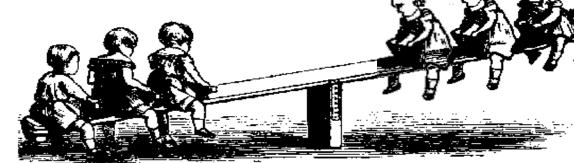
Open Source Software 개발자가 되는 비밀



컴퓨터공학부.국민대학교

https://www.facebook.com/minsuk.lee0



FUN

Pride

http://ko.wikipedia.org/wiki/놀이터



http://opensource.com

Open Source:

A proven business paradigm

to accommodate various requirements most efficiently.



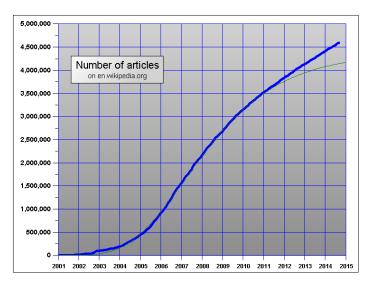
https://www.flickr.com/photos/mager/2299296256/

Open Source:

A cultural phenomenon that evolves by participating, contributing and sharing.







http://en.wikipedia.org/wiki/Wikipedia

OSS의 정의

- 정의1: 자유롭게 열람, 사용, 수정하고, 다른 사람에게 배포할 수 있는 소프트웨어
 - ✓ 강한 규칙: 라이선스(저작권, 특허권)
 - http://opensource.org/ GNU, BSD, Apache, MIT 등 70+ 종
- 정의2: Community에서 Open Project로 집단 협업으로 만든 소프트웨어
 - ✓ 강한 절차(process)
 - 동료 검토 (Peer Review)
 - Maintainer / Committer 중심
 - 효율적 의사결정
 - 문서화

OSS 내 맘대로 분류

Community OSS

- 커뮤니티에서 만들기 시작한 프로젝트
 - 대부분 OSS 프로젝트
 - 나중에 회사로 넘어가는 경우가 많음 (MySQL 등)
- Linux(<u>www.linuxfoundation.orq</u>), 배포판 (Ubuntu, ...)
- Apache(<u>www.apache.org</u>), KDE(<u>www.kde.org</u>)

Commercial OSS

- 특정 회사가 만든 (상용) SW를 전략적 목적에 의해 공개
 - Commercial version과 community version을 분리하기도 함
 - Commercial version : Long Term Stable Version (subscription based support)
 - 최근에는 나중에 공개하는 것이 아니라 처음부터 Community 방식으로 개발하는 것이 보통
- Solaris(SUN), Android(Google), Fedora(Red Hat), OpenSuse,
- Cubrid(Naver), ...
- 현재의 MySQL(<u>dev.mysql.com</u>) by Oracle
- 애매한 OSS (늘 그렇듯이)
 - 국가 프로젝트로 개발하고 잊혀진 OSS















ubuntu[®]











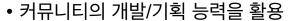






왜 OSS는 좋은가?

- OSS 자체적인 Business 모델로서의 가치
 - 이미 성공적인 큰 OSS 프로젝트, 커뮤니티에만 해당
- 핵심 역량을 발휘할 수 있는 부분에 집중
 - 소프트웨어는 크다.
 - 다른 참여자/커뮤니티와 함께 동반 성장



- 세상의 모든 OSS는 내 친구, 내 재산
- 나의 개발 역량 향상을 위한 발판
- 나 스스로 또는 외부에 대한 긍정적인 메시지
 - 좋은 사람들과의 협력 가능성
 - 내 역량을 세계 만방에 알리는 방법
 - 새로운 도전과 사업의 기회
- 인력 양성/ 리크루팅의 기회
 - 선수들이 인정한 선수들이 커뮤니티에 있음
 - 취업 전에 역량을 인정받을 거의 유일한 방법



주요 Open Source 라이선스

	GPL	LGPL	BSD (MIT, MPL)	Apache
저작권 보호	0	0	0	0
상용 SW 혼용 가능	0	0	0	0
파생물 공개 의무	0	0	X	X
같은 라이선스 유지	0	0	X	X
특허권행사 가능	X	X	X	0
비공개SW와 혼용	X	0	0	0

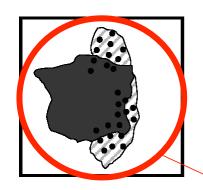


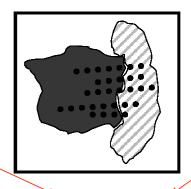


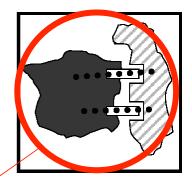


"파생물 (Derivative Works)"의 정의

- 파생물의 사전적 정의 "하나 이상의 기존 저작물을, 번역, 편곡, 희곡화, 소설화, 영화화, 녹음, 요약, 또는 기타 방법으로 제작, 개작,적용한 저작물"
- Open Source Software 관점에서의 파생물이 아닌 경우: 이미 존재하는 API 만을 이용하여 분리 빌드 / 실행되는 Module



