Angelo Rodrigo Ribeiro da Silva

Solus, um software para monitoramento de painéis solares

Brasil

Thigh to thousand this care and salve	Angelo	Rodrigo	Ribeiro	da	Silva
---------------------------------------	--------	---------	---------	----	-------

Solus, um software para monitoramento de painéis solares

Documentação para o software desenvolvido como trabalho de conclusão de curso para análise e desenvolvimento de sistemas no Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de São Paulo, câmpus de Boituva.

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE SÃO ${\it PAULO-IFSP}$

Curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Orientador: Dr. Marcelo Figueiredo Polido

 $\begin{array}{c} {\rm Brasil} \\ 2018, \ {\rm v-}0.0.1 \end{array}$

Angelo Rodrigo Ribeiro da Silva

Solus, um software para monitoramento de painéis solares/ Angelo Rodrigo Ribeiro da Silva. - Brasil, 2018, v-0.0.1-

27 p. : il. (algumas color.) ; 30 cm.

Orientador: Dr. Marcelo Figueiredo Polido

Trabalho de conclusão de curso – INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE SÃO PAULO – IFSP

Curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas, 2018, v-0.0.1.

1. Palavra-chave1. 2. Palavra-chave2. 2. Palavra-chave3. I. Orientador. II. Universidade xxx. III. Faculdade de xxx. IV. Título

Resumo

O trabalho desenvolvido se baseia na dificuldade durante a análise de dados meteorológicos na prévia instalação de painéis solares. Este documento visa descrever uma aplicação web focada em captar e descrever dados meteorológicos utilizando métricas de estatística.

Palavras-chave: nodejs. painéis solares. energia solar. arduino.

Abstract

The thesis developed is based on the difficulty in the analysis of meteorological data in the installation of solar panels. This document aims to describe a web software focused on capturing and describing meteorological data using statistics metrics.

Keywords: nodejs. solar panels. solar energy. arduino.

Lista de ilustrações

Figura 1 –	Diagrama de caso de uso	14
$Figura\ 2\ -$	Diagrama de classes	18
Figura 3 -	Diagrama de sequência	19
Figura 4 $-$	Diagrama de estado	21
Figura 5 -	Diagrama de implementação	22

Lista de tabelas

Tabela 1 –	Especificações do caso de uso capturar dados meteorológicos	15
Tabela 2 –	Especificações do caso de uso armazenar dados meteorológicos	15
Tabela 3 –	Especificações do caso de uso realizar consultas com filtros	15
Tabela 4 -	Especificações do caso de uso realizar análise estatística dos dados	15
Tabela 5 –	Descrição das rotas da API	25

Lista de abreviaturas e siglas

API Application Programming Interface (em português Interface de Programação de Aplicações).

HTTP HyperText Transfer Protocol (em português Protocolpo de transferência de hipertexto).

IFSP Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de São Paulo

RESTFUL API Full Representational State Transfer Application Programming Interface (em português é um serviço de API que segue a risca as definições da abstração REST)

Sumário

1	INTRODUÇÃO	10
Introduç	ão	10
1.1	Contextualização	10
1.2	Tema	10
1.3	Objetivo	10
1.4	Delimitação do Problema	10
1.5	Justificativa	11
1.6	Método	11
2	DESCRIÇÃO GERAL DO SISTEMA	12
Descriçã	o Geral do Sistema	12
2.1	Principais Envolvidos e suas Características	12
2.1.1	Usuários do Sistema	12
2.1.2	Desenvolvedores do Sistema	12
2.1.3	Tecnologias Empregadas	13
3	REQUISITOS DO SISTEMA	14
Requisit	os do sistema	14
3.1	Requisitos funcionais	14
3.2	Requisitos não funcionais	16
3.2.1	Segurança	16
3.2.2	Disponibilidade	16
3.2.3	Performance	16
4	ANÁLISE DOS DADOS CAPTURADOS	17
Análise o	dos dados capturados	17
4.1	Filtros	17
4.1.1	Tratamento de dados	17
4.2	Resultados	17
4.2.1	Médias	17
4.2.2	Mínimas e Máximas	17
5	DIAGRAMA DE CLASSES	18

