PROGRAMACIÓN MOVIL 1 #1 SOLUCION

1. Datos de la actividad:

Fecha aplicación	de	Día: 26	Mes:07	Año:2023
Fecha de entrega		Día: 26	Mes:07	Año:2023
Escuela		Escuela de creatividad y nuevas tecnologías		
Programa:		Técnico laboral cono asistente en desarrollo de software	Submódulo:	Móviles 1
Docente:		Juan José Gallego Mesa		
Tipo de evidenci	ia:	DESEMPEÑO-PRODCUTO		

2. Lista de chequeo:

Criterios de desempeño	Criterios de producto		
El estudiante configura adecuadamente un repositorio en GitHub	El proyecto se publica adecuadamente en GitHub (1)		
El estudiante reconoce los atributos y métodos de una clase	Se codifican correctamente atributos y clases en java (2)		
El estudiante utiliza adecuadamente los constructores de una clase	Se codifican correctamente los constructores de la clase (2)		

3. Descripción del taller:

Descargue el repositorio indicado https://github.com/jjosegallegocesde/zoologico y responda:



1. El código entregado tiene algunas fallas que no facilitan su correcto funcionamiento. Corríjalas y suba los cambios a Github (+3 unidades) Debe mostrarse el siguiente resultado:

El papá es: Cebra La mamá es: Caballo El hijo es: Cebrallo

- 2. Dentro de la carpeta resources del proyecto que usted descargo, cree un archivo que se llame readme.md y responda: (+2 unidades)
 - ¿Cuántas clases tiene el proyecto?
 - ¿En cuál clase se define el programa principal?
 - ¿Cuántos objetos de la clase Animal se crean en la clase principal?
 - ¿Cuántos y cuáles son los atributos de la clase Animal?
 - ¿Cuáles atributos de la clase Animal no son primitivos?
 - ¿Qué pasa si eliminamos la línea 17 de la clase Zoologico??



- ¿Cuántos métodos tiene la clase Familia
- ¿Cuántos parámetros tiene el método tenerHijo() de la clase Familia?
- ¿Cuántos atributos inicializa el constructor de la clase Familia?
- ¿Qué tipo de retorno tiene el método tenerHijo()?

CONSIDERACIONES:

- -Complemente cada clase agregando métodos especiales
- -No puede modificarse la lógica de negocio de los métodos imprimirFamilia(), tenerHijo() y encontrarPareja()

Muchos éxitos.

