

# WriteUP challenge Intro/Facile

## Challenge 2 Crypto : base or acid ? ( Base 64 ) (Facile)

Concepteur : Esteban / Rédacteur : Esteban

Challenge où il faut décoder la base64 sur la photo.



Recipe	Input
To Base58	NHM2I{7f1a681e-6a1d-4494-be1c-d19b7f93ec76}
Alphabet	123456789ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Output	6mTpF1nfjoARutrrhZeaU2GPQ36nXTgxncVmrt7ufbPMbVVL4oikKzpNmsa

C'EST DE LA BASE 58

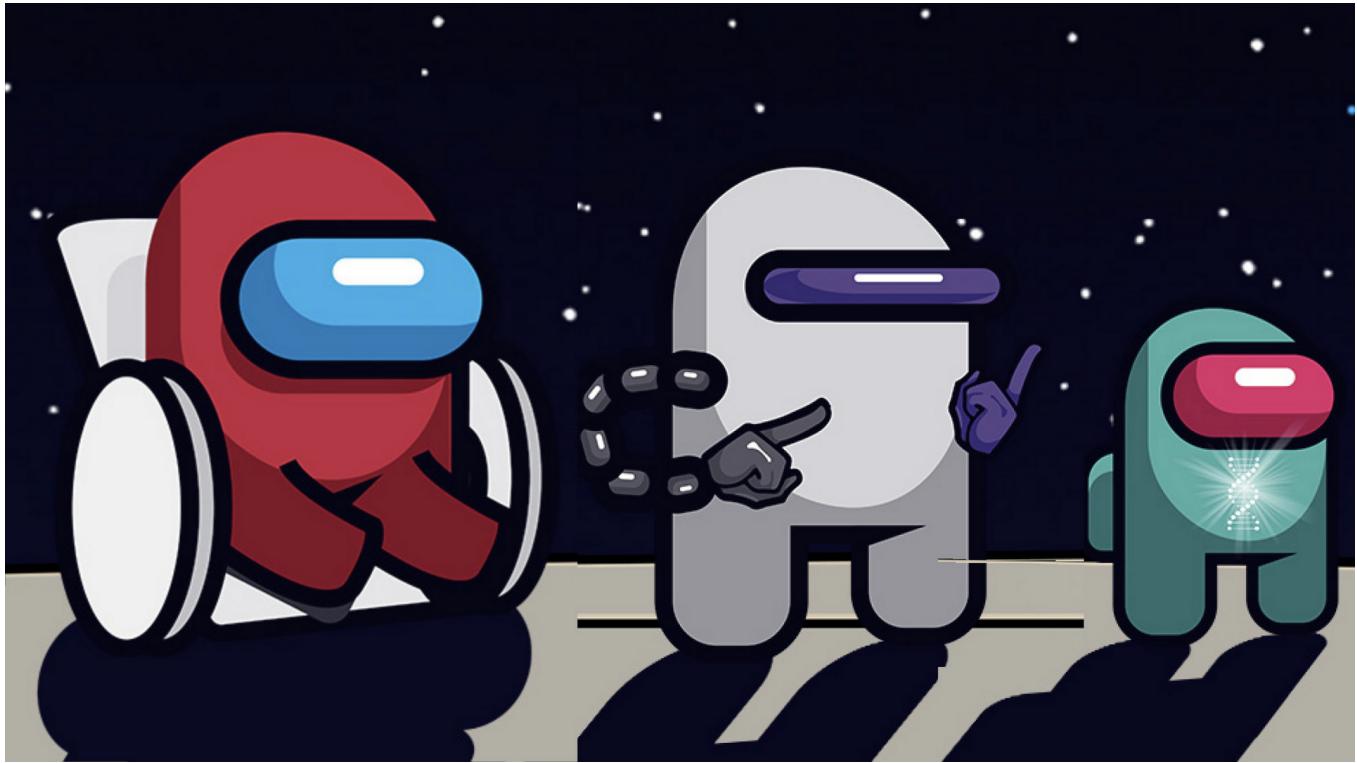
6mTpF1nfjoARutrrhZeaU2GPQ36nXTgxncVmrt7ufbPMbVVL4oikKzpNmsa

NHM2I{7f1a681e-6a1d-4494-be1c-d19b7f93ec76}

### **Challenge 3 Stegano : (Facile) - Esteban**

Concepteur : Esteban / Rédacteur : Esteban

J'ai caché un message texte dans le code de la photo, celle-ci ne peut donc pas s'ouvrir.



