немного о структуре фингер принта 771,4867-4865-4866-52393-52392-49195-49199-49196-49200-49171-49172-156-157-47-5 3,0-23-65281-10-11-35-16-5-13-18-51-45-43-27-21,29-23-24,0-1-2

группы разбиваются запятыми

- 1 номер tls; в поток пишется число
- 2 список поддерживаемых сайферов; в поток пишутся просто числами, что дает возможность без проблем подменять сайферы не прописанные у cef
- 3 список экстеншенов; каждый экстеншен представлен как структура со своим набором полей, соответственно чтобы использовать не прописанные у сеf экстеншены, надо знать его структуру + плюс реализация их записи и чтения в поток
- 4 набор занчений для 10 экстеншена (пристутсвет если в экстеншенах есть 10)
- 5 набор зарчения для 11 экстеншена (пристутсвет если в экстеншенах есть 11)

что из этого следует

сайферы мы можем писать любые, экстеншены только те что в коде у сеf описаны, если нужен доп экстеншен придется искать где то его структуру и добавлять в сеf.

..\chromium\src\third_party\boringssl\src\ssl\ssl_cipher.cc - содержит код с поддерживаемыми сайферами реализованными в сеf

```
#include <openssl/stack.h>
 #include "../crypto/internal.h"
 #include "internal.h"
#include "net/ssl/ssl config.h"
□namespace bssl {
 // kCiphers is an array of all supported ciphers, sorted by id.
SSL3_TXT_RSA_NULL_SHA,
        "TLS_RSA_WITH_NULL_SHA",
        SSL3_CK_RSA_NULL_SHA,
        SSL kRSA,
        SSL aRSA,
        SSL_eNULL,
        SSL SHA1,
        SSL_HANDSHAKE_MAC_DEFAULT,
```

..\chromium\src\third_party\boringssl\src\ssl\t1_lib.cc - содержит код с поддерживаемыми экстеншенами

```
TLSEXT_TYPE_renegotiate,
        NULL,
        ext_ri_add_clienthello,
        ext_ri_parse_serverhello,
        ext_ri_parse_clienthello,
        ext_ri_add_serverhello,
        TLSEXT_TYPE_server_name,
        ext_sni_add_clienthello,
        ext_sni_parse_serverhello,
        ext_sni_parse_clienthello,
        ext_sni_add_serverhello,
        TLSEXT_TYPE_extended_master_secret,
        ext_ems_add_clienthello,
        ext_ems_parse_serverhello,
        ext_ems_parse_clienthello,
        ext_ems_add_serverhello,
```

первый параметр собственно сам айдишник, дальше набор функций, которые как видно из названий реализуют функционал по инициализации, чтения, и парсинга экстеншена, если будет добавляться свой экстеншен то придется свои дописывать.

Работа с диском

убрал проверки из функций по работе с файловой системой. весь функционал находиться тут:

```
🚄 🏮 👣 base
  ▶ ••■ Ссылки
      💼 Внешние зависимости
  🕨 🚛 allocator
  containers
  🕨 🚛 debug
  🔺 🚛 files
     ▶ a  dir_reader_fallback.h
     ▶ 🙃 🛅 file.h
     ▶ a h file_enumerator.h
     🕨 🙃 🛅 file_path.h
     ▶ a  file_path_watcher.h.
     ▶ a  file_proxy.h
     ▶ a  file_tracing.h
     🕨 a 🖪 file_util.h
     ▶ 🔓 🗟 important_file_writer.h
     ▶ a  memory_mapped_file.h
     ▶ a  platform_file.h
     ▶ a  scoped_file.h
     ▶ a  scoped_temp_dir.h
  🕨 🚅 json
```

комментил вызов вот этой функции AssertBlockingAllowed();

