

Sichere Programmierung

Projekt 2

Julian Sobott
(76511)

David Sugar
(76050)

Inhaltsverzeichnis

1	Zu Aufgabe 1	3
1.1	a)	3
1.2	b)	3
1.3	c)	3
1.4	d)	4
2	Zu Aufgabe 1	10
2.1	a)	10
2.2	b)	10
2.3	c)	11
2.3.1	Reihenfolge der Funktionsaufrufe	11
3	Zu Aufgabe 3	12
3.1	a) Analysieren Sie den in der Datei enthaltenen Source Code	12
3.1.1	Implementierung	12
3.1.2	Aufruf	13
3.2	b) Kompilieren Sie den C Code und führen Sie das Programm aus	13
3.2.1	Kompilieren	13
3.2.2	Ausführen	13
3.3	c) Führen Sie das Programm im GDB aus	14
3.3.1	Wie viele Stack Frames werden erzeugt?	14
3.3.2	Wie ist der Inhalt dieser Stack Frames?	14
3.3.3	Wie wird die Parameterübergabe in Assembler umgesetzt?	14

1 Zu Aufgabe 1

1.1 a)

Zu Beginn der `main()` Funktion wird eine `unsigned int` Variable, `i`, deklariert, jedoch nicht initialisiert, d.h. bis auf wenige Ausnahmen $i \in \{0..2^{32} - 1\}$.

Danach wird die Variable im Kopf der darauf folgenden For-Schleife mit 0 initialisiert. Die Schleife inkrementiert die Variable `i` am Ende jedes Schleifendurchlaufs und tritt erneut in die Schleife ein, solange `i` kleiner 20 ist. Innerhalb der Schleife wird der Wert von `i`, zum jeweiligen Zeitpunkt, formatiert mithilfe von `printf()` in der Standardausgabe ausgegeben. Dabei werden immer 2 Stellen ausgegeben, dies wird über `"%2d"` realisiert.

Potentielles Problem: Es sollte `"%2u"` verwendet werden, da `d` für die Formatierung von signed Integeren verwendet wird. In diesem Fall spielt die Formatierung aber keine Rolle.

1.2 b)

Bild 1 zeigt die Ausgabe des Programms.

1.3 c)

```
1      <+8>:   mov     DWORD PTR [rbp-0x4],0x0
2      <+15>:  jmp     0x40113b <main+41>
3      <+17>:  mov     eax,DWORD PTR [rbp-0x4]
4      <+20>:  mov     esi,eax
5      <+22>:  mov     edi,0x402004
6      <+27>:  mov     eax,0x0
7      <+32>:  call    0x401030 <printf@plt>
8      <+37>:  add     DWORD PTR [rbp-0x4],0x1
9      <+41>:  cmp     DWORD PTR [rbp-0x4],0x13
10     <+45>:  jbe     0x401123 <main+17>
```

Für die Variable `i` wird Speicher auf dem Stack alloziert, die Anfangsadresse ist dabei `rbp-0x4`.

In Zeile `<+8>` wird `i` mit `0x0` initialisiert. Danach springt das Programm unbedingt in Zeile `<+41>`. Hier befindet sich nun die Überprüfung, ob die Schleife verlassen wird, d.h. $i \geq 0x14$, oder ein weiterer Schleifendurchlauf gestartet wird. Dazu wird in Zeile `<+41>` `i` mit `0x13` verglichen. Ist der Wert kleiner oder gleich `0x13` wird in Zeile `<+17>` gesprungen und damit ein weiterer Schleifendurchlauf gestartet. Andernfalls wird die nächste Instruktion ausgeführt und damit die Schleife verlassen.

In Zeile `<+17>` und `<+20>` wird der Wert von `i`, vom Speicher in das `esi` Register geladen. In der darauf folgenden Zeile wird die Adresse des Formatierungsstrings ("`i: %2d n`") (`0x402004`) in `edi` geladen.

```
Praktikum2|master ⚡ ⇒ gcc gdb-uebung-1.c -o gdb-uebung-1
Praktikum2|master ⚡ ⇒ ./gdb-uebung-1
i: 0
i: 1
i: 2
i: 3
i: 4
i: 5
i: 6
i: 7
i: 8
i: 9
i: 10
i: 11
i: 12
i: 13
i: 14
i: 15
i: 16
i: 17
i: 18
i: 19
```

Abbildung 1: Ausgabe von gdb-uebung-1.c

```
1
2 gef x/s 0x402004
3 0x402004: "i: %2d\n"
```

Weiterhin wird `eax` wieder auf `0x0` zurückgesetzt. Danach wird `printf()` mit den in `edi` und `esi` geladenen Parametern aufgerufen. Schlussendlich wird `i` inkrementiert und daraufhin wieder verglichen (`<+41>`).

