**METODOLOGI DESAIN PERANGKAT LUNAK PRAKTIK VI**

**“Membuat Aplikasi Topup Game Online”**



KELOMPOK 8

NAMA ANGGOTA :

1. 5200411309 Ardian Danang Kurniawan
2. 5200411316 Huda Fadhilah
3. 5200411319 Novadio Addin Saputra
4. 5200411325 Ragazzo Rafif Midopta

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**

**FAKULTAS SAINS & TEKNOLOGI**

**UNIVERSITAS TEKNOLOGI YOGYAKARTA**

**2021**

## **Deskripsi Aplikasi**

Aplikasi ini dibuat untuk mempermudah transaksi antara penjual dan pembeli dalam pembelian item game online

## **Latar Belakang**

Perkembangan teknologi dan internet telah merubah kebiasaan dan keseharian kita, berbagai macam gadget sepeti laptop, tablet, dan smartphone telah menjadi teman sehari-hari kita untuk beraktivitas. Dengan pertumbuhan jaringan seluler dan akses jaringan yang semakin maju menjadikan kelengkapan tersendiri bagi gadget yang kita miliki.

Salah satu hal yang sering dilakukan adalah bermain game. Jenis perangkat mobile yang paling banyak digunakan untuk mengunduh game adalah perangkat Android. Hal ini dipengaruhi oleh tumbuh kembang pasar perangkat mobile di Asia Tenggara yang lebih banyak didominasi oleh Android

Pada era android seperti saat ini banyak bermunculan mobile game yang dengan mudah diunduh secara gratis lewat google playstore. Pengunduhan secara gratis ini bertujuan untuk menarik para pemain untuk bermain, akhirnya mobile game seperti ini banyak menuntut pemain untuk melakukan pembelian dalam aplikasi (in apps purchase) guna memperoleh item dalam game ataupun hak khusus di dalam game tersebut.

Ada berbagai jenis genre game, dari sekian banyak jenis genre game, game MOBA(Multipemain Online Battle Arena) adalah game yang paling sering dimainkan,menurut wikipedia MOBA merupakan subgenre dari RTS (Real Time Strategy) dimana sebuah tim dengan minimal 3 pemain menjalankan suatu peran atau karakter di dalam tim. Tujuan dari permainan ini adalah menghancurkan markas tim lawan.

Selain game ini menyenangkan untuk dimainkan, ada berbagai hal yang menyebabkan game ini begitu populer yakni dengan diadakannya berbagai macam turnamen di berbagai negara berhadiah uang dan juga live streaming. Ada berbagai macam hero dengan berbagai macam tipe serangan untuk dapat mengalahkan lawan dan menguasai arena, hero dibeli dengan mengguanakan point battle yang didapat dari pertarungan atau diamond yang dapat dibeli menggunakan uang asli (in apps purchase).

*Link Repository Github :*

<https://github.com/ra-gazzo/tugas-01>