오픈소스 개발자 이야기

최병운

2015-12-01



발표자 소개



Ryuan Choi 대한민국경기도 수원시 | 🥰 Settings ☑ http://bunhere.tistory.com Unaffiliated



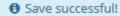












Analyzed about 9 hours ago

Account Summary

I have about 7 years of browser experience including webkit, mozilla on mobile platform. Now I am working at Naver coorporation for developing WebKit. more...

Projects Used















Most experienced in CLL

Most experienced in C++

First commit over 4 years ago

Most recent commit 4 months ago

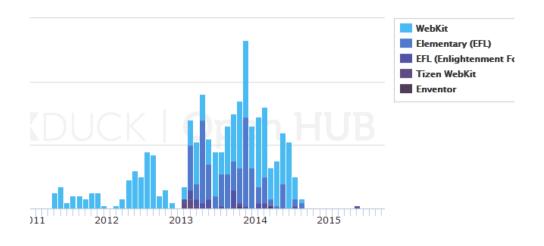
Has made 699 commits

Joined Open Hub over 5 years ago

Contributed to 5 projects

https://www.openhub.net/accounts/bunhere

NAVER | L | A | B | S |







NAVER LABS

3

사실은…

• 실력도 없고, 시간도 없고…



https://pixabay.com/ko/



그래도…



https://pixabay.com/ko/

오픈소스란?

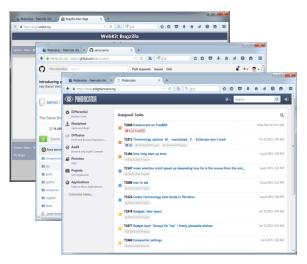
- http://opensource.org/docs/definition.php
 - 자유로운 재배포
 - 소스 코드
 - 2차 저작 허용
 - 원 저작자의 소스 코드 보전
 - 개인 또는 단체 차별 금지
 - 사용 분야에 따른 차별 금지
 - 라이선스 배포
 - 라이선스를 특정 제품으로 한정하는 것 금지
 - 타 소프트웨어를 제한하는 것 금지
 - 기술 중립적인 라이선스



오픈소스(커뮤니티)

- X를 좋아하는 사람들이 모여서 X를 하는 곳
- (프로그래밍 덕후) 동아리라고 생각하면 편해요.

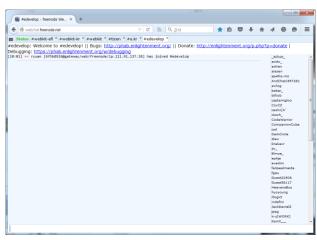
오픈소스(커뮤니티)



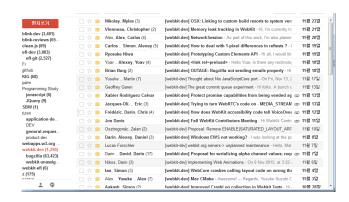
< Project sites, bugzilla, github... >







<IRC>



< mailing list >

- 네이버에 입사하게 된 계기
- 개발자의 자기 소개
- 여러분은 이미 제 이력서를 보셨습니다.

- 코드 리뷰
- 테스트
- 커뮤니케이션

제대로 만드는 법을 배우자.