Diagra	ma de classes	18
6	DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA	19
Diagra	ma de sequência	19
6.1	Controlador	19
6.2	Serviço	19
6.3	Repositório	20
7	DIAGRAMA DE ESTADO	21
Diagra	ma de estado	21
7.1	Validando requisição	21
7.2	Armazenando em banco de dados	21
8	DIAGRAMA DE IMPLEMENTAÇÃO	22
Diagra	ma de implementação	22
8.1	Sensores	22
8.2	NodeMCU	23
9	DESCRIÇÃO E ARQUITETURA DO BANCO DE DADOS	24
Descriç	ção e arquitetura do banco de dados	24
9.1	Motivação	24
10	DESCRIÇÃO E DOCUMENTAÇÃO DA API	25
Descriç	ção e documentação da API	25
10.1	Métodos HTTP utilizados	25
10.2	Autenticação	25
11	CONCLUSÃO	26
	REFERÊNCIAS	27

1 Introdução

1.1 Contextualização

Na sociedade contemporânea, ao percebermos o problema por trás das fontes de energia elétrica comumente utilizadas, diversas fontes de energia menos degradantes ao meio ambiente vem sendo estudadas.

Em meio ao estudo de diferentes fontes de energia a energia solar vem mostrando seu valor, se sobresaindo quando analisadas questões como facilidade de instalação e manutenção, discrição e custo. Visto que, outras fontes de energia renovavéis são de díficil acesso.

Porém mesmo com as vantagens da utilização de energia solar, a instalação não é trivial, e precisa ser feita sobre uma prévia análise das condições climáticas da região, visando maior aproveitamento dos recursos investidos.

1.2 Tema

O mote acerca do desenvolvimento desse trabalho, gira entorno do auxílio da tomada de decisão através do desenvolvimento de um software de análise e visualização de dados.

1.3 Objetivo

Este desenvolvimento tem como objetivo introduzir a questão da análise de dados meteorológicos e tomada de decisão acerca da instalação de painéis solares e documentar através de metodologias de descrição de software, a arquitetura e desenvolvimento de uma aplicação que visa auxiliar na resolução deste problema.

1.4 Delimitação do Problema

Não existe hoje uma forma prática, de baixo custo e precisa de realizar a análise de dados ante a instalação de painéis solares, visando, com uma massa de dados dispostos de maneira simples e organizada, auxiliar a tomada de decisão na instalação destes painéis, procurando através de variáveis como posição, ângulo e outras, extrair o máximo de performance na captação de energia solar.

1.5 Justificativa

Existe um projeto de instalação de uma usina solar no IFSP, no campus localizado em Boituva, portanto, o tema do projeto foi escolhido, para que se possa através da análise prévia de dados, se encontrar a melhor configuração para os painéis fotovoltaicos, atingindo assim, uma maior captação de energia e aproveitamento de investimento.

1.6 Método

A metodologia de trabalho escolhida para este projeto, utiliza algumas convenções da metologia SCRUM, porém, pelo tamanho limitado da equipe, o projeto foi trabalhado sendo ditado pela metodologia KANBAN. Para medirmos a qualidade do software, foi decidido optar pelo desenvolvimento da aplicação utilizando-se de técnicas de controle de qualidade orientadas ao teste.

2 Descrição Geral do Sistema

A arquitetura da aplicação desenvolvida pode ser resumida em dados sendo capturados através de sensores conectados a um microcontrolador arduino, serão captadas as seguintes informações: temperatura, umidade do ar, temperatura em relação a umidade, porcentagem de chuva, radiação uv, intensidade luminosa e capacidade solar.

