

Методические указания

Тематическое занятие 12 **Сортировка массива.**

Содержание

Постановка задачи	1
<i>Сортировка и поиск</i>	1
<i>Методы сортировки</i>	2
Метод вставки (включения)	2
<i>Принцип метода</i>	2
<i>Описание алгоритма</i>	2
<i>Способы улучшения</i>	3
Метод выбора (выделения)	4
<i>Принцип метода и алгоритм</i>	4
<i>Способы улучшения</i>	4
Метод обмена (“пузырька”)	5
<i>Принцип метода и алгоритм</i>	5
<i>Способы улучшения</i>	5

Постановка задачи

Сортировка и поиск

Сортировка – процесс упорядочивания однородного набора данных *по возрастанию* (или *убыванию*) значения какого-либо признака. Если набор данных содержит элементы с одинаковым значением признака, то говорят о сортировке *по неубыванию* (или *невозрастанию*).

Сортировка – одно из наиболее важных действий над массивами в системах сбора и поиска информации. В отсортированном массиве можно гораздо быстрее найти нужную информацию, чем в неотсортированном.

Далее признаком, по которому проводится сортировка, будем считать само значение элемента массива.

При решении задачи сортировки обычно выдвигается требование **минимального использования дополнительной памяти**, т.е. использование дополнительных массивов *недопустимо*. Поэтому при сортировке одномерного массива его элементы **меняются местами** таким образом, что их значения оказываются упорядоченными.

Существует множество различных алгоритмов сортировки, которые значительно отличаются друг от друга по **быстродействию** (скорости работы). Для оценки быстродействия алгоритмов, как правило используют два показателя – количество операций **присваивания** и **сравнения**.

Методы сортировки

Все методы сортировки можно разделить на две большие группы: **прямые** и **улучшенные** методы сортировки.

Прямые методы в свою очередь делятся на три подгруппы по принципу, лежащему в основе метода:

- метод **вставки (включения)** – *Insertion sort*;
- метод **выбора (выделения)** – *Selection sort*;
- метод **обмена** (“пузырьковая” сортировка) – *Bubble sort*.

Улучшенные методы основываются на тех же принципах, что и прямые, но используют некоторые оригинальные идеи для ускорения процесса сортировки.

Прямые методы на практике используются довольно редко, т.к. имеют относительно **низкое** быстродействие. Однако они хорошо показывают суть основанных на них улучшенных методов. Кроме того, в некоторых случаях (небольшой размер массива и/или особое исходное расположение элементов) прямые методы могут даже превосходить улучшенные.

Метод вставки (включения)

Принцип метода

Массив разделяется на две части: отсортированную и неотсортированную. Элементы из неотсортированной части поочередно выбираются и вставляются в отсортированную часть так, чтобы не нарушить в ней упорядоченность элементов.

Определяем, где текущий элемент должен находиться в упорядоченной части, и вставляем его туда.

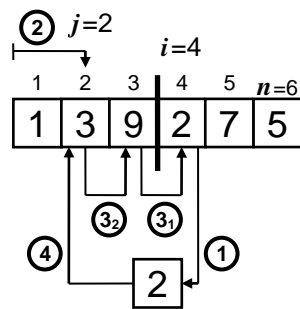
В начале работы алгоритма в качестве отсортированной части массива принимается только один первый элемент, а в качестве неотсортированной – все остальные.

Описание алгоритма

Для массива из n элементов алгоритм метода вставки состоит из $(n-1)$ -го прохода, каждый из которых содержит четыре последовательных действия:

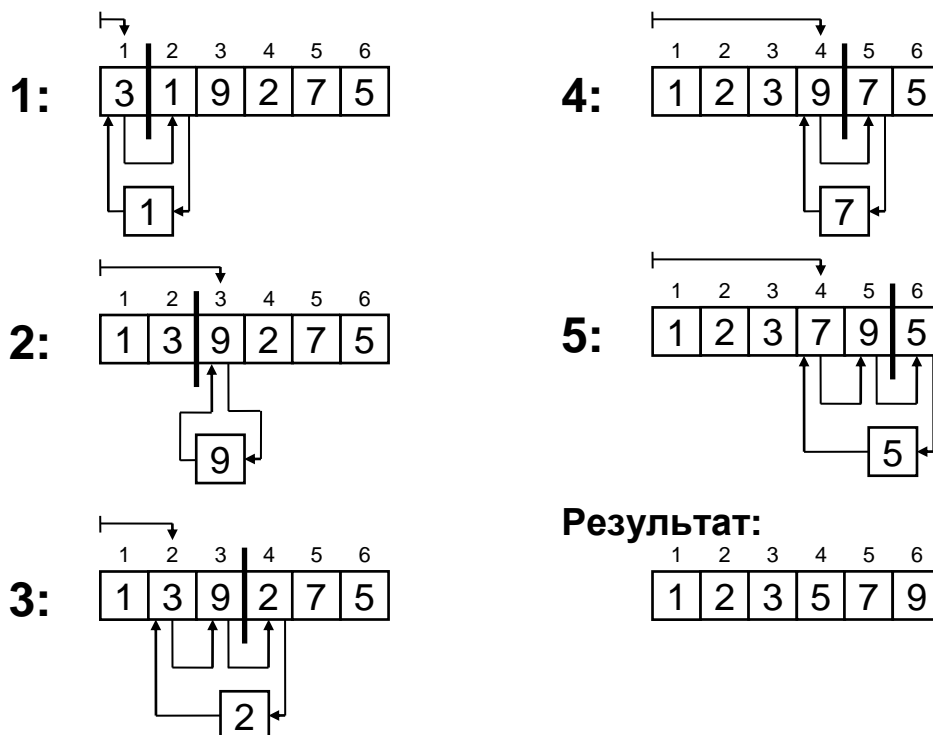
1. взятие очередного i -го элемента массива из неотсортированной части и сохранение его в дополнительной переменной;
2. поиск позиции j в отсортированной части массива, для которой вставка сохраненного элемента не нарушит упорядоченности;
3. сдвиг элементов массива от $(i-1)$ -го до j -го вправо, чтобы освободить найденную позицию вставки;
4. вставка сохраненного элемента в найденную j -ю позицию.

Описанные действия одного прохода можно представить на следующей схеме:



- ① – сохранение
- ② – поиск места вставки
- ③ – сдвиг
- ④ – вставка

На следующей схеме представлен пример сортировки массива из 6-и элементов за 5 проходов алгоритма вставки:



Для реализации данного алгоритма можно предложить несколько способов поиска позиции вставки. Например, для сортировки массива по возрастанию, – это может быть перебор всех элементов отсортированной части (начиная с первого) до нахождения элемента, значение которого больше сохраненного в дополнительной переменной (это и будет j -й элемент).

Способы улучшения

Вкратце алгоритм метода вставки можно сформулировать так: для $i=2..n$ каждый элемент массива $A[i]$ помещается на свое место в упорядоченной ранее части массива $A[1], \dots, A[i-1]$, при этом, если необходимо, происходит сдвиг элементов массива.

Модифицировать алгоритм метода вставки для повышения его эффективности можно, изменив способ поиска позиции вставки следующим образом.

На момент вставки элемента $A[i]$ элементы массива $A[1], \dots, A[i-1]$ уже отсортированы. Нужно выбрать средний элемент и сравнить его с $A[i]$. Если $A[i]$ меньше этого элемента, то поиск места вставки следует продолжать в левой половине упорядоченной части массива, иначе – в правой.

Метод выбора (выделения)

Принцип метода и алгоритм

В массиве, содержащем n элементов, находим (выбираем) элемент с минимальным значением на интервале от 1 -го до n -го (последнего) элемента и меняем его местами с первым элементом.

На втором шаге находим элемент с минимальным значением на интервале от 2 -го до n -го элемента и меняем его местами со вторым элементом.

И так далее для всех элементов до $(n-1)$ -го. Всего потребуется $(n-1)$ проход.

Ищем наименьший (или наибольший) элемент и помещаем его в начало (или конец) упорядоченной части.

Следующая схема демонстрирует пример сортировки массива из 8-и элементов за 7 проходов алгоритма выбора:



Способы улучшения

Вкратце алгоритм метода выбора можно сформулировать так: необходимо менять местами очередной элемент с максимальным среди неупорядоченной части массива, то есть $A[i] = \max \{ A[j], j = i..n \}$, $i = 1..(n-1)$.

Модифицировать алгоритм метода выбора, чтобы повысить его эффективность для массивов с большим количеством многократно повторяющихся элементов, можно следующим образом.

Если в неупорядоченной части массива найти первый максимальный элемент $A[k]$, то среди следующих за ним элементов $A[k]$, ..., $A[n]$ могут содержаться много равных $A[k]$. Их следует сразу помещать в отсортированную часть массива, следом за $A[k]$.

