

Введение

В данной работе разрабатывается программное обеспечение для автоматической авторизации пользователей ОС Unix по изображению лица.

Работа состоит из 5 частей:

- В первой главе «Анализ состояния вопроса» - проводится анализ аналогов. Так же проводится анализ предметной области;
- Во второй главе «Выбор и обоснование средств проектирования» - в качестве альтернатив рассматриваются такие языки программирования: C++, C#, Python, Delphi, Visual Basic; В качестве критериев взяты: Скорость работы, Удобство использования, Скорость разработки, Дружелюбность сообщества, Серьезность поддержки, Возможности языка, Простота компиляции и установки конечного ПО, Кроссплатформенность;
- В третьей главе «Разработка «Программное обеспечение для автоматической авторизации пользователей ОС Unix»». Проводится описание технологии разработки программного обеспечения. Проводится описание используемых математических методов.
- В четвертой главе «Проектирование и разработка алгоритмов и структур данных» - проводится анализ информационных потоков, разрабатывается структура программного комплекса, проектируется диаграмма классов.
- В пятой главе «Тестирование на модельных и реальных примерах» - Описание и анализ исключительных ситуаций; Исследование временных характеристик; Описание функционирования.

					<i>Введение</i>			
<i>Изм</i>	<i>Лист</i>	<i>№ докум.</i>	<i>Подпись</i>	<i>Дата</i>				
<i>Разраб.</i>					ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДЛЯ АВТОМАТИЧЕСКОЙ АВТОРИЗАЦИИ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ ОС UNIX	<i>Лит.</i>	<i>Лист</i>	<i>Листов</i>
<i>Руковод.</i>								
<i>Консул.</i>						СКФ БГТУ им. В.Г.Шухова, ПВ-41		
<i>Н. Контр.</i>								
<i>Зав.каф.</i>	Поляков В.М.							