Общая логика

для манипулирования фингер принтом создал класс SSL_ja3 (находиться ...\chromium\src\net\ssl\ssl_config.h\cc)

```
□class SSL_ja3 {
    public:
    static SSL_ja:
  static SSL_ja3* GetInstance() {
     return base::Singleton<SSL_ja3, base::LeakySingletonTraits<SSL_ja3>>::get();
    void InitFromFile();
   void InitForTesting();
   void InitForString(std::string str);
    void LogMessage(std::string str);
   uint16_t GetVersion() { return version_; }
void SetVersion(uint16_t version) { version_ = version; }
    friend struct base::DefaultSingletonTraits<SSL_ja3>;
   SSL_ja3();
   std::vector<std::string> split_string(std::string str, char delim);
std::vector<uint16_t> convert_str_to_unit16(std::vector<std::string>& strs);
std::vector<uint8_t> convert_str_to_unit8(std::vector<std::string>& strs);
   bool need_check;
   uint16_t version_;
   std::vector<uint16_t> cipher_suites_;
  std::vector<uint16_t> custom_ext_;
   std::vector<uint16_t> custom_supported_group_list_;
   std::vector<uint8_t> custom_points_;
    bool was_init_;
    base::File file_log_;
```

реализован как сингл инстанс.

функция InitFromFile() - зачитывает конфиг из файл

```
base::FilePath sett_file = base::FilePath(FILE_PATH_LITERAL("finger.txt"));
    std::string finger_data;
    if (base::ReadFileToString(sett_file, &finger_data) == true) {
     InitForString(finger_data);
      was_init_ = true;
bvoid SSL_ja3::InitForString(std::string str) {
   std::vector<std::string> first = split_string(str, ',');
   need_check = first[0] == "1";
   version_ = std::stoi(first[1]);
   std::vector<std::string> ciphers = split_string(first[2], '-');
   cipher_suites_ = convert_str_to_unit16(ciphers);
   std::vector<std::string> exts = split_string(first[3], '-');
   custom_ext_ = convert_str_to_unit16(exts);
   std::vector<std::string> groups_lists = split_string(first[4], '-');
   custom_supported_group_list_ = convert_str_to_unit16(groups_lists);
   std::vector<std::string> points_lists = split_string(first[5], '-');
   custom_points_ = convert_str_to_unit8(points_lists);
```

логика достаточно тривиальная

смотрим читался ли конфиг, если нет то читает его из файла и парсит считанную строку по соответствующим полям класса с которыми в дальнейшем по коду работаем.

Структура где что менял:

```
url_request_context_getter_impl.cc

функция net::URLRequestContext*
CefURLRequestContextGetterImpl::GetURLRequestContext()
```

тут отправная точка где создается SSL_ja3 и зачитываются данные из конфига

```
G file util win.cc
                  url request context getter impl.cc X
                                                               > ja3
                                                                                       Aa <u>Abl</u> <sub>■</sub>* 4 of 4
        io_state_.reset();
        NotifyContextShuttingDown();
 280 net::URLRequestContext* CefURLRequestContextGetterImpl::GetURLRequestContext() {
        CEF REQUIRE IOT();
        if (shutting_down_)
        if (!io_state_->url_request_context_.get()) {
          const base::CommandLine* command_line
        | base::CommandLine::ForCurrentProcess();
         base::FilePath cache_path;
          if (settings_.cache_path.length > 0)
           cache_path = base::FilePath(CefString(&settings_.cache_path));
          net::SSL_ja3* ja3 = net::SSL_ja3::GetInstance();
          ja3->InitFromFile();
         io_state_->url_request_context_.reset(new CefURLRequestContextImpl());
          io_state_->url_request_context_->set_net_log(io_state_->net_log_);
         io_state_->url_request_context_->set_enable_brotli(true);
          io_state_->storage_.reset(new net::URLRequestContextStorage(
              io_state_->url_request_context_.get()));
           SetCookieStoragePath(cache_path,
                               settings_.persist_session_cookies ? true : false);
```

в этой же функции судя по коду доступна командная строка (синий прямоугольник на картинке выше), но это код выполняет в subprocess и поэтому эта командная строка отличается от оригинальной которая задается главному экзешнику, но в любом случае при желании можно протянуть свои параметры, просто надо расковырять код где эти subprocess стартуют.

