```
Приложение.
#ifndef ACTFUN H
#define ACTFUN_H
#include <math.h>
class ActFun
public:
  //активационная функция - гиперболический тангенс
  static float activation(float value);
};
#endif // ACTFUN H
#include "actfun.h"
float ActFun::activation(float value) {
  return 1.7159 * tanh(0.6666 * value);
}
\#ifndef\ FCFILE\_H
#define FCFILE_H
#include <QString>
#include <QFile>
#include <QTextStream>
```

					Приложение				
Изм	Лист	№ докум.	Подпись	Дата	ла Лит. Лист Листов ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДЛЯ АВТОМАТИЧЕСКОЙ АВТОРИЗАЦИИ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ ОС UNIX СКФ БГТУ им. В.Г.Шухова, ПВ-				
Разр	аб.					Лит.	Лист	Листов	
Рукс	вод.				ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ЛЛЯ				
Кон	сул.				АВТОМАТИЧЕСКОЙ АВТОРИЗАЦИИ	CKA EE	FV D F	III.wana IID	
Н. Контр. Зав.каф.				·	ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ ОС UNIX	СКФ БГТУ ИМ. В.Т.ШУХОВА, ПЕ 41		.шухова, ПВ-	
		Поляков В.М.							

```
#include < QStringList>
#include <QDir>
#include <QFileInfoList>
#include <QImage>
#include < QDebug>
#include <fcvector.h>
#include <imaging.h>
class FCFile
public:
  static list vfloat2d openFaces(QString open directory);
  static void save net(vfloat data, QString path save);
  static vfloat load net(QString path load);
  static QStringList read file(QString path);
};
#endif // FCFILE H
#include "fcfile.h"
void FCFile::save net(vfloat data, QString path save) {
  QFile file(path save);
  file.open(QIODevice::WriteOnly | QIODevice::Text);
  QTextStream out(&file);
  for(int i=0; i<data.size(); i++) {
     out << QString::number(data[i]) << "|";
```

Подпись

Лист

№ докум.

```
file.close();
vfloat FCFile::load net(QString path load) {
  QStringList file = read file(path load);
  QString line = file.at(0);
  QStringList line splitted = line.split("|");
  vfloat data;
  for(int i=0; iine splitted.size(); i++) {
     QString val = line splitted.at(i);
     data.append(val.toFloat());
  return data;
}
QStringList FCFile::read file(QString path) {
  QFile file(path);
  file.open(QIODevice::ReadOnly);
  QStringList StrList;
  while(!file.atEnd()) {
     StrList<<file.readLine();</pre>
  }
  file.close();
  return StrList;
list_vfloat2d FCFile::openFaces(QString open_directory) {
  QDir dir(open directory);
                                                                                         Лист
```

№ докум.

Подпись

Приложение

```
QFileInfoList dirContent = dir.entryInfoList(QStringList() << "*.jpg", QDir::Dirs |
QDir::Files | QDir::NoDotAndDotDot);
  list vfloat2d all faces;
  for(int i=0; i<dirContent.length(); i++) {
    QImage face;
     face.load(dirContent.at(i).absoluteFilePath());
    face = Imaging::toNeuro(face, 32, 36);
     vfloat2d one face = Imaging::open image(face);
     all faces.append(one face);
  }
  qDebug()<<all faces.size();</pre>
  return all faces;
#ifndef FCVECTOR H
#define FCVECTOR H
#include <math.h>
#include < QVector>
typedef QVector<float> vfloat;
typedef QVector<QVector<float> > vfloat2d;
typedef QList<vfloat> list vfloat;
typedef QList<vfloat2d> list vfloat2d;
typedef QListtist vfloat2d> list2d vfloat2d;
typedef QVector<int> vint;
typedef QVector<vint> vint2d;
typedef QList<vint> list vint;
```

						Лист
				·	Приложение	
Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата		

```
class FCVector
public:
  static vfloat2d vfloat2d create(const int M, const int N);
  static vfloat vfloat sum(vfloat &vector1, vfloat &vector2);
  static float vfloat sum elem(vfloat &vector);
  static vfloat vfloat pow(vfloat &vector, double power);
  static vfloat vfloat sub(vfloat &vector1, vfloat &vector2);
};
#endif // FCVECTOR H
#include "fevector.h"
vfloat FCVector::vfloat sum(vfloat &vector1, vfloat &vector2) {
  if(vector1.size() != vector2.size()) {
     exit(9);
  }
  int i=0;
  vfloat ret(vector1.size());
  for(i=0; i<vector1.size(); i++) {
     ret[i] = vector1[i] + vector2[i];
  return ret;
}
float FCVector::vfloat sum elem(vfloat &vector) {
  float sum;
  for(int i=0; i<vector.size(); i++) {
```

№ докум.

Изм.

Подпись

```
sum = sum + vector[i];
  return sum;
vfloat FCVector::vfloat sub(vfloat &vector1, vfloat &vector2) {
  if(vector1.size() != vector2.size()) {
     exit(9);
  }
  int i=0;
  vfloat ret(vector1.size());
  for(i=0; i<vector1.size(); i++) {
     ret[i] = vector1[i] - vector2[i];
  return ret;
vfloat FCVector::vfloat pow(vfloat &vector, double power) {
  int i=0;
  vfloat ret(vector.size());
  for(i=0; i<vector.size(); i++) {
     ret[i] = pow(vector[i],power);
  return ret;
vfloat2d FCVector::vfloat2d create(const int M, const int N) {
  vfloat2d vector;
```

```
vector.resize(M);
  for(int i=0; i<M; i++) {
    vector[i].resize(N);
  return vector;
#ifndef IMAGING_H
#define IMAGING H
#include <fcvector.h>
#include <QImage>
#include <QColor>
class Imaging
public:
  static QImage toNeuro(QImage img, int height, int width);
  static vfloat2d open image(QImage image);
  static QImage toGrayscale(QImage img);
  static QImage drawRect(QImage &img, int width, int height, int length);
  static QImage skinFilter(QImage image);
  static bool isSkin(QColor color);
  static int minRgb(int r, int g, int b);
  static int maxRgb(int r, int g, int b);
  static QImage toSobel(QImage img);
};
```

