie apparaît avec le nom de votre box. Il faut alors saisir le mot de passe fourni avec votre box dans la zone prévue à cet effet et cliquer sur le bouton « OK ».



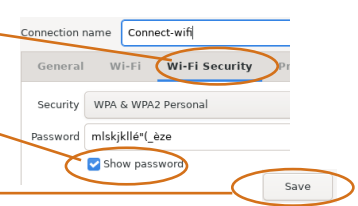
En haut de l'écran, une fenêtre vous indique alors que la connexion est établie.



Au cas où la connexion ne se fait pas, il faut cliquer sur l'icône , mais cette fois-ci avec le bouton droit. Cliquer gauche sur « Editier les connexions » Double cliquer sur votre box dans la liste affichée



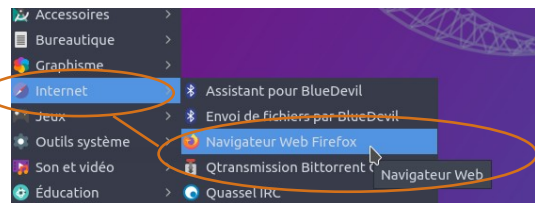
Dans la fenêtre qui s'affiche, cliquer sur le menu « Wifi-Sécurité » et sur le petit carré en bas pour « Montrer le mot de passe ». Le mot de passe saisi s'affiche et peut alors être corrigé. Appuyer sur le bouton « Sauvegarder » et la connexion devrait être établie.



Pour consulter des informations sur internet, il faut lancer une application que l'on appelle **navigateur**. Le navigateur par défaut sur Ubuntu est **Firefox**.


Firefox est dans la liste des applications, et plus précisément dans la sous-liste « Internet ».

Cliquer sur la ligne correspondante pour lancer Firefox.



Les informations sur internet sont regroupées sous forme de **pages internet**. Firefox permet d'afficher ces pages.

Pour trouver la page qui nous intéresse, le plus simple est d'utiliser un **moteur de recherche**. Le moteur de recherche le plus connu est **Google**.

Dans Firefox, un champ de saisie est précédé d'un  Saisissez dans ce champ un sujet qui vous intéresse (par exemple : « chaton ») et appuyez sur la touche « Entrée » du clavier. La saisie est aussi possible dans le champ au dessus.

L'écran se remplit d'un tas d'informations.

Ces informations sont regroupées par pavés. Chaque pavé regroupe des informations sur une page internet donnée :

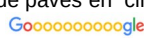
- une **adresse internet**, c'est à dire l'endroit où l'on va retrouver la page dans internet,
- Un explicatif succinct (et plus ou moins juste) de ce que l'on peut trouver sur cette page.

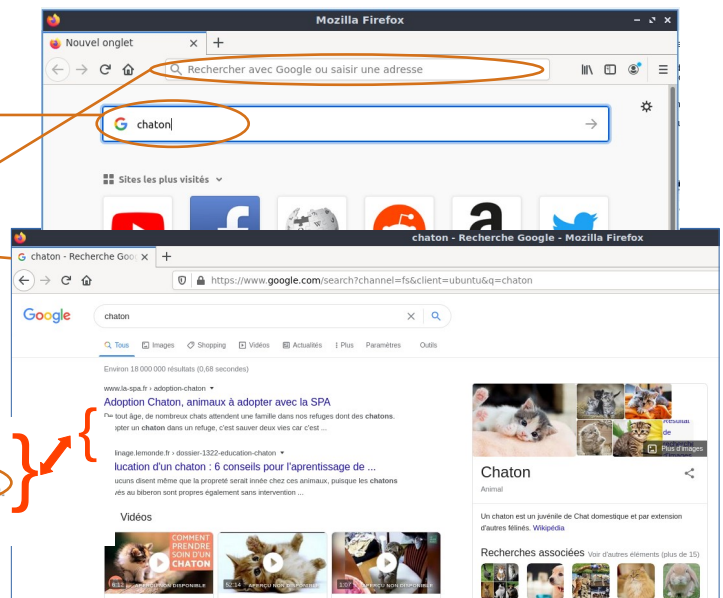
[www.la-spa.fr/adoption-chaton](http://www.la-spa.fr/adoption-chaton)

**Adoption Chaton, animaux à adopter avec la SPA**

De tout âge, de nombreux chats attendent une famille dans nos refuges dont des **chatons**. Adopter un **chaton** dans un refuge, c'est sauver deux vies car c'est ...

Il est possible de voir d'autres pavés en faisant rouler vers le bas la molette de la souris.

Il est aussi possible de voir encore plus de pavés en cliquant sur un des nombres affichés en dessous de  tout en bas de la page de recherche.



En cliquant sur l'une adresse internet, on accède à la page internet correspondante.



[www.la-spa.fr/adoption-chaton](http://www.la-spa.fr/adoption-chaton)

**Adoption Chaton, animaux à adopter avec la SPA**

De tout âge, de nombreux chats attendent une famille dans nos refuges dont des **chatons**. Adopter un **chaton** dans un refuge, c'est sauver deux vies car c'est ...

En utilisant la molette de la souris, on peut afficher le contenu complet de cette page.