что менял для манипуляции сайфер листами файл ssl_cipher.cc

```
bool ssl_create_cipher_list(UniquePtr<SSLCipherPreferenceList>
*out_cipher_list,

const char *rule_str, bool strict)
```

эта функция по запросу формирует список доступных сайферов из нее вызывается ssl_cipher_collect_ciphers - в которой формируется список и далее идет сортировка по алгоритму гугла, так вот сортировку я закоментировал

тут я добавил фильтрация сайферов по умолчанию через заданные пользователем то есть в итоговом наборе сайферов остануться только те которые присутствуют из коробки и заданном пользователем

```
файл handshake_client.cc
функция
int ssl_write_client_hello(SSL_HANDSHAKE *hs) {
SSL *const ssl = hs->ssl;
```

тут происходит формирования clienthello.

```
int ssl_write_client_hello(SSL_HANDSHAKE *hs) {
    SSL *const ssl = hs->ssl;

net::SSL_ja3 *ja3 = net::SSL_ja3::GetInstance();
uint16_t v1 = ja3->GetVersion();

ScopedCBB cbb;
CBB body;
if (!ssl->method->init_message(ssl, cbb.get(), &body, SSL3_MT_CLIENT_HELLO)) {
    return 0;
}

return 0;

! C80 child;
if (!CBB_add_u16(&body, ja3->version_ /*hs->client_version*/) ||
!CBB_add_bytes(&body, ssl->s3->client_random, SSL3_RANDOM_SIZE) ||
!CBB_add_u8_length_prefixed(&body, &child)) {
    return 0;
}
```

подменили версию tls из конфига, далее нам интересен вызов двух функций

```
if (SSL_is_dtls(ssl)) {
 if (!CBB add u8 length prefixed(&body, &child) ||
      !CBB_add_bytes(&child, ssl->d1->cookie, ssl->d1->cookie_len)) {
    return 0;
size_t header_len =
   SSL_1S_GTIS(SSI) ? DILST_HM_HEADEK_LENGIH : SSL3_HM_HEADER_LENGTH;
if (!ssl_write_client_cipher_list(hs, &body) ||
   !CBB_add_u8(&body, 1 /* one compression method */) ||
    :CBB_add_u8(@body, 0 /* null compression */) ||
    !ssl_add_clienthello_tlsext(hs, &body, header_len + CBB_len(&body))) {
Array<uint8 t> msg;
if (!ssl->method->finish_message(ssl, cbb.get(), &msg)) {
 return 0;
// Now that the length prefixes have been computed, fill in the placeholder
if (hs->needs psk binder &&
    !tls13 write psk binder(hs, msg.data(), msg.size())) {
  return 0;
```

на данном этапе у нас есть на руках список сайферов отфильтрованные через наши пользовательские сайферы и без сортировки, собственно эта функция пишет этот список в поток при условии что у нас не выставлено в конфиге чтобы писать сайферы как есть

```
static int ssl_write_client_cipher_as_is(SSL_HANDSHAKE *hs, CBB *out) {
 CBB child;
  if (!CBB_add_u16_length_prefixed(out, &child)) {
   return 0;
 net::SSL_ja3 *ja3 = net::SSL_ja3::GetInstance();
  for (uint16_t cipher : ja3->cipher_suites_) {
   if (!CBB_add_u16(&child, cipher)) {
     return 0;
    }
  return CBB_flush(out);
static int ssl_write_client_cipher_list(SSL_HANDSHAKE *hs, CBB *out) {
 net::SSL_ja3 *ja3 = net::SSL_ja3::GetInstance();
 if (ja3->need_check == false) {
  return ssl_write_client_cipher_as_is(hs, out);
 SSL *const ssl = hs->ssl;
 uint32_t mask_a, mask_k;
 ssl_get_client_disabled(hs, &mask_a, &mask_k);
 CBB child;
 if (!CBB_add_u16_length_prefixed(out, &child)) {
  return 0;
 // Add a fake cipher suite. See draft-davidben-tls-grease-01.
 if (ssl->ctx->grease_enabled &&
      !CBB_add_u16(&child, ssl_get_grease_value(hs, ssl_grease_cipher))) {
   return 0;
  // hardware support.
 if (hs->max_version >= TLS1_3_VERSION) {
   if (!EVP has aes hardware() &&
        !CBB_add_u16(&child, TLS1_CK_CHACHA20_POLY1305_SHA256 & 0xffff)) {
      return 0;
```

