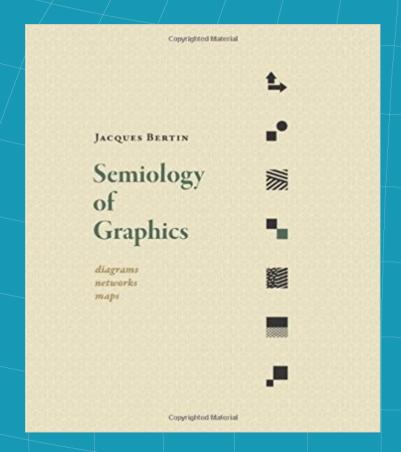
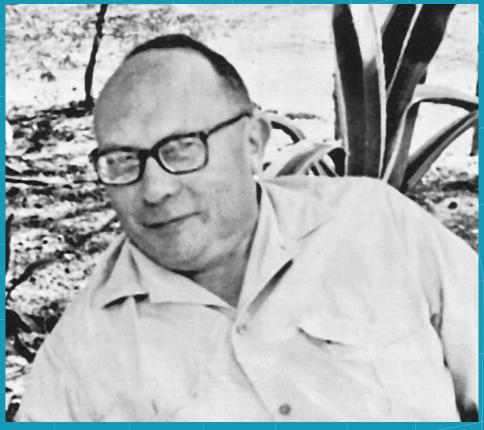


# Les principes de la sémiologie graphique



#### Jacques Bertin et la sémiologie graphique





La sémiologie graphique est, de façon générale, l'ensemble des règles qui régissent la construction d'un système de signes ou langage permettant la traduction graphique d'une information. Depuis la parution de la Sémiologie graphique de Jacques Bertin en 1967, elle désigne surtout un ensemble standardisé des règles et de pratiques inhérentes à la représentation cartographique au-delà des travaux réalisés par Bertin.

Les variables visuelles (ou variables retiniennes) sont les moyens graphiques pour retranscrire visuellement une information

"La graphique utilise les propriétés de l'image visuelle pour faire apparaitre les relations de différence, d'ordre et de proportionnalité entre les données" (Jacques BERTIN)

=> simplifier la vie du lecteur de cartes

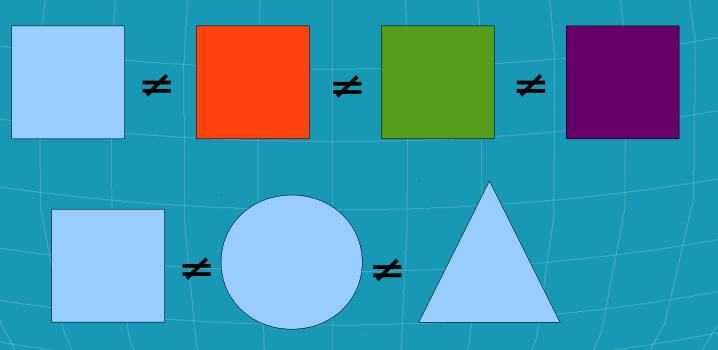
"La graphique utilise les propriétés de l'image visuelle pour faire apparaitre les relations de **différence**, d'ordre et de proportionnalité entre les données" (Jacques BERTIN)

Données qualitatives

(CATEGORIES)

A, B, C, D, F, Z

"La graphique utilise les propriétés de l'image visuelle pour faire apparaître les relations de **différence**, d'ordre et de proportionnalité entre les données" (Jacques BERTIN)



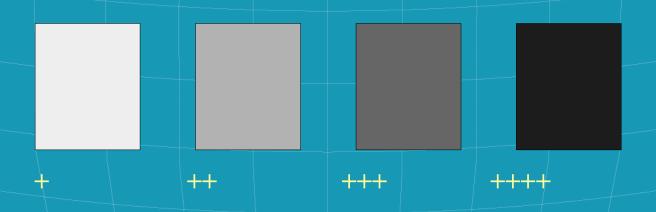
"La graphique utilise les propriétés de l'image visuelle pour faire apparaitre les relations de différence, d'ordre et de proportionnalité entre les données" (Jacques BERTIN)

Données quantitatives relatives

(RATIOS)

1, 2, 34, 56.3, 17, 125.1

"La graphique utilise les propriétés de l'image visuelle pour faire apparaitre les relations de différence, d'ordre et de proportionnalité entre les données" (Jacques BERTIN)



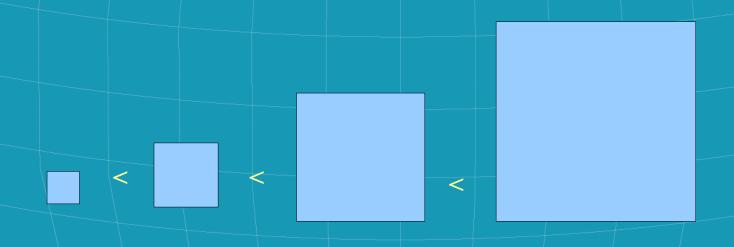
"La graphique utilise les propriétés de l'image visuelle pour faire apparaitre les relations de différence, d'ordre et de proportionnalité entre les données" (Jacques BERTIN)

Données quantitatives absolues

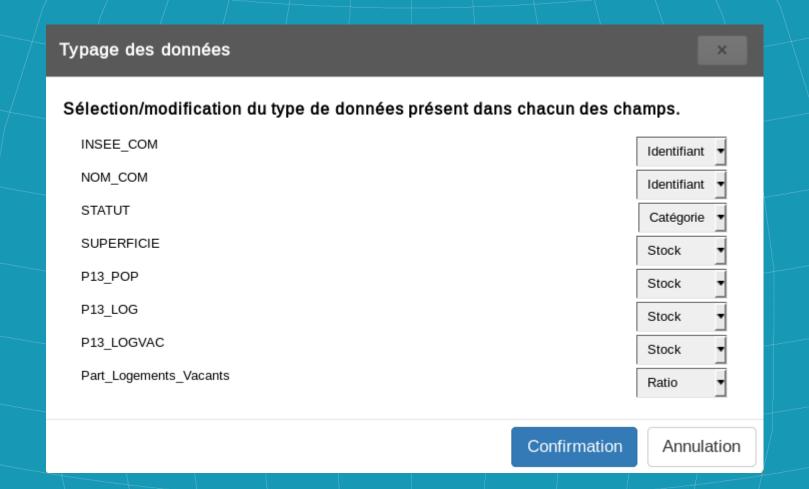
(STOCKS)

