Урок 1. Мигаем светодиодами и нажимаем кнопочку.

Цель: Получить первое представление о целях использования RTOS, понять какая польза от их использования, начать осознавать, какой потенциальный ад в коде будет происходить, если разрабатывать сложное встроенное ПО без RTOS.

Доп.цель: Получить представления как разрабатывать приложения без RTOS, так называемые bare-metal приложения.

Средства: среда разработки DAVE и отладочная (Relax Kit 4500 или любая другая) плата, на которой есть два светодиода и кнопка.

Задача: На плате есть два светодиода и кнопка. Необходимо написать программу, которая будет мигать светодиодами. Период мигания одного диода в два раза больше второго, допустим, 500 мс и 1000 мс. То есть мигание по схеме:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Led 1 | Led 2 | Timeout |
| Off | Off | 500 мс |
| Off | On | 500 мс |
| On | Off | 500 мс |
| On | On | 500 мс |

При нажатии на кнопку в течение от 3 с до 5 с – светодиод Led 1 перестает мигать, при повторном нажатии такой длительности – снова начинает мигать (в фазе с с Led 2, ну то есть как мигал ранее).

При нажатии на кнопку в течение от 5 с до 8 с – светодиод Led 2 перестает мигать, при повторном нажатии такой длительности – снова начинает мигать (в фазе с с Led 1, ну то есть как мигал ранее).

Задание 1.

|  |  |
| --- | --- |
| Создаем GIT-репозиторий |  |
| добавляем файл .gitignore |  |
| создает DAVE workspace и пустой DAVE-CE project. |  |
| Компилируем, проверяем что бинарный файл загружается в плату и есть возможность «ходить» по шагам в режиме отладки. |  |

Сделать все так, чтобы получилось, как в репозитории

<https://github.com/ra9obw/xmc4_rtos_lsns> tag less1\_task1

Задание 2.

Реализовать схему мигания светодиодами в функции main() на основе компонентов DAVE App.

Реализовав свою функцию задержки с прототипом void my\_delay(uint32\_t timeout\_in\_mks); на основе цикла и макроса \_\_NOP().

Выполнение:

Создаем DAVE App для управление процессором, тактовым генератором и DIGITAL\_IO для светодиодов.

Указываем выводы и генерируем код.

Пишем функцию my\_delay()

и в цикл while(1) фнукции main добавляем код мигания лампочек:

my\_delay (500000);

DIGITAL\_IO\_ToggleOutput(&LED\_1);/\* Endless loop \*/

my\_delay (500000);

DIGITAL\_IO\_ToggleOutput(&LED\_1);/\* Endless loop \*/

Убедится, что период мигания примерно 500 мс. Если нет – подгоняем внутренности функции my\_delay, чтобы примерно совпадало.