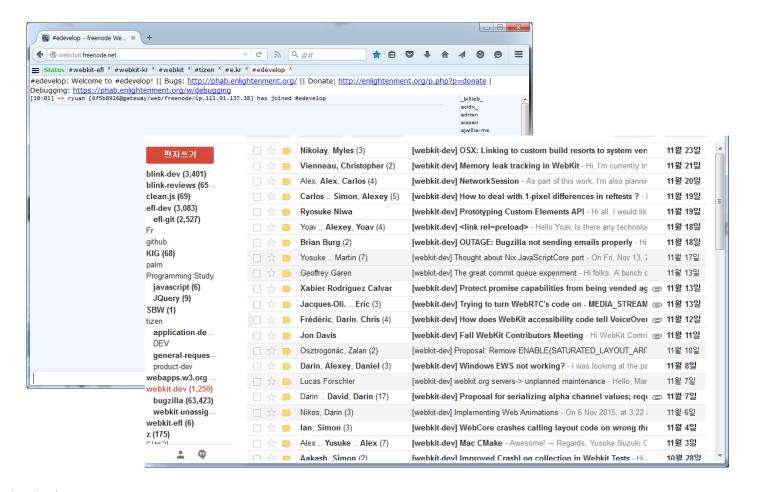






http://webkitmemes.tumblr.com/

덤으로 영어도…

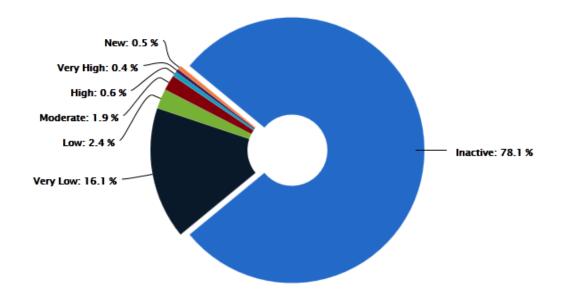


NAVER | L | A | B | S | 11

- 저에게 오픈소스란
 - 취미
 - 취업을 위한 수단
 - 배움
 - 다른 개발자들과의 **소통**
 - 재능 기부
 - 자부심

힘든? 이야기

- 시작이 제일 힘들어요.
 - Ohloh 기준 67만개의 프로젝트가 존재
 - 관심 분야, 언어, 운영체제 등을 고려해서 고르면 좋아요.



힘든? 이야기

- 시작이 제일 힘들어요.
 - 개발 환경 설정

Here are the steps I had to take to build WebKit on Windows 8.1 without Cygwin (Apple Win port)

- 1. Install the following programs:
 - 1. Visual Studio. (Make sure you include C++ support.) → https://www.visualstudio.com/en-us/products/visual-studio-community-vs
 - 2. ActiveState Perl. 64-bit is fine. ➡http://www.activestate.com/activeperl/downloads

 - Ruby. 64-bit is fine. ⇒http://rubyinstaller.org/
 - 5. Bison. ⇒http://gnuwin32.sourceforge.net/packages/bison.htm Make sure that the installation path does not have spaces in it, because that the installation path does not have spaces in it, because that the installation path does not have spaces in it, because the installation path does not have spaces in it, because the installation path does not have spaces in it.
 - 6. Gperf. ⇒http://gnuwin32.sourceforge.net/packages/gperf.htm
 - 7. Flex. ⇒ http://gnuwin32.sourceforge.net/packages/flex.htm
 - 8. GNU Make. \$\infty://gnuwin32.sourceforge.net/packages/make.htm
 - CMake. ➡https://cmake.org/download/

 - 11. Note: This step might not be necessary! Old version of the DirectX SDK.

 http://www.microsoft.com/en-us/download/details.aspx should try to migrate off of this old version (and on to the version inside the Windows SDK) if possible.
 - 12. iTunes (yes, really.) ⇒ http://www.apple.com/itunes/download/
 - 13. The "Ahem" font, used for testing. ⇒ http://www.w3.org/Style/CSS/Test/Fonts/Ahem/
 - 14. (Optional: If you intend to interact with Subversion patches) Subversion. → http://sourceforge.net/projects/win32svn/
- Make sure all the programs you just installed (except Visual Studio and iTunes) are accessible through your \$PATH.
 → http://www.itechticupdated variable.
- 3. Tell git your name. > git config --global user.name "John Smith"
- 4. Tell git your email address. > git config --global user.email "johnsmith@example.com"
- 5. > git clone ⇒ git://git.webkit.org/WebKit.git
- 6. > cd WebKit
- 7. (Ontional: If you intend to interact with Subversion natches) Automatically configure the local clone to follow Subversion: Since Took

http://trac.webkit.org/wiki/WindowsWithoutCygwin

여전히 힘든 것들…

```
There's 3 different explanations for why this bug exists.

1 - The title - "::sync requires slow and heavy I/O"

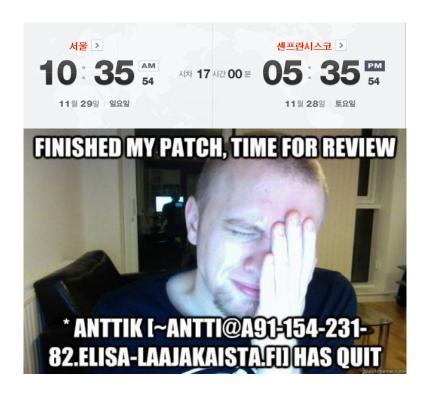
2 - The first comment - "Because sqlite operations are basically atomic, writes

3 - The ChangeLog for the patch - "Need a transaction in case there's a crash of

So, which one is it?

r- until we clear that up...
```

r- because it's not English.





그냥 내가 만들면 안돼요?

- 됩니다.
- 단, 실패하기 쉬어요.
- 한국인이 만든 오픈 소스도 꽤 있어요.
 - http://rankedin.kr/
 - https://github.com/naver

누군가는 동아리를 만들고, 누군가는 동아리에 가입합니다.

어렵지 않아요.

- 오픈 소스에 기여하려면
 - 자신에게 맞는 오픈 소스를 찿아서,
 - 그들의 규칙을 배우며,
 - 작은 것부터 시작하세요.
 - 꾸준히 하세요.
 - 그리고, 보람을 느끼세요.
- 나머지는 따라 옵니다.

Q&A