

# Reverse - Reverse intro

Donc la tout simple :

un coup d'ida pour nous rendre compte que le mot de passe est "1-2-3-4-5-6-7-8-9"

```
int __cdecl main(int argc, const char **argv, const char **envp)
{
    const char *v3; // rax
    char v5[58]; // [rsp+12h] [rbp-3Eh] BYREF
    int v6; // [rsp+4Ch] [rbp-4h]

    v6 = 152;
    printf("Password ? : ");
    __isoc99_scanf("%40s", &v5[14]);
    fflush(stdout);
    if ( !strcmp(&v5[14], "1-2-3-4-5-6-7-8-9") )
    {
        strcpy(v5, "th3_ye4rs_Gg");
        v3 = (const char *)whoputthisfunctionehere();
        printf("%s", v3);
        printf("%s \n", v5);
    }
    return 1;
}
```

et en effet, ce mot de passe nous donne le flag !

```
[grootme@grootme-parrot]~/Documents/Cours/CTF/Reverse/intro
$ ./intro_NHM2I
Password ? : 1-2-3-4-5-6-7-8-9
flag{r3ver5er_0f_th3_ye4rs_Gg}
[x]~[grootme@grootme-parrot]~/Documents/Cours/CTF/Reverse/intro
$
```

On aurait pu tenter aussi avec strings, mais ça aurait été du guess en testant les chaines de caracteres potentielles...