по сути у нас получилось два режима первый пишет скажем так причессаные сайферы (фильтрованный список) второй это просто записать сайферы какие указал пользователь за второй режим отвечает написанная мною функция static int ssl_write_client_cipher_as_is(SSL_HANDSHAKE *hs, CBB *out) - логика там достаточно тривиальная

Далее рассмотрим вторую функцию

```
bool ssl_add_clienthello_tlsext(SSL_HANDSHAKE *hs, CBB *out, size_t header_len)
```

в ней происходит запись экстеншенов в поток реализация находиться в файле t1_lib.cc

первым делом я искусственно занизил версию для tls - иначе часть старых экстеншенов просто игнорировались кодом, записывал экстеншены и потом опять восстановил прежнюю версию.

```
// last_was_empty = (bytes_written == 4);
//}
//<Siv_code>
hs->max_version = prev_max_version;
//</Siv_code>
```

далее на картинке идет кусок где я фильтрую экстеншены указанные пользователем с экстеншенами которые поддерживает хрониум

```
// 21}; uint16_t custom_supported_group_list[] = {29, 23, 24, 25}; size_t sz =
size t sz = ja3->custom supported group list .size();
hs->config->supported_group_list.Init(sz);
for (size_t i = 0; i < sz; i++) {
 hs->config->supported_group_list[i] = ja3->custom_supported_group_list_[i];
bool last_was_empty = false;
for (size_t f = 0; f < ja3->custom_ext_.size(); f++) {
  for (size_t j = 0; j < kNumExtensions; j++) {
    if (kExtensions[j].value == ja3->custom_ext_[f]) {
     const size_t len_before = CBB_len(&extensions);
     if (!kExtensions[j].add_clienthello(hs, &extensions)) {
       OPENSSL_PUT_ERROR(SSL, SSL_R_ERROR_ADDING_EXTENSION);
       ERR_add_error_dataf("extension %u", (unsigned)kExtensions[j].value);
       return false;
     const size_t bytes_written = CBB_len(&extensions) - len_before;
     if (bytes written != 0) {
       hs->extensions.sent |= (1u << j);
      // If the difference in lengths is only four bytes then the extension
     last_was_empty = (bytes_written == 4);
```

тоесть алгоритм следующий получился понизил версию tls отфильтровал пользовательский список экстеншенов и записал только те что присутствуют и в хрониуме и у пользователя. вернул версию tls

еще стоит обратить внимание на следующий код

```
// 21}; uint16_t custom_supported_group_list[] = {29, 23, 24, 25}; size_t sz =
size_t sz = ja3->custom_supported_group_list_.size();
hs->config->supported_group_list.Init(sz);
for (size_t i = 0; i < sz; i++) {
  hs->config->supported_group_list[i] = ja3->custom_supported_group_list_[i];
bool last was empty = false;
for (size_t f = 0; f < ja3->custom_ext_.size(); f++) {
  for (size_t j = 0; j < kNumExtensions; j++) {
    if (kExtensions[j].value == ja3->custom_ext_[f]) {
      const size_t len_before = CBB_len(&extensions);
      if (!kExtensions[j].add_clienthello(hs, &extensions)) {
       OPENSSL_PUT_ERROR(SSL, SSL_R_ERROR_ADDING_EXTENSION);
       ERR_add_error_dataf("extension %u", (unsigned)kExtensions[j].value);
      const size t bytes_written = CBB_len(&extensions) - len_before;
      if (bytes_written != 0) {
       hs->extensions.sent |= (1u << j);
      last_was_empty = (bytes_written == 4);
```

этот код необходим чтобы указать состав для 10 экстеншена

этим кодом я формирую состав для 11 экстеншена

Итого по формированию ClientHello вроде все

```
Следующий что рассмотрим это обработка ответа от сервера файл t1_lib.cc функция static bool ssl_scan_serverhello_tlsext(SSL_HANDSHAKE *hs, CBS *cbs, int *out_alert) {
```

