# Data Mining

10/may/2021

### Agenda

- Anuncios
  - Slack naylacommunity
  - Google Drive para entregables KOF
    - https://docs.google.com/spreadsheets/d/1W6Ve1md8KAXArkz-F9MPlbt7BMLiKmJeCyBt7qYGLno/edit?usp=sharing
- Políticas y evaluación de la clase
- Association Rules
- Break 17:20 17:30
- KOF
  - Entregables
- Asignación 3
- Conclusión 18:45

## Políticas y Evaluación

- Políticas
- Evaluación
  - X% evaluación previa
  - 100 X% evaluación M Moreno:
    - 70% evaluación académica:
      - 20% Project Management (dev)
      - 25% Association Rules
      - 25% Text Mining
    - 30% propuesta por confirmar

### Políticas Data Mining

#### Políticas generales para el desarrollo del curso:

#### Asistencia

- No existen retardos, después de 10 minutos no se permite la entrada a clase
- Si faltas a clase es responsabilidad del alumno estar al tanto de los temas. Tratando de faltar lo menos posible a clases.
- En caso de faltar a clase no se puede recuperar la actividad que se realizó (elaboración de prácticas, ex. sorpresa, trabajo colaborativo).

#### Disciplina

Están vigentes todas las políticas del reglamento general de alumnos, se enfatizarán los siguientes puntos:

- Se debe tener respeto total al profesor y demás compañeros.
- No se permitirá el uso de teléfonos celulares dentro del salón de clases.
- No se permitirá el uso de computadoras u otros dispositivos electrónicos cuando no hayan sido requeridos por el profesor como material de clases.
- No se permite consumir alimentos o bebidas dentro del salón de clases ni en los laboratorios.
- No se aceptan tareas fuera de la fecha y hora de entrega.
- Cualquier copia en exámenes o tareas implicará DA (Deshonestidad Académica).

# Association Rules

## Receso hasta las 17:30

# Dashboards KPIs Logística

Colaboración KOF ITESM

Entregables del Proyecto

### Especificación Funcional

- Describe cómo trabajará un producto desde la perspectiva del usuario. Menciona características, pantallas, menús, diálogos, etc.
  - Escenarios de uso.
  - Fuera de alcance.
  - Panorama general.
  - Especificación de detalles.
  - Issues abiertos.
  - Notas.

### Especificación Técnica

- Describe la implementación técnica del programa. Estructuras de datos, modelos de bases de datos relacionales, lenguajes de programación, algoritmos.
  - Requisitos técnicos.
  - Supuestos.
  - Diseño de la solución.
  - Modelo de datos.
  - Lógica de negocio.
  - Capa de presentación.
  - Escalabilidad.
  - Recuperación en caso de errores.
  - Plan de pruebas.
  - Monitoreo y alertas.
  - Plan de despliegue.

### Código Fuente

- CONSISTENCIA.
- Los lineamientos de estilo permiten tener un vocabulario común de codificación para que las personas se concentren en lo que están hacienda y no en cómo lo están haciendo.
- Determina el estilo del código que estás editando. Uso de espacios en asignaciones, expresiones aritméticas.
- Comentarios en múltiples renglones o en un renglón cuando sea apropiado.

## Código Fuente (requisitos KOF)

- Encabezado principal.
- Libre de código de prueba.
- Comentarios identificando la línea de código de Power-M que se está implementando.
- Comentarios relevantes para aspectos que no sean evidentes de la lectura.
- Todo el código producido en los equipos/KPIs deberá ser con el mismo estándar de sintaxis y comentarios.
- Cada equipo/KPI deberá tener un directorio principal con subdirectorios con las versiones de desarrollo (solamente los cambios significativos de funcionalidad) y la versión final del script.

### Código Fuente

- Recursos recomendados:
  - PySpark <a href="https://github.com/palantir/pyspark-style-guide">https://github.com/palantir/pyspark-style-guide</a>
  - Python <a href="https://google.github.io/styleguide/pyguide.html">https://google.github.io/styleguide/pyguide.html</a>
  - SQL <a href="https://docs.microsoft.com/en-us/sql/t-sql/language-elements/transact-sql-syntax-conventions-transact-sql?view=sql-server-ver15">https://docs.microsoft.com/en-us/sql/t-sql/language-elements/transact-sql?view=sql-server-ver15</a>

### Matriz de Pruebas

- Propósito: Encontrar errores, aportar a la calidad del producto.
- Tipos de pruebas:
  - funcionales: lo que hace el programa.
  - no funcionales: cómo funciona el programa.
- Técnicas
  - Estáticas: análisis estático de código.
  - Dinámicas: La aplicación en ejecución.

### Matriz de Pruebas

- Estrategia de pruebas:
  - Unitarias.
  - Integración.
  - Sistema.
  - Aceptación.
- Herramientas de pruebas.

### Memoria Técnica

- Acreditar, describir y proveer referencias del trabajo realizado, avalando su calidad.
- Estructura:
  - Resumen.
  - Objetivos.
  - Pasos realizados: decisiones durante diseño y desarrollo, resultados de las pruebas.
  - Resultados.
  - Conclusiones.