						Лист
				·	Приложение	
Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата		

```
#endif // IMAGING H
#include "imaging.h"
vfloat2d Imaging::open image(QImage image) {
  vfloat2d ret val;
  ret_val.resize(image.height());
  for(int i=0; i<image.height(); i++) {</pre>
    ret val[i].resize(image.width());
     for(int j=0; j<image.width(); j++) {
       QColor color = image.pixel(j,i);
       int r;
       color.getRgb(&r,&r,&r);
       float pix = (r/100) - 1.275;
       ret val[i][j] = pix;
  return ret val;
QImage Imaging::toGrayscale(QImage img) {
  img = img.convertToFormat(QImage::Format Indexed8);
  QVector<int> transform table(img.numColors());
  for(int i=0; i<img.numColors();i++) {</pre>
    QRgb c1=img.color(i);
     int avg=qGray(c1);
    transform_table[i]=avg;
```

						Лист
					Приложение	
Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата		

```
img.setNumColors(256);
  for(int i=0; i<256; i++) {
    img.setColor(i,qRgb(i,i,i));
  for(int i=0; i<img.numBytes();i++) {
    img.bits()[i]=transform table[img.bits()[i]];
  return img;
QImage Imaging::toNeuro(QImage img, int height, int width) {
  img = toGrayscale(img);
  img = img.scaled(width,height);
  return img;
QImage Imaging::drawRect(QImage &img, int width, int height, int length) {
  for(int i=0; i<length; i++) {
    img.setPixel(width+i,height,-1000);
    img.setPixel(width+i,height+3,-1000);
    img.setPixel(width+i,height+length,-1000);
    img.setPixel(width+i,height+length+3,-1000);
    img.setPixel(width,height+i,-1000);
    img.setPixel(width+3,height+i,-1000);
    img.setPixel(width+length,height+i,-1000);
    img.setPixel(width+length+3,height+i,-1000);
```

№ докум.

Подпись

Приложение

```
return img;
QImage Imaging::skinFilter(QImage image) {
           for(int i=0; i<image.width(); i++) {
                      for(int j=0; j<image.height(); j++) {
                                 if(!isSkin(image.pixel(i,j))) {
                                            image.setPixel(i,j,0);
           return image;
 }
bool Imaging::isSkin(QColor color) {
           int r,g,b;
           color.getRgb(&r,&g,&b);
           if((r>95) && (g>40) && (b>20) && ((maxRgb(r,g,b) - minRgb(r,g,b)) > 15) &&
(qAbs(r-g) > 15) && (r>g) && (r>b) && (((r*100)/(r+g+b)) < 57) && (((g*100)/(r+g+b)) < 57) && ((g*100)/(r+g+b)) < 57) && (((g*100)/(r+g+b)) < ((g*100)/(r+g+b)) < ((g*10
(r+g+b) < 35 ) && ( ((b*100)/(r+g+b)) < 35 )) {
                      return true;
           return false;
int Imaging::minRgb(int r, int g, int b) {
           int min = r;
           if(g<min) {</pre>
```

Изм. Лист № докум. Подпись Дата

Приложение

```
min = g;
  if(b<min) {
    min = b;
  return min;
int Imaging::maxRgb(int r, int g, int b) {
  int max = r;
  if(g>max) {
    max = g;
  if(b>max) {
    max = b;
  return max;
QImage Imaging::toSobel(QImage img) {
  int mask[3][3];
  mask[0][0]=1; mask[1][0]=2; mask[2][0]=1;
  mask[0][1]=0; mask[1][1]=0; mask[2][1]=0;
  mask[0][2]=-1; mask[1][2]=-2; mask[2][2]=-1;
  for(int i=1; i<img.width()-2; i++) {
    for(int j=1; j<img.height()-2; j++) {
       int c1 = 0;
```

Подпись

Лист

№ докум.

```
int c2 = 0;
        for(int k=0; k<3; k++) {
           for(int 1=0; 1<3; 1++) {
             QColor col = img.pixel(i+k,j+l);
             int r,g,b;
             col.getRgb(&r,&g,&b);
             c1 = c1 + r * mask[k][1];
             c2 = c2 + r * mask[1][k];
           int c = \operatorname{sqrt}(\operatorname{pow}(c1,2) + \operatorname{pow}(c2,2));
          if(c>255) {
             c = 255;
           c = round(c);
           img.setPixel(i,j,c);
  return img;
#include <opencv/cv.h>
#include <opencv/highgui.h>
#include <stdio.h>
#include <assert.h>
#include < QApplication >
#include <QWidget>
```

Изм.

№ докум.

Подпись

```
#include <QVBoxLayout>
#include "QOpenCVWidget.h"
#include "MyCameraWindow.h"
#include <QTextCodec>
int main(int argc, char **argv) {
  QTextCodec *cyrillicCodec = QTextCodec::codecForName("UTF-8");
  QTextCodec::setCodecForTr(cyrillicCodec);
  QTextCodec::setCodecForLocale(cyrillicCodec);
  QTextCodec::setCodecForCStrings(cyrillicCodec);
  CvCapture * camera = cvCreateCameraCapture(0);
  assert(camera);
  IplImage * image=cvQueryFrame(camera);
  assert(image);
  printf("Image depth=%i\n", image->depth);
  printf("Image nChannels=%i\n", image->nChannels);
  QApplication app(argc, argv);
  MyCameraWindow *mainWin = new MyCameraWindow(camera);
  mainWin->setWindowTitle("Face Recognition");
  mainWin->show();
  int retval = app.exec();
  cvReleaseCapture(&camera);
  return retval;
```

№ докум.

Подпись

Лист

Приложение

```
#ifndef MYCAMERAWINDOW H
#define MYCAMERAWINDOW H
#include <QWidget>
#include <QVBoxLayout>
#include <QTableWidget>
#include <QList>
#include <QCheckBox>
#include < QProgressBar>
#include <QComboBox>
#include <opencv/cv.h>
#include <opencv/highgui.h>
#include "QOpenCVWidget.h"
#include <trainer.h>
class MyCameraWindow: public QWidget
  Q OBJECT
  private:
    QOpenCVWidget *cvwidget;
    CvCapture *camera;
  public:
    MyCameraWindow(CvCapture *cam, QWidget *parent=0);
    QTableWidget *image table;
    QList<QCheckBox*> list of cbox;
```

№ докум.

Изм.

Подпись

Дата

Приложение

```
QStringList names;
    QProgressBar *progress;
    QComboBox *learn type;
  protected:
    void timerEvent(QTimerEvent*);
  private slots:
    void screen shot();
    void delete images();
    void start train();
    void show settings();
};
#endif /*MYCAMERAWINDOW H */
#include "MyCameraWindow.h"
#include < QPushButton>
#include <QDebug>
#include <QTableWidget>
#include <QCheckBox>
#include <QDir>
#include <QTime>
#include < QProgressBar>
#include <QComboBox>
#include <CNN/cnn.h>
#include <QtConcurrentRun>
#include <QLineEdit>
MyCameraWindow::MyCameraWindow(CvCapture *cam, QWidget *parent):
                                                                             Лист
                                                 Приложение
```

№ докум.

