**SP2**

**零.注意事項(凡有以下狀況,請於評分表上註記)**

1. Compiler error,只有執行檔,直接寫死印出答案,以上三種皆為零分計.
2. 無法讀檔(僅能手動輸入),則扣30分.
3. 無法寫檔(僅顯示在螢幕),則扣30分.
4. 輸出格式不符(只有印出機器碼,沒有source code)扣30分
5. 輸入檔名稱寫死,導致跑不出結果,0分.
6. 版本(提供者也算),0分
7. 程式部分0分,則該次程式分數皆為0分,不額外給予document分數.
8. 除非進行到修改題,否則於機測基本題時,只能以學生的原程式測試,

注意勿讓在上機開始時有機會修改自己程式.

如果怕被學生偷偷修改,或是學生盜用他人的程式,

則可以在輪到該學生機測時,親眼看他解壓縮自己的程式碼,並且重頭執行一次.

**ㄧ.分數分配：**

x86 assembler:

滿分120 (程式70% + 問題20% + 修改20% + document 10%)

SIC assembler:

滿分100 (程式50% + 問題20% + 修改20% + document 10%)

X86:

先測INPUT2，錯一個扣兩分

若是爆炸，若是爆炸讓他們自己找原因

若是放棄掙扎，在改測INPUT1

INPUT1為開放的測試檔案，一樣錯一個扣兩分

配分為: INPUT2:45 INPUT1:45

EX:2爆炸1全對🡪0+45 = 45 然後再看說明文件

SIC:

先測INPUT1(SIC/XE)，錯一個扣兩分

若是爆炸，若是爆炸讓他們自己找原因

若是放棄掙扎，在改測開放的測試檔test1input.txt

錯一個扣兩分

第二測input2(SIC)，錯一個扣兩分

若是爆炸，若是爆炸讓他們自己找原因

若是放棄掙扎，在改測開放的測試檔test2input.txt

錯一個扣兩分

配分:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | SIC | SIC/EX |
| 機測檔  (input.txt) | 20 | 20 |
| 測試檔  (testinput.txt) | 25 | 25 |

EX: XE:機測錯4個，測試OK SIC:機測爆炸，測試OK

* 20-8 + 25 + 0 +25 = 62 在看說明文件