1, 2, 34, 56, 17, 125

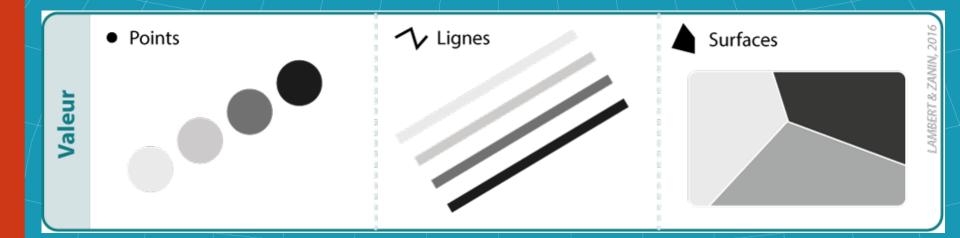
"La graphique utilise les propriétés de l'image visuelle pour faire apparaitre les relations de différence, d'ordre et de proportionnalité entre les données" (Jacques BERTIN)



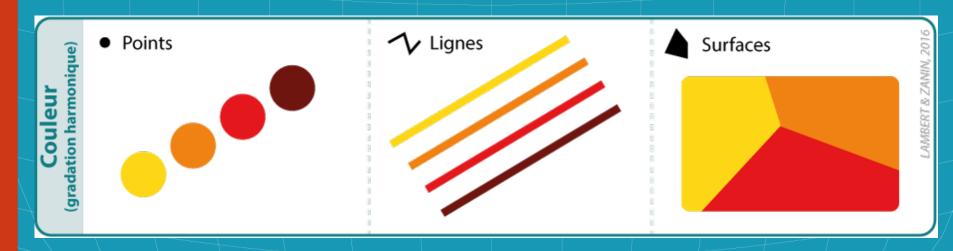
## Typer les données (pour savoir comment les représenter)



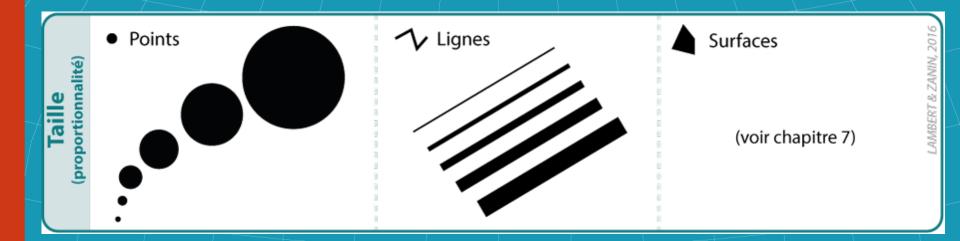
# La VALEUR



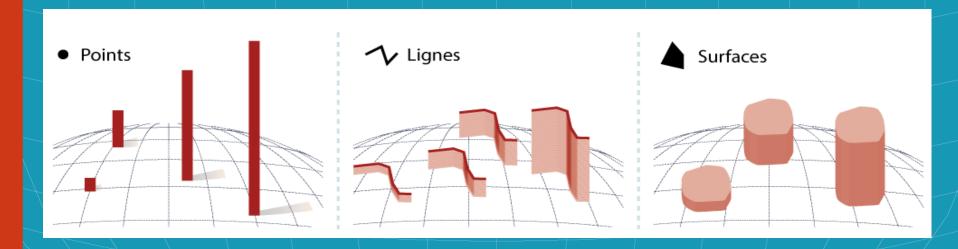
# La VALEUR (associée à la couleur)



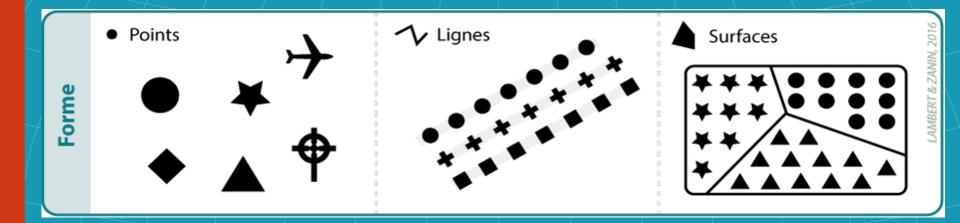
#### La TAILLE



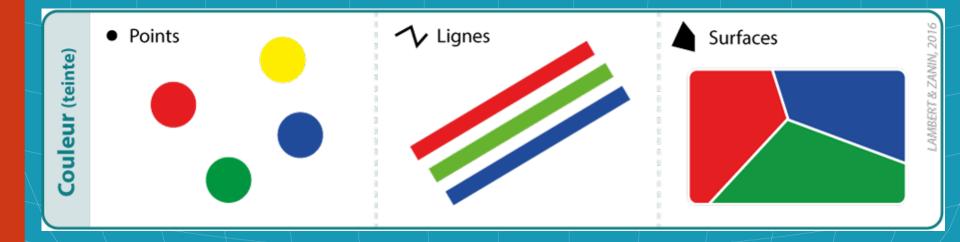
#### Ça peut aussit être la hauteur, le volume, etc..



