



### Relatório da Atividade 6

Programação concorrente e distribuída  
Rosângela Miyeko Shigenari 92334

- 1) Considere um programa concorrente, utilizando C+PThreas, ou C+OpenMP ou ainda JavaThreads, onde existem duas categorias de processos/threads. Os processos da primeira categoria, denominados TPs, deverão produzir  $N$  números inteiros aleatórios (todos na faixa entre 1 e  $10^8$ ) e inseri-los em uma determinada fila. Os demais processos de outro tipo, denominados TCs, deverão retirar (se houver) dados da fila em comum e verificar se os mesmos são números primos. Caso os TCs recebam números negativos os mesmos deverão ser finalizados. Simule o funcionamento do sistema nas seguintes configurações:

a) TP=1, TC=2, N=100

b) TP=2, TC=4, N=100

c) TP=4, TC=2, N=100

Onde  $N$  representa a quantidade total de números gerados pelos TPs.

Obs: Considere que após a quantidade total de números aleatórios gerados for igual a  $N$  os TPs deverão emitir valores negativos para a quantidade exata de TCs, de forma a encerrá-los e também encerrar-se posteriormente.

Demonstre em relatório o funcionamento correto do código desenvolvido para todos os casos requeridos.

Resposta:

O código está em anexo (produtorConsumidor.java).

Para o mesmo código foram testados os seguintes casos

a) TP=1, TC=2, N=100

Neste caso, foram criadas 1 *thread* como produtor e 2 para o consumidor, podendo notar que houve um tempo de execução satisfatório uma vez que ter mais consumidor que o produtor é possível que todos os produtores sejam atendidos paralelamente.

b) TP=2, TC=4, N=100

Neste caso, foram criadas 2 *thread* como produtor e 4 para o consumidor, podendo notar que houve um tempo de execução foi menor que o anterior já que se aumentou o número de *threads* produtoras e o número de consumidores é o suficiente para verificar as inserções realizadas pelas TPs.

c) TP=4, TC=2, N=100

Neste caso, foram criadas 4 *thread* como produtor e 2 para o consumidor, podendo notar que houve um tempo de execução desfavorável já que houve um acréscimo no número de

TPs mas o número de consumidores não seria o suficiente para verificar todas as inserções na fila em um tempo aceitável.

A imagem abaixo representa a compilação do programa, onde o produtor adicionou N elementos aleatórios (definido N = 100), quando as inserções na fila acabem é impresso -1. Após adicionar na fila, o consumidor irá retirar elementos da fila, como observado na imagem, onde um número primo é retirado.

```
PRODUTOR ADI CI ONA: 27582165
PRODUTOR ADI CI ONA: 96174214
PRODUTOR ADI CI ONA: 86378838
PRODUTOR ADI CI ONA: 12132895
PRODUTOR ADI CI ONA: 74549255
PRODUTOR ADI CI ONA: 98959926
PRODUTOR ADI CI ONA: 59323044
PRODUTOR ADI CI ONA: 13174976
PRODUTOR ADI CI ONA: 32678350
PRODUTOR ADI CI ONA: 3869814
PRODUTOR ADI CI ONA: 76982024
PRODUTOR ADI CI ONA: 76435732
PRODUTOR ADI CI ONA: 23351510
PRODUTOR ADI CI ONA: 31486318
PRODUTOR ADI CI ONA: 52546477
PRODUTOR ADI CI ONA: 67426735
PRODUTOR ADI CI ONA: 10633635
PRODUTOR ADI CI ONA: 25405711
PRODUTOR ADI CI ONA: 21487534
PRODUTOR ADI CI ONA: 24120095
PRODUTOR ADI CI ONA: 53225746
PRODUTOR ADI CI ONA: 1487158
PRODUTOR ADI CI ONA: 34072711
PRODUTOR ADI CI ONA: 5732752
PRODUTOR ADI CI ONA: 58360435
PRODUTOR ADI CI ONA: 72952183
PRODUTOR ADI CI ONA: 89174922
PRODUTOR ADI CI ONA: 87485984
PRODUTOR ADI CI ONA: 59627368
PRODUTOR ADI CI ONA: 49128087
- 1
CONSUMI DOR RETI RA: 17032471
```

2) Crie um programa em C com PThreads que implementem rotinas que fazem operações de Wait e Signal em um Semáforo Geral. Lembrando que a linguagem C apenas implementa, nativamente, semáforos binários (mutex). Assim, use mutex para implementar rotinas que fazem operações sobre semáforos gerais. Crie um exemplo de uso para Semáforos Gerais que ateste seu funcionamento através do uso das rotinas criadas.

Resposta: O exemplo trata de 2 threads, uma que realiza a leitura de uma string e a outra que realiza a escrita, e a leitura só pode ser executada após a execução da thread escritora (em anexo como sem.c)