# Challenge ONE Back End Java Sprint 01:

Crea tu propia aplicación Desktop con conexión a la Base de Datos.

Este mini sistema fue creado como parte del proceso de aprendizaje en los cursos de aluraLatan

```
etForeground(Etiquetas_titulos);
etFont(new Font( name: "Berlin Sans FB Demi", Font.PLAIN, size: 30));
etBounds( x: 153, y: 67, width: 372, height: 56);
latan.getContentPane().add(lblNewLabel_2_1_1);
                       Alura
omboBox = new JComboBo
                             Latam
und(Combo_Box);
w Font( name: "Berlin Sa
ew DefaultComboBoxMode
rlina", "Yen Japones",
x: 119, y: 151, width: 1
                                        Convertidor
dItem(comboBox.getItemA__
latan.getContentPane().add(comboBox);
19\bin\java.exe" "-javaagent:C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA Community Edition 2022.3
```

### **Funcionamiento**

El funcionamiento es simple en la ventana principal tan solo elegimos ya sea el dibujo del dinero para el convertidor de moneda o el de la balanza para el convertidor de peso como se muestra acontinuacion

```
return new ImageIcon(im.getImage().getScaledInstance( width: 50, height: 50, Image.SCALE_DEFAULT));
                              Alura
   public void volver(JLabel
      ImageIcon im = new Ima
      Icon icono = new Image
                                                                     l.getWidth(), lbl.getHeight(),
              Image.SCALE_DE
      lbl.setIcon(icono);
   public Icon volverc(JLabel
      ImageIcon im = new Ima
                                                                      .getWidth(), lbl.getHeight(),
      Icon icono = new Image
      lbl.setIcon(icono);
      return icono;
                                                                     iles\JetBrains\IntelliJ IDEA Community Edition 2022.3.2\lib\
"C:\Program Files\Java\jdk-19
```

 Para Regresar o Ver informacion sobre el autor tan solo damos click en el dibujo de la persona ubicado en la parte inferior izquierda de todas las ventanas

## Descripción

El conversor es un sistema basico, en el cual al inicio se nos muestra una ventana en la cual por medio de dibujos debemos elegir cual conversor deberiamos elegir.

### Proceso de Validacion

Para el proceso de validacion simplemente

- Limitamos el tamaño de caracteres que se ingresan.
- Solo se puede usar numeros.
- Solo se puede usar un punto en cada campo.

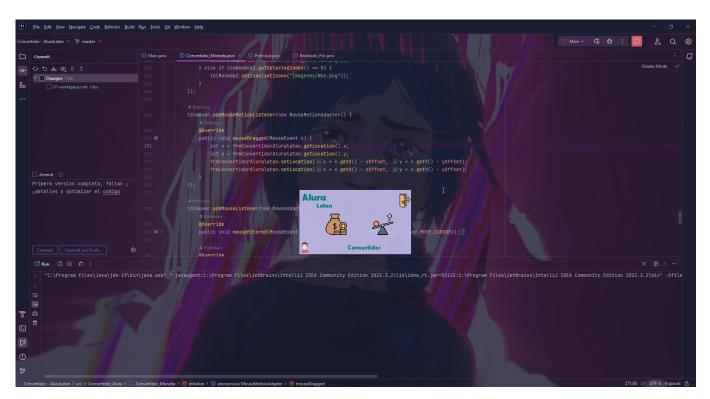
```
- [√] 123.456
- [X]
12.34
.56
```

Ningun campo puede iniciar con un punto

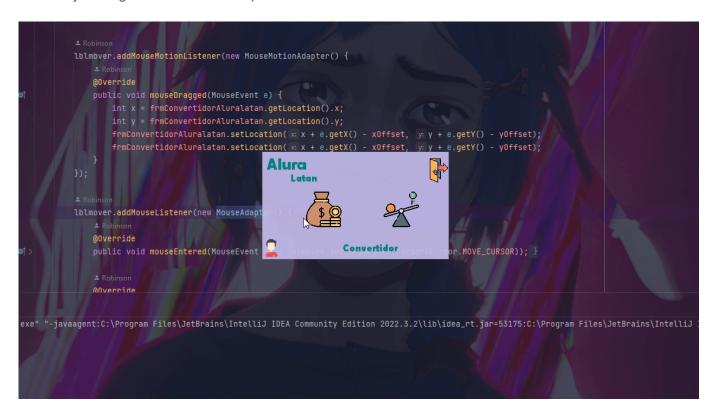
```
- [√] 123.456
- [X]
.123456
```

# X Fallas que aun no logro solucionar

W Validacion: Al momento de introducir valores me permite tanto comas y puntos, el problema viene cuando introducimos ambas en el mismo campo salta una exepcion.



Wentana sin memoria de retorno: Al no querer crear varias clases iguales (La que tiene mis link y nombre) en el momento que de una ventana de conversion se presiona el boton de datos me vuelve al inicio y no regreso a la ventana que estaba anteriormente.



Solucion mas sencilla gano, no cerrar la ventana que invoca y cerrar solo la ventana, tambien se cierra si pierde el focus.

- M Codigo muy sucio: Falta mucha optimizacion que se ira implementando de a poco hasta obtener algo mas limpio.
- Mala eleccion de colores: Tanto la interfaz grafica como el resto de ventanas no me convense del todo, cuando tenga inspiracion mejorara.

### Corregido

- Validacion.
- ✓ Ventana sin memoria de retorno.
- Codigo Muy sucio.
- Mala Eleccion de colores.

# **Autor**



Robinson Rezabala

Si tiene en mente alguna mejora del programa o que considere que falta algo no dude a escribir.