Challenge3.jpeg

```
¿YaØ(x]BQ
Z/.næÄpæ, hΔ~"åu|yÑö      å'ö,m'Yi#EËf4-ð€~Â
eo[-.
qúBkøÄÄXýmïf"-éAuö%0<ø_          ±à+=Bä

^sØ±|ðiysU_~Éu
Å@V1ZD
yè9j_Vøöý
"ðæ~ùåcööø, i+ðöåö, =VVQÖBb>n" H-8Ä2Äd, 0YzΔ'Aö!Ösö>ØÖí"Swi-mP9Ö( >@(_Jl kÄ-øVë-øndØCØ(JW)+2T"ðÆ-~"Ö{øtÁ?
3`fi*ha*!ò·aiþ+V~+B!`!òh+äH-BdF+"fiÑ{90_1ÜXéå/ðø  tTPy 'Éuv<ø*, ~nΣøZbëö?fi-@ð£'ð≠€A+&ëu7,>@+£v?/
y=œ≤2&fi: V€ "Ö@qÚix\Gám{ $£≈B"≈@+wii!ò04'"è<yäZ|K±"öYy"Z!æSΔ(£å'ñôrSÚ«µPTWÜR`πçú°sØ3åñ-Úé≈±=çÄÄcXμ. 4ðYä
'ñVÜKrÜds,zðåi<ñçK≈K
'ñjiü4`jé`"øé,(

yHtIÄää,
i_ ]_UE'æzUå"V)çØeyYJ&>ÆCQægèå; iWNå°zö|zäÙæi "L><i>ic' öÖílaïñÉi'flí4ßx)†ΔnNe?ö3B¥[Å≈-1"Öíz$ 
UtrÄ-dö≈5"ΠEui üHR/Wñ" «ä"÷Zh4øvíl%-0Píçýø·ù flæ"Úzö
ö,1»: c2ØR; A-ìsWÀ"ø"é»≥ñÁ": 'C≈3Yes
nu5ö)øÈN,ybåðåÄ"p! ^¶kB, ãn<a+4ΔiC$ _ø€èÜ-øçuABñ...)øå)-j"øQ;\ [øö+øk_..,fl=¢"
jí XÄ°'ñxcL
IèYnptÈÜööÄ'ÉÄ
cåå°!'
Y"°&[{=B
[ðö]
AR"Avö<Áø~-økQ1vÜY,+T¶Ø#Z TjuQfÿq'ΔüÄ~ö"fqY≠Yz-o,TD"Δ1-0ø@4øTs. Åà+ñløg,ßÄ:¶`° ≤ñQ, QKBV°
P(#Ø_Wo5m"kp*=,h!${IDÜ-úJTÅu"Üb;K)≈"J`}e9≤ü!BÜð>øð6cñhñfñT6t,V|(i6IΣøCéEEH(X" fÄYQ"øøq" SBQö |@2
V1"ñH"¢Pøb` 
Åö<"Ö{É"=i"É5í<-*ç≈'çí
i|ñA...‡ø-j_~søJ91ØøHP+>p, iñÑ3é>.øifáø÷'UuørV{=1ifEø8E|ønh=-D°il*øuføTM2EÜ"Ý

Flag{ceciestleflag}
```

NHM2I(GO0DJ0B)

En ouvrant la photo dans un éditeur de texte, et en descendant en bas on trouve le flag.

## Challenge 4 OSINT : (Facile) Find out who the unknown is?

Concepteur : Esteban / Rédacteur : Esteban

J'ai récupéré une photo sur internet du créateur d'Among Us.. Je l'ai découpé, le but étant de retrouvé qui est la personne sur la droite de la photo.