1.4 d)

In dieser Aufgabe geht es nun darum das Programm `gdb-uebung-1.c` in `gdb` auszuführen. Im folgenden wird der Ablauf durch Screenshots und entsprechende Erklärungen beschrieben.

```

0x40110e <__do_global_ctors_aux+46> add    bl, bpl
0x401111 <frame_dummy+1>    mov     ss, WORD PTR [rbp+0x48]
0x401114 <main+2>          mov     ebp, esp
→ 0x401116 <main+4>        sub     rsp, 0x10
0x40111a <main+8>          mov     DWORD PTR [rbp-0x4], 0x0
0x401121 <main+15>         jmp     0x40113b <main+41>
0x401123 <main+17>         mov     eax, DWORD PTR [rbp-0x4]
0x401126 <main+20>         mov     esi, eax
0x401128 <main+22>         mov     edi, 0x402004

```

Abbildung 2: 1. Ausgabe von gdb-uebung-1.c

1. Hier beginnt die `main` Funktion. Als erstes wird der `rsp` Zeiger, welcher auf den Stack zeigt, um `0x10` verschoben, um entprechen Platz auf den Stack zu allozieren.

```

0x401111 <frame_dummy+1>    mov     ss, WORD PTR [rbp+0x48]
0x401114 <main+2>          mov     ebp, esp
0x401116 <main+4>          sub     rsp, 0x10
→ 0x40111a <main+8>        mov     DWORD PTR [rbp-0x4], 0x0
0x401121 <main+15>         jmp     0x40113b <main+41>
0x401123 <main+17>         mov     eax, DWORD PTR [rbp-0x4]
0x401126 <main+20>         mov     esi, eax
0x401128 <main+22>         mov     edi, 0x402004
0x40112d <main+27>         mov     eax, 0x0

```

Abbildung 3: 2. Ausgabe von gdb-uebung-1.c

2. Initialisieren der Variable `i` mit `0x0`.

```

0x401113 <main+1>          mov     rbp, rsp
0x401116 <main+4>          sub     rsp, 0x10
0x40111a <main+8>          mov     DWORD PTR [rbp-0x4], 0x0
→ 0x401121 <main+15>       jmp     0x40113b <main+41>
0x401123 <main+17>         mov     eax, DWORD PTR [rbp-0x4]
0x401126 <main+20>         mov     esi, eax
0x401128 <main+22>         mov     edi, 0x402004
0x40112d <main+27>         mov     eax, 0x0
0x401132 <main+32>         call    0x401030 <printf@plt>

```

Abbildung 4: 3. Ausgabe von gdb-uebung-1.c

3. Unbedingter Sprung in Zeile `<main+41>`.

```
gef> x/d $rbp-0x4
0x7fffffffcdc9c: 0
```

Abbildung 5: 4. Ausgabe von gdb-uebung-1.c

4. Ausgabe von i. (Adresse: Wert). Der Wert wird in Dezimal ausgegeben.

Schritte bis zur nächsten Zeile wurden übersprungen, da sie in Aufgabe 1 b) ausführlich erklärt wurden.

```
→ 0x40113f <main+45>      jbe    0x401123 <main+17>      TAKEN [Reason: C || Z]
↳ 0x401123 <main+17>      mov     eax, DWORD PTR [rbp-0x4]
0x401126 <main+20>      mov     esi, eax
0x401128 <main+22>      mov     edi, 0x402004
0x40112d <main+27>      mov     eax, 0x0
0x401132 <main+32>      call   0x401030 <printf@plt>
0x401137 <main+37>      add     DWORD PTR [rbp-0x4], 0x1
```