Изм.

Подпись

Дата

```
QWidget(parent) {
  camera = cam;
  QVBoxLayout *layout = new QVBoxLayout;
  cvwidget = new QOpenCVWidget(this);
  learn type = new QComboBox;
  learn type->addItem("Режим обучения");
  learn_type->addItem("Режим распознавания");
  layout->addWidget(learn type);
  layout->addWidget(cvwidget);
  QHBoxLayout *main lay = new QHBoxLayout;
  QHBoxLayout *btn lay = new QHBoxLayout;
  QPushButton *btn shot = new QPushButton;
  btn shot->setText("Снимок");
  QObject::connect(btn shot, SIGNAL(clicked()), this, SLOT(screen shot()));
  QPushButton *btn learn = new QPushButton;
  btn learn->setText("Старт обучения");
  connect(btn learn, SIGNAL(clicked()), this, SLOT(start train()));
  btn lay->addWidget(btn learn);
  btn lay->addWidget(btn shot);
  layout->addLayout(btn lay);
  QPushButton *settings = new QPushButton;
  settings->setText("Настройки программы");
  layout->addWidget(settings);
  connect(settings, SIGNAL(clicked()),this,SLOT(show settings()));
 QVBoxLayout *image lay = new QVBoxLayout;
  image table = new QTableWidget;
  image table->setColumnCount(2);
  image table->setColumnWidth(0,60);
```

№ докум.

Изм.

Подпись

Лист

Приложение

```
///открываем изображения из папки
  QDir dir(QDir::currentPath() + "/img for train/");
  QFileInfoList dirContent = dir.entryInfoList(QStringList() << "*.jpg", QDir::Dirs |
QDir::Files | QDir::NoDotAndDotDot);
  for(int i=0; i<dirContent.length(); i++) {
    QImage temp face;
    temp face.load(dirContent.at(i).absoluteFilePath());
    temp face = temp face.scaled(60,60);
    QString name = dirContent.at(i).absoluteFilePath();
    names.append(name);
    image table->setRowCount(image table->rowCount()+1);
    QLabel *temp item = new QLabel;
    temp item->setPixmap(QPixmap::fromImage(temp face));
    image table->setCellWidget(image table->rowCount()-1,0,temp item);
    image table->setRowHeight(image table->rowCount()-1,60);
    QCheckBox *temp check = new QCheckBox;
    image table->setCellWidget(image table->rowCount()-1,1,temp check);
    list of cbox.append(temp check);
  QTableWidgetItem *header item1 = new QTableWidgetItem;
  header item1->setText("Снимки");
  QTableWidgetItem *header item2 = new QTableWidgetItem;
  header item2->setText("*");
  image table->setHorizontalHeaderItem(0,header item1);
  image table->setHorizontalHeaderItem(1,header item2);
  image table->setFixedWidth(200);
  image lay->addWidget(image table);
  QPushButton *image del = new QPushButton;
```

						Лист
					Приложение	
Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата		

```
image del->setText("Удалить выделенные");
  image lay->addWidget(image del);
  connect(image del, SIGNAL(clicked()),this,SLOT(delete images()));
  main lay->addLayout(layout);
  main lay->addLayout(image lay);
  setLayout(main lay);
  resize(400, 300);
  startTimer(10); // 0.1-second timer
}
void MyCameraWindow::timerEvent(QTimerEvent*) {
  IplImage *image=cvQueryFrame(camera);
  if(learn type->currentIndex() == 0) {
    cvwidget->recognizeImage(image);
  } else {
    cvwidget->putImage(image);
void MyCameraWindow::screen shot() {
  QImage copy;
  copy = cvwidget->image.copy(cvwidget->old point.x(), cvwidget->old point.y(),
120, 120);
  QString name = QDir::currentPath() + "/img for train/img" +
QTime::currentTime().toString() + ".jpg";
  copy.save(name);
  names.append(name);
  copy = copy.scaled(60,60);
```

Подпись

Лист

№ докум.

Лист

Приложение

```
image table->setRowCount(image table->rowCount()+1);
  copy.scaled(copy.width()/2, copy.height()/2);
  QLabel *temp item = new QLabel;
  temp item->setPixmap(QPixmap::fromImage(copy));
  image table->setCellWidget(image table->rowCount()-1,0,temp item);
  image table->setRowHeight(image table->rowCount()-1,60);
  QCheckBox *temp check = new QCheckBox;
  image table->setCellWidget(image table->rowCount()-1,1,temp check);
  list of cbox.append(temp check);
void MyCameraWindow::delete images() {
  QList<int> indexes;
  for(int i=0; i<image table->rowCount(); i++) {
    if(list of cbox.at(i)->isChecked()) {
       delete image table->cellWidget(i,0);
       delete image table->cellWidget(i,1);
       indexes.append(i);
  for(int i=0; i<indexes.length(); i++) {
    list of cbox.removeAt(indexes.at(i-i));
    image_table->removeRow(indexes.at(i-i));
    QFile::remove(names.at(indexes.at(i-i)));
    names.removeAt(indexes.at(i-i));
```

№ докум.

Подпись

```
void MyCameraWindow::start train() {
  QString faces dir = QDir::currentPath() + "/img for train/";
  QString no faces dir = QDir::currentPath() + "/nofaces/";
  Trainer train;
  gsrand(QTime(0,0,0).secsTo(QTime::currentTime()));
  train.image rga train(faces dir,no faces dir);
}
void MyCameraWindow::show settings() {
  QWidget *settings widget = new QWidget;
  QVBoxLayout *set main lay = new QVBoxLayout;
  QLabel *conf label = new QLabel;
  conf label->setText("Параметры обучения");
  conf label->setAlignment(Qt::AlignCenter);
  set main lay->addWidget(conf label);
  QHBoxLayout *set lay1 = new QHBoxLayout;
  QLabel *mut val = new QLabel;
  mut val->setText("Величина мутации:
                                             ");
  QLineEdit *mut val edit = new QLineEdit;
  set lay1->addWidget(mut val);
  set lay1->addWidget(mut val edit);
  set main lay->addLayout(set lay1);
  QHBoxLayout *set lay2 = new QHBoxLayout;
  QLabel *mut ch = new QLabel;
  mut ch->setText("Вероятность мутации:
                                            ");
  QLineEdit *mut ch edit = new QLineEdit;
  set lay2->addWidget(mut ch);
```

№ докум.