NHM2I{JasonYevgeniy}

## Challenge 6 (Crypto) facile - Stockholm

Concepteur : Esteban / Rédacteur : Esteban

J'ai choisis le chiffrement de vigénère car nous l'avons étudié en cours.

ZHK2J{LUTRBZÄX}

Il faut le decoder avec la clé : MAYBE

Ensuite traduire le suédois à l'intérieur

The screenshot shows a Vigenère Decoder application. The input field contains the encoded text "ZHK2J{LUTRBZÄX}" and the output field contains the decoded text "NHM2I{HITTAVAL}". Below the input and output fields are dropdown menus for language selection. The left dropdown is set to "Suédois" and the right dropdown is set to "Français".

En remettant dans le bon sens cela nous donne :

NHM2I{BIENTROUVER}

## **\*\*Forensic : \*\* Moyen - Calculator**

Concepteur : Esteban / Rédacteur : Esteban

**Seul un fichier sera donné avec ce challenge, le but étant de comprendre de quel type de fichier il s'agit...**

C'est un fichier d'émulateur de TI-84, à l'intérieur de celui-ci est caché un programme "TEST" parmi d'autre.

Une fois le programme trouvé, il faudra le comprendre afin de trouver la bonne condition qui affichera le flag ( Le nombre pour obtenir la condition est 999 )

