Consideraciones

Cliente: Lab11ClientRest

Servidor: lab11_G2

La base de datos "GameShop4_20220503" que aparece se debe

usarse si o si.

Consumo API REST

a) Mostrar lista de sedes

| URL | Method |
|---------------------|--------|
| localhost:8080/sede | GET |

1. Argumentos de entrada:

Ninguno

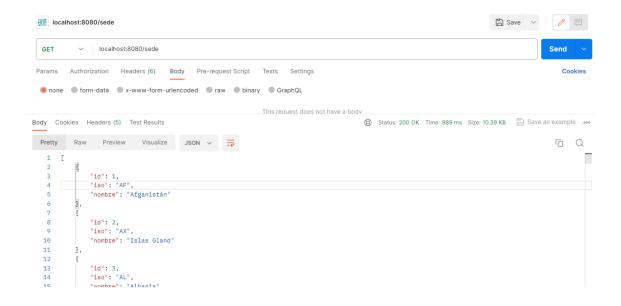
2. Argumentos de salida:

```
{
    "id": 1,
    "iso": "AF",
    "nombre": "Afganistán"
},
```

Datos:

| Campo | Tipo de Dato | Observaciones |
|--------|-----------------|---------------|
| id | entero | - |
| iso | cadena | - |
| nombre | cadena | - |

3. Ejemplo



b) Mostrar lista de plataformas

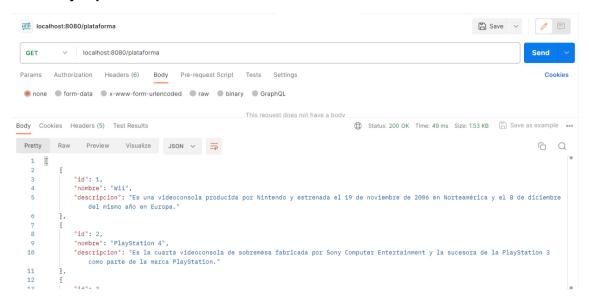
| URL | Method |
|---------------------------|--------|
| localhost:8080/plataforma | GET |

1. Argumentos de entrada: Ninguno

2. Argumentos de salida:

| Campo | Tipo de Dato | Observaciones |
|-------------|-----------------|---------------|
| id | entero | - |
| nombre | cadena | - |
| descripcion | cadena | - |

3. Ejemplo



c) Mostrar lista de géneros

| URL | Method |
|-----------------------|--------|
| localhost:8080/genero | GET |

1. Argumentos de entrada: Ninguno

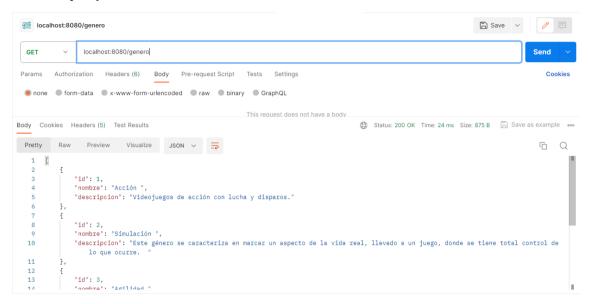
2. Argumentos de salida:

```
"id": 1,
    "nombre": "Acción ",
    "descripcion": "Videojuegos de acción con lucha y disparos."
},
```

| Campo | Tipo de Dato | Observaciones |
|--------|-----------------|---------------|
| id | entero | - |
| nombre | cadena | - |

descripcion cadena -

3. Ejemplo



d) Mostrar lista de editoras

| URL | Method |
|------------------------|--------|
| localhost:8080/editora | GET |

