## 컴퓨터 비젼

[HW04]

학번	201203393
분반	00
이름	김헌겸
과제번호	04

제출일 : 2016년 4월 10일 일요일

1. (MATLAB) (1) zero-padding or (2) mirror padding을 이용한 uniform한 mean filter를 직접 구현하시오.

```
function result = filter2_revision(filter, x, opt)

mask_size = size(filter);
x_size = size(x);
wr = floor(mask_size(1)/2);
wc = floor(mask_size(2)/2);

if strcmp(opt, 'zero')
    m_x = zeros(x_size(1) + mask_size(1) - 2, x_size(2) + mask_size(2) - 2);
    m_x(wr : 1 : x_size(1) + wr-1, wc : 1 : x_size(2) + wc-1) = x;

else if strcmp(opt, 'mirror')
    m_x = [x(wr:-1:1,:); x; x(end:-1:end-(wr-1),:)];
    m_x = [m_x(:, wc:-1:1), m_x, m_x(:, end:-1:end-(wc-1))];
end
end
end
```

기존에 작성되어 있는 filter2 및 책을 참고하여 zero와 mirror 기능을 구현한다. zero의 경우, image보다 사이즈가 큰 zero 매트릭스를 만들고 그 안에 filter된 데이터를 넣는 방법으로 구현하고, mirror의 경우 양 끝의 데이터들을 한층 확장하는 방법으로 만들면된다.

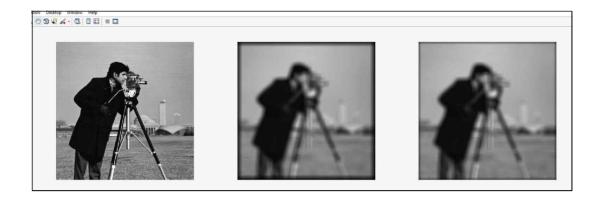
이때, 주의 할 것은 filter2 함수를 사용하는 과정에서 valid 옵션을 주었을 때, 이미지의 크기에만 맞게 나타나기 때문에 padding이 적용되었는지 확인하기 힘들다. 따라서 아무런 옵션 없이 사용한다.

```
function hw_1()

x = imread('cameraman.tif');
s = size(x);
filter = 1/121 * ones(11,11);

result = filter2_revision(filter, x, 'zero')
result2 = filter2_revision(filter, x, 'mirror')
figure,
subplot(1,3,1), imshow(x)
subplot(1,3,2), imshow(uint8(result))
subplot(1,3,3), imshow(uint8(result2))
```

filter2\_revision함수를 사용할 때, filter로는 11 x 11 mean 매트릭스를 만들어서 모든 값이 1/121을 갖도록 만든 다음 적용한다. 이렇게 적용한 데이터를 위처럼 작성하여 코드를 테스트 해보면 다음과 같다.



2. (MATLAB) Gaussian filtering in 2D image를 구현하시오. (separable way)

Gaussian filter
$$f(x,y) = \frac{1}{2\pi\sigma^2} \exp\left(-\frac{x^2 + y^2}{2\sigma^2}\right)$$

위와 같은 Gaussian 함수를 x와 y에 나누어서 적용한다.

```
[x] = -floor(filter/2) : floor(filter/2);
on_filter = (1/((sqrt(2*pi)*sigma)))*exp((-(x.^2)) / (2*(sigma^2)));
on_filter = on_filter / sum(on_filter(:));
result = on_filter.';
```

우선 x 한 방향에 대해서 gaussian 함수를 적용하는 함수를 작성한다. filter의 크기가 filter라는 이름의 변수로 주어지면 이를 정 가운데로 나눈 범위를 가지는 x를 만들고 각각의 데이터에 대해서 식을 적용한 다음, 그 값을 모두 합친다. 그리고 transposition하여 반환한다.

```
function hw_2()

im = imread('cameraman.tif');

filter_x = diml_gaussian(5, 2);
filter_o = filter2(filter_x, im);

filter_result = filter2(filter_x', filter_o);

figure,
subplot(1,2,1), imshow(uint8(filter_result))
subplot(1,2,2), imshow(uint8(filter2(fspecial('gaussian', 5, 2), im)))
```

나머지 결과는  $hw_2$ 를 통해서 완성한다.  $dim1_gaussian$ 을 통해 얻은 결과를 filter2 함수를 통해서 결과를 얻어낸 뒤, 두 결과물을 가지고 다시 filter2 함수를 사용하여 최종적으로 x축과 y축에 대해서 gaussian 필터를 적용한 결과를 얻는다.