Dados esses, que serão enviados através de requisições HTTP para uma API, serão armazenadas em banco de dados e então, será feita uma análise estatística dessas informações.

A interface do usuário final com a aplicação, será feita através de uma aplicação web, onde os dados analisados serão disponibilizados e o usuário fará consultas a essas informações.

2.1 Principais Envolvidos e suas Características

2.1.1 Usuários do Sistema

O sistema visa atender especialistas que precisam realizar tomadas de decisão.

Isso inclui também, clientes que, antes de realizar a instalação de painéis solares, precisam analisar se o investimento será compensado. E também, empresas de instalação de painéis solares, que gostariam de fazer uma análise de viabilidade mudando local, angulo e fazendo outras pesquisas acerca da instalação ou da manutenção de painéis fotovoltaicos.

2.1.2 Desenvolvedores do Sistema

Os envolvidos no desenvolvimento do projeto, são o orientador, Dr. Marcelo Polido, que ficará responsável pelos requisitos do sistema, ele irá coordenar o que será implementado e irá ditar as entregas incrementais. Também responsável por requisitos do projeto está o Professor Mario Pin, que será algo próximo de um Product Owner, ele será o primeiro cliente final da aplicação, irá utilizar o sistema para realizar análise de dados.

O planejamento e desenvolvimento do projeto, ficará por conta do aluno responsável pela defesa do mesmo, Angelo Silva.

O projeto é open source, ou seja, aberto para a comunidade no github, recebendo então, pequenas contribuições esporádicas de outros desenvolvedores ao longo do ciclo de vida do projeto.

2.1.3 Tecnologias Empregadas

A aplicação foi desenvolvida utilizando arduino para gerenciamento e captura dos dados utilizando requisições HTTP através das bibliotecas do arduino. A conexão com a internet foi feita utilizando um nodeMCU Wifi, as informações são capturadas, é feita uma validação e formatação básica dos dados e então os mesmos são enviados para uma RESTFUL API construída com NODEJS.

O banco de dados utilizado foi o MongoDB, com um framework de mapeamento chamado Mongoose,

3 Requisitos do sistema

3.1 Requisitos funcionais

Os requisitos funcionais do sistema são definidos pelas características para que um MVP possa ser entregue. Os requisitos são descritos no diagrama de caso de uso abaixo.

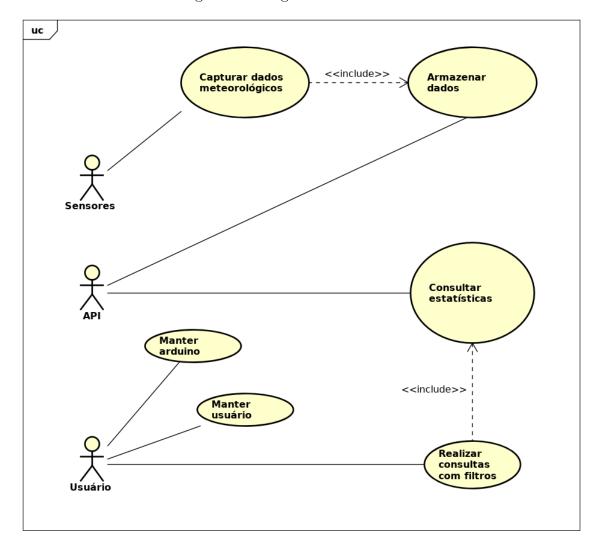


Figura 1 – Diagrama de caso de uso

Os atores do sistema foram definidos com o o próprio sistema, que poderá realizar acesso a alguns casos de uso e o usuário final. Seguem abaixo as especificações dos casos de uso.

