|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tên chức năng** | **Người phụ trách** | **Đã hoàn thành** | | **Ghi chú** |
| Thiết kế cây thừa kế cho các đối tượng game | Nguyễn Quang Chiều | x | |  |
| Xây dựng bản đồ màn chơi từ tệp cấu hình | Nguyễn Văn Chiến | x | |  |
| Di chuyển Bomber theo sự điều khiển từ người chơi | Nguyễn Quang Chiều | x | |  |
| Tự động di chuyển các Enemy | Nguyễn Văn Chiến | x | |  |
| Xử lý va chạm cho các đối tượng Bomber, Enemy, Wall, Brick, Bomb   |  | | --- | |  | | Nguyễn Quang Chiều | x | |  |
| Xử lý bom nổ | Nguyễn Văn Chiến | | x |  |
| Xử lý khi Bomber sử dụng các Item và khi đi vào vị trí Portal | Nguyễn Văn Chiến | | x |  |
| Xử lý hiệu ứng âm thanh | Nguyễn Văn Chiến | | x |  |
| AI tìm đường cho Enemy | Nguyễn Văn Chiến | | x | Dùng thuật toán BFS để chỉ dẫn di chuyển cho Bot |

**Lập trình hướng đối tượng INT2204\_7**

**Bài tập lớn số 2 - Bomberman**

Nhóm thực hành: N1

Tên nhóm: N16

\*Link video demo:

<https://drive.google.com/file/d/1_2E_gktWWhppWFYwQUtG7oFJuyZxLdSj/view?usp=sharing>