1. Argumentos de entrada:

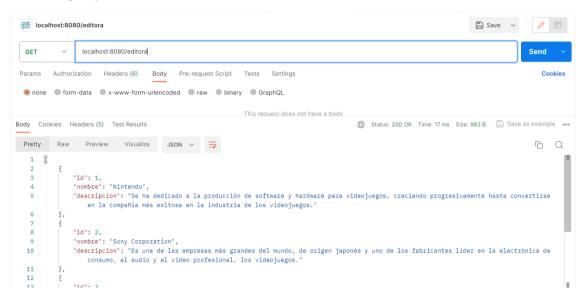
Ninguno

2. Argumentos de salida:

| Campo | Tipo de Dato | Observaciones |
|-------|-----------------|---------------|
|-------|-----------------|---------------|

| id | entero | - |
|-------------|--------|---|
| nombre | cadena | - |
| descripcion | cadena | - |

3. Ejemplo



@JuegoController

e) Mostrar lista de juegos

| URL | Method |
|---|--------|
| localhost:8080/juego/list localhost:8080/juego | GET |

1. Argumentos de entrada:

Ninguno

2. Argumentos de salida:

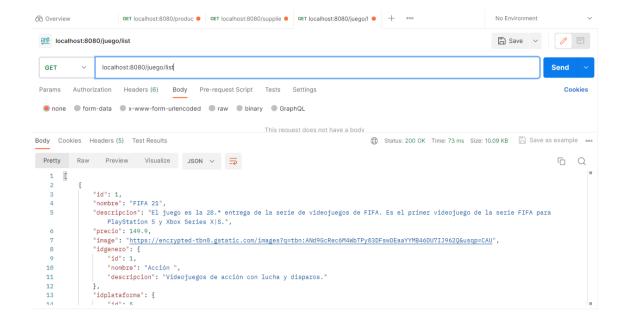
```
"id": 1,
    "nombre": "FIFA 21",
    "descripcion": "El juego es la 28.ª entrega de la serie de
videojuegos de FIFA. Es el primer videojuego de la serie FIFA
para PlayStation 5 y Xbox Series X|S.",
    "precio": 149.9,
    "image": "https://encrypted-tbn0.gstatic.com/images?q=
tbn:ANd9GcRec6M4WbTPy03DFswDEaaYYMB46DU7IJ962Q&usqp=CAU",
    "idgenero": {
```

```
"id": 1,
            "nombre": "Acción ",
            "descripcion": "Videojuegos de acción con lucha y disparos."
        },
        "idplataforma": {
            "id": 5,
            "nombre": "PlayStation 5",
            "descripcion": "Es una consola de videojuegos de sobremesa
desarrollada por Sony Interactive Entertainment. Se lanzó el 12 de noviembre
de 2020 en Norteamérica, Japón, Australasia y Corea del Sur."
        },
        "ideditora": {
            "id": 2,
            "nombre": "Sony Corporation",
            "descripcion": "Es una de las empresas más grandes del mundo,
de origen japonés y uno de los fabricantes líder en la electrónica de consumo,
el audio y el vídeo profesional, los videojuegos."
        },
        "iddistribuidora": {
            "id": 2,
            "nombre": "Electronic Arts",
            "descripcion": "Es una empresa estadounidense desarrolladora
y distribuidora de videojuegos para ordenador y videoconsolas fundada
por Trip Hawkins",
            "fundacion": 1982,
            "web": "https://www.ea.com/es-es",
            "idsede": {
                "id": 75,
                "iso": "US",
                "nombre": "Estados Unidos"
            }
       }
    },
```

| Campo | Tipo de Dato | Observaciones |
|-------------|-----------------|---------------|
| id | entero | - |
| nombre | cadena | - |
| descripcion | cadena | - |
| precio | Double | - |
| image | cadena | - |
| idgenero | json | - |
| idgenero.id | entero | - |

| idgenero.nombre | Cadena | - |
|--------------------------------|--------|---|
| idgenero.descripcion | Cadena | - |
| idplataforma | json | - |
| idplataforma.id | entero | - |
| idplataforma.nombre | Cadena | - |
| idplataforma.descripcion | Cadena | - |
| ideditora | json | - |
| ideditora.id | entero | - |
| ideditora.nombre | Cadena | - |
| ideditora.descripcion | Cadena | - |
| iddistribuidora | json | - |
| iddistribuidora.id | entero | - |
| iddistribuidora.nombre | Cadena | - |
| iddistribuidora.descripcion | Cadena | - |
| iddistribuidora.fundacion | Entero | - |
| iddistribuidora.web | cadena | - |
| iddistribuidora.idsede | json | - |
| iddistribuidora.idesede.id | Entero | - |
| iddistribuidora.idesede.iso | Cadena | - |
| iddistribuidora.idesede.nombre | Cadena | - |