Abbildung 6: 5. Ausgabe von gdb-uebung-1.c

5. Der bedingte Sprung jbe (jump below or equal) wird genommen, da $0x0 \leq 0x13$. Das heißt, das Programm springt zu <main+17>.

```
→ 0x401123 <main+17>      mov     eax, DWORD PTR [rbp-0x4]
0x401126 <main+20>      mov     esi, eax
0x401128 <main+22>      mov     edi, 0x402004
0x40112d <main+27>      mov     eax, 0x0
0x401132 <main+32>      call   0x401030 <printf@plt>
```

Abbildung 7: 6. Ausgabe von gdb-uebung-1.c

6. Schreiben des Wertes von i in eax und eax dann in esi, um i als Parameter an die printf Funktion zu übergeben.

```
→ 0x401132 <main+32>      call   0x401030 <printf@plt>
↳ 0x401030 <printf@plt+0>  jmp     QWORD PTR [rip+0x2fe2]      # 0x404018 <printf@got.plt>
0x401036 <printf@plt+6>  push   0x0
0x40103b <printf@plt+11>  jmp     0x401020
0x401040 <_start+0>      xor     ebp, ebp
0x401042 <_start+2>      mov     r9, rdx
0x401045 <_start+5>      pop     rsi
```

Abbildung 8: 7. Ausgabe von gdb-uebung-1.c

```
$rsi : 0x0
$rdi : 0x0000000000402004 → 0x000a643225203a69 ("i: %2d")
```

Abbildung 9: 8. Ausgabe von gdb-uebung-1.c

7.+ 8. Aufrufen der `printf` Funktion mit `i=0`. Übergeben wird in `rsi` und `rdi` der Wert von `i` und ein pointer auf den format string. Dieser Aufruf führt zu folgender Ausgabe auf dem Standardoutput:

```
1 i: 0
```

```

0x401128 <main+22>      mov     edi, 0x402004
0x40112d <main+27>      mov     eax, 0x0
0x401132 <main+32>      call    0x401030 <printf@plt>
→ 0x401137 <main+37>      add     DWORD PTR [rbp-0x4], 0x1
0x40113b <main+41>      cmp     DWORD PTR [rbp-0x4], 0x13
0x40113f <main+45>      jbe     0x401123 <main+17>
0x401141 <main+47>      mov     eax, 0x0
0x401146 <main+52>      leave
0x401147 <main+53>      ret

```

Abbildung 10: 9. Ausgabe von `gdb-uebung-1.c`

9. Hier wird der Wert von `i` nun um eins erhöht.

```
gef> x/d $rbp-0x4
0x7fffffffddccc: 1
```

Abbildung 11: 10. Ausgabe von `gdb-uebung-1.c`

10. Nach der ausführung ist der Wert 1.

```

gef> x/d $rbp-0x4
0x7fffffffddccc: 0
gef> b *main+45 if *0x7fffffffddccc == 0x13
Breakpoint 2 at 0x40113f
gef> info break
Num      Type             Disp Enb Address              What
1        breakpoint       keep y  0x0000000000401116 <main+4>
          breakpoint already hit 1 time
2        breakpoint       keep y  0x000000000040113f <main+45>
          stop only if *0x7fffffffddccc == 0x13

```

Abbildung 12: 11. Ausgabe von `gdb-uebung-1.c`

11. Als nächstes wollen wir das Programm bis zum letzten Durchlauf laufen lassen und dort dann einen Breakpoint setzen. Als erstes geben wir uns hierfür die Adresse für `i` aus. Diese wird benötigt, da der Conditional Breakpoint nur stoppen soll, wenn `i` einen bestimmten Wert hat. In der nächsten Zeile setzen wir den Conditional Breakpoint in die Zeile wo der bedingte Sprung ist (`<main+45>`). Als Bedingung geben wir an, dass der Wert von `i` gleich `0x13` sein soll. Wie auch in C müssen Adressen jeweils mit dem `*` dereferenziert werden. Am Ende wird noch kontrolliert ob der breakpoint richtig gesetzt wurde.

```
gef> c
Continuing.
i: 0
i: 1
i: 2
i: 3
i: 4
i: 5
i: 6
i: 7
i: 8
i: 9
i: 10
i: 11
i: 12
i: 13
i: 14
i: 15
i: 16
i: 17
i: 18
```

Abbildung 13: 12. Ausgabe von gdb-uebung-1.c

12. Lassen wir das Programm nun mit continue (c) laufen, sehen wir alle Schleifendurchläufe mit den entsprechenden Ausgaben. Die letzte Ausgabe ist 18 (0x12).

```
0x401132 <main+32>      call    0x401030 <printf@plt>
0x401137 <main+37>      add     DWORD PTR [rbp-0x4], 0x1
0x40113b <main+41>      cmp     DWORD PTR [rbp-0x4], 0x13
→ 0x40113f <main+45>      jbe     0x401123 <main+17>      TAKEN [Reason: C || Z]
↳ 0x401123 <main+17>      mov     eax, DWORD PTR [rbp-0x4]
0x401126 <main+20>      mov     esi, eax
0x401128 <main+22>      mov     edi, 0x402004
0x40112d <main+27>      mov     eax, 0x0
0x401132 <main+32>      call    0x401030 <printf@plt>
0x401137 <main+37>      add     DWORD PTR [rbp-0x4], 0x1

[#0] Id 1, Name: "gdb-uebung-1", stopped, reason: BREAKPOINT

[#0] 0x40113f → main()

Breakpoint 2, 0x000000000040113f in main ()
gef> x/d $rbp-0x4
0x7fffffffcdccc: 19
```

Abbildung 14: 13. Ausgabe von gdb-uebung-1.c

13. Der bedingte Sprung wird ein letztes Mal genommen, da der Wert von i gleich 19 (0x13) ist.


```

0x401132 <main+32>      call    0x401030 <printf@plt>
0x401137 <main+37>      add     DWORD PTR [rbp-0x4], 0x1
0x40113b <main+41>      cmp     DWORD PTR [rbp-0x4], 0x13
→ 0x40113f <main+45>      jbe     0x401123 <main+17>      NOT taken [Reason: !(C || Z)]
0x401141 <main+47>      mov     eax, 0x0
0x401146 <main+52>      leave
0x401147 <main+53>      ret
0x401148               nop     DWORD PTR [rax+rax*1+0x0]
0x401150 <__libc_csu_init+0> push    r15

```

```

[#0] Id 1, Name: "gdb-uebung-1", stopped, reason: SINGLE STEP

```

```

[#0] 0x40113f → main()

```

```

0x000000000040113f in main ()
gef> x/d $rbp-0x4
0x7fffffffddccc: 20
gef> x/h $rbp-0x4
0x7fffffffddccc: 20
gef> x/x $rbp-0x4
0x7fffffffddccc: 0x0014

```

Abbildung 15: 14. Ausgabe von gdb-uebung-1.c

14. Die Schleife ist eine letztes Mal durchgelaufen wie erwartet und hat noch die 19 ausgegeben. Wenn wir nun aber an dem bedingten Sprung angekommen wird hier nicht mehr genommen, da die Bedingung nicht mehr zutrifft ($i = 0x14$ und somit gilt nicht mehr $i \leq 0x13$).

```

0x401136 <main+36>      inc     DWORD PTR [rbx-0x7cfe03bb]
0x40113c <main+42>      jge     0x40113a <main+40>
0x40113e <main+44>      adc     esi, DWORD PTR [rsi-0x1e]
→ 0x401141 <main+47>      mov     eax, 0x0
0x401146 <main+52>      leave
0x401147 <main+53>      ret
0x401148               nop     DWORD PTR [rax+rax*1+0x0]
0x401150 <__libc_csu_init+0> push    r15
0x401152 <__libc_csu_init+2> lea     r15, [rip+0x2ca7]      # 0x403e00

```

Abbildung 16: 15. Ausgabe von gdb-uebung-1.c

15. Anstatt an `<main+17>` zu springen, wurde zur nächsten Anweisung gesprungen `<main+47>`. Somit wurde die Schleife verlassen. Hier wird noch die 0 als Rückgabewert gespeichert.

```

gef> c
Continuing.
[Inferior 1 (process 22361) exited normally]
gef> 

```

Abbildung 17: 16. Ausgabe von gdb-uebung-1.c

16. Mit `continue (c)` lassen wir das Programm zuende durchlaufen und es wird normal beendet.

2 Zu Aufgabe 1

2.1 a)

Analyse des Programs *gdb-uebung-2.c*

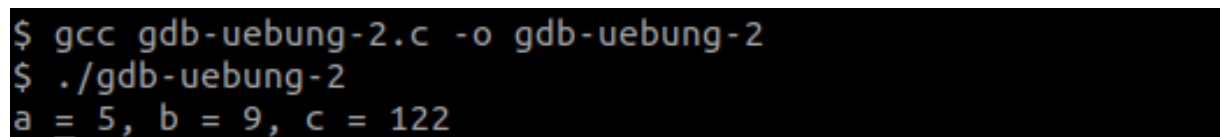
```
1 #include <stdio.h>
2
3 int f(int a, int b) {
4     return 3*a + 7*b;
5 }
6
7 int g(int a, int b) {
8     return 10*a*a - 3*b;
9 }
10
11 int h(int a, int b) {
12     return a + b + 300;
13 }
14
15 int main() {
16     int a = 5, b=9, c=0;
17
18     c = f(g(a,h(a,b)),h(b,a));
19
20     printf("a = %d, b = %d, c = %d\n", a, b, c);
21 }
```

Das Programm besteht aus drei Hilfsfunktionen *f*, *g*, *h*, die jeweils 2 int's als Eingabe bekommen und mit Grundrechenarten ein Ergebnis berechnen und zurück geben. Die Berechnungen scheinen willkürlich sein.

In der *main* Funktion, werden zuerst drei int's *a*, *b*, *c* initialisiert werden. Daraufhin wird in einem geschachtelten Funktionsaufruf der Wert von *c* berechnet. In den Funktionsaufrufen, werden die Rückgabewerte einer Hilfsfunktion immer direkt an die nächste Funktion, als Parameter, übergeben. Am Ende wird durch ein Aufruf der *printf* Funktion ein formatierter String mit den Werten von den Variablen ausgegeben.

2.2 b)

Bild 18 zeigt die Ausgabe des Programms.



```
$ gcc gdb-uebung-2.c -o gdb-uebung-2
$ ./gdb-uebung-2
a = 5, b = 9, c = 122
```

Abbildung 18: Ausgabe von *gdb-uebung-2.c*

Wie erwartet sind die Werte von **a**, **b** unverändert zur ursprünglichen Initialisierung. Nur **c** hat den neuen Wert, den es zugewiesen bekommen hat.

2.3 c)

2.3.1 Reihenfolge der Funktionsaufrufe

Die Reihenfolge wurde herausgefunden, indem in gdb mit **s** immer der nächste Schritt ausgeführt wurde. Hierfür wurde das Programm mit Debug Informationen compiliert (Option **-g** bei gcc).

1. **h(9, 5)** (2. **h**)
2. **h(5, 9)** (1. **h**)
3. **g(5, 314)**
4. **f(-692, 314)**

Interessant bei der Ausführung ist, dass bei dem Aufruf von **f** zuerst der 2. Parameter (**h**) ausgewertet wird und dann erst der 1. (**g**).

Stack Frames: TODO

<https://stackoverflow.com/questions/2770889/how-can-i-examine-the-stack-frame-with-gdb>

For the current stack frame:

info frame lists general info about the frame (where things start in memory, etc.)
info args lists arguments to the function
info locals lists local variables stored in the frame

3 Zu Aufgabe 3

3.1 a) Analysieren Sie den in der Datei enthaltenen Source Code

Das bereitgestellte Quelldatei `gdb-uebung-3.c` enthält die rekursive Implementierung eines **Factorial-Algorithmus**, damit ist $f(n) = n!$.