Подпись

```
set lay2->addWidget(mut ch edit);
set main lay->addLayout(set lay2);
QHBoxLayout *set lay3 = new QHBoxLayout;
QLabel *pop sz = new QLabel;
pop_sz->setText("Размер популяции:
                                          ");
QLineEdit *pop sz edit = new QLineEdit;
set lay3->addWidget(pop sz);
set lay3->addWidget(pop sz edit);
set main_lay->addLayout(set_lay3);
QHBoxLayout *set lay4 = new QHBoxLayout;
QLabel *init temp = new QLabel;
init temp->setText("Начальная температура: ");
QLineEdit *init temp edit = new QLineEdit;
set lay4->addWidget(init temp);
set lay4->addWidget(init temp edit);
set main lay->addLayout(set lay4);
QHBoxLayout *set lay5 = new QHBoxLayout;
QLabel *final temp = new QLabel;
final_temp->setText("Конечная температура: ");
QLineEdit *final temp edit = new QLineEdit;
set lay5->addWidget(final temp);
set lay5->addWidget(final temp edit);
set main lay->addLayout(set lay5);
QPushButton *save btn = new QPushButton;
save btn->setText("Сохранить настройки");
set main lay->addWidget(save btn);
settings widget->setWindowTitle("Settings");
settings widget->setLayout(set main lay);
```

						Лист
					Приложение	
Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата		

```
settings widget->show();
#ifndef QOPENCVWIDGET H
#define QOPENCVWIDGET_H
#include <opencv/cv.h>
#include <QPixmap>
#include <QLabel>
#include <QWidget>
#include <QVBoxLayout>
#include <QImage>
#include <fcfile.h>
#include <imaging.h>
class QOpenCVWidget : public QWidget {
  private:
    QLabel *imagelabel;
    QVBoxLayout *layout;
  public:
    QImage image;
    QPoint old point;
    QOpenCVWidget(QWidget *parent = 0);
    ~QOpenCVWidget(void);
    void putImage(IplImage *);
    void recognizeImage(IplImage *cvimage);
```

Подпись

Лист

№ докум.

Лист жение

```
QPoint find face(QImage image, QString path net);
};
#endif
#include "QOpenCVWidget.h"
#include <QGraphicsEffect>
#include <QDir>
#include <CNN/cnn.h>
#include <QtConcurrentRun>
#include < QPushButton>
#include <QTableWidget>
#include <omp.h>
// Constructor
QOpenCVWidget::QOpenCVWidget(QWidget *parent) : QWidget(parent) {
  layout = new QVBoxLayout;
  imagelabel = new QLabel;
  QImage dummy(100,100,QImage::Format RGB32);
  image = dummy;
  layout->addWidget(imagelabel);
  for (int x = 0; x < 100; x ++) {
    for (int y =0; y < 100; y++) \{
       image.setPixel(x,y,qRgb(x, y, y));
    }
  imagelabel->setPixmap(QPixmap::fromImage(image));
  old point.setX(999);
  old point.setY(999);
```

			·	
Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата

```
setLayout(layout);
QOpenCVWidget::\sim\!QOpenCVWidget(void)~\{\}
void QOpenCVWidget::putImage(IplImage *cvimage) {
  int cvIndex, cvLineStart;
  switch (cvimage->depth) {
    case IPL DEPTH 8U:
       switch (cvimage->nChannels) {
         case 3:
            if ((cvimage->width!= image.width()) || (cvimage->height!=
image.height()) ) {
              QImage temp(cvimage->width, cvimage->height,
QImage::Format_RGB32);
              image = temp;
            }
            cvIndex = 0; cvLineStart = 0;
            for (int y = 0; y < \text{cvimage-} > \text{height}; y++ ) {
              unsigned char red, green, blue;
              cvIndex = cvLineStart;
              for (int x = 0; x < \text{cvimage->width}; x++) {
                 // DO it
                 red = cvimage->imageData[cvIndex+2];
                 green = cvimage->imageData[cvIndex+1];
                 blue = cvimage->imageData[cvIndex+0];
                 image.setPixel(x,y,qRgb(red, green, blue));
                 cvIndex += 3;
```

 Изм.
 Лист

 № докум.
 Подпись

 Дата

```
cvLineStart += cvimage->widthStep;
         break;
       default:
         printf("This number of channels is not supported\n");
         break;
     break;
  default:
     printf("This type of IplImage is not implemented in QOpenCVWidget\n");
     break;
}
image = image.scaled(image.width()/2, image.height()/2);
if(old point.x() != 999) {
  image = Imaging::drawRect(image,old_point.x(),old_point.y(),120);
int secs = QTime::currentTime().second();
if((secs\%3) == 0) {
  QString net = QDir::currentPath() + "/NET.txt190";
  QPoint point = find face(image,net);
  if(point.x() != 0) {
     image = Imaging::drawRect(image,point.x(),point.y(),120);
    old point.setX(point.x());
     old point.setY(point.y());
```

№ докум.

Подпись

Приложение

```
imagelabel->setPixmap(QPixmap::fromImage(image));
void QOpenCVWidget::recognizeImage(IplImage *cvimage) {
  int cvIndex, cvLineStart;
  switch (cvimage->depth) {
     case IPL DEPTH 8U:
       switch (cvimage->nChannels) {
          case 3:
            if ((cvimage->width!= image.width()) || (cvimage->height!=
image.height()) ) {
              QImage temp(cvimage->width, cvimage->height,
QImage::Format RGB32);
              image = temp;
            cvIndex = 0; cvLineStart = 0;
            for (int y = 0; y < \text{cvimage-} > \text{height}; y++ ) {
              unsigned char red, green, blue;
              cvIndex = cvLineStart:
              for (int x = 0; x < \text{cvimage-} > \text{width}; x++ ) {
                 // DO it
                 red = cvimage->imageData[cvIndex+2];
                 green = cvimage->imageData[cvIndex+1];
                 blue = cvimage->imageData[cvIndex+0];
                 image.setPixel(x,y,qRgb(red, green, blue));
                 cvIndex += 3;
```

