**To Do LIST**

**Légende :**

Sans couleur : à faire impérativement

Jaune : seconde priorité

Vert : troisieme priorité

**PJ :**

-Mouvement

-Barre d’énergie stoker/perdre Energie

-Lampe torche

- Iem ou autres pouvoirs

**Labyrinthe :**

-placer le lvl desing

-zones ombres/ lumière

-raccourcis ennemi

-lumiere clignotante

-pièges

**Tiled Legend :**

Rouge : ennemie  
Bleu : player  
Gris : Ombre  
Jaune : Passage secret ennemi  
Vert : Piege  
Blanc : lumiere  
Noir : mur  
violet : Objectif

**Ennemi :**

-Pathfinding

-IA simple (sivre le PJ)

-réaction av la lumière

-IA plus complexe (a reflechire)

Graph :

Murs

Character + items

Ennemi

Pièges

Bouche d’aération

**GD :**

Lvl desing

Pieges

Tuto

Caractéristiques du mob

Caractéristiques du character