Def: $n! = n * (n - 1) * (n - 2) * \dots * 1 = \prod_{i=1}^n i$, $n \in \mathbb{N}$

3.1.1 Implementierung

```
1 unsigned int f(unsigned int i) {  
2     if (i>1) {  
3         return i * f(i-1);  
4     } else {  
5         return 1;  
6     }  
7 }
```

Abbildung 19: factorial function

Die Funktion, abgebildet in ?? nimmt einen vorzeichenlosen Integer als Argument und gibt als Ergebnis ebenfalls einen vorzeichenlosen Integer zurück. Dabei ist **int** jedoch betriebssystemabhängig definiert. Für die meisten Systeme kann jedoch angenommen werden, dass es sich dabei um ein **4 Byte** großes Wort handelt, d.h für den Rückgabewert kommen Werte innerhalb des Wertebereichs $W = [0, 2^{32} - 1]$ in Frage. Aufgrund des extrem schnellen Wachstums von $n!$ ist dies ein sehr beschränkender Faktor, der bei der Nutzung unbedingt mit zu berücksichtigen ist, da es schnell zu einem Überlauf und damit zu einer Verfälschung des Ergebnisses kommen kann. In Zeile 2 wird danach geprüft, ob der übergebene Wert größer 1 ist. Sollte dies der Fall sein, wird das Produkt von i und dem Ergebnis des Rekursiven Aufrufs von $f(i - 1)$ zurückgegeben. Andernfalls wird die Konstante 1 als Rückgabewert der Funktion genutzt, siehe Zeile 5.

3.1.2 Aufruf

```
1 int main() {  
2     unsigned int i=5, r=0;  
3  
4     r = f(i);  
5  
6     printf("i = %d, f(i) = %d\n", i, r);  
7 }
```

Abbildung 20: invocation of f()

In der **main()** Funktion wird die in ?? beschriebene Funktion **f(unsigned int)** aufgerufen und dabei **i = 5** als Argument übergeben. Das Ergebnis des Aufrufs wird der Variable **int r** zugewiesen, siehe Zeile 4. Danach wird **i** und das Ergebnis **r** mittels **printf()** auf der Kommandozeile ausgegeben.

3.2 b) Kompilieren Sie den C Code und führen Sie das Programm aus

3.2.1 Kompilieren

Das Kompilieren des Quellcodes innerhalb von **gdb-uebung-3.c** kann mittels des folgenden Befehls auf der Kommandozeile ausgeführt werden.

```
1 $ gcc gdb-uebung-3.c -o gdb-uebung-3
```

Der in diesem Fall genutzte Compiler heißt **gcc** (GNU compiler collection). Dabei ist **gdb-uebung-3.c** der Name der Quelldatei. Mittels **-o gdb-uebung-3** wird der gewünschte Name, der zu erstellenden Programmdatei, angegeben.

3.2.2 Ausführen

Das Programm kann nun auf der Kommandozeile ausgeführt werden.

```
1 $ ./gdb-uebung-3  
2 i = 5, f(i) = 120
```

Zum Verifizieren des Ergebnisses kann dieses auch noch einmal Händisch berechnet werden, $\prod_{i=1}^5 i = 1 * 2 * 3 * 4 * 5 = 2 * 3 * 20 = 2 * 60 = 120$. Das Ergebnis stimmt, die Funktionen scheinen auf den ersten Blick also richtig implementiert. Um nachzuvollziehen, wie das Ergebnis zustande kommt, kann der folgende Graph betrachtet werden.

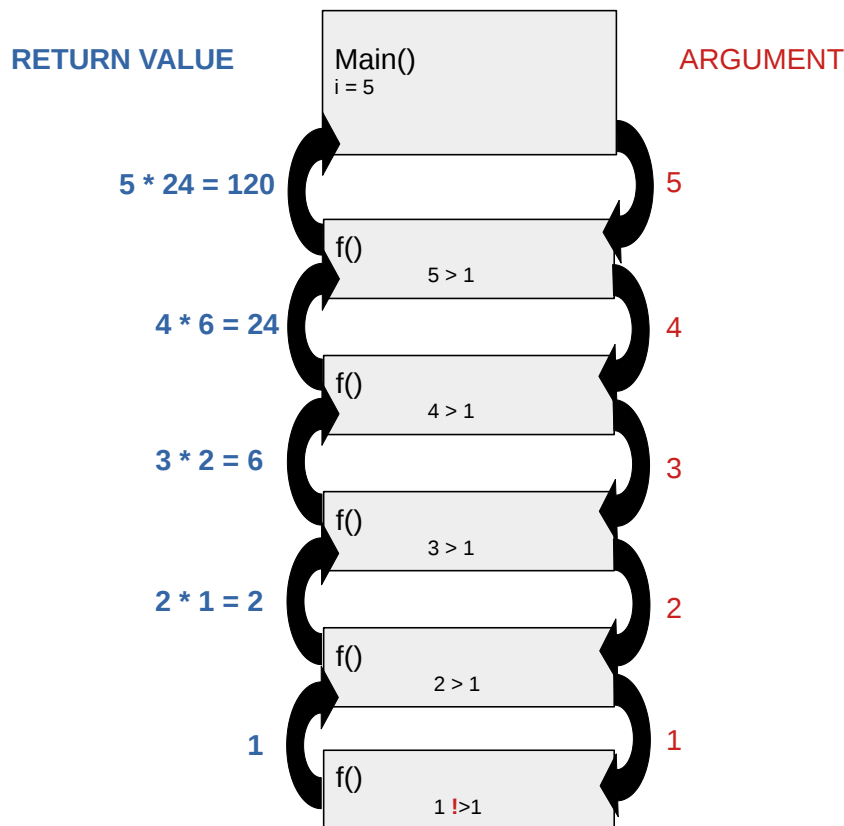


Abbildung 21: recursive call of `f()`

Anfangs wird in `main()` die Funktion `f()` mit **5 als Argument** aufgerufen. Die aufgerufene Funktion `f(5)` prüft nun, ob der Parameter größer als 1, d.h. **$5 > 1$** , ist. Ist dies der Fall, ruft sich die Funktion selbst wieder auf, dieses Mal jedoch mit dem **dekrementierten** Parameter als Argument. Dies wiederholt sich bis 1 bzw. 0 übergeben wird, in diesem Fall wird 1 zurückgegeben und das Ergebnis 'aufsteigend' berechnet.

3.3 c) Führen Sie das Programm im GDB aus

3.3.1 Wie viele Stack Frames werden erzeugt?

3.3.2 Wie ist der Inhalt dieser Stack Frames?

3.3.3 Wie wird die Parameterübergabe in Assembler umgesetzt?

Für die Übergabe von Parametern an Subroutinen muss unter x86 eine Fallunterscheidung gemacht werden. Je nachdem, ob es sich um Programme für ältere 32-Bit Prozessoren handelt oder um Programme für neuere 64-Bit Prozessoren, werden verschiedene sog. **Calling Conventions** (Aufruf Konventionen) verwendet. Diese Konventionen dienen dazu einen

Ablauf zu definieren, sodass unabhängig vom Autor des Codes darauf vertraut werden kann, dass Abläufe wie z.B. ein Unterprogrammaufruf **immer** auf die selbe Weise durchgeführt werden.

32-Bit

Ein Unterprogrammaufruf kann in folgende Schritte untergliedert werden.

1. Zuerst müssen die **Caller Saved Register**, falls nötig, auf dem Stack gespeichert werden, da die **aufgerufene** Funktion für diese Register keine Garantie übernimmt, dass diese nicht überschrieben werden. Die Register sind: ebx, ecx, edx, r10, r11.
2. Danach müssen die Parameter in **umgekehrter Reihenfolge** auf den Stack gepushed werden. Aufgrund der Funktionsweise des Stacks ist dann der Erste Parameter der Subroutine direkt angrenzend and die gespeicherte Rücksprungadresse, die im nächsten Schritt auf dem Stack hinterlegt wird.
3. Nun wird mit **call** der Unterprogrammaufruf durchgeführt. Dabei wird die **Rücksprungadresse** (die Adresse des auf call folgenden Befehlswortes) auf den Stack gepushed und ein Sprung zum ersten Befehl des Unterprogramms, markiert durch das angegebene **Label**, gesprungen.
4. Die ersten Befehle des Unterprogramms bilden einen sog. **Function Prologue**. Hier wird als aller erstes der aktuelle Wert des **Base-Pointers (bp)** auf den Stack gepushed. Danach wird der Aktuelle Wert des **Stack-Pointers (sp)** genutzt um den für den derzeitigen **Stack-Frame** verantwortlichen bp zu initialisieren, indem sp in bp verschoben wird. Danach wird der sp mit **SUB** verringert um Speicher auf dem Stack für lokale Variablen zu allozieren.
- 5.