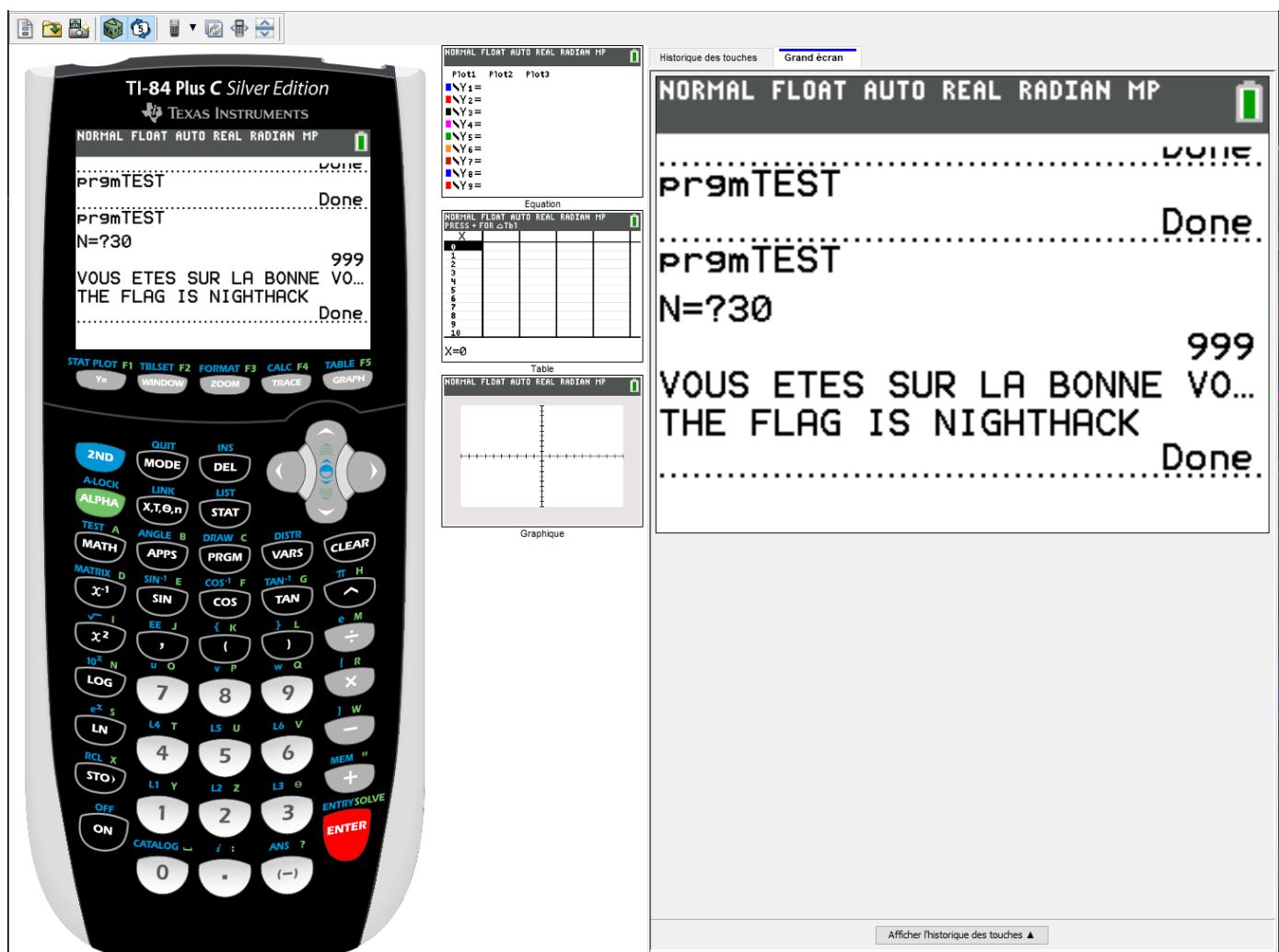
Pour obtenir la condition,

$$N + 4 = R$$

$$N \times R = R$$

Disp R

Il faudra rentré le nombre 30 qui permet d'obtenir 999



NHM2I{NIGHTHACK}

## \*\*Forensic : \*\* - Facile - How Many ?

Concepteur : Esteban/Michel/Yuri - Rédacteur : Esteban

Le challenge est un jeu, il y a un certains nombre d'allumettes et 2 joueurs. Chacun peut prendre entre 1-3 allumettes. Il faut obliger le joueur adverse à prendre la dernière allumette.

Nous avons augmenter le nombre d'allumette à 9999 ce qui fais que le jeu est très long, voir infaisable. Il faut que le joueur décompile le code, pour le comprendre.. Trouver le nombre d'allumette qui est offusqué et changer celui-ci afin de gagner le challenge.

J'utilise Ghidra pour le résoudre, en faisant une analyse et en allant verifier les fonctions le flag apparait sur la droite.

Listing: challenge3

```

10000399b 00      ??    00h
10000399c 00      ??    00h
10000399d 00      ??    00h
10000399e 00      ??    00h
10000399f 00      ??    00h
1000039a0 00      ??    00h
1000039a1 00      ??    00h
1000039a2 00      ??    00h
1000039a3 00      ??    00h
1000039a4 00      ??    00h
1000039a5 00      ??    00h
1000039a6 00      ??    00h
1000039a7 00      ??    00h
// __text
// __TEXT
// ram@1000039a8-ram:100003e87
//
***** FUNCTION *****
*           *
*   undefined _o_627dbd5e74f85ba4ab7958f2b9f44cccd()
*           *
*   undefined8     w0:1      <RETURN>
*   undefined8     Stack[-0x10]:@local_10
*           XREF[2]:      1000039a8(W),
*           XREF[2]:      1000039bc(*)
*   _o_627dbd5e74f85ba4ab7958f2b9f44ccd
*           Entry Point(*),
*           entry:100003e0c(c)
1000039a8 fd 7b bf a9    stp    x29,x30,[sp,#local_10]!
1000039a9 fd 03 00 91    mov    x29,sp
1000039b0 00 00 00 90    adrp   x0,0x100003000
1000039b4 00 b0 3a 91    add    x0=>_NHM2I{3c175e72-3e6a-4ad0-89f8-41_100003e...
1000039b8 34 01 00 94    bl     _stubs:_printf
1000039bc fd 7b c1 a8    ldp    x29=>local_10,x30,[sp],#0x10
1000039c0 c0 03 5f d6    ret
***** 
```

Decompile: \_o\_627dbd5e74f85ba4ab7958f2b9f44cccd(void)

```

1 int _o_627dbd5e74f85ba4ab7958f2b9f44cccd(void)
2 {
3     int iVar1;
4
5     iVar1 = __stubs::__printf("NHM2I{3c175e72-3e6a-4ad0-89f8-
6     return iVar1;
7 }
8
9 }
10 
```

## NHM2I{3c175e72-3e6a-4ad0-89f8-4167635ace66}