3. Ejemplo



f) Mostrar un juego específico

| URL | Method |
|---------------------------|--------|
| localhost:8080/juego/{id} | GET |

1. Argumentos de entrada:

| Campo | Tipo de Dato | Observaciones |
|-------|--------------|---------------|
| id | entero | - |

2. Argumentos de salida:

Opción 1: Solicitud correcta Http Status: HTTP 200 OK

```
"idplataforma": {
            "id": 2,
            "nombre": "PlayStation 4",
            "descripcion": "Es la cuarta videoconsola de sobremesa fabricada por
Sony Computer Entertainment y la sucesora de la PlayStation 3 como parte de la
marca PlayStation."
        },
        "ideditora": {
            "id": 4,
            "nombre": "Infinity Ward",
            "descripcion": "Es un estudio desarrollador de videojuegos con sede
en Encino, California"
        },
        "iddistribuidora": {
            "id": 3,
            "nombre": "Sony Interactive Entertainment",
            "descripcion": "Es una empresa multinacional dedicada a los
videojuegos y subsidiaria de Sony Corporation. ",
            "fundacion": 1993,
            "web": "http://www.sie.com/",
            "idsede": {
                "id": 114,
                "iso": "JP",
                "nombre": "Japón"
       }
    }
```

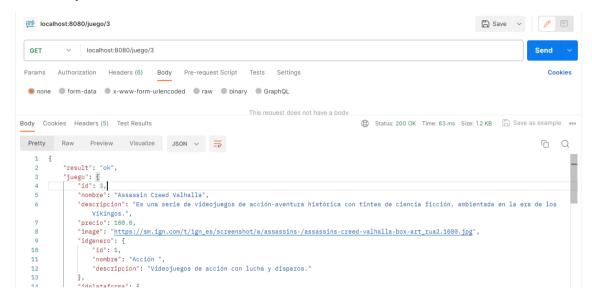
| Campo | Tipo de Dato | Observaciones |
|-----------------|-----------------|---------------|
| result | cadena | - |
| id | entero | - |
| nombre | cadena | - |
| descripcion | cadena | - |
| precio | Double | - |
| image | cadena | - |
| idgenero | json | - |
| idgenero.id | entero | - |
| idgenero.nombre | Cadena | - |

| idgenero.descripcion | Cadena | - |
|--------------------------------|--------|---|
| idplataforma | json | - |
| idplataforma.id | entero | - |
| idplataforma.nombre | Cadena | - |
| idplataforma.descripcion | Cadena | - |
| ideditora | json | - |
| ideditora.id | entero | - |
| ideditora.nombre | Cadena | - |
| ideditora.descripcion | Cadena | - |
| iddistribuidora | json | - |
| iddistribuidora.id | entero | - |
| iddistribuidora.nombre | Cadena | - |
| iddistribuidora.descripcion | Cadena | - |
| iddistribuidora.fundacion | Entero | - |
| iddistribuidora.web | cadena | - |
| iddistribuidora.idsede | json | - |
| iddistribuidora.idesede.id | Entero | - |
| iddistribuidora.idesede.iso | Cadena | - |
| iddistribuidora.idesede.nombre | Cadena | - |
| | | |