## La FORME



# La COULEUR



#### La TEXTURE/STRUCTURE

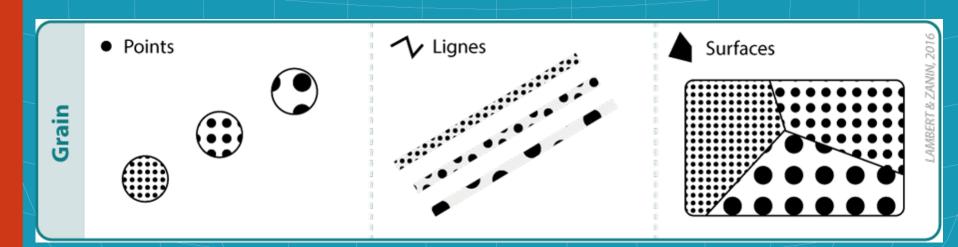
Points

Points

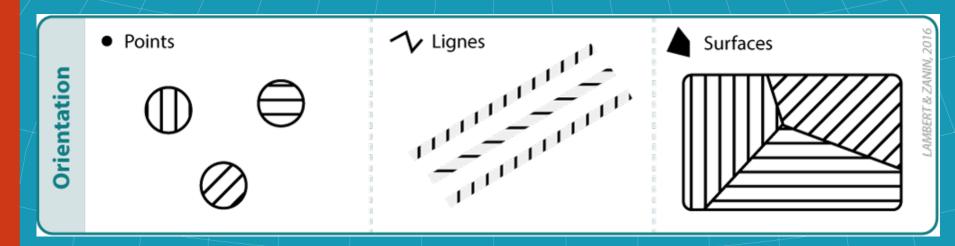
Surfaces

Surfaces

#### Le GRAIN



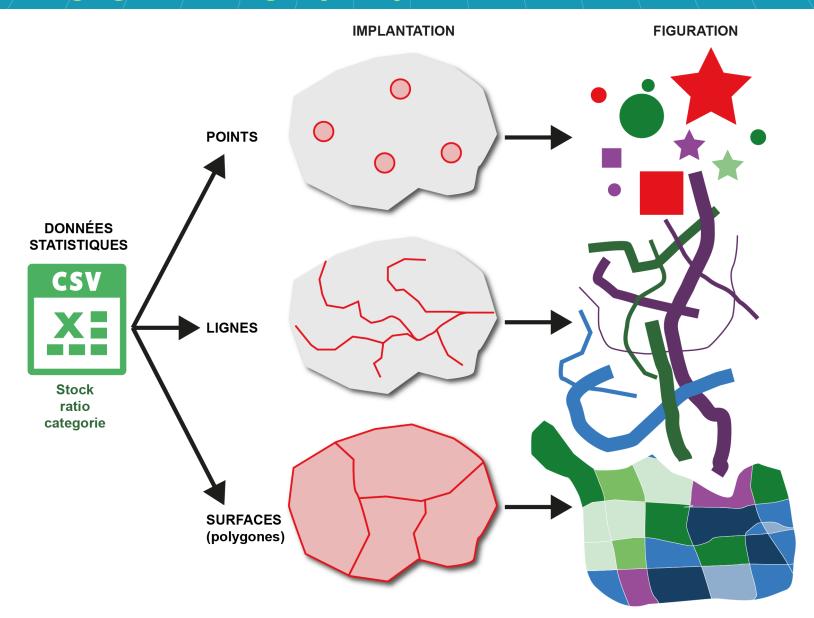
#### L'ORIENTATION



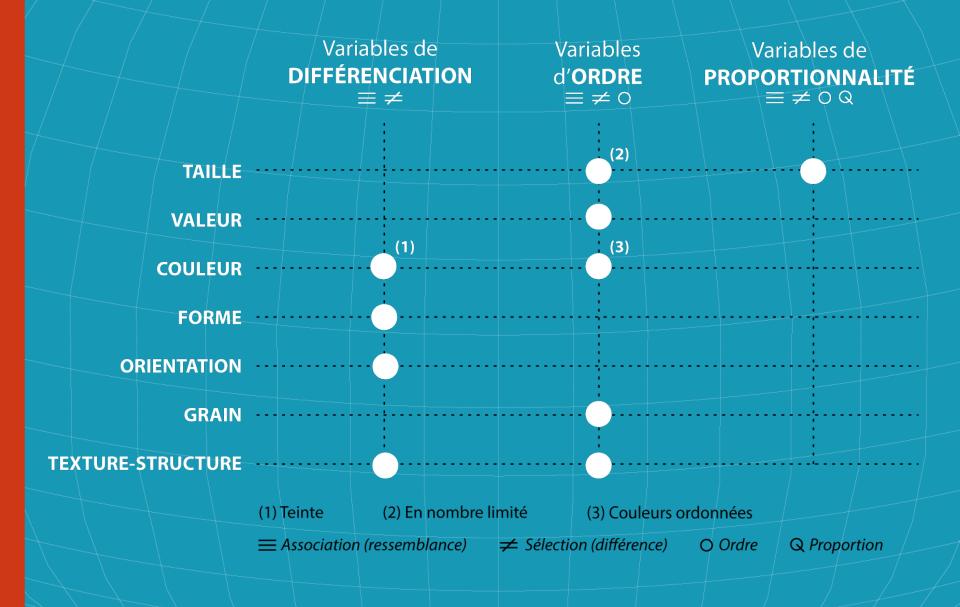
En tout, 7 variables visuelles...

NB: certains auteurs en ajoutent parfois d'autres (opacité, variables visuelles animées, etc.)