Лист
Приложение
Лист № докум. Подпись Дата

```
cvLineStart += cvimage->widthStep;
           break;
         default:
            printf("This number of channels is not supported\n");
            break;
       break;
     default:
       printf("This type of IplImage is not implemented in QOpenCVWidget\n");
       break;
  }
  image = image.scaled(image.width()/2, image.height()/2);
  old point.setX(100);
  old point.setY(70);
  image = Imaging::drawRect(image,old_point.x(),old_point.y(),120);
  imagelabel->setPixmap(QPixmap::fromImage(image));
}
QPoint QOpenCVWidget::find face(QImage image, QString path net) {
  QPoint point;
  point.setX(0);
  point.setY(0);
  vfloat vfloat data = FCFile::load net(path net);
  cnn data data = CNN::vfloat to cnn data(vfloat data);
```

Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата

```
omp set dynamic(0);
  omp set num threads(6);
  int mask = 120;
    for(int i=0; i<image.width()-mask; i=i+mask/4) {
       int j=0;
#pragma omp parallel shared(point, image) private(j)
#pragma omp for
       for(j=0; j<image.height()-mask; j=j+mask/4) {
         QImage on net = image.copy(i,j,mask,mask);
         on net = Imaging::toNeuro(on net,32,36);
         vfloat2d one_face = Imaging::open_image(on_net);
         float output = QtConcurrent::run(CNN::convolution net,one face,data);
         if(output>0.7) {
              point.setX(i);
              point.setY(j);
              qDebug()<<output;
          }
#pragma omp barrier
       if(point.x() != 0) {
         return point;
#pragma omp barrier
 return point;
```

и. Лист № докум. Подпись Дата

```
#ifndef CNN H
#define CNN_H
#include "CNN_global.h"
#include < QVector>
#include <QList>
#include <qdebug.h>
#include <math.h>
#include <QTime>
#include <QFile>
#include <QString>
#include <QStringList>
#include <QImage>
#include <QColor>
#include <QDir>
#include <fcvector.h>
#include <actfun.h>
//общий слой
struct cnn data {
  list vfloat2d kernel1;
  vfloat bias1;
  vfloat bias2;
  list_vfloat2d kernel3;
  vfloat bias3;
  vfloat weight4;
```

						Лист
					Приложение	
Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата		

```
vfloat bias4:
  vfloat bias5;
  list vfloat2d weight5;
  vfloat weight6;
  float bias6 1;
};
typedef QList<layer*> c net;
class CNNSHARED EXPORT CNN {
public:
  //функция свертки
  static vfloat2d convolution(vfloat2d &kernel, float bias, vfloat2d &input);
  //функция субдескретизации
  static vfloat2d subsampling(vfloat2d &input, float bias, float weight);
  //свертка + субдескретизация
  static vfloat2d conv and subs(vfloat2d &input, vfloat2d &c kernel, float c bias,
float s bias, float s weight);
  static vfloat2d sum fmaps(vfloat2d &fmap1, vfloat2d &fmap2);
  static float subs to neuron(vfloat2d &weight, vfloat2d &fmap, float bias);
  static void append vfloat2d(vfloat2d &kernel, vfloat &data);
  static vfloat2d append data to vfloat2d(int kern height, int kern width, vfloat
&data, int &counter);
  static float convolution net(vfloat2d &input, cnn data &data);
  static vfloat cnn data to vfloat(cnn data &data);
  static cnn data vfloat to cnn data(vfloat &data);
};
```

						Лист
					Приложение	
Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата		1

```
#endif // CNN H
#include "cnn.h"
#include <QtConcurrentRun>
#include <omp.h>
//функция свертки
vfloat2d CNN::convolution(vfloat2d &kernel, float bias, vfloat2d &input) {
  //проверяем ядро на пустоту
  if(kernel.empty()) {
    exit(1);
  //проверяем размерность ядра
  if(kernel.size() != kernel.at(0).size()) {
    exit(2);
  //проверяем входные значения на пустоту
  if(input.empty()) {
    exit(3);
  //вычисление исходных размерностей
  //размерность ядра
  int kernel size = kernel.size();
  //ширина входного слоя
  int input width = input.at(0).size();
  //высота входного слоя
  int input height = input.size();
  //вычисляем размер выходной плоскости
  //ширина выходной плоскости
```

						Лист
					Приложение	
Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата		

```
int out width = input width - kernel size + 1;
  //высота выходной плоскости
  int out height = input height - kernel size + 1;
  //создаем выходную плоскость
  vfloat2d output;
  for(int i=0; i<out height; i++) {
     vfloat out line;
     out line.resize(out width);
     output.append(out line);
   }
  //выполняем свертку для каждого нейрона в плоскости
  for(int i=0; i<out height; i++) {
     for(int j=0; j<out width; j++) {
        for(int s=0; s<kernel_size; s++) {
           for(int t=0; t<kernel_size; t++) {</pre>
             \operatorname{output}[i][j] = \operatorname{output}[i][j] + \operatorname{kernel}[s][t] * \operatorname{input}[i+s][j+t];
        output[i][j] = output[i][j] + bias;
  return output;
//функция субдескритезации
vfloat2d CNN::subsampling(vfloat2d &input, float bias, float weight) {
  //проверяем входную плоскость на пустоту
  if(input.empty()) {
     exit(4);
```

№ докум.

Подпись

```
//задаем размеры выходной плоскости, в 2 раза меньше входной
        //ширина
        int out width = input.at(0).size() / 2;
        //высота
        int out height = input.size() / 2;
        //создаем выходную плоскость заданной размерностью
        vfloat2d output;
        for(int i=0; i<out height; i++) {
                vfloat out line;
                out line.resize(out width);
                output.append(out line);
        //вычисляем среднее 4-х входов, умножаем на синаптический коэффициент и
прибавляем нейронное смещение
        for(int i=0; i<out height; i++) {
                for(int j=0; j<out width; j++) {
                        output[i][j] = ActFun::activation( ((input[2*i][2*j] + input[2*i+1][2*j] + input[2*i
input[2*i][2*j+1] + input[2*i+1][2*j+1]) / 4) * weight + bias);
        return output;
 }
vfloat2d CNN::conv and subs(vfloat2d &input, vfloat2d &c kernel, float c bias,
float s bias, float s weight) {
        vfloat2d output = convolution(c kernel,c bias,input);
        output = subsampling(output,s bias,s weight);
```

№ докум.