이렇게 만들어낸 결과와 fspecial 함수를 통해 얻을 수 있는 필터 결과를 비교해보면 다음 과 같다.





## 3. (MATLAB) Exercise 1-b, d, e, g

```
function hw 3()
  x = [20, 20, 20, 10, 10, 10, 10, 10, 10;
       20,20,20,20,20,20,20,20,10;
       20,20,20,10,10,10,10,20,10;
       20,20,10,10,10,10,10,20,10;
       20,10,10,10,10,10,10,20,10;
       10,10,10,10,20,10,10,20,10;
       10,10,10,10,10,10,10,10,10;
       20, 10, 20, 20, 10, 10, 10, 20, 20;
       20,10,10,20,10,10,20,10,20];
  filter b = [0,-1,-1; 1,0,-1; 1,1,0];
  filter d = [-1, -2, -1; -1, 2, -1; -1, 2, -1];
   filter e = [-1,-1,-1; -1,8,-1; -1,-1,-1];
   filter_g = [-1,0,1; -1,0,1; -1,0,1];
  figure,
  subplot(2,2,1), imshow(uint8(filter2 revision(filter b, x, 'zero')));
  subplot(2,2,2), imshow(uint8(filter2 revision(filter d, x, 'zero')));
  subplot(2,2,3), imshow(uint8(filter2 revision(filter e, x, 'zero')));
  subplot(2,2,4), imshow(uint8(filter2_revision(filter_g, x, 'zero')));
```

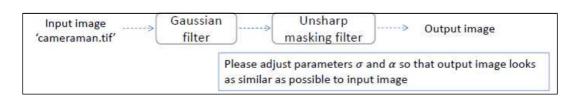
책에서 주어지는 매트릭스를 토대로 각 filter 값을 만들어 filter2\_revision 함수를 적용시키면 아래와 같은 결과를 얻을 수 있다.

0 40 50 50 40 40 40 40 4 -40 0 10 10 0 0 0 20 4 -40 0 0 -10 -20 -20 -30 0 4	0 20
-40 0 10 10 0 0 0 20 4 -40 0 0 -10 -20 -20 -30 0 4	0 20
-40 0 0 -10 -20 -20 -30 0 4	0 20
I -40 0 0 0 0 0 -20 0 4	0 20
-40 0 0 0 10 10 -20 0 4	
-30 0 0 -10 0 10 -20 -10 3	
-10 10 10 10 0 0 -10 0 4	0 30
-10 10 -10 20 20 0 0 0 4	0 40
-40 -20 -50 -30 -10 -30 -30 -40 -1	0 20
-30 -20 -30 -30 -20 -30 -30 -30 -2	0 0
result =	
40 0 10 -10 0 0 0 10 1	0 -20
-20 -80 -60 -60 -40 -40 -50 -10 -3	0 -30
-20 -70 -80 -90 -80 -80 -100 -30 -4	0 -30
-10 -80 -80 -50 -40 -40 -70 -20 -4	0 -30
-20 -80 -50 -50 -20 -50 -70 -20 -4	0 -30
-30 -50 -40 -50 -20 -50 -60 -40 -3	0 -30
10 -60 -30 -40 -70 -50 -60 -50 -1	0 -40
30 -70 -40 -10 -60 -50 -30 -50 2	0 -50
-20 -70 -80 -50 -60 -50 -30 -90 -3	0 -40
-50 -50 -50 -60 -50 -50 -60 -60 -5	0 -20