тут зачитывают экстеншены выбранные сервером для работы тут я закомментировал проверку на предмет соответствия что послалось и что мы приняли обратно

```
3290
          if (!CBS_get_u16(&extensions, &type) ||
              !CBS get_u16_length_prefixed(&extensions, &extension)) {
            *out_alert = SSL_AD_DECODE_ERROR;
          unsigned ext_index;
          const struct tls_extension *const ext =
              tls_extension_find(&ext_index, type);
          if (ext == NULL) {
            OPENSSL_PUT_ERROR(SSL, SSL_R_UNEXPECTED_EXTENSION);
            ERR_add_error_dataf("extension %u", (unsigned)type);
            *out_alert = SSL_AD_UNSUPPORTED_EXTENSION;
            return false;
          }
          static_assert(kNumExtensions <= sizeof(hs->extensions.sent) * 8,
          // ERR add_error_dataf("extension :%u", (unsigned)type);
3316
          received |= (1u << ext_index);
          uint8 t alert = SSL AD DECODE ERROR;
          if (!ext->parse_serverhello(hs, &alert, &extension)) {
            OPENSSL_PUT_ERROR(SSL, SSL_R_ERROR_PARSING_EXTENSION);
            ERR_add_error_dataf("extension %u", (unsigned)type);
            *out_alert = alert;
            return false;
        for (size_t i = 0; i < kNumExtensions; i++) {</pre>
```

тоесть по сути хром из коробки всегда шлет один и тот же набор экстеншенов и пытается этот момент контролировать, но так как мы меняем и состав и порядок экстешненов то эту проверку пришлось убрать иначе постоянно ругался на не соответствие что хотел и что получили

вотрой момент это бработка полученных сайферов от сервера тут я просто добавил вывод в лог если в обратку сервер выберет какой нить сайфер который не поддерживается текущей реализацией браузер, а получиться это может в тот момент когда мы шлем серверну сайферы как они есть в конфиге и как вариант сервер может выбрать сайфер который не описан в хроме.

файл функция

static enum ssl hs wait t do read server hello(SSL HANDSHAKE *hs)

```
if (!ssl_get_new_session(hs, 0 /* client */)) {
    ssl_send_alert(ssl, SSL3_AL_FATAL, SSL_AD_INTERNAL_ERROR);
    return ssl_hs_error;
  // Note: session_id could be empty.
  hs->new_session->session_id_length = CBS_len(&session_id);
  OPENSSL_memcpy(hs->new_session->session_id, CBS_data(&session_id),
                 CBS_len(&session_id));
const SSL_CIPHER *cipher = SSL_get_cipher_by_value(cipher_suite);
if (cipher == NULL) {
  net::SSL_ja3 *ja3 = net::SSL_ja3::GetInstance();
  ja3->LogMessage("unknown cipher: " + std::to_string(cipher_suite));
OPENSSL_PUT_ERROR(SSL, SSL_R_UNKNOWN_CIPHER_RETURNED);
  ssl_send_alert(ssl, SSL3_AL_FATAL, SSL_AD_ILLEGAL_PARAMETER);
  return ssl_hs_error;
uint32 t mask a, mask k;
ssl_get_client_disabled(hs, &mask_a, &mask_k);
if ((cipher->algorithm_mkey & mask_k) || (cipher->algorithm_auth & mask_a) ||
    SSL_CIPHER_get_min_version(cipher) > ssl_protocol_version(ssl) ||
    SSL_CIPHER_get_max_version(cipher) < ssl_protocol_version(ssl) ||</pre>
    !sk_SSL_CIPHER_find(SSL_get_ciphers(ssl), NULL, cipher)) {
  OPENSSL_PUT_ERROR(SSL, SSL_R_WRONG_CIPHER_RETURNED);
  ssl_send_alert(ssl, SSL3_AL_FATAL, SSL_AD_ILLEGAL_PARAMETER);
  return ssl_hs_error;
```

тоесть если мы словили такую ситуацию то мы пишем об этом информацию в лог и выводим в браузере ошибку.

В целом вроде логику описал