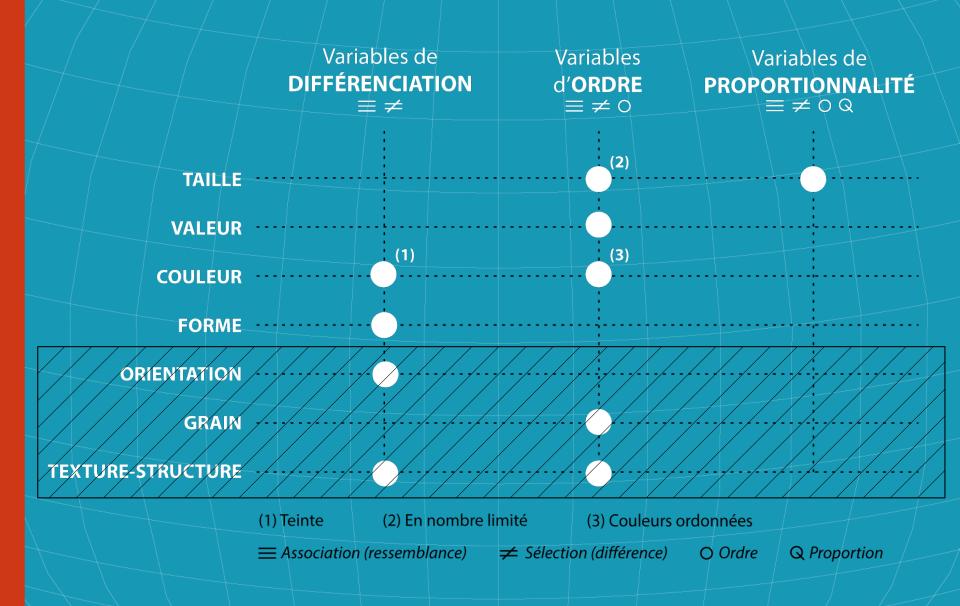
# Le langage cartographique



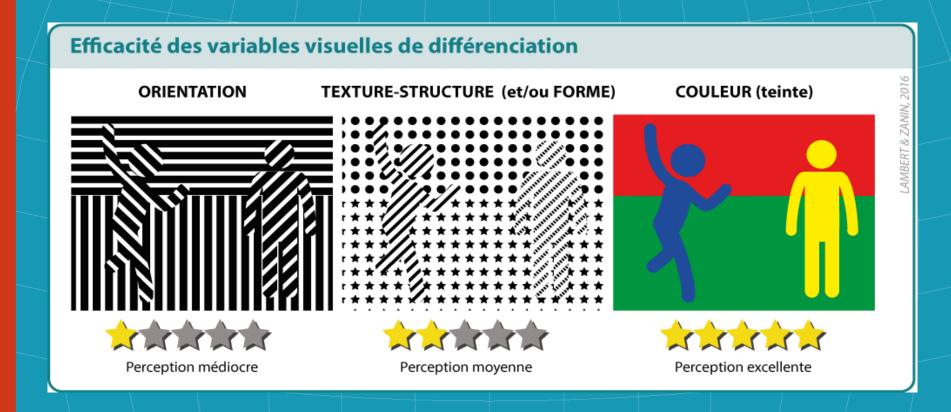
#### Les variables visuelles



#### Les variables visuelles



# Exprimer les catégories



#### **CATEGORIES** Exprimer les catégories Variables de Variables Variables de DIFFÉRENCIATION d'ORDRE **PROPORTIONNALITÉ** $\equiv \neq 0Q$ $\equiv \neq$ $\equiv \neq 0$ (2)**TAILLE VALEUR** (3)**COULEUR FORME ORIENTATION GRAIN TEXTURE-STRUCTURE** (1) Teinte (2) En nombre limité (3) Couleurs ordonnées

≠ Sélection (différence)

**≡** Association (ressemblance)

Q Proportion

O Ordre

#### **COULEUR**

# Exprimer les catégories



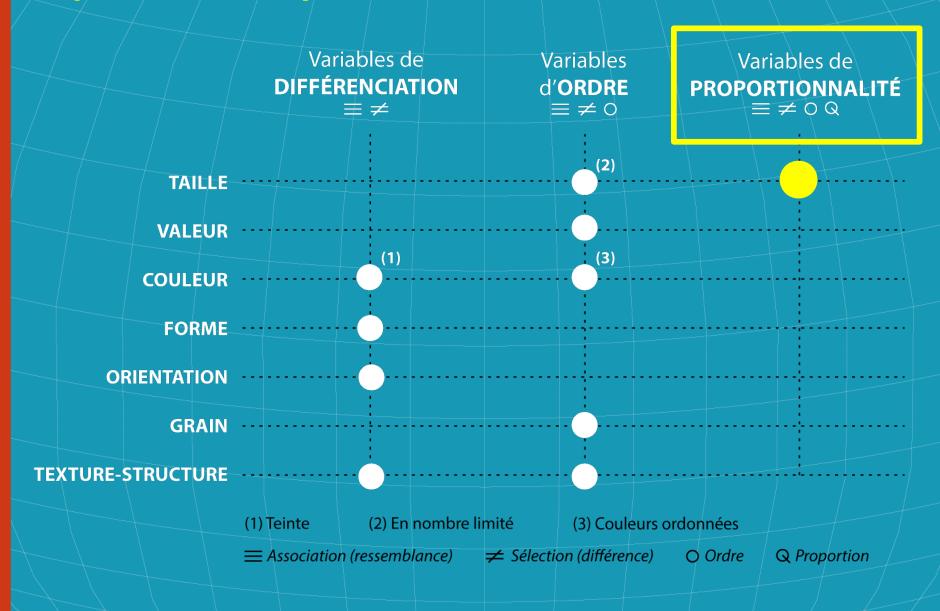
#### **FORME**

# Exprimer les catégories



# Exprimer des quantités absolues





#### **LA TAILLE**

#### Exprimer des quantités

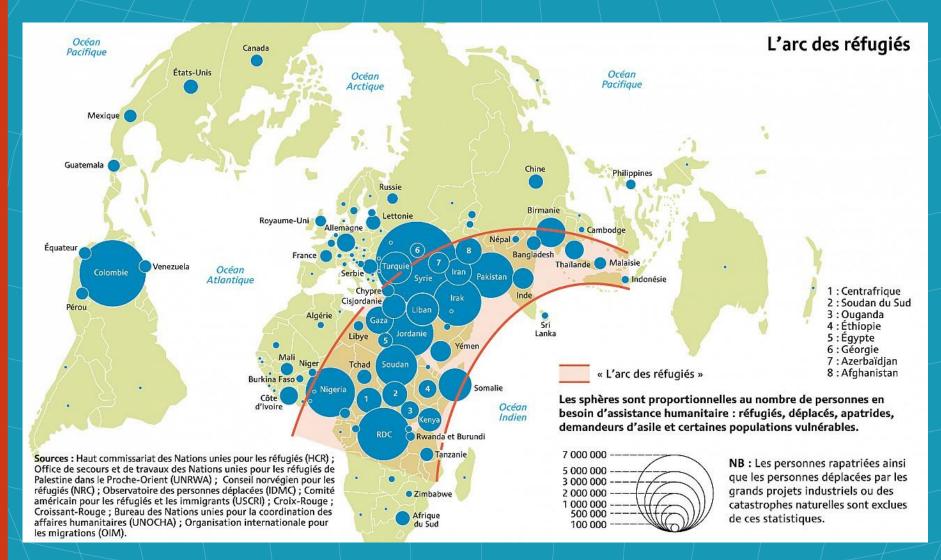
#### LES EXPORTATIONS D'ARMEMENT **DE LA FRANCE ENTRE 2010 ET 2014**

En millions d'euros



#### Exprimer des quantités

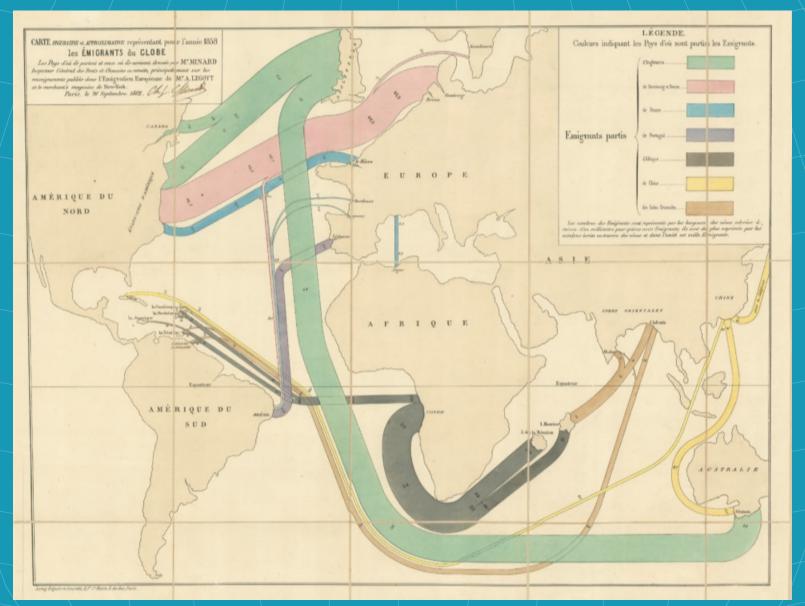




https://visionscarto.net/l-arc-des-refugies-en-2014

#### LA TAILLE

# Exprimer des quantités



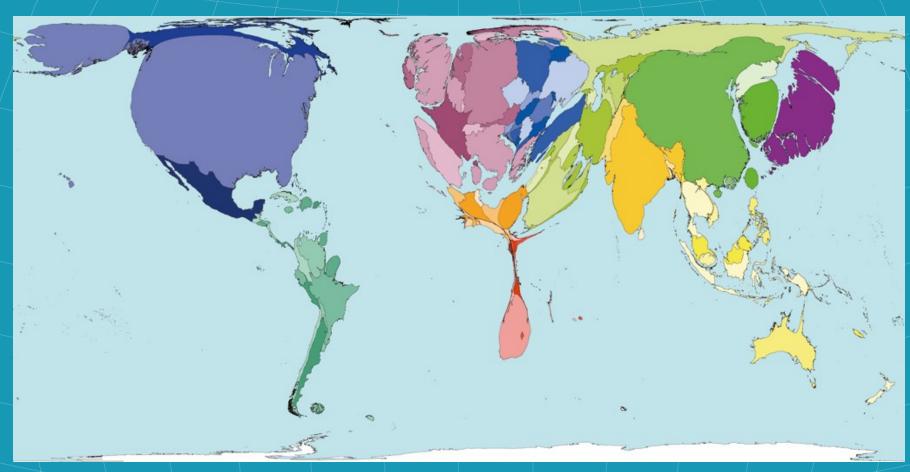
#### LA TAILLE

# Exprimer des quantités



# Exprimer des quantités

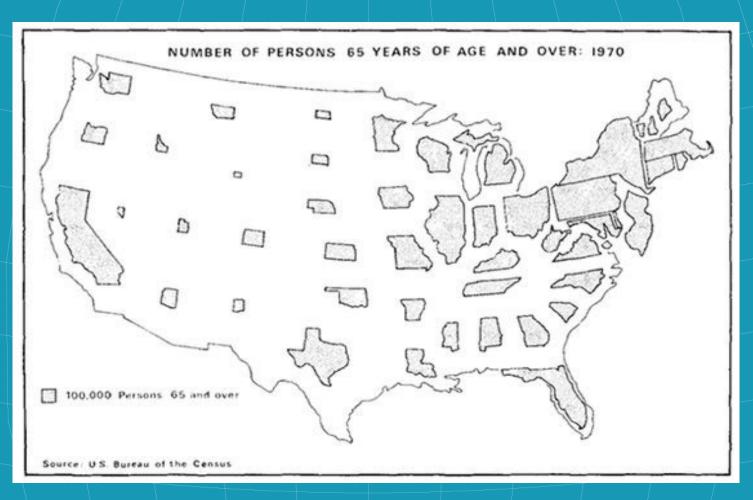




Emissions de Co2, 2000)

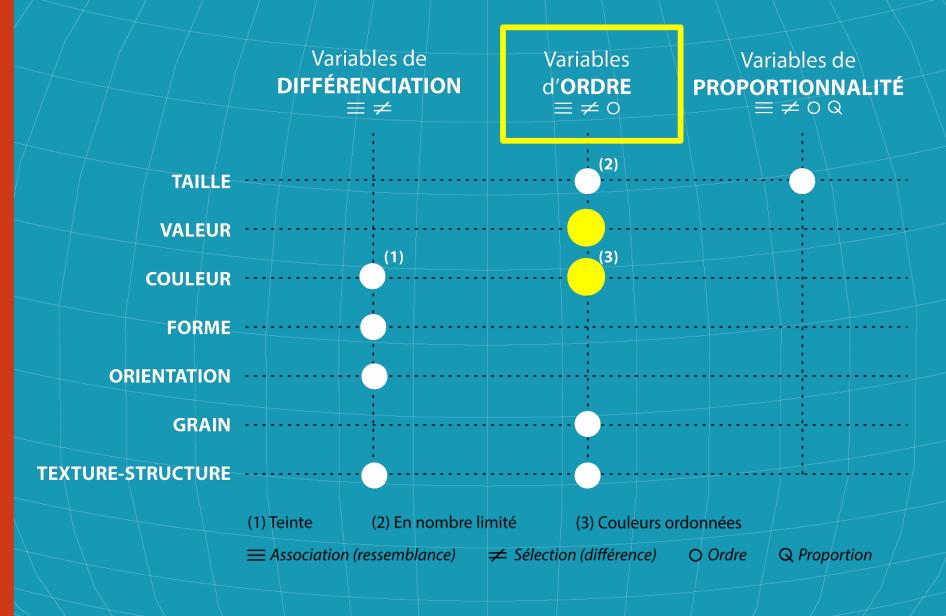
#### LA TAILLE

# Exprimer des quantités



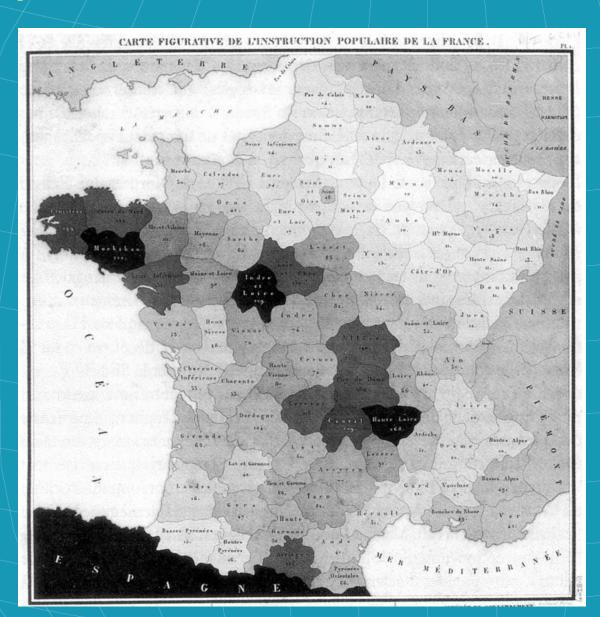
Cartogrammes non contigus, Judy Olson, novembre 1976

# Exprimer des quantités absolues



#### LA VALEUR

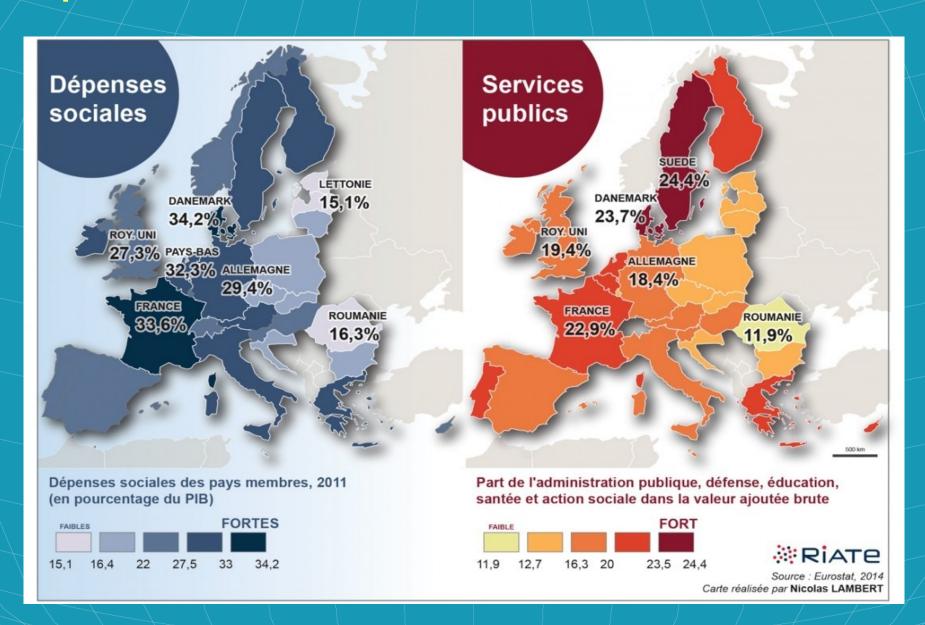
# Exprimer l'ordre



Carte figurative de l'instruction populaire de la France (1826), par Charles Dupin.

#### Exprimer l'ordre

#### **VALEURS + COULEURS**



#### **DISCRETISATION**

#### Point de méthode

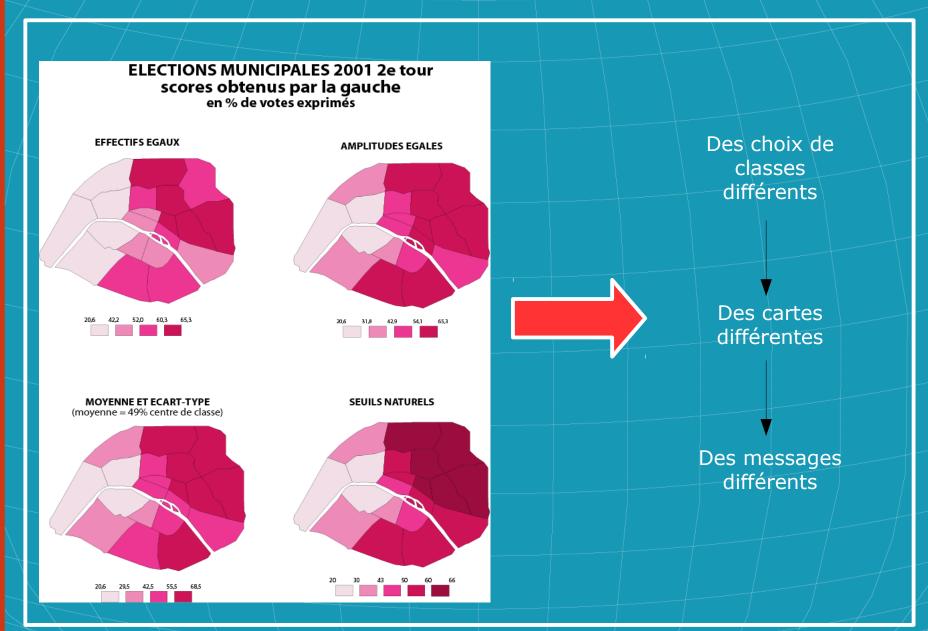
DÉPARTEMENTS	Nombre d'enfants trouvés	Nombre d'enfants nés d'accou- chement secret	Nombre d'enfants remis à l'ASE avec demande de secret	Nombre d'enfants remis à une oeuvre	Nombre de reprises	demandes d'infor- mations
01 - AIN	8	31	0	0	8	398
02 - AISNE	0	33	44	0	6	250
03 - ALLIER	1	23	6		3	286
04 - ALPES DE HTE PROVENCE	0	7	7	0		44
05 - ALPES (Hautes)		12	-			35
06 - ALPES MARITIMES	1	88	19	0	15	390
07 - ARDECHE	2	8	0	0	1	100
08 - ARDENNES	0	27	2	0	8_	
09 - ARIEGE	0	6	1	0	0_	44
10 - AUBE	1	27	3	0	4	150
11 - AUDE	0	13	0	0	2	94
12 - AVEYRON	0	7_	L	0	0	175
13 - BOUCHES DU RHÔNE	1	132	10		32	241
14 - CALVADOS	1	19			1	275
15 - CANTAL	1	11	0	0	0	50
16 - CHARENTE	0	22	1	3	0	50
17 - CHARENTE-MARITIME	0	26_	1	0	7	
18 - CHER		l <del>-</del>	<del>.</del> .		-	
19 - CORREZE	1	14	14	0	4	35
2A - CORSE DU SUD		4	5		4	12_
2B - HAUTE CORSE	0	11	-	0	3	2
21 - COTE D'OR		38_	3	-	6	1.860
22 - COTES D'ARMOR		19	1	0	0	292
23 - CREUSE	0	9	2	0	1	46
24 - DORDOGNE	-	17	3	-	3	·
25 - DOUBS	-	45	45	. 2	2	800
26 - DROME	1	32	0	0	5	27
27 - EURE	2	18	2	0	2	68
28 - EURE ET LOIR	2	17	2	0	3	210
29 - FINISTERE	0	71	2	0	4	380
30 - GARD	I	48	1	0	8	-
31 - GARONNE (HAUTE)	2	78	2	25	8	213
32 - GERS	-	- 11	2	0	2	-
33 - GIRONDE	1	77	62	25	5	1.424
34 - HERAULT	3	0	84	0	11	156
35 - ILLE ET VILAINE	1	80	6	0	8	340
36 - INDRE	0	6	0		0	
37 - INDRE ET LOIRE	0	47	0	6	7	600
38 - ISERE	3	52	4	18	7	500
39 - JURA		22	<del> </del>	0	1	34_
40 - LANDES	0	19	19	0	2	
41 - LOIR ET CHER	T I	16	2	i i	2	75_
42 - LOIRE	1	71	10	<del> : -</del>	5	135
43 - LOIRE (HAUTE)	i	8	0	0	0	60



**Discrétisation** = Simplification de l'information dans le but de la rendre intelligible

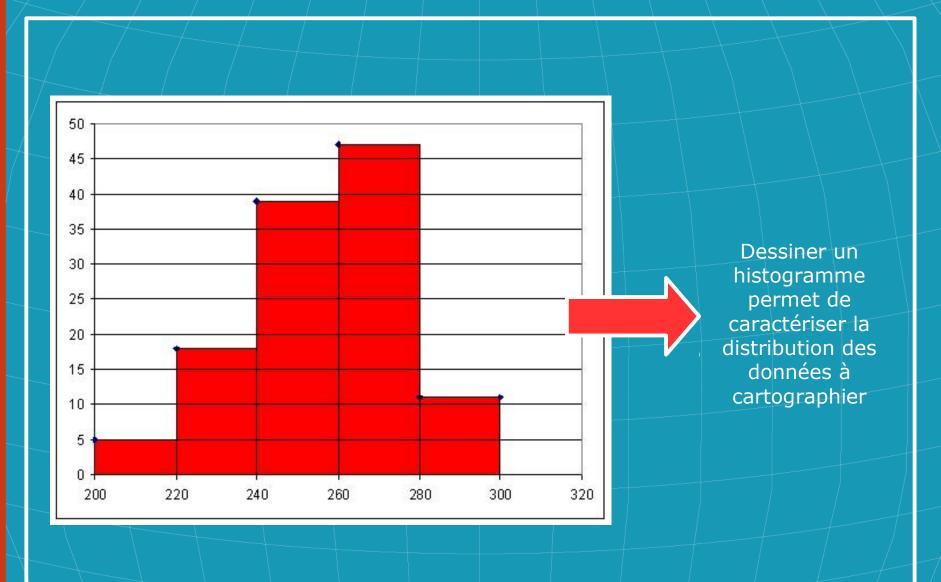
#### Point de méthode

#### **DISCRETISATION**



#### **DISCRETISATION**

#### Point de méthode



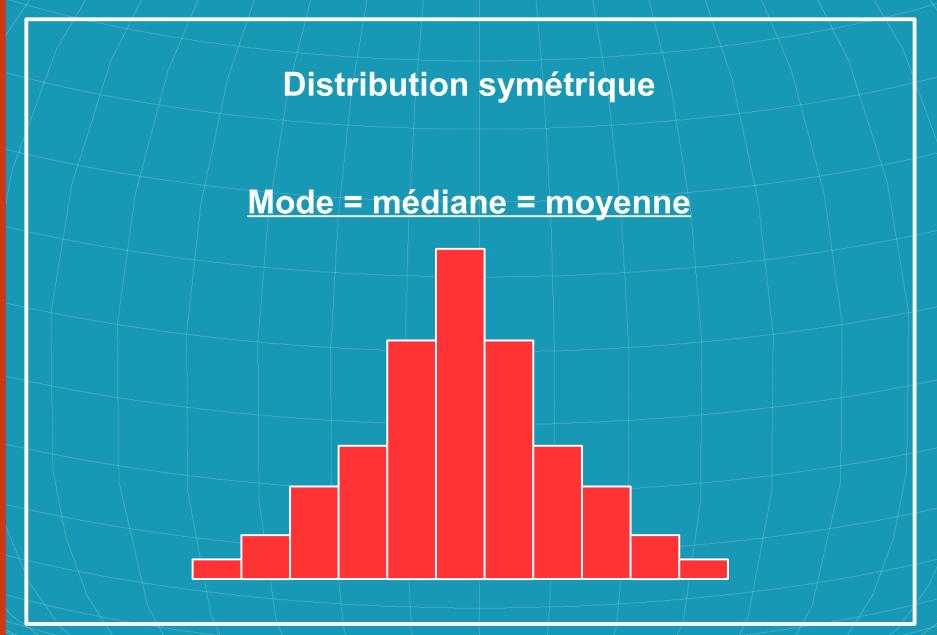
#### Point de méthode

#### **DISCRETISATION**

Dans MAGRIT

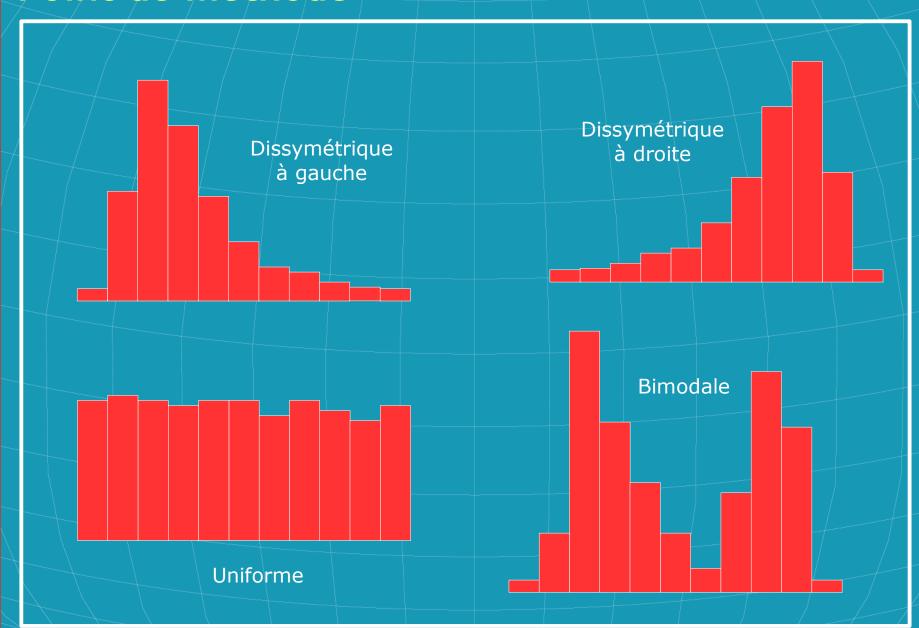


#### Point de méthode



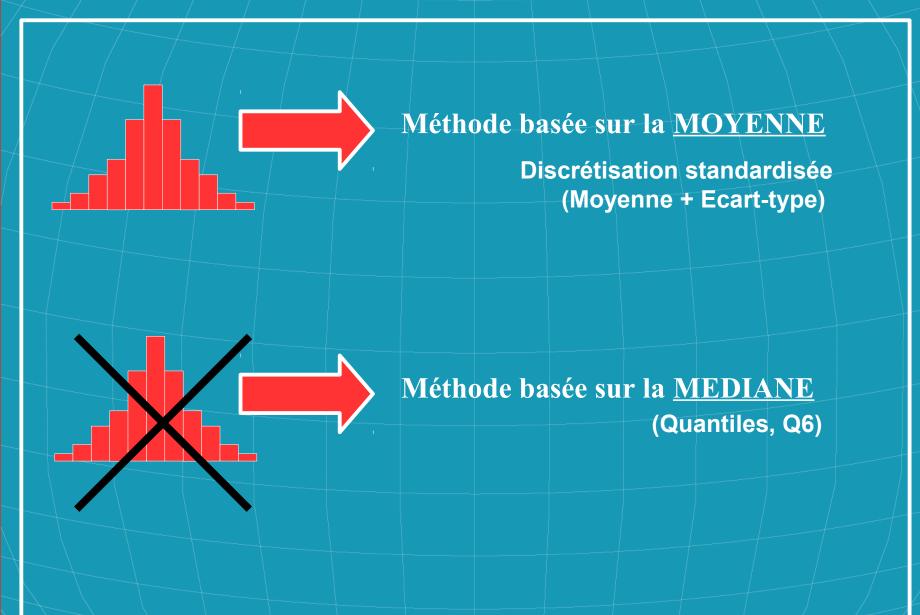


#### **DISCRETISATION**



#### **DISCRETISATION**

#### Point de méthode



#### Se référer à la documentation

- 1. Import des données
  - 1.1. Import du fond de carte
  - 1.2. Import d'un tableau de données
  - 1.3. Jointure des données
  - 1.4. Typage des données
  - 1.5. Enrichissement de la table de don.
- 2. Choix d'une projection
- 2.1. Liste de projections nationales
- 3. Choix de la représentation
- 3.1. Carte de stocks
- 3.2. Carte de ratios
- 3.3. Carte qualitative
- 3.4. Carte de stocks et ratios
- 3.5. Carte de stocks et qualitative
- 3.6. Carroyage
- 3.7. Cartogramme
- 3.8. Carte lissée
- 3.9. Carte de discontinuités
- **3.10.** Carte de liens
- 3.11. Carte qualitative (pictogrammes)
- 3.12. Carte en gaufre
- 4. Discrétisation des données
- 5. Habillage de la carte
- 6. Export des données
- 7. Jeux de données
- 7.1. Source des jeux de données d'exe.
- 8. Questions fréquemment posées
- 9. Respect de la vie privée
- 10. Licences
- Contributeurs

#### Discrétisation

Plusieurs méthodes sont proposées afin de transformer une série continue de valeurs en une série discrète, c'est à dire en un nombre fini de classes. Le nombre de classes ainsi que les valeurs limites de ces classes doivent être justifiées sémantiquement et/ou statistiquement.

Les méthodes proposées par l'outil peuvent être utilisées telles quelles ou bien comme des guides de lecture et d'analyse préalables à la saisie manuelle des limites de classes souhaitées.

#### • Intervalles égaux

Cette méthode, parfois également appelées "amplitudes égales", permet de créer des classes qui possèdent toutes la même étendue.

#### Quantiles

Cette méthode, parfois également décrite par le terme de "discrétisation en classes d'effectifs égaux" permet de former des classes qui possèdent toutes le même nombre d'individus.

#### • 06

Cette méthode originale, notamment démocratisée par l'outil PhilCarto, permet d'effectuer une discrétisation selon la méthode des quartiles tout en isolant les valeurs extrêmes.

#### Seuils naturels (algorithme de Jenks)

Cette méthode permet de créer des classes homogènes. En effet l'algorithme vise à trouver le nombre de classe souhaitées en minimisant la variance intra-classe et en maximisant la variance inter-classe.

#### Movenne et écart-type

Cette méthode propose de former des classes en fonction de la valeur de l'écart-type et de la moyenne. Ce mode de discrétisation ne permet de choisir directement un nombre de classe mais permet de choisir la portion d'écart-type qui correspond à la taille d'une classe ainsi que le rôle de la moyenne (utilisée comme borne de classe ou comme centre de classe).

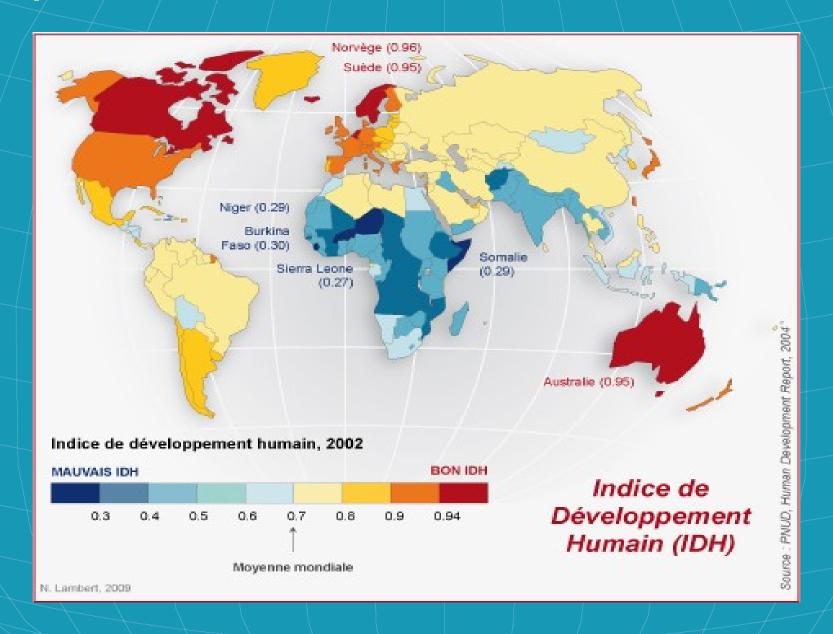
 Il est également possible d'utiliser les discrétisations en progression arithmétique, en progression géométrique ou de saisir manuellement les bornes de classes.

Le panneau principal de la boite de dialogue représente la distribution dans le nombre de classes désirées, avec des rectangles dont les surfaces correspondent à la fréquence relative d'observations dans la classe correspondante. C'est également dans ce panneau que se trouve le possibilité de changer le type de discrétisation, le nombre de classes souhaitées ainsi que la ou les progression(s) colorée(s) à utiliser. Les palettes proposées proviennent de l'outil *ColorBrewer* (projet sous Licence Apache 2.0. Crédits: *Cynthia Brewer, Mark Harrower and The Pennsylvania State University*).

http://magrit.cnrs.fr/static/book/discretisation\_fr.htm

#### **DISCRETISATION**

# Exprimer l'ordre



## Combinaisons



# Combinaisons