Подпись

Приложение

```
return output;
float CNN::convolution net(vfloat2d &input, cnn data &data) {
  list vfloat2d fmap1;
  for(int i=0; i<5; i++) {
    fmap1.append(convolution(data.kernel1[i],data.bias1[i],input));
  list vfloat2d fmap2;
  for(int i=0; i<5; i++) {
    fmap2.append(subsampling(fmap1[i],data.bias2[i],data.weight2[i]));
  }
  list vfloat2d fmap3;
  for(int i=0; i<5; i++) {
    fmap3.append(convolution(data.kernel3[i],data.bias3[i],fmap2[i]));
  }
  for(int i=0; i<5; i++) {
    fmap3.append(convolution(data.kernel3[i+5],data.bias3[i+5],fmap2[i]));
  }
  list vfloat2d temp;
  temp.append(convolution(data.kernel3[10],data.bias3[10],fmap2[0]));
  temp.append(convolution(data.kernel3[11],data.bias3[10],fmap2[1]));
  temp.append(convolution(data.kernel3[12],data.bias3[11],fmap2[0]));
  temp.append(convolution(data.kernel3[13],data.bias3[11],fmap2[2]));
  temp.append(convolution(data.kernel3[14],data.bias3[12],fmap2[0]));
  temp.append(convolution(data.kernel3[15],data.bias3[12],fmap2[3]));
  temp.append(convolution(data.kernel3[16],data.bias3[13],fmap2[0]));
  temp.append(convolution(data.kernel3[17],data.bias3[13],fmap2[4]));
  temp.append(convolution(data.kernel3[18],data.bias3[14],fmap2[1]));
```

№ докум.

Подпись

Приложение

```
temp.append(convolution(data.kernel3[19],data.bias3[14],fmap2[2]));
temp.append(convolution(data.kernel3[20],data.bias3[15],fmap2[1]));
temp.append(convolution(data.kernel3[21],data.bias3[15],fmap2[3]));
temp.append(convolution(data.kernel3[22],data.bias3[16],fmap2[1]));
temp.append(convolution(data.kernel3[23],data.bias3[16],fmap2[4]));
temp.append(convolution(data.kernel3[24],data.bias3[17],fmap2[2]));
temp.append(convolution(data.kernel3[25],data.bias3[17],fmap2[3]));
temp.append(convolution(data.kernel3[26],data.bias3[18],fmap2[2]));
temp.append(convolution(data.kernel3[27],data.bias3[18],fmap2[4]));
temp.append(convolution(data.kernel3[28],data.bias3[19],fmap2[3]));
temp.append(convolution(data.kernel3[29],data.bias3[19],fmap2[4]));
for(int i=0; i<20; i=i+2) {
  fmap3.append(sum fmaps(temp[i],temp[i+1]));
list vfloat2d fmap4;
for(int i=0; i<20; i++) {
  fmap4.append(subsampling(fmap3[i],data.bias4[i],data.weight4[i]));
vfloat neuron out5;
for(int i=0; i<20; i++) {
  neuron out5.append(subs to neuron(data.weight5[i],fmap4[i],data.bias5[i]));
}
vfloat mul6;
for(int i=0; i<20; i++) {
  mul6.append(data.weight6[i] * neuron_out5[i]);
float sum = vfloat sum elem(mul6);
sum = activation(sum + data.bias6 1);
```

№ докум.

Подпись

Приложение

```
return sum;
float CNN::subs to neuron(vfloat2d &weight, vfloat2d &fmap, float bias) {
  float sum;
  for(int i=0; i<weight.size(); i++) {
     for(int j=0; j<weight.at(0).size(); j++) {
       sum = sum + (weight[i][j] * fmap[i][j]);
  }
  sum = ActFun::activation(sum+bias);
  return sum;
vfloat CNN::enn data to vfloat(enn data &data) {
  vfloat new data;
  for(int i=0; i<5; i++) {
     append vfloat2d(data.kernel1[i],new data);
  }
  for(int i=0; i<5; i++) {
    new data.append(data.bias1[i]);
  for(int i=0; i<5; i++) {
    new data.append(data.weight2[i]);
  }
  for(int i=0; i<5; i++) {
    new data.append(data.bias2[i]);
  for(int i=0; i<10; i++) {
     append vfloat2d(data.kernel3[i],new data);
```

Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата

```
for(int i=0; i<10; i++) {
  new data.append(data.bias3[i]);
}
for(int i=10; i<30; i++) {
  append vfloat2d(data.kernel3[i],new data);
}
for(int i=10; i<20; i++) {
  new data.append(data.bias3[i]);
}
for(int i=0; i<20; i++) {
  new data.append(data.weight4[i]);
for(int i=0; i<20; i++) {
  new data.append(data.bias4[i]);
for(int i=0; i<20; i++) {
  new data.append(data.bias5[i]);
for(int i=0; i<20; i++) {
  append vfloat2d(data.weight5[i],new data);
for(int i=0; i<20; i++) {
  new data.append(data.weight6[i]);
}
new data.append(data.bias6 1);
return new data;
```

Подпись

Лист

№ докум.

```
cnn data CNN::vfloat to cnn data(vfloat &data) {
  int counter = 0;
  cnn data new data;
  int kernel 1 size = 5;
  for(int i=0; i<5; i++) {
    new data.kernel1.append(append data to vfloat2d(kernel 1 size,kernel 1 size
,data,counter));
  for(int i=0; i<5; i++) {
    new data.bias1.append(data[counter]);
    counter++;
  }
  for(int i=0; i<5; i++) {
    new data.weight2.append(data[counter]);
    counter++;
  for(int i=0; i<5; i++) {
    new data.bias2.append(data[counter]);
    counter++;
  }
  int kernel 3 \text{ size} = 3;
  for(int i=0; i<10; i++) {
    new data.kernel3.append(append data to vfloat2d(kernel 3 size,kernel 3 size
,data,counter));
  }
  for(int i=0; i<10; i++) {
    new data.bias3.append(data[counter]);
```

№ докум.

Подпись

Приложение

```
counter++;
  for(int i=10; i<30; i++) {
    new data.kernel3.append(append data to vfloat2d(kernel 3 size,kernel 3 size
,data,counter));
  for(int i=10; i<20; i++) {
    new data.bias3.append(data[counter]);
    counter++;
  }
  for(int i=0; i<20; i++) {
    new data.weight4.append(data[counter]);
    counter++;
  for(int i=0; i<20; i++) {
    new data.bias4.append(data[counter]);
    counter++;
  for(int i=0; i<20; i++) {
    new data.bias5.append(data[counter]);
    counter++;
  int weight 5 height = 6;
  int weight 5 width = 7;
  for(int i=0; i<20; i++) {
    new data.weight5.append(append data to vfloat2d(weight 5 height, weight 5
width,data,counter));
```

№ докум.

Изм.

Подпись

Приложение

```
for(int i=0; i<20; i++) {
    new data.weight6.append(data[counter]);
    counter++;
  }
  new data.bias6 1 = data[counter];
  counter++;
  return new data;
vfloat2d CNN::sum fmaps(vfloat2d &fmap1, vfloat2d &fmap2) {
  vfloat2d ret fmap;
  ret fmap.resize(fmap1.size());
  for(int i=0; i<fmap1.size(); i++) {
    ret fmap[i].resize(fmap1.at(i).size());
    for(int j=0; j<fmap1.at(0).size(); j++) {
       ret fmap[i][j] = fmap1[i][j] + fmap2[i][j];
  return ret fmap;
}
vfloat2d CNN::append data to vfloat2d(int kern height, int kern width, vfloat
&data, int &counter) {
  vfloat2d ret val;
  ret val.resize(kern height);
  for(int i=0; i<kern height; i++) {
    ret val[i].resize(kern width);
    for(int j=0; j<kern width; j++) {
```

№ докум.

Подпись

Приложение

```
ret_val[i][j] = data[counter];
       counter++;
  return ret_val;
void CNN::append vfloat2d(vfloat2d &kernel, vfloat &data) {
  for(int i=0; i<kernel.size(); i++) {</pre>
     for(int j=0; j<kernel.at(i).size(); j++) {
       data.append(kernel[i][j]);
#ifndef RGA H
#define RGA_H
#include <fcvector.h>
#include <rnd.h>
#include <srv.h>
#include <QDebug>
class RGA
public:
  static int best chromosome(vfloat2d &outputs, vfloat &target);
```

Изм.

№ докум.

Подпись

Дата

Приложение

```
static vfloat2d random blx(vfloat2d &population, double blx koef);
  static vfloat2d tournament selection(vfloat2d &population, vfloat &values);
  static vfloat calculate fitness(vfloat2d &outputs, vfloat &target);
  static vfloat blx a crossover(vfloat &chromosome1, vfloat &chromosome2, float
A);
  static vfloat2d population mutation(vfloat2d &population, int chance);
  static float random mutation(float value);
  static float fitness neural(vfloat &output, vfloat &target);
};
#endif // RGA H
#include "rga.h"
vfloat2d RGA::random blx(vfloat2d &population, double blx koef) {
  int population size = population.size();
  vfloat2d new population;
  for(int i=0; i<population size; i++) {
    int rand ch1 = RND::rand A B(0,population size-1);
    int rand ch2 = RND::rand A B(0,population size-1);
    new population.append(blx a crossover(population[rand ch1]
],population[rand ch2],blx koef));
  return new population;
}
int RGA::best_chromosome(vfloat2d &outputs, vfloat &target) {
  vfloat errors = calculate fitness(outputs,target);
  float min = errors[0];
```

№ докум.

Изм.

Подпись

Дата

Лист

Приложение

```
int ret val = 0;
  for(int i=0; i<errors.size(); i++) {
    if(errors[i]<=min) {</pre>
       ret val = i;
  return ret val;
vfloat RGA::calculate fitness(vfloat2d &outputs, vfloat &target) {
  vfloat ret val;
  ret val.resize(outputs.size());
  for(int i=0; i<outputs.size(); i++) {
    ret val[i] = fitness neural(outputs[i],target);
  return ret val;
vfloat2d RGA::tournament selection(vfloat2d &population, vfloat &values) {
  int population size = population.size();
  vfloat2d new population;
  for(int i=0; i<population size; i++) {
     int rand ch1 = RND::rand A B(0,population size-1);
    int rand ch2 = RND::rand A B(0,population size-1);
    if(values[rand ch1] < values[rand ch2]) {
       new population.append(population[rand ch1]);
     } else {
       new population.append(population[rand ch2]);
```

```
return new population;
float RGA::fitness neural(vfloat &output, vfloat &target) {
  if(output.size() != target.size()) {
    qDebug()<<"Несовпадение размеров выхода сети и требуемых выходов";
    exit(3);
  }
  vfloat sub = FCVector::vfloat sub(output,target);
  vfloat power = FCVector::vfloat pow(sub,2);
  float sum = FCVector::vfloat sum elem(power);
  float fitness = sum/output.size();
  return fitness;
vfloat RGA::blx a crossover(vfloat &chromosome1, vfloat &chromosome2, float A)
  if(chromosome1.size()!=chromosome2.size()) {
    qDebug()<<"Не совпадают размеры хромосом";
    exit(1);
  vfloat new chromosome(chromosome1.size());
  for(int i=0; i<new chromosome.size(); i++) {
    float c max = SRV::max(chromosome1[i],chromosome2[i]);
    float c min = SRV::min(chromosome1[i],chromosome2[i]);
```

					<u>.</u>	Лист
					Приложение	
Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата		

```
float delta = c max - c min;
     float range min = c min - delta*A;
     float range max = c max + delta*A;
    new chromosome[i] = RND::random float(range min,range max);
  return new chromosome;
float RGA::random mutation(float value) {
  float range min = value - value*0.2;
  float range max = value + value*0.2;
  float ret val = RND::random float(range min,range max);
  return ret val;
}
vfloat2d RGA::population mutation(vfloat2d &population, int chance) {
  for(int i=0; i<population.size(); i++) {
    int rand val = RND::rand A B(0,100\text{-chance});
    if(rand val == 0) {
       for(int j=0; j<population.at(i).size(); j++) {</pre>
         population[i][j] = random mutation(population.at(i).at(j));
  return population;
#ifndef RND H
#define RND H
```

Изм.

№ докум.

Подпись

Приложение

```
#include <CNN/cnn.h>
#include <fcvector.h>
#include <QTime>
class RND
public:
  static cnn_data get_randon_data();
  static vfloat2d random vfloat2d(int height, int width, float range min, float
range max);
  static float random float(float range min, float range max);
  static float rand A B(int A, int B);
};
#endif // RND H
#include "rnd.h"
float RND::rand A B(int A, int B) {
  //qsrand(QTime(0,0,0).secsTo(QTime::currentTime()));
  return qrand()%(B-A+1)+A;
cnn data CNN::get randon data() {
  float range min = -0.5;
  float range max = 0.5;
  int kernel 1 size = 5;
  cnn data data;
  for(int i=0; i<5; i++) {
```

Изм. Лист № докум. Подпись Дата

Приложение

```
data.kernel1.append(random vfloat2d(kernel 1 size,kernel 1 size,range min,r
ange max));
  }
  for(int i=0; i<5; i++) {
     data.bias1[i] = random_float(range_min,range_max);
  for(int i=0; i<5; i++) {
     data.weight2[i] = random float(range min,range max);
  }
  for(int i=0; i<5; i++) {
     data.bias2[i] = random float(range min,range max);
  int kernel 3 \text{ size} = 3;
  for(int i=0; i<30; i++) {
     data.kernel3[i] =
random vfloat2d(kernel 3 size,kernel 3 size,range min,range max);
  }
  for(int i=0; i<20; i++) {
     data.bias3[i] = random float(range min,range max);
  for(int i=0; i<20; i++) {
     data.weight4[i] = random float(range min,range max);
  }
  for(int i=0; i<20; i++) {
     data.bias4[i] = random float(range min,range max);
  for(int i=0; i<20; i++) {
     data.bias5[i] = random float(range min,range max);
```

Приложение Лист № докум. Подпись Дата

```
int weight 5 height = 6;
  int weight 5 width = 7;
  for(int i=0; i<20; i++) {
     data.weight5[i] =
random vfloat2d(weight 5 height, weight 5 width, range min, range max);
  for(int i=0; i<20; i++) {
     data.weight6[i] = random_float(range_min,range_max);
  }
  data.bias6 1 = random float(range min,range max);
  return data;
}
vfloat2d RND::random vfloat2d(int height, int width, float range min, float
range max) {
  //qsrand(QTime(0,0,0).secsTo(QTime::currentTime()));
  vfloat2d ret val;
  ret val.resize(height);
  for(int i=0; i<ret val.size(); i++) {
    ret val[i].resize(width);
    for(int j=0; j<ret val.at(i).size(); j++) {
       ret val[i][j] = random float(range min,range max);
     }
  return ret_val;
```

Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата

```
float RND::random float(float range min, float range max) {
  //qsrand(QTime(0,0,0).secsTo(QTime::currentTime()));
  float random val = (float) qrand()/RAND MAX;
  float ret val = range min + (range max - range min) * random val;
  return ret val;
}
#ifndef SRV H
#define SRV H
class SRV
public:
  static float min(float a, float b);
  static float max(float a, float b);
};
#endif // SRV H
#include "srv.h"
float SRV::max(float a, float b) {
  if(a>b) {
     return a;
  } else {
    return b;
float SRV::min(float a, float b) {
```

№ докум.

Изм.

Подпись

Дата

```
if(a < b) {
    return a;
  } else {
    return b;
#ifndef TRAINER H
#define TRAINER H
#include <CNN/cnn.h>
#include <rga.h>
#include <fcvector.h>
#include <fcfile.h>
#include <rnd.h>
#include <omp.h>
class Trainer
public:
  cnn_data rga_train(list_vfloat2d &in, vfloat2d &target, vfloat2d &population, float
rms error, float blx koef, int step, int max step);
  cnn_data image_rga_train(QString faces_dir, QString no_faces_dir);
};
#endif // TRAINER H
#include "trainer.h"
```

						Лист
					Приложение	
Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата		

```
n net neural::rga train(n net &neuro net, v2double &in, v2double &target,
v2double &population, double rms error, double blx koef, int step, int max step) {
  qDebug()<<"Train Started";</pre>
  qDebug()<<"Real Coded GA + Simulate Annealing";</pre>
  double T = 100000;
  double alfa = 0.99;
  double P start = 100;
  double P = P start;
  double E = 0.5;
  n net ret net;
  step = 0;
  double error = 0;
  vdouble all errors(population.size());
  for(int j=0; j<in.size(); j++) {
    //qDebug()<<"calc errors";
     v2double outputs;
    for(int i=0; i<population.size(); i++) {
       n net temp net = set W(neuro net,population[i]);
       temp net = start net(in[j],temp net);
       outputs.append(temp_net.last()->output);
    vdouble errors = neural rga.calculate fitness(outputs,target[j]);
     all errors = vectr.vdouble sum(all errors,errors);
     error = error + vectr.vdouble_sum_elem(errors) / errors.size();
  while(error>E) {
     population = neural rga.tournament selection(population, all errors);//ТУРНИР
```

						Лист
					Приложение	
Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата		

```
population = neural rga.random blx(population, blx koef);
     population = neural rga.population mutation(population,P);
     error = 0;
     all errors.clear();
     all errors.resize(population.size());
     int best;
     for(int j=0; j<in.size(); j++) {
       //qDebug()<<"calc errors";
       v2double outputs;
       for(int i=0; i<population.size(); i++) {
          n net temp net = set W(neuro net,population[i]);
          temp net = start net(in[j],temp net);
          outputs.append(temp net.last()->output);
       }
       best = neural rga.best chromosome(outputs,target[j]);
       ret net = set W(neuro net,population[best]);
       vdouble errors = neural rga.calculate fitness(outputs,target[j]);
       all errors = vectr.vdouble sum(all errors, errors);
       error = error + vectr.vdouble_sum_elem(errors) / errors.size();
    P = P  start * exp(-1/T);
     T = T * alfa;
     qDebug()<<"Error="<<error<<"Temperature="<<T<"Chance="<<P;
  }
  return ret net;
cnn data Trainer::image rga train(QString faces dir, QString no faces dir) {
```

Изм.

№ докум.

Подпись

```
float rms error = 0.5;
float blx a koef = 0.5;
float rnd start range = -0.3;
float rnd end range = 0.3;
int populatin size = 20;
int chromosome size = 1351;
vfloat2d population;
for(int i=0; i<populatin size; i++) {
  vfloat chromosome(chromosome size);
  for(int j=0; j<chromosome.size(); j++) {
     chromosome[j] = RND::random float(rnd start range,rnd end range);
  population.append(chromosome);
list vfloat2d faces data = FCFile::openFaces(faces dir);
vfloat2d faces target;
for(int i=0; i<faces data.size(); i++) {
  vfloat target;
  target.append(1);
  faces target.append(target);
list vfloat2d no faces data = FCFile::openFaces(no faces dir);
vfloat2d no faces target;
for(int i=0; i<no faces data.size(); i++) {
  vfloat target;
  target.append(-1);
  no faces target.append(target);
```

№ докум.

Подпись

Приложение

```
list vfloat2d input data;
  for(int i=0; i<faces data.size(); i++) {
     input data.append(faces data.at(i));
  }
  for(int i=0; i<no faces data.size(); i++) {
     input data.append(no faces data.at(i));
  vfloat2d target data;
  for(int i=0; i<faces_target.size(); i++) {</pre>
     target data.append(faces target.at(i));
  }
  for(int i=0; i<no faces target.size(); i++) {
     target data.append(no faces target.at(i));
  cnn data net =
rga train(input data,target data,population,rms error,blx a koef,0,1001);
  return net;
```

L					
I	·	·			
ſ	Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата