

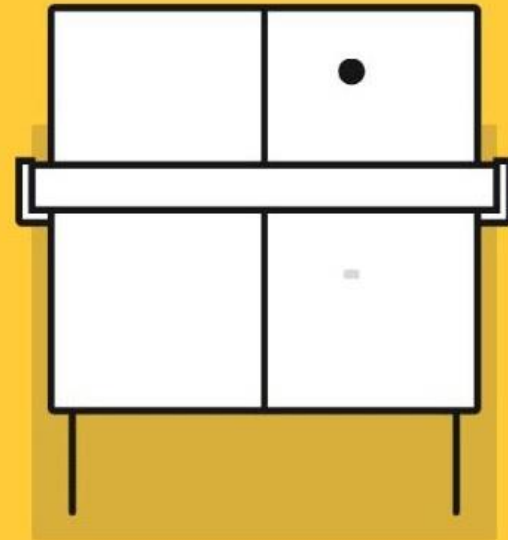
# 탁구 게임

20155217 최철우

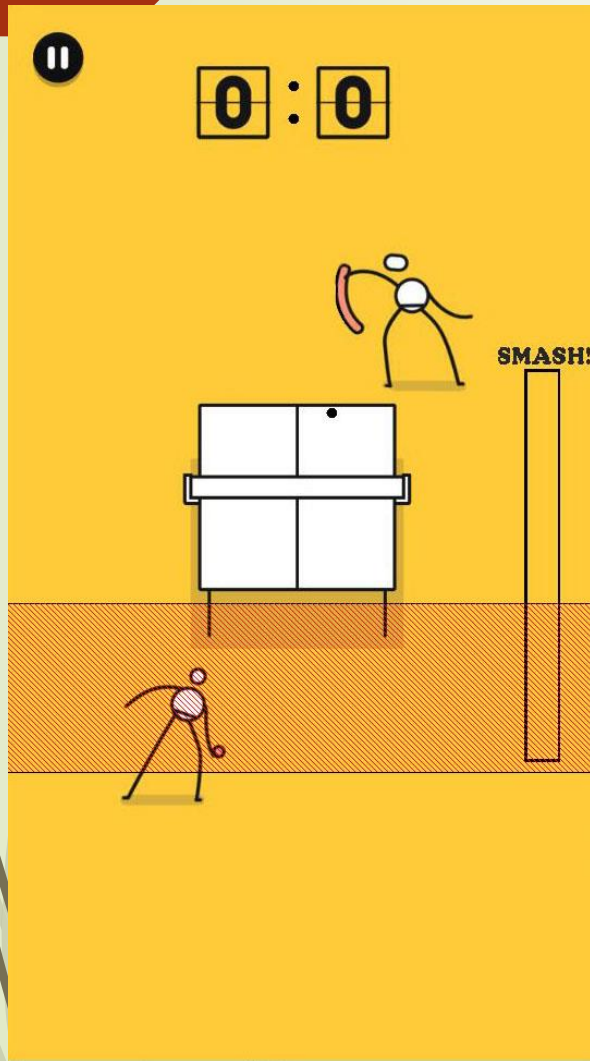
2018학년도 2학기 자바 프로젝트

- 자바를 이용해 게임 만들기

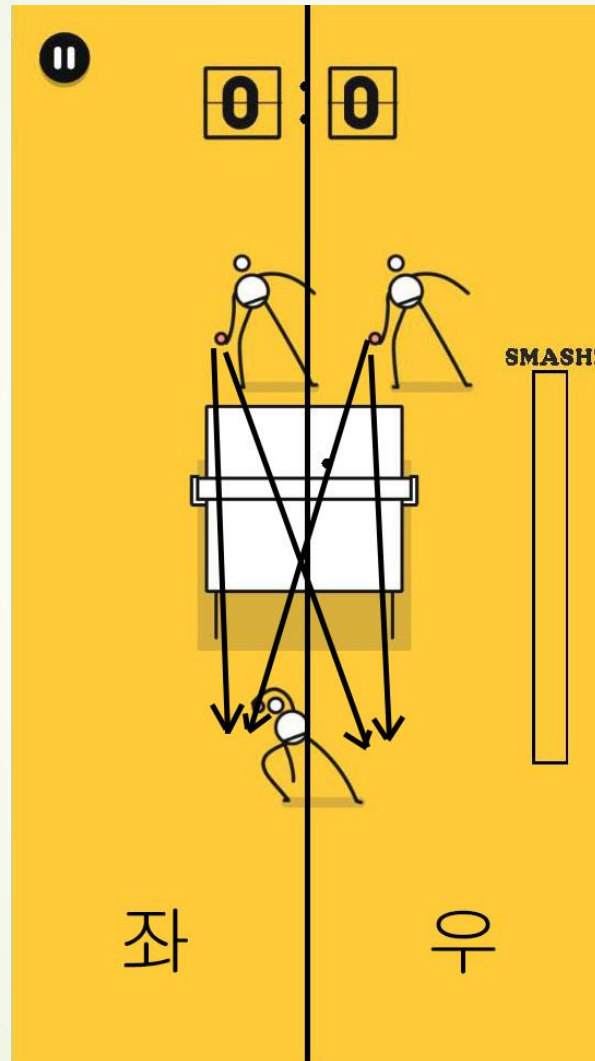
I'm  
**Ping Pong**  
**KING**



# 게임 방식



타격 가능 범위

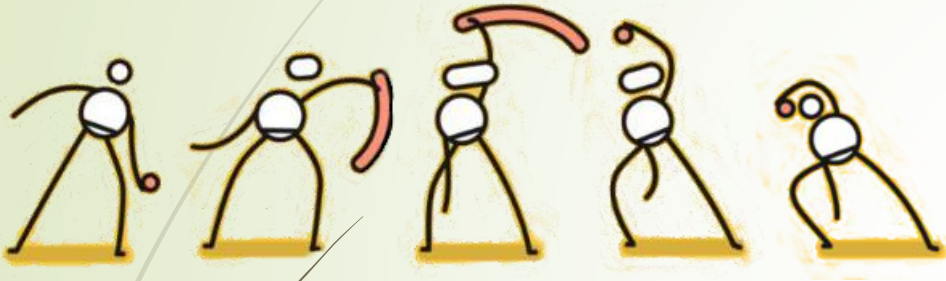


화면 횡 2분할

## 타격하기 위한 조건

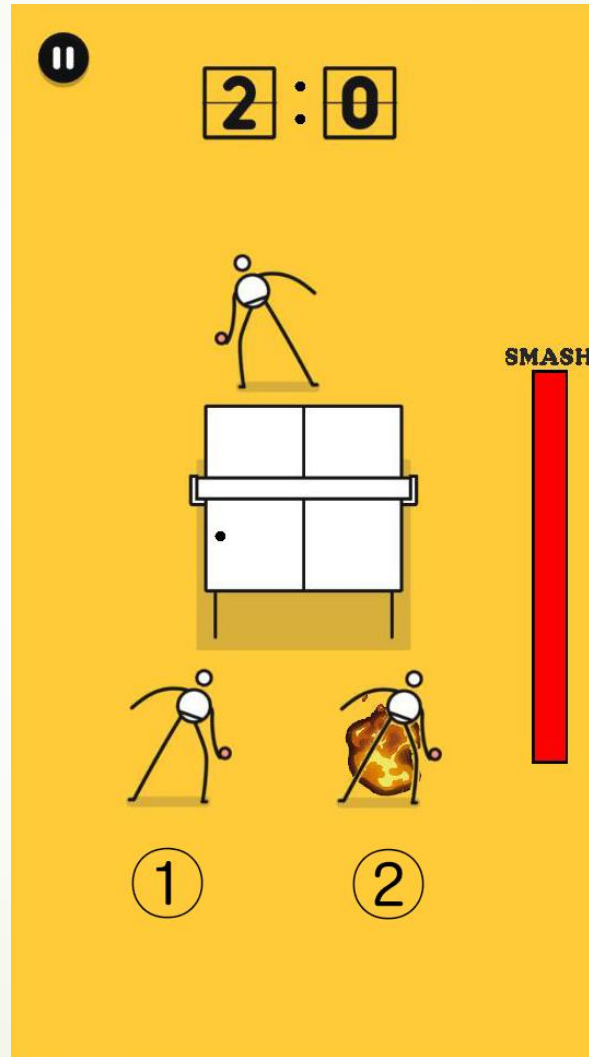
- ① 타이밍 맞게 치기  
공이 일정 범위에 있을 때에  
화면을 클릭해야만 타격이 가능합니다.
- ② 방향 맞게 치기  
공이 오는 방향을 맞춰 클릭해야만  
타격이 가능합니다.  
(횡으로 2 분할된 화면에서 좌측, 혹은 우측)
- ③ 대기 상태에서 클릭하기  
타격 자세가 이미 진행중이라면  
화면을 클릭하더라도  
타격이 불가능 합니다.

# 타격 애니메이션과 스매시 기능



## 타격 애니메이션

타격 동작은 화면을 클릭하면  
기본 대기 자세에서  
위 4개의 동작을 순차적으로  
화면에 출력하여  
부드러운 타격 동작을 보여줍니다.



## 스매시 기능

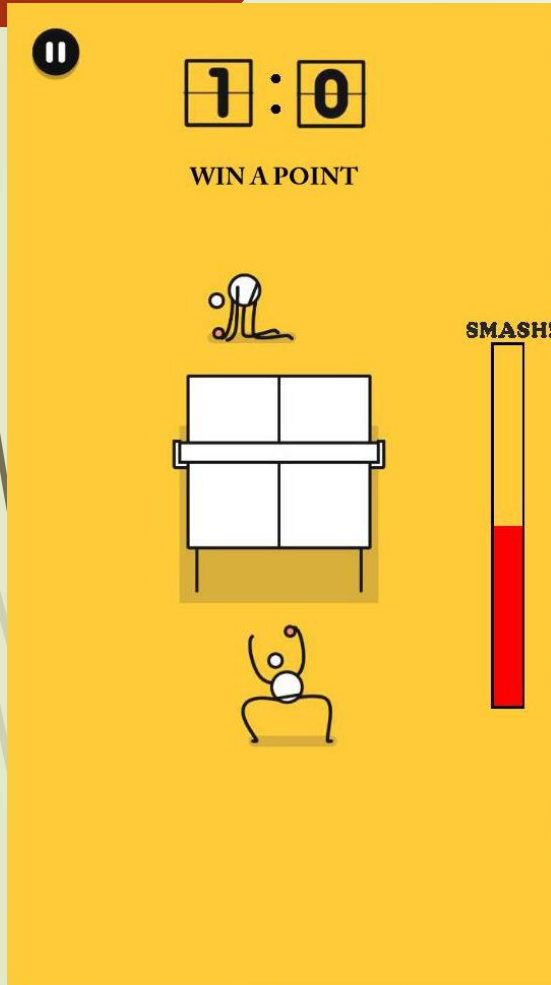
스매시 게이지는  
타격 시마다 ¼ 씩 차오르고

게이지가 가득 찬 상태에서  
키보드의 'S' 키를 누르면

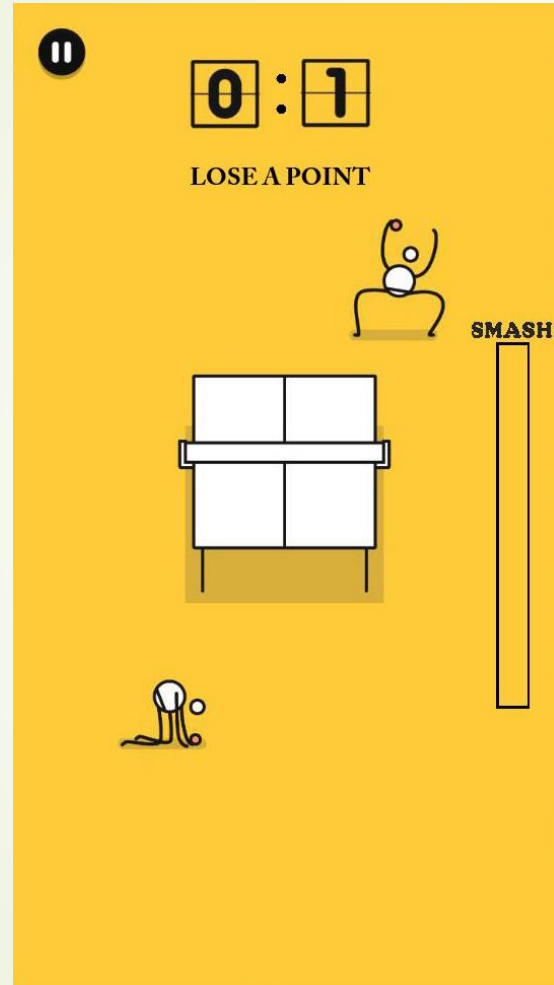
② 번처럼 캐릭터가  
불타오르게 되어

이 상태에서  
타격 조건에 맞게  
공을 타격 한다면  
100% 승리하는  
결정구가 되어  
승리 하게 됩니다.

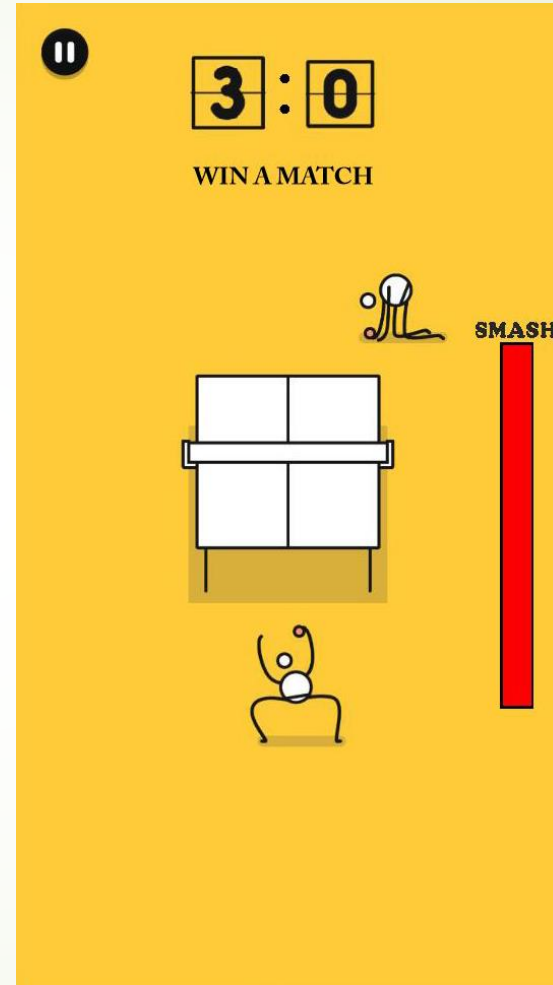
# 게임 승리, 패배, 게임 종료



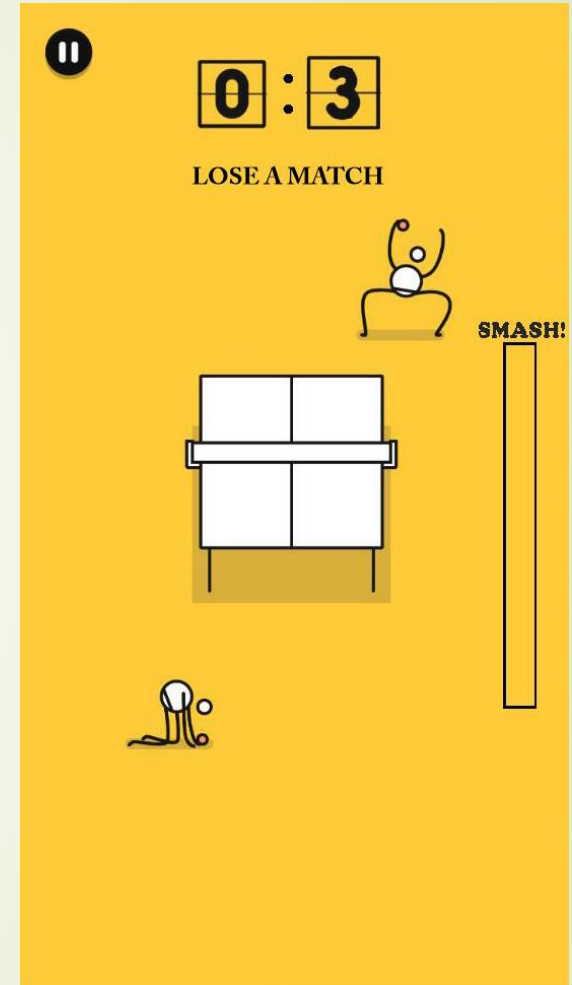
점수 득점



점수 실점



경기 승리  
(3점 득점)



경기 패배  
(3점 실점)