Метод обмена (“пузырька”)

Принцип метода и алгоритм

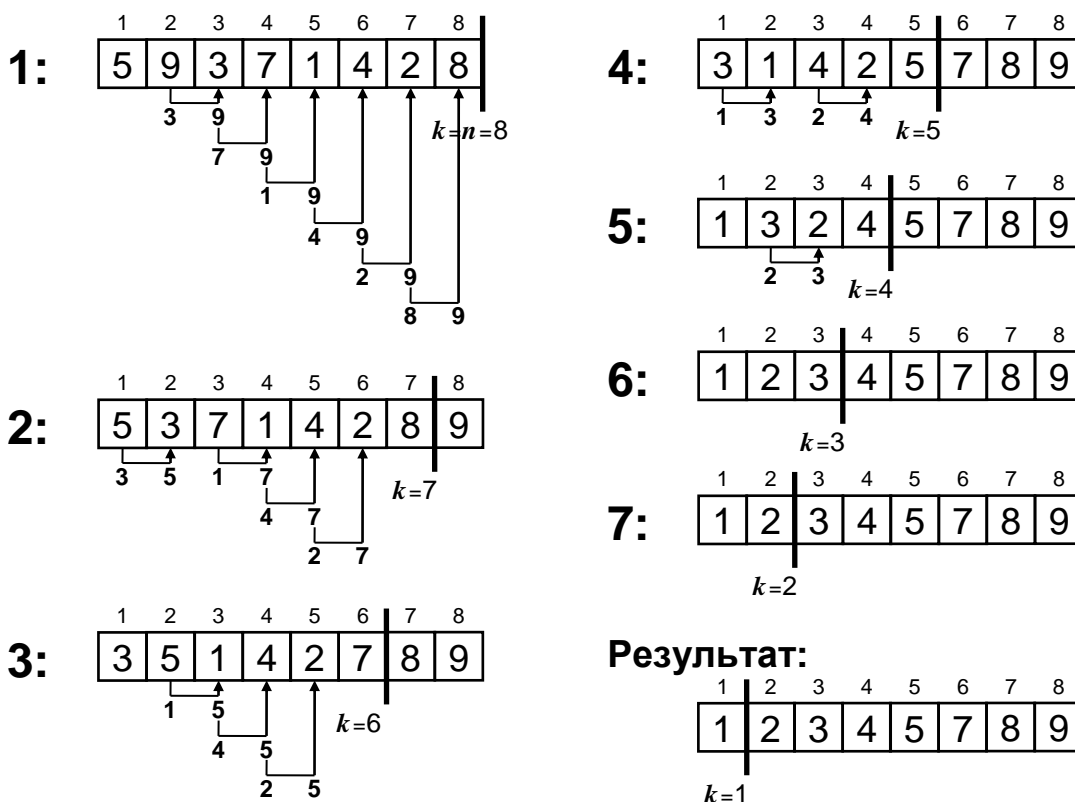
Слева направо поочередно сравниваются два соседних элемента, и если их взаиморасположение не соответствует заданному условию упорядоченности, то они меняются местами. Далее берутся два следующих соседних элемента и так далее до конца массива.

После одного такого прохода на последней n -й позиции массива будет стоять максимальный элемент (“всплыл” первый “пузырек”). Поскольку максимальный элемент уже стоит на своей последней позиции, то второй проход обменов выполняется до $(n-1)$ -го элемента. И так далее.

Всего потребуется $(n-1)$ проход.

Для каждой пары индексов производим обмен, если элементы расположены не по порядку.

Схема работы метода “пузырька” показана на следующем примере сортировки массива из 8-и элементов за 7 проходов:



Способы улучшения

Вкратце алгоритм метода “пузырьковой” сортировки можно сформулировать так: необходимо многократно переставлять два соседних элемента, нарушающих порядок, пока весь массив не будет упорядочен.

Модифицировать алгоритм метода “пузырька”, чтобы повысить его эффективность, можно следующим образом.

Во-первых, нужно исключить лишние просмотры элементов массива, если они есть. Например, для сортировки по возрастанию массива **12,3,5,7,9,10** достаточно одного просмотра.

Во-вторых, требуется устранить несимметричность метода по отношению к различным исходным данным, меняя поочередно направления просмотров, слева направо и справа налево. Например, массив **5,7,9,10,12,3** должен быть упорядочен по возрастанию за два просмотра.