result	_									
resuit	_									
100	60	70	-10	0	0	0	10	40	-20	
60	0	20	40	60	60	50	60	10	-30	
60	10	30	-40	-30	-30	-50	50	0	-30	
70	30	-30	-10	0	0	-30	60	0	-30	
90	-30	-10	-10	-10	-10	-30	60	0	-30	
20	-10	0	-10	80	-10	-20	70	10	-30	
20	-20	-20	-30	-20	-10	-20	-30	0	-40	
100	-30	60	60	-20	-10	-20	50	90	-50	
120	0	0	90	10	20	100	-10	110	-40	
-30	-40	-40	-40	-40	-40	-40	-50	-30	-20	
result	=									
40	0	-10	-10	0	0	0	-10	-30	-20	
60	0	-20	-20	0	0	10	-10	-50	-30	
60	-10	-20	-10	0	0	20	-10	-60	-30	
50	-20	-20	-10	0	0	30	0	-60	-30	
40	-20	-10	10	0	-10	30	0	-60	-30	
30	-10	0	10	0	-10	20	0	-50	-30	
30	0	10	0	-10	-10	20	10	-50	-40	
30	-10	20	-10	-20	10	10	10	-40	-50	
20	-10	20	-10	-20	10	10	10	-30	-40	
10	-10	10	0	-10	10	0	0	-10	-20	

x의 데이터들이 각 필터의 값에 따라서 변경이 되었음을 알 수 있다.

5. (MATLAB) (1)가우시안 필터(7 x 7 window with  $\sigma$ )를 적용시키고, unsharp masking 필터(with  $\alpha$ )를 적용시키는 함수를 직접 구현하시오.



```
function f2 = unsharp_filter()

f = fspecial('average');

k = 0.3;
 fi = zeros(3); fi(2,2)=1;
 f2 = (fi - k*f) / (1-k);
```

ppt에 나와 있는 unsharp\_filter 함수를 우선 작성한다. average 하게 fspecial 함수를 사용한 f에 대해서 위와 같은 식으로 unsharp\_filter를 만든다.

```
function hw_5()

im = imread('cameraman.tif');

filter_x = dim1_gaussian(7, 0.5);
filter_o = filter2(filter_x, im);

filter_result = filter2(filter_x', filter_o);

figure, imshow(uint8(filter2(unsharp filter(), filter result)))
```

그리고 위처럼 gaussian 필터를 적용하여 얻어낸 결과에 마지막으로 unsharp\_filter를 사용하여 filter2 함수의 결과를 얻어내면 아래와 같다.



6. (Report) convolution의 결과를 계산하시오.

```
6. 이이 대한 범위는 - 5~ 이까지 계산해 본 수 있다.
 (n-mal 社生出部) -3012, mal 土土土 -2012至 n=-5.
   n-m의 최대범위가 301고, m의 최대가 401일을 N=101라)
 Y C-5) = 1×2=2
 Y[-4] = 1x3 + 2x2 = 17
 YC-3] = 1x3 +2x3 +2x3 =15
 Y[-17 = 1x3 +2x3 +3x3 + 4x2 = 9+9+8 = 26
 Y[-1] = 1×2+2×3 + 3×3 + 4×3 + 3×2 = 8+9+12+6=35
 YCOJ = 1x3+2×2+ 3x3 + 4x3 + 3x3+ 2x2= 17+9+12+9+4=41
 Y[1] = 1×3+2×3 + 3×2+ 4×3+ 3×3 +2×3+ 1×2 = 9+6+12+9+6+2=44
 Y[2]= 2x3+3x3+4x2+3x3+2x3+1x2= 6+9+8+9+6+3=41
 Y[3] = 2x3+4x3+3x2+2x3+1x3 = 9+12+6+6+3=36
  Y[4] = 4x3+3x3+2x2+1x3 = 12+9+4+3 = 28
  Y[5]= 3x3+2x3+1x2=9+6+2=10
  Y[6] = 2×3+1×3=9
  Y[7] = 1+3 =3
```