

Analys Djurparken

Innehållsförteckning

Inledning.....	2
Kravspecifikation.....	2
Funktionella krav.....	2
Icke-funktionella krav.....	2

Inledning

Detta är analysfasen för min djurparks program. Där jag fått av uppdrag av en djurpark att skapa ett program för dem.

Kravspecifikation

Syfte: Detta ska definiera vad systemet ska göra och vilka egenskaper som det ska ha. Detta är då vad jag som utvecklare och kund kommer fram till efter diskussioner.

Funktionella krav

Detta beskriver vad system ska göra.

- Besökare har en grundläggande tillgång till systemet utan kostnad, vilket låter dem utföra grundläggande funktioner som att se information om djur och öppettider.
- Besökare kan välja att köpa tillval som låter dem utföra extra aktiviteter, till exempel mata djuren eller få mer detaljerad information om vissa djur.
- Systemet ska visa pris för varje tillval.
- Systemet ska visa en sammanställning av valda tillval innan köpet slutförs.
- Besökare ska kunna mata djuren. (Med olika sorters mat)
- Besökare ska kunna integrera med djuren. Beroende på vad för djur det är. Som att kolla på djuren nära, klappa djuren, leka med djuren eller kela.
- Systemet ska visa pris på biljetter.
- Systemet ska visa djurparkens öppettider.
- Systemet ska visa detaljerad information om varje djur, inklusive art, namn, ålder, beskrivning och kanske bild.
- Djuren ska bli hungriga efter man integrerat med de.
- Besökare ska kunna söka på olika djur.

Icke-funktionella krav

Detta fokuserar på hur systemet ska fungera, dess egenskaper och kvaliteter.

- Systemet ska vara intuitivt och lätt att använda för personer i alla åldrar. Med detta menas det att systemet ska vara lätt att använda, med en enkel och logisk menystruktur för att underlätta navigering. Vanliga funktioner ska vara lättåtkomliga.
- Systemet ska ha en tydlig och konsekvent design. Där saker är lätta att hitta och se för användaren.
- Koden ska vara lättläst och förståelig, med tydliga namn på variabler, funktioner och klasser.
- Koden ska följa en konsekvent stil och formatering.
- Koden ska vara väl dokumenterad med kommentarer vad koden gör.
- Koden ska va uppdelad i mindre moduler. För lättare felsökning och bättre struktur på kod.
- Systemet ska ladda på mindre än 2sekunder. Där meny och listan av djur ska visas snabbt.
- System ska ha olika färger som val