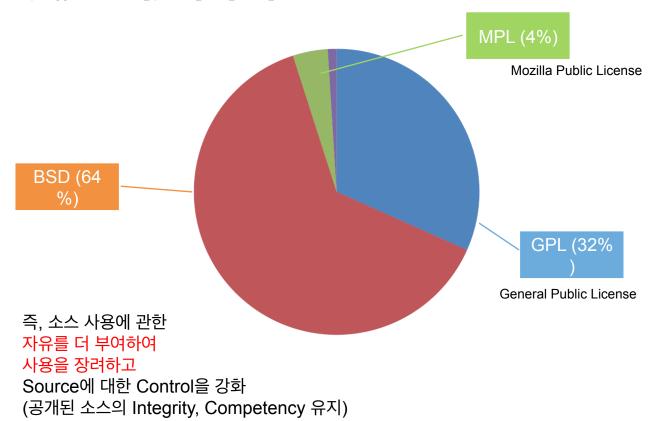




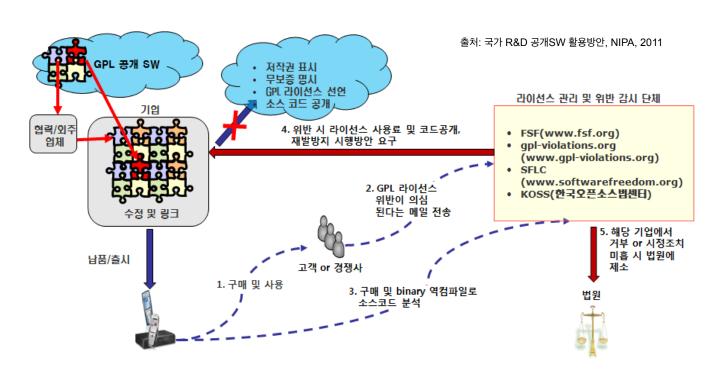
파생물!! (소스 공개)

Open Source 라이선스 통계





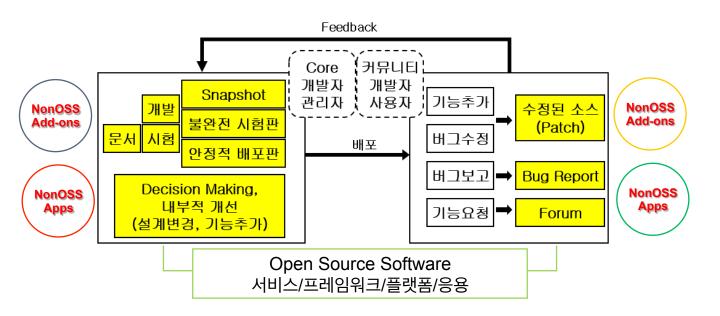
라이선스 위반 확인 모니터링 체계



실제 업체간 소송은, 저작권+상표권+특허권 등이 조합된 종합선물세트 형태로 제기됨.

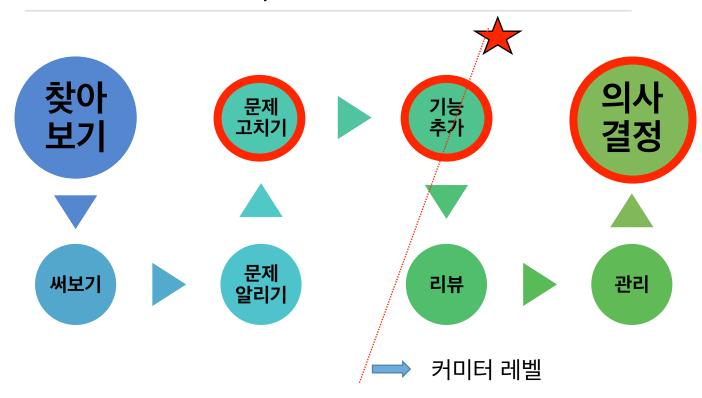
위반을 어떻게 발견할 수 있는가?: http://www.fossology.org/projects/fossology

공개는 언제나 적극적인 공개를 의미



Open Source의 장점을 살리기 위해서는 처음부터 적극적 공개 (의사 결정 과정, 문서, 소스) 즉, 내가 하고 있는 모든 것을 공개해야 한다.

우선 묻어가는 길은, 참여...



나중엔 내 프로젝트로 큰 커뮤니티 만들기...

선수의 반열에 오르려면..



구글 오픈 소스 라운드 테이블 (2012.2.28, 2014.9.11)

"오픈 소스 프로젝트를 즐기는데 있어서 필수 조건: '고민하지 말고 무조건 **저질러라**'"

"그 어떤 프로젝트든 자신이 특화 해서 기여할 부분은 조금씩 남아 있으니, **우선 참여**해볼 것을 권한다"

"'이걸 올려도 정말 될까'같은 고민은 하지 않길 바란다"



허준회, 허태준, 김국진, 김남형

"영어 실력이 있으면 좋지만, <mark>영어 실력이 문제되지는 않는다</mark>"

"공유를 통해서 기쁨을 느끼는 개발자가 늘었으면 좋겠다"

"기업들이 오픈 소스 프로젝트에 참여했던 개발자를 우대하는 분위기이기 때문에 오픈 소스 프로젝트 참여로 얻는 것이 분명 있다"

OSS 어디에 있을까?

github.com code.google.com bitbucket.org sourceforge.net savannah.gnu.org dev.naver.com

. .

List of open source code repositories

http://en.wikipedia.org/wiki/Comparison_of_open-sour ce_software_hosting_facilities

http://freeopensourcesoftware.org

News



Cloud Computing – more than 30 resources

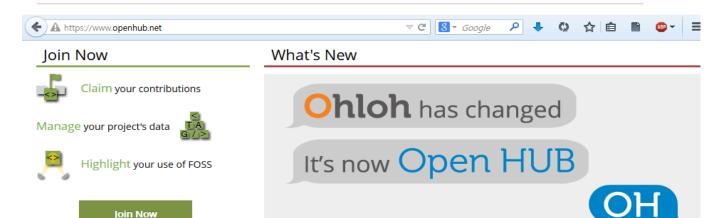
잘 분류