

Conception_CTF _ "To code or not to code?"- Alex

Conception de l'épreuve de Capture The Flag (CTF) - "To code or not to code?"

Introduction

"To code or not to Code?" est une épreuve de Capture The Flag (CTF) basée sur la cryptographie. Le but est de découvrir un message caché pour trouver le flag.

Description du Défi

Le challenge invite les participants à décoder un message crypté pour trouver le flag. Le message crypté est le suivant : **ROVVYGYBVN**.

Le titre a été choisi pour interpeller le joueur et potentiellement le mettre sur la voie car le flag est **HELLLOWORLD** via un chiffrement de César.

Déroulement du Défi

Étape 1

La première étape consiste à essayer de déchiffrer le message crypté à l'aide de l'outil détecteur de code de dcode.fr.

Étape 2

Cependant, les résultats obtenus ne sont pas optimaux, ce qui signifie que cette méthode de déchiffrement n'est pas la bonne.

Étape 3

Un essai avec l'outil CyberChef ne donne également rien, en raison de la brièveté du message crypté.

Étape 4

À ce stade, il y a deux options :

- a) Tenter au hasard différentes méthodes de chiffrement. Comme expliqué plus haut, le message a été modifié à l'aide d'un chiffrement de César.

- b) Faire une recherche Google du message chiffré entre guillemets, ce qui pourrait donner des indications sur la méthode de cryptographie utilisée.

Flag

Le flag correct pour ce défi est [NHM2I{HELLOWORLD}].

Conclusion

"To code or not to Code?" est un challenge de cryptographie qui, bien que basé sur un chiffrement simpliste, peut s'avérer difficile à résoudre rapidement en raison de la brièveté du message chiffré. Les participants peuvent soit essayer différentes méthodes de chiffrement, soit faire une recherche Google du message crypté. Compte tenu du faible nombre de points attribués à ce défi, les participants peuvent déduire qu'il ne s'agit pas d'une méthode de chiffrement compliquée, ce qui réduit le nombre de solutions possibles.