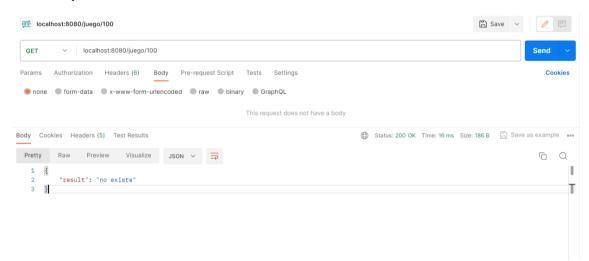
Opción 2: Solicitud de un juego no existente **Http Status:** HTTP 200 OK **Body**:

```
"result": "no existe"
```

3. Ejemplo Opcion 1



Opcion 2



g) Registrar un juego

| URL | Method |
|-------------------------------|--------|
| localhost:8080/juego/registro | POST |

1. Argumentos de entrada:

```
{
  "nombre": "DOTA2",
  "descripcion": "Te puede enviciar",
  "precio": 49.99,
  "image": "https://encrypted-
tbn0.gstatic.com/images?q=tbn:ANd9GcRec6M4WbTPy03DFswDEaaYYMB46DU7IJ962Q&usqp=CAU",
  "idgenero": {
    "id": 1
```

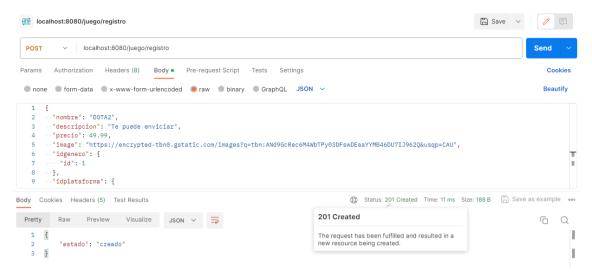
```
},
"idplataforma": {
    "id": 2
},
"ideditora": {
    "id": 3
},
"iddistribuidora": {
    "id": 4
}
}
```

| Campo | Tipo de Dato | Observaciones |
|-----------------|--------------|---------------|
| iNombre | entero | - |
| descripcion | cadena | - |
| precio | double | - |
| image | cadena | - |
| idgenero | Json | - |
| idgenero.id | Entero | - |
| idplataforma | json | - |
| idplataforma.id | entero | - |
| ideditora | json | - |
| ideditora.id | Entero | - |

2. Argumentos de salida: Solicitud correcta

Http Status: HTTP 200 OK

```
{
    "estado": "creado"
}
```

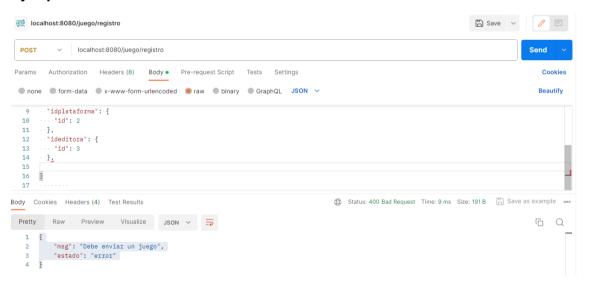


Solicitud Incorrecta

Http Status: 400Bad Request **Body**:

```
"msg": "Debe enviar un juego",
   "estado": "error"
}
```

Ejemplo:



h) Actualizar un juego

| URL | Method |
|-------------------------------|--------|
| localhost:8080/juego/registro | PUT |

1. Argumentos de entrada:

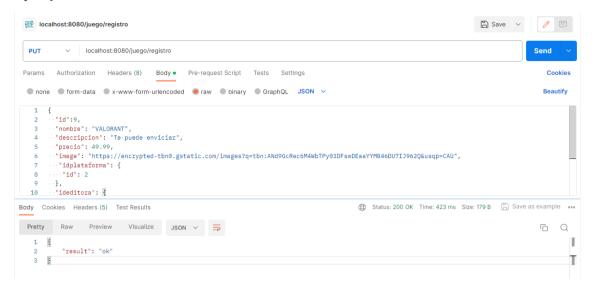
```
"id":9,
   "nombre": "VALORANT",
   "descripcion": "Te puede enviciar",
   "precio": 49.99,
   "image": "https://encrypted-
tbn0.gstatic.com/images?q=tbn:ANd9GcRec6M4WbTPy03DFswDEaaYYMB46DU7IJ962Q&usqp=CAU",
   "idplataforma": {
      "id": 2
   },
   "ideditora": {
      "id": 3
   },
   "iddistribuidora": {
      "id": 4
   }
}
```

| Campo | Tipo de Dato | Observaciones |
|-----------------|--------------|---------------|
| Nombre | entero | - |
| descripcion | cadena | - |
| precio | double | - |
| image | cadena | - |
| idgenero | Json | - |
| idgenero.id | Entero | - |
| idplataforma | json | - |
| idplataforma.id | entero | - |
| ideditora | json | - |
| ideditora.id | Entero | - |

2. Argumentos de salida: Solicitud correcta

Http Status: HTTP 200 OK

```
{
    "result": "ok"
}
```



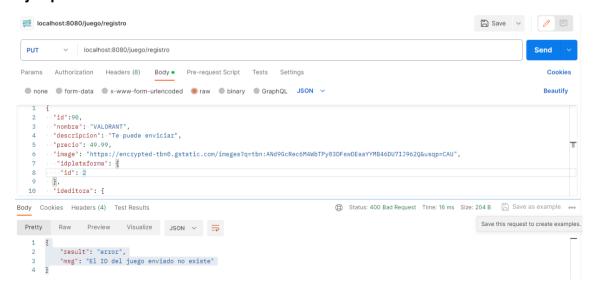
Solicitud Incorrecta 1: (id no existente)

Http Status: 400Bad Request

Body:

```
"result": "error",
    "msg": "El ID del juego enviado no existe"
}
```

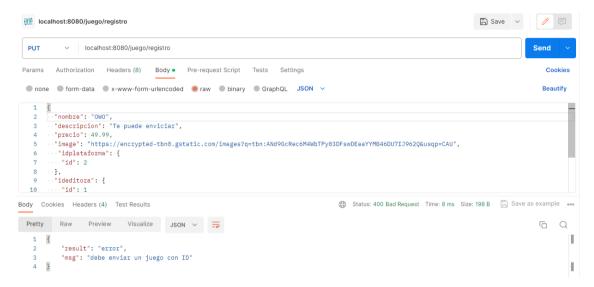
Ejemplo:



Solicitud Incorrecta 2: (id no enviado)

Http Status: 400Bad Request

```
{
   "result": "error",
   "msg": "debe enviar un juego con ID"
}
```



i) Eliminar un juego

| URL | Method |
|-------------------------------------|--------|
| localhost:8080/juego/delete?id={id} | DELETE |

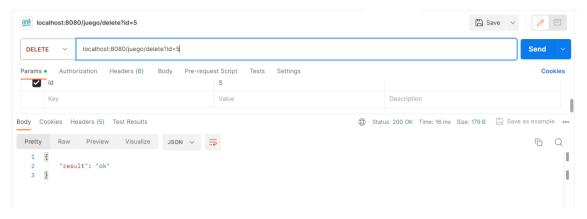
1. Argumentos de entrada:

| Campo | Tipo de Dato | Observaciones |
|-------|--------------|--|
| id | Entero | Entero si la id es un string se parsea al momento de eliminar el juego |

2. Argumentos de salida: Solicitud correcta

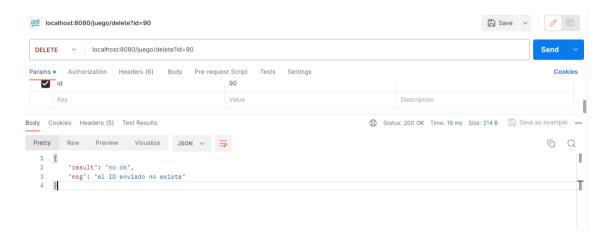
Http Status: HTTP 200 OK

```
{
    "result": "ok"
}
```



Solicitud incorrecta (id no existe)

Http Status: HTTP 200 OK Body:



@DistribuidoraController

j) Mostrar lista de distribuidoras

| URL | Method |
|-----------------------------------|--------|
| localhost:8080/distribuidora/list | GET |
| localhost:8080/distribuidora | |

1. Argumentos de entrada:

Ninguno

2. Argumentos de salida:

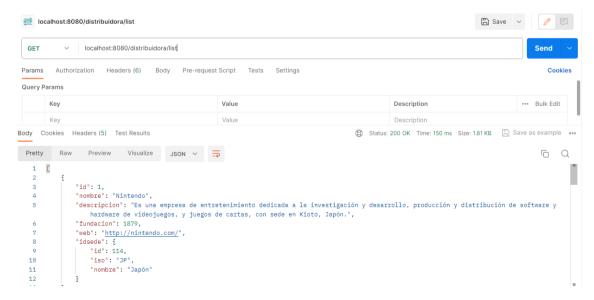
```
"id": 1,
    "nombre": "Nintendo",
    "descripcion": "Es una empresa de entretenimiento dedicada a la
investigación y desarrollo, producción y distribución de software y
hardware de videojuegos, y juegos de cartas, con sede en Kioto, Japón.",
```

```
"fundacion": 1879,
    "web": "http://nintendo.com/",
    "idsede": {
        "id": 114,
        "iso": "JP",
        "nombre": "Japón"
}
```

Datos:

| Campo | Tipo de Dato | Observaciones |
|----------------|-----------------|---------------|
| id | entero | - |
| nombre | cadena | - |
| descripcion | cadena | - |
| fundacion | entero | - |
| web | cadena | - |
| idesede | json | - |
| idesede.id | entero | - |
| idesede.iso | Cadena | - |
| idesede.nombre | Cadena | - |

3. Ejemplo



k) Mostrar un juego específico

| URL | Method |
|-----------------------------------|--------|
| localhost:8080/distribuidora/{id} | GET |

1. Argumentos de entrada:

| Campo | Tipo de Dato | Observaciones |
|-------|--------------|---------------|
| id | entero | - |

2. Argumentos de salida:

Opción 1: Solicitud correcta Http Status: HTTP 200 OK

Body:

```
"result": "ok",
  "distribuidora": {
      "id": 2,
      "nombre": "Electronic Arts",
      "descripcion": "Es una empresa estadounidense desarrolladora y distribuidora de video;
      "fundacion": 1982,
      "web": "https://www.ea.com/es-es",
      "idsede": {
            "id": 75,
            "iso": "US",
            "nombre": "Estados Unidos"
      }
}
```

| Campo | Tipo de Dato | Observaciones |
|-------------|-----------------|---------------|
| id | entero | - |
| nombre | cadena | - |
| descripcion | cadena | - |
| fundacion | entero | - |
| web | cadena | - |
| idesede | json | - |

| idesede.id | entero | - |
|----------------|--------|---|
| idesede.iso | Cadena | - |
| idesede.nombre | Cadena | - |

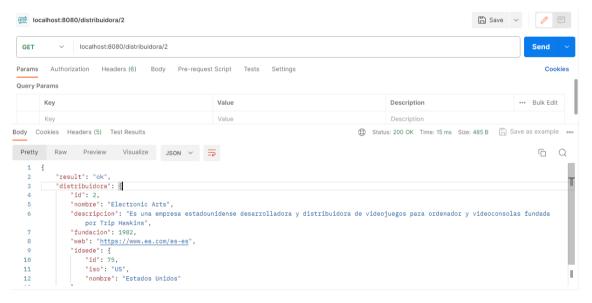
Opción 2: Solicitud de un juego no existente

Http Status: HTTP 200 OK

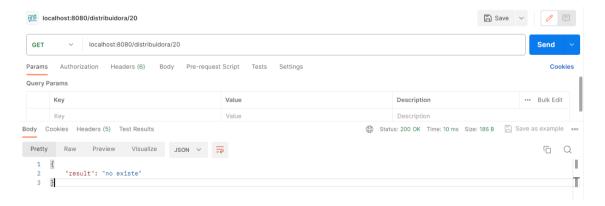
Body:

```
{
    "result": "no existe"
}
```

3. Ejemplo Opcion 1



Opcion 2



I) Registrar una distribución

| URL | Method |
|---------------------------------------|--------|
| localhost:8080/distribuidora/registro | POST |

3. Argumentos de entrada:

```
"nombre": "TELITO",
  "descripcion": "La mejor mascota",
  "fundacion": 2005,
  "web": "https://encrypted-
tbn0.gstatic.com/images?q=tbn:ANd9GcRec6M4WbTPy03DFswDEaaYYMB46DU7IJ962Q&usqp=CAU",
  "idsede": {
    "id": 1
    }
}
```

| Campo | Tipo de Dato | Observaciones |
|-------------|--------------|---------------|
| nombre | entero | - |
| descripcion | cadena | - |
| fundacion | entero | - |
| web | cadena | - |
| idsede | Json | - |
| idesede.id | Entero | - |

4. Argumentos de salida:

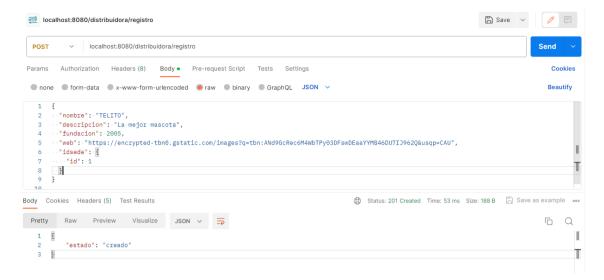
Solicitud correcta

Http Status: HTTP 200 OK

Body:

```
{
    "estado": "creado"
}
```

Ejemplo:



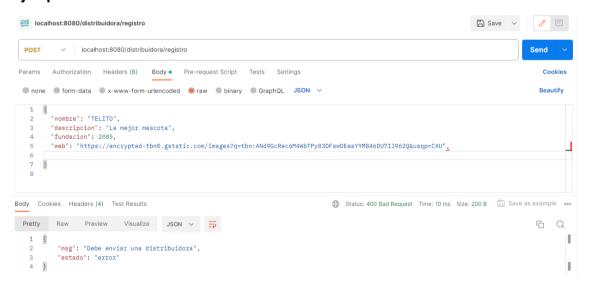
Solicitud Incorrecta (No se especifica idsede)

Http Status: 400Bad Request

Body:

```
{
    "msg": "Debe enviar un juego",
    "estado": "error"
}
```

Ejemplo:



m) Actualizar una distribución

| URL | Method |
|---------------------------------------|--------|
| localhost:8080/distribuidora/registro | PUT |

3. Argumentos de entrada:

```
"id":3,
"nombre": "TELITO",
"descripcion": "La mejor mascota",
```

```
"fundacion": 2005,
    "web": "https://encrypted-
tbn0.gstatic.com/images?q=tbn:ANd9GcRec6M4WbTPy03DFswDEaaYYMB46DU7IJ962Q&usqp=CAU",
    "idsede": {
        "id": 1
     }
}
```

| Campo | Tipo de Dato | Observaciones |
|-------------|--------------|---------------|
| id | entero | - |
| nombre | cadena | - |
| descripcion | cadena | - |
| fundacion | entero | - |
| web | cadena | - |
| idsede | Json | - |
| idesede.id | Entero | - |

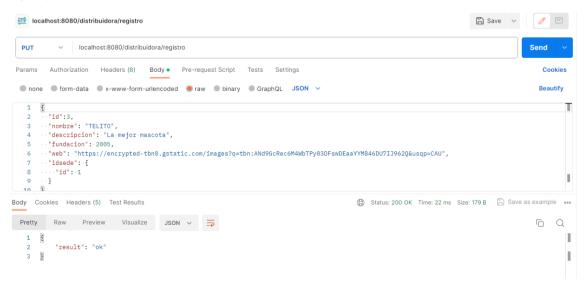
4. Argumentos de salida: Solicitud correcta

Http Status: HTTP 200 OK

Body:

```
{
    "result": "ok"
}
```

Ejemplo:



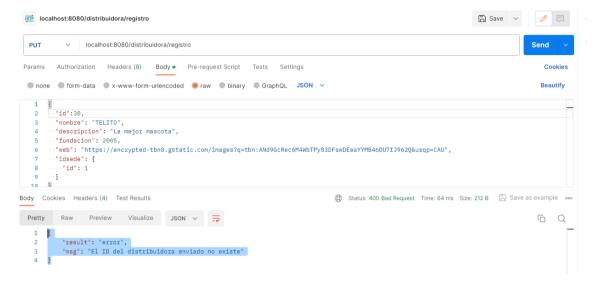
Solicitud Incorrecta 1: (id no existente)

Http Status: 400Bad Request

Body:

```
{
    "result": "error",
    "msg": "El ID del distribuidora enviado no existe"
}
```

Ejemplo:



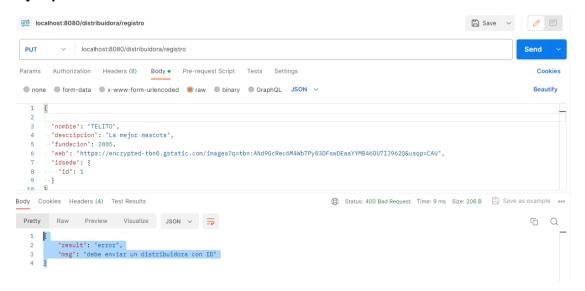
Solicitud Incorrecta 2: (id no enviado)

Http Status: 400Bad Request

Body:

```
{
    "result": "error",
    "msg": "debe enviar un distribuidora con ID"
}
```

Ejemplo:



n) Eliminar una distribución

| URL | Method |
|---|--------|
| localhost:8080/distribuidora/delete?id={id} | DELETE |

4. Argumentos de entrada:

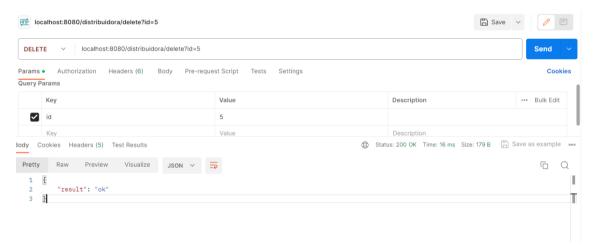
| Campo | Tipo de Dato | Observaciones |
|-------|--------------|--|
| id | | Entero si la id es un string se parsea al momento de eliminar la distribuidora |

5. Argumentos de salida:

Http Status: 200 OK (La id de distribuidora no es FK de otra tabla) Body:

```
{
    "result": "ok"
}
```

Ejemplo:



Http Status: 500Internal Server Error () (La id de distribuidora si es FK de otra tabla)

```
"timestamp": "2023-11-05T07:37:51.937+00:00",
    "status": 500,
    "error": "Internal Server Error",
    "trace": "org.springframework.dao.DataIntegrityViolationException:
could not execute statement [Cannot delete or update a parent row: a foreign
key constraint fails (`gameshop4`.`juegos`, CONSTRAINT `FK_juegos_1` FOREIGN KEY
(`iddistribuidora`) REFERENCES `distribuidoras` (`iddistribuidora`))] [delete
from distribuidoras where iddistribuidora=?]; SQL [delete from distribuidoras
where iddistribuidora=?]; constraint [null]\r\n\tat org.springframework.orm.
jpa.vendor.HibernateJpaDialect.convertHibernateAccessException(HibernateJpaDialect
.java:269)\r\n\tat org.springframework.orm.jpa.vendor.HibernateJpaDialect
.translateExceptionIfPossible ...
```

