

SolitaireOnline

«**SolitaireOnline**» – три карточных пасьянса в одной игре: Клондайк, Паук и Пирамида. Для каждого пасьянса доступны правила, подсказки и автоматическое решение. Для того, чтобы получить возможность сохранять свою статистику, получать очки опыта и достижения, необходимо зарегистрироваться в игре. Каждый день появляются новые задачи, за решение которых можно получить дополнительные очки опыта.

«**SolitaireOnline**» предлагает несколько тем для настройки игры, а также отдельную настройку игрового поля и рубашек карт. Некоторые рубашки открываются после получения достижения.

Основные элементы игры:

- Карта:
 - масть (пики, трефы, червы, бубны);
 - достоинство (2-10, валет, дама, король, туз);
 - блокировка (в "Пирамиде" карта может быть заблокирована, если она закрыта другой картой).
- Колода (52 карты).
- Игровое поле (представляет собой стопку карт в "Клондайке" и "Пауке" или пирамиду в "Пирамиде").

В каждом пасьянсе игроку доступна информация о:

- Количестве ходов, сделанных игроком.
- Очках, начисляемых игроку за собранный пасьянс (при подсчете очков учитывается количество ходов и время игры).
- Времени игры.

Общие правила игры в пасьянс:

- Колода карт сортируется случайным образом.
- Раздача карт выполняется по 1 или по 3 карты в зависимости от режима игры.
- Если доступных ходов больше нет - игра завершается.

Правила игры в "Клондайк":

- Карты располагаются 7 стопками с перевернутой верхней картой (в первой стопке только 1 карта, во второй - 2 и т.д.).
- Сбор карт осуществляется в 4 стопки (каждая соответствует масти) от туза к королю.
- Карта может быть размещена только на карту большего достоинства и другого

цвета или на пустое место, группы карт перемещаются аналогично.

Правила игры в "Паука":

- Карты располагаются 10 стопками с перевернутой верхней картой (2 колоды).
- Сбор карт осуществляется в 8 стопок (т.к. 2 колоды) (каждая соответствует масти) от туза к королю.
- Карта может быть размещена только на карту большего достоинства или на пустое место, группу карт можно перемещать, только если все карты одной масти в порядке убывания
- Если все возможные ходы с текущим раскладом сделаны, раздаются новые 10 стопок.

Правила игры в "Пирамиду":

- Карты можно объединить в пару и убрать, если сумма их достоинств равна 13. У туза достоинство – 1, у короля – 13 (в пару не объединяется).
- Карты располагаются рядами (в первом - 1 карта, во втором - 2 и т.д.), блокируя друг друга.

Дополнительные возможности:

- Игрок может отменить ход.
- Игрок может получить подсказку, какой ход можно сделать.
- В каждом пасьянсе доступно автоматическое решение, которое выполняется пошагово.

В игре используются следующие анимации:

- Анимация раздачи карт.
- Анимация сортировки колоды.
- Анимация завершения игры.
- Анимация перемещения одной карты.
- Анимация перемещения группы карт.

В интерфейсе игры предусмотрены следующие страницы:

- Страница с ежедневными задачами.
- Страница игрового поля.
- Страница с меню.
- Страница с рейтингом.
- Страница с результатами.
- Страница с настройками.
- Страница с статистикой.

Аккаунт:

- Для доступа к игре пользователь должен зарегистрироваться или авторизоваться в системе
- На случай утери пароля предусмотрено восстановление аккаунта.
- Все результаты пользователя, а также заработанные им очки и достижения, записываются в базу данных. Они доступны для просмотра на соответствующих страницах.