Tabela 1 – Especificações do caso de uso capturar dados meteorológicos

Capturar dados meteorológicos		
Descrição	Captura os dados meteorológicos através de sensores conec-	
	tados ao microcontrolador arduino e os envia através de	
	requisição HTTP para a API	
Atores	Sistema	
Pré-condições	Credenciais de acesso a API	
	API em correto funcionamento	
Exceções e fluxos alternativos	Em caso de perca de conexão com internet ou a API, arma-	
	zena as informações temporariamente no arduino	

Tabela 2 – Especificações do caso de uso armazenar dados meteorológicos

Armazenar dados meteorológicos		
Descrição	Após receber os dados captados pelo arduino, a api os valida	
	e então, os armazena em banco de dados	
Atores	Sistema	
Pré-condições	Banco de dados em correto funcionamento	
r re-condições	Recebimento de dados através das rotas da API	
Exceções e fluxos alternativos	Em caso de dados inválidos, a API os descarta	
Exceções e nuxos atternativos	Em caso de perca de conexão com banco de dados, a API	
	os armazena em memória	

Tabela 3 – Especificações do caso de uso realizar consultas com filtros

Realizar consultas com filtros		
Descrição	Recebe do usuário os filtros para seleção das informações,	
	então, realiza uma análise estatística dos dados requeridos	
	e os exibe para o usuário utilizando gráficos.	
Atores	Usuário	
	Credenciais de acesso ao banco de dados para realizar as	
Pré-condições	consultas	
	Banco de dados em correto funcionamento	
	Filtros corretos passados pelo usuário	
Exceções e fluxos alternativos	Caso ele não encontre dados na seleção, exibe uma mensagem	
Exceções e nuxos atternativos	de não encontrado	
	Em caso de perca de conexão com banco de dados, exibe	
	uma tela de erro ao usuário	

Tabela 4 – Especificações do caso de uso realizar análise estatística dos dados

Realizar análise estatística dos dados		
Descrição	Realiza calculo estatístico de informações, retornando infor-	
	mações relevantes como média, moda e desvio padrão.	
Atores	Usuário	
Pré-condições	Credenciais de acesso ao banco de dados	
r re-condições	Banco de dados em correto funcionamento	
Exceções e fluxos alternativos	Caso não existam dados para serem analisados, joga uma	
	exceção de argumentos inválidos	

3.2 Requisitos não funcionais

Os requisitos não funcionais do sistema complementam os requisitos funcionais, como melhorias para as especificações.

3.2.1 Segurança

O projeto precisa trabalhar de forma segura, então, esse requisito pede para que a API possua autenticação das aplicações clientes e que também, a aplicação web possua autenticação, para o usuário visualizar as informações e realizar consultas, ele precisa estar autenticado.

3.2.2 Disponibilidade

Para garantir uma melhor análise e fidelidade dos dados, o sistema precisa funcionar durante 24 horas por dia e 7 dias por semana, para isso, redundâncias precisam ser trabalhadas.

3.2.3 Performance

Outro requisito não funcional do sistema é a performance, as informações precisam ser processadas de forma rápida, problemas como lentidão no processamento podem acabar travando a entrada de dados no sistema.

4 Análise dos dados capturados

As informações que foram capturadas pelo microcontrolador, ao serem requisitadas pelo usuário, são disponibilizadas através de uma interface gráfica, utilizando análise de estatística e gráficos.

4.1 Filtros

Os filtros utilizados pelo usuário, são a estação meteorológica que ele deseja visualizar, a data inicial e a data final para busca dos dados e o intervalo para calculo das médias.

4.1.1 Tratamento de dados

Os dados foram exibidos da mesma forma que foram capturados, com exceção das informações de intensidade de luz, que foi invertida para melhor exibição no gráfico, e pela medida de nível de chuva, que além de invertida, foi transformada em porcentagem.

4.2 Resultados

4.2.1 Médias

A média aplicada em cima dos dados, é separada por um intervalo de tempo, como exemplo, caso o usuário informe que o intervalo requisitado é de uma hora, os dados são agrupados por cada hora e então, uma média é aplicada nesses dados, exibindo as médias em intervalos de horas no gráfico.

