

1.绘制几何体

根据点的坐标来绘制

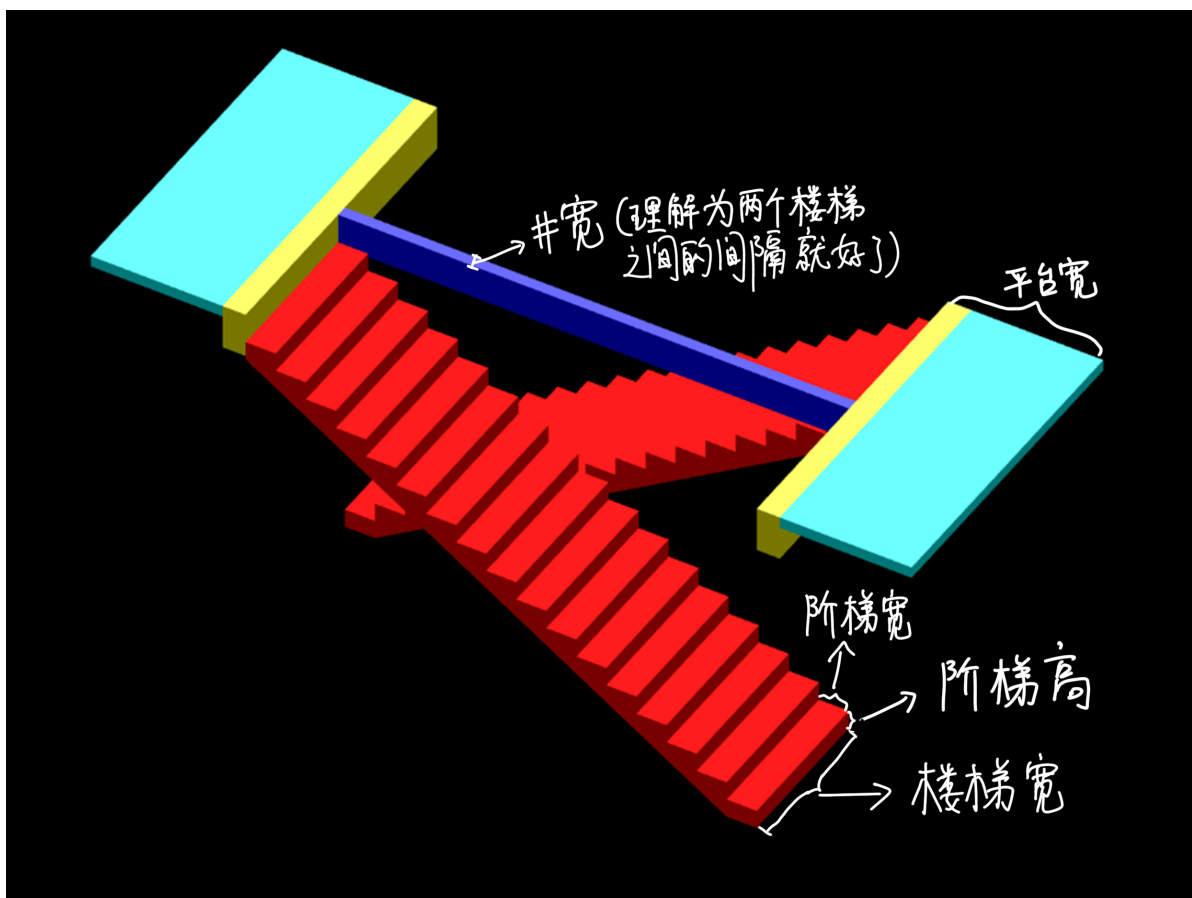
2.鼠标hover几何体face变色

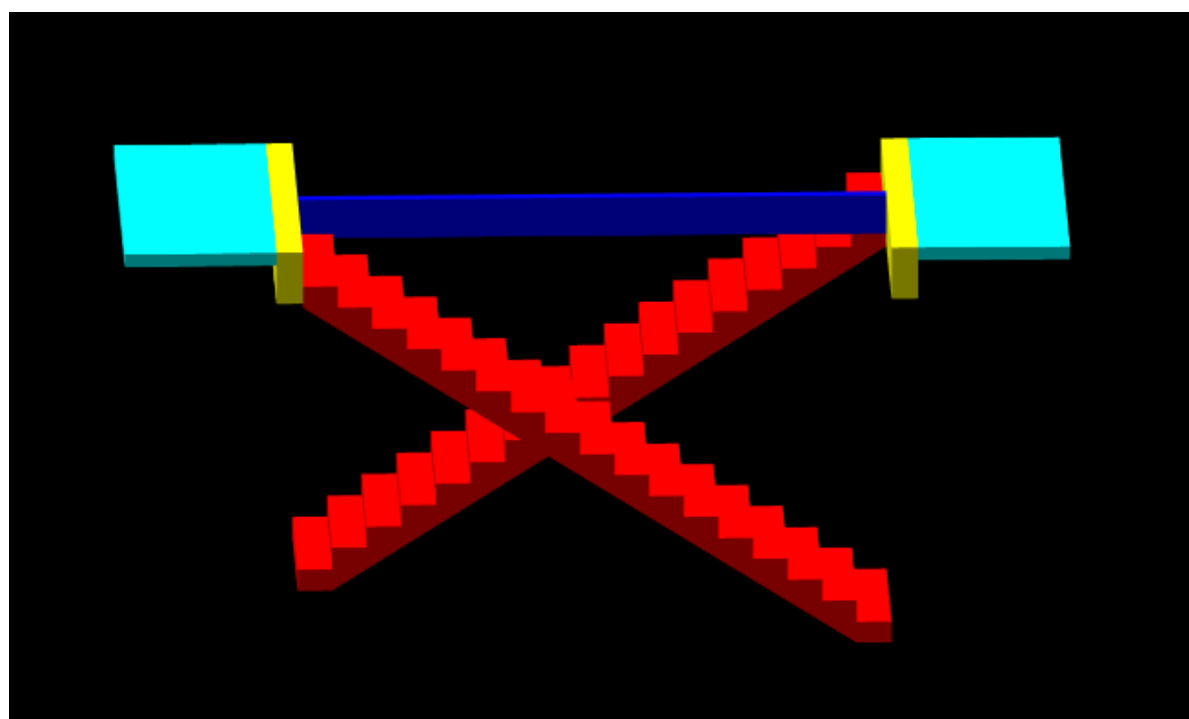
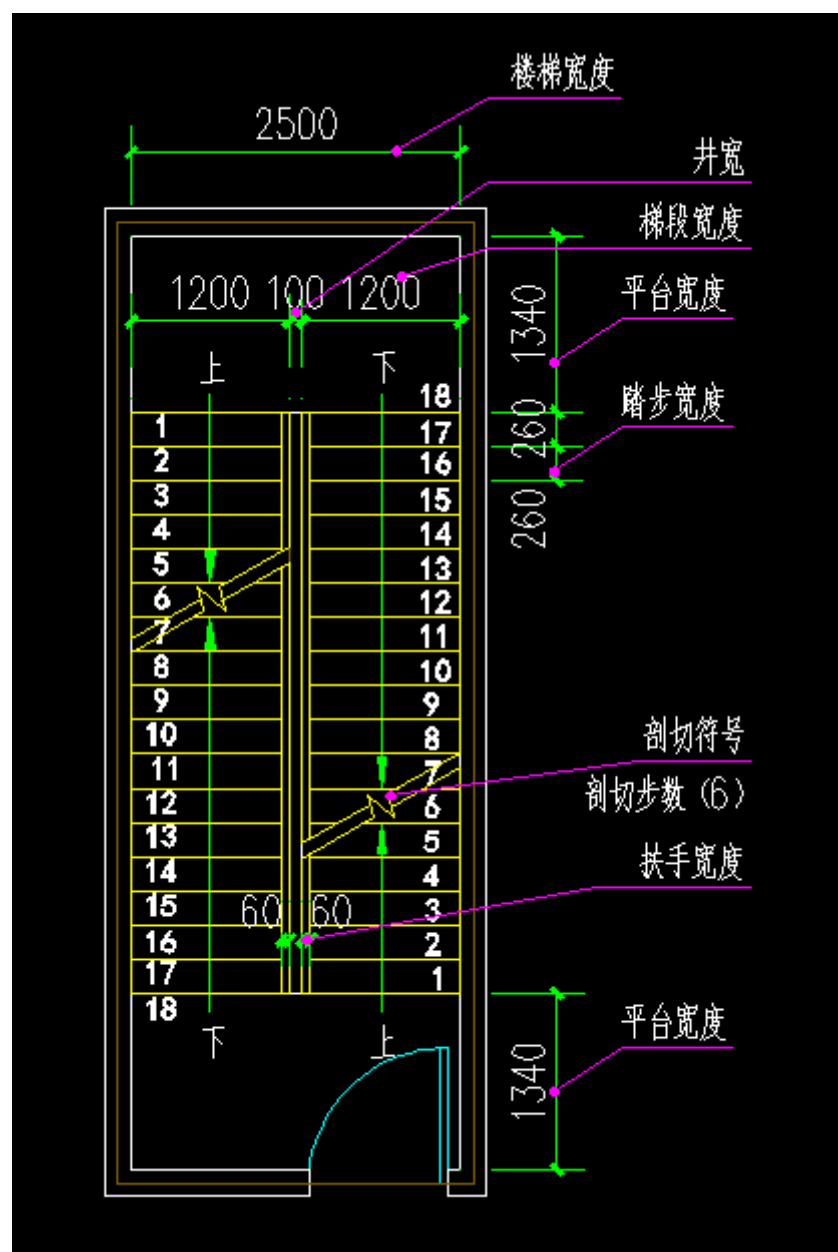
鼠标hover在几何体的某个face时，该face变色

(PS: 可以先实现鼠标hover几何体时，几何体变色)

3.绘制楼梯

根据以下图片的参数绘制楼梯（梯段的宽度、高度可根据其他参数计算，平台的其他必须参数可自行定义）





4.拖拽几何体

鼠标mousedown，几何体跟随鼠标移动

5.拉伸几何体face

鼠标mousedown几何体的face，该face跟随鼠标拉伸