

Plan de test de la classe **TestEvenement**:

- *evenement1* est un événement nommé “ev1” qui se passe à “nulpars”, qui commence le 2022-1-1 à 01H00, qui dure 10 minutes et qui à 2 participants.
 - *evenement2* est un événement nommé “ev2” qui se passe à “nulpars2”, qui commence le 2022-1-1 à 01H05, qui dure 5 minutes et qui à 10 participants.
 - *evenement3* est un événement nommé “ev3” qui se passe à “nulpars2”, qui commence le 2022-1-1 à 01H15, qui dure 5 minutes et qui à 10 participants.
 - *evenement4* est un événement nommé “ev1” qui se passe à “nulpars”, qui commence le 2022-1-1 à 01H09, qui dure 10 minutes et qui à 10 participants.
 - *evenement5* est un événement nommé “ev1” qui se passe à “nulpars”, qui commence le 2022-1-1 à 01H19, qui dure 10 minutes et qui à 10 participants.
-
- *membre1* est un membre qui s’appelle “Jean Pierre”
 - *membre2* est un membre qui s’appelle “Michel Dupont”
 - *membre3* est un membre qui s’appelle “André Dupuis”

Méthode de test	Actions	Attendu
testChevauchementDeTemps	Teste tous les cas de chevauchement possibles avec la méthode pasDeChevauchementTemps	Détecte tous les cas comme un chevauchement sauf quand un événement commence après la fin d’un autre ou qu’il finit avant son début
testChevauchementLieu	<ul style="list-style-type: none"> • Teste 2 événements qui se passent en même temps et dans le même lieu • 2 événements qui se passent en même temps mais pas dans le même lieu • 2 événements qui se passent dans le même lieu mais pas en même temps • 2 événements qui n’ont rien à voir 	Un chevauchement est détecté seulement si un événement se passe au même endroit ET en même temps, sinon il n’y en a pas.
testAjoutParticipants	Ajoute 2 participants à un événement	Les 2 participants sont dans l’événement
testDoubleAjout	Ajoute 2 fois le même Membre aux participants d’un événement	On ne peut pas ajouter 2 fois un même participant
testEnleverParticipants	Ajoute 2 participants à un événement puis les enlève	L’événement n’a aucun participants
testEnleverNonParticipant	On enlève un Membre qui	L’événement ne fait rien car

	ne participe pas à l'événement	il n'est pas participant
testConstructeur1	On construit un Evenement nommé "test" à "endroit", qui commence le 2022-11-29 à 15h23, qui dure 60 minutes et qui à 20 participants max (on utilise la version qui prends un LocalDateTime en paramètre)	Les getters de l'événement nous rendent bien ce qui est passé au constructeur
testConstructeur2	On construit un Evenement nommé "test" à "endroit", qui commence le 2022-11-29 à 15h23, qui dure 60 minutes et qui à 20 participants max (on utilise la version qui prends les paramètres de date et qui construit le LocalDateTime en interne)	Les getters de l'événement nous rendent bien ce qui est passé au constructeur
testEvenementAnneeNegative	Création d'un événement comportant un problème sur le format de la date. Lors de la création de l'événement on introduira une année négative.	L'événement se crée à une date nulle (an 0, mois 1, jour 1, heure 0, minute 0)
testEvenementAnneeZero	Création d'un événement comportant un problème sur le format de la date. Lors de la création de l'événement on introduira une année égale à 0.	L'événement se crée à une date nulle (an 0, mois 1, jour 1, heure 0, minute 0)
testEvenementMinutesNegatives	Création d'un événement comportant un problème sur le format de l'heure . Lors de la création de l'événement on introduira des minutes négatives .	L'événement se crée à une date nulle (an 0, mois 1, jour 1, heure 0, minute 0)

testEvenementHeureNegative	Création d'un événement comportant un problème sur le nombre de participants max d'un événement . Lors de la création de l'événement on introduira une valeur égale à 0 pour le nombre de participants max.	L'événement se crée avec un nombre de participants nul (-1)
testEvenementZeroParticipants	Création d'un événement comportant un problème sur le nombre de participants max d'un événement . Lors de la création de l'événement on introduira une valeur négative pour le nombre de participants max.	L'événement se crée avec un nombre de participants nul (-1)
testParticipantsNegatifs	Création d'un événement comportant une erreur sur la durée de l'événement . Lors de la création de l'événement, on introduira une valeur égale à 0 pour la durée de l'événement.	L'événement se crée avec une durée nulle (0)
testDureeZero	Création d'un événement comportant un problème sur la durée . Lors de la création de l'événement on introduira une valeur négative sur la durée de l'événement.	L'événement se crée avec une durée nulle (0)

testDureeNegative	Création d'un événement comportant un problème sur le format de la l'heure . Lors de la création de l'événement on introduira une heure négative lors de la création de l'événement.	L'événement se crée à une date nulle (an 0, mois 1, jour 1, heure 0, minute 0)
testLieuNull	Création d'un événement comportant une erreur sur le lieu de l'événement . Lors de la création de l'événement, on introduira un lieu ayant comme valeur null .	L'événement se crée avec un nom de lieu vide.
testNomNull	Création d'un événement comportant une erreur sur le nom de l'événement . Lors de la création de l'événement, on introduira un nom ayant comme valeur null .	L'événement se crée avec un nom d'événement vide.