4.2.2 Mínimas e Máximas

É exibida também uma lista com as mínimas e máximas daquela estação meteorológica no intervalo de tempo informado.

5 Diagrama de classes

Como podemos verificar no diagrama descrito na figura 5 as entidades do sistema consistem na medida, que é a informação que foi capturada pelo arduino, as entidades arduino e usuário também estão presentes, todas extendem da Model do Mongoose.

| Medida | -value : float | date : date : date : date : date : didArduino : int : ambienceTemperature : double : humidity : double : lumidity : double : rainfall : double : -sunCapability : double : lightIntensity : lightIntensity : double : lightIntensity : lightI

Figura 2 – Diagrama de classes

6 Diagrama de sequência

Apresentação do diagrama de sequencia do projeto.

Arduino

: MedidaController

: MedidaController

1: enviaMedida()

1.1: armazenarMedida()

1.1.1: retornaRecurso()

1.2: retornaLocalizacaoRecurso()

Figura 3 – Diagrama de sequência

Como descrito no diagrama de sequência representado na figura 6 a aplicação é composta por 3 principais camadas.

6.1 Controlador

Na camada de controle, os dados são recebidos e passam por uma básica validação através, porém não sofrem a interferência das regras de negócio.

Nessa camada, os dados são recebidos e retornados ao cliente, é uma interface de acesso a aplicação, geralmente, essa camada recebe objetos de requisições HTTP.

6.2 Serviço

Na camada de serviço as ações são os casos de uso, o caso de uso responsável por aquela ação trabalha, inserindo os dados através do repositório no banco de dados, e então, retorna as informações.

6.3 Repositório

Dentro da camada de repositório, são recebidos dados que, através de uma camada de infraestrutura são persistidos, retornando então, uma entidade.

7 Diagrama de estado

Apresentação dos estados de uma entidade de medida que foi capturada ao longo da interação com o sistema.

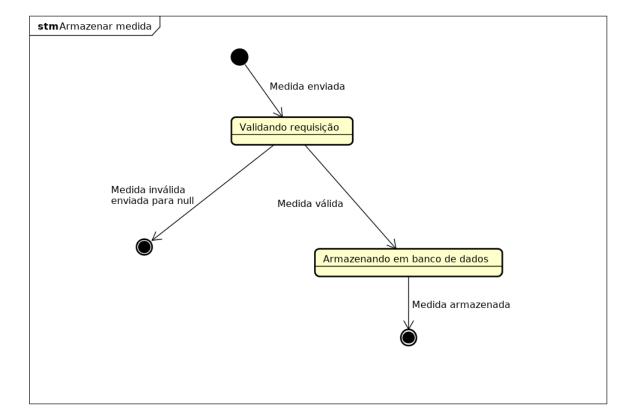


Figura 4 – Diagrama de estado

Conforme descrito na figura 7 os estados durante o armazenamento de uma de uma medida são:

7.1 Validando requisição

A autenticação do arduino na API foi feita e a requisição HTTP para o armazenamento de uma medida foi feita até a API. Nesse estado, a requisição está passando por uma validação básica, verificando os tipos e formato dos dados.

7.2 Armazenando em banco de dados

A medida é valida e está sendo armazenada no banco de dados, após, ela é retornada a camada de serviço.

8 Diagrama de implementação

A seguir o diagrama de implementação do sistema, que descreve a forma como os componentes de hardware e software interagem entre si.

pkg Mongodb Solus Arduino Sensor de umidade do ar com temperatura 包 tcp:27017 包 Sensor de temperatura Nginx 包 Incidencia de chuva 包 http:80 NodeJs 包 包 Sensor de Luz LDR 包 Sensor de capacidade solar http:80 Painel web Sensor de radiação uv 包 Dashboard

Figura 5 – Diagrama de implementação

8.1 Sensores

Os sensores do arduino, são ligados através da protoboard até o arduino, onde a captação é feita e as informações são tratadas, os dados são montados dentro de uma string JSON, que é enviada para o nodeMCU.