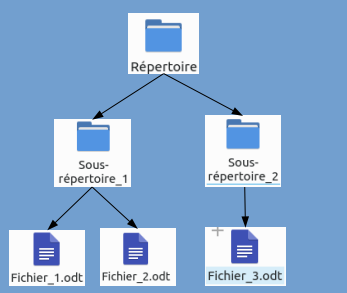
Quand on ballade le curseur de la souris sur la page, on peut remarquer qu'il change de forme de temps en temps (par exemple  devient ). Cela indique l'**accès possible à une autre page internet en cliquant sur la souris**.

Et l'on peut ainsi passer de page internet en page internet. C'est ce qu'on appelle **naviguer sur internet**.




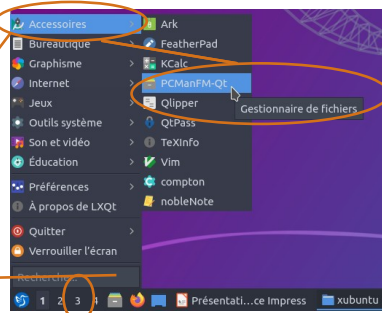
# Les fichiers et répertoires

Au fur et à mesure que vous travaillez avec des applications, vous enregistrez vos informations dans des **fichiers**. Pour retrouver vos fichiers, vous devez les ranger. Pour cela, vous pouvez les regrouper dans des **répertoires**. Un répertoire peut contenir des fichiers ou d'autres répertoires, créant ainsi une hiérarchie de répertoires.



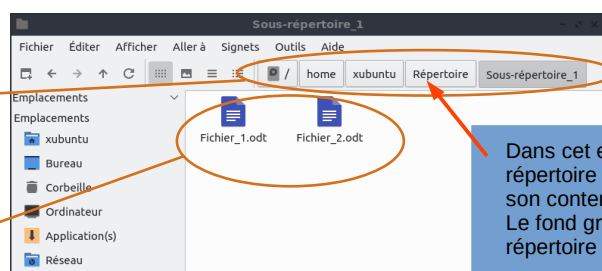
Pour vous y retrouver dans tous les répertoires et fichiers que vous aurez à gérer, vous utiliserez une application nommée **Gestionnaire de fichiers**. Sous LUbuntu, le gestionnaire de fichiers est « **PCMan** », que vous trouverez dans le menu « Accessoires ».

Il est aussi possible d'accéder à cette application en cliquant sur l'icône  en bas de l'écran.



Au dessous de la ligne des menus est indiqué le répertoire en consultation et la hiérarchie dont il dépend (ici : le répertoire « Sous-répertoire\_1 » est dans le répertoire « Répertoire » lui-même dans le répertoire « xubuntu » qui est lui-même dans le répertoire « home »).

Sous cette hiérarchie de répertoire, on voit le contenu du répertoire en consultation (ici : « Sous-répertoire\_1 » contient « Fichier\_1.odt » et Fichier\_2.odt ).



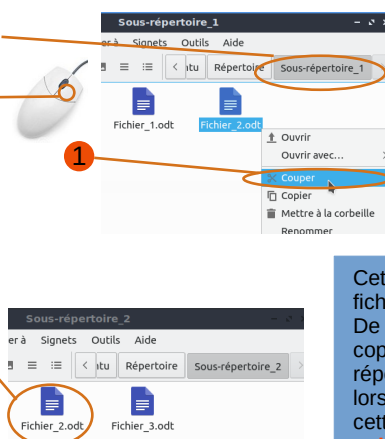
Dans cet exemple, cliquer sur le répertoire appelé « Répertoire » affiche son contenu. Le fond gris indique que c'est ce répertoire qui est consulté.

Pour voir le contenu d'un répertoire, il suffit de cliquer dessus.

Pour changer un fichier de répertoire, il faut mettre le curseur sur le fichier et faire un clic sur le **bouton droit**.

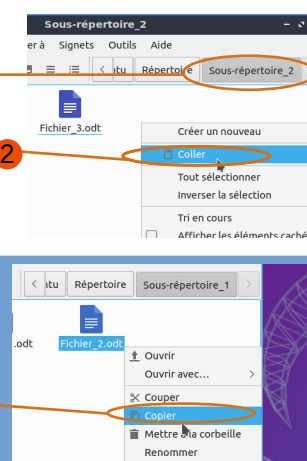
Un **menu contextuel** s'affiche. Glissez le curseur sur « Couper » et faites un clic gauche.

Le fichier est déplacé dans son répertoire d'accueil.

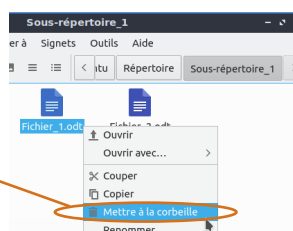


Sélectionner ensuite dans PCMan le répertoire dans lequel on souhaite déplacer le fichier. Puis faire un clic sur le bouton droit pour afficher le menu contextuel. Glissez le curseur sur « Coller » et faites un clic gauche.

Cette manipulation pour déplacer un fichier s'appelle un **couper / coller**. De même, il est possible de faire une copie d'un fichier dans un autre répertoire en choisissant « Copier » lors de la première étape. On appelle cette autre manipulation un **copier / coller**.



Pour supprimer un fichier, il faut mettre le curseur sur le fichier et faire un clic sur le bouton droit. Glissez le curseur sur « Mettre à la corbeille » et faites un clic gauche. Le fichier est supprimé (mis à la corbeille).



**Toutes les manipulations présentées dans cette fiche pour les fichiers (déplacement, copie, suppression) peuvent s'appliquer de la même manière aux répertoires.**