Não foi utilizada a biblioteca para a montagem da string JSON por conta da memória limitada do controlador.

8.2 NodeMCU

Na placa de WiFi NodeMCU, as informações são recebidas através da porta serial e o json recebido é enviado para a api.

9 Descrição e arquitetura do banco de dados

O banco de dados utilizado foi o MongoDB, um banco de dados não relacional, o desenho do banco de dados é controlado pela aplicação, que define quis campos devem ser indexados e como os dados devem se "relacionar", cada informação capturada fica armazenada dentro de uma coleção, utilizando o formato JSON.

9.1 Motivação

A escolha de um banco de dados não relacional, foi motivada pela facilidade ao se trabalhar com esquemas maleaveis, podendo ter suas informações mutadas, deixando a cargo da aplicação a tomada de decisão.

O banco MongoDB foi escolhido pela sua facilidade ao trabalhar com escrita de dados concorrente, pois, as informações são, em primeiro instante processadas e armazenadas em cache, e já são retornadas para a aplicação, somente após, o MongoDB se encarrega de realizar a inserção dos dados em disco.

Com todas as vantagens do banco de dados, a aplicação tira vantagem, se beneficiando no que toca performance, disponibilidade e mutabilidade das informações.

Descrição e documentação da API 10

Podemos conferir abaixo a documentação das rotas da API.

Método Rota Descrição GET /arduino Lista os arduinos /arduino/:id GET Retorna os dados de um arduino POST Cadastra um novo arduino /arduino POST, PATCH, PUT /arduino/:id Atualiza os dados de um arduino DELETE /arduino/:id Deleta um arduino e suas medidas capturadas GET Lista os usuários /user GET /user/:id Retorna os dados de um usuário POST /user Cadastra um novo usuário POST, PATCH, PUT Atualiza os dados de um usuário /user/:id DELETE /user/:id Deleta um usuário POST /user/login Recebe as credenciais e retorna o token POST Cadastra uma medida capturada

Retorna as estatísticas de dados do arduino

Tabela 5 – Descrição das rotas da API

Métodos HTTP utilizados 10.1

/measure

/statistic/:id

Como podemos visualizar na tabela 5, o método POST fica designado a criar um recurso quando a requisição for enviada para uma rota sem a identificação. O método POST também é utilizado para atualizar um recurso quando a requisição for enviada para um recurso identificado. Para a atualização de um recurso também pode ser utilizado o método PATCH. Para a consulta de recursos é utilizado o método GET, o método DELETE é utilizado para excluir um recurso.

10.2 Autenticação

GET

A autenticação foi feita utilizando Json Web Token, onde, uma vez que o usuário tenha feito o login na API, as informações do usuário e seu token de acesso são retornados.

O token é passado para as rotas através dos cabeçalhos da requisição, onde a autenticação se faz necessária, o token enviado é validado, e caso seja invalido, o acesso ao usuário é negado.

11 Conclusão

Conclusão

Referências

EVANS, E. Domain Driven Design: Atacando as complexidades no coração do software. 3. ed. [S.l.]: Dog Ear Publishing, 2014. Nenhuma citação no texto.

GAMMA, E. et al. Design Patterns: Elements of Reusable Object-Oriented Software. 1. ed. [S.l.]: Addison-Wesley Professional, 1994. Nenhuma citação no texto.

MARTINS, F. R. et al. Projeto sonda – rede nacional de estações para coleta de dados meteorológicos aplicados ao setor de energia. Congresso Brasileiro de Energia Solar, n. 1, 2007. Nenhuma citação no texto.

SADALAGE, P.; FLOWER, M. NoSQL Distilled: A Brief Guide to the Emerging World of Polyglot Persistence. 1. ed. [S.l.]: Addison-Wesley Professional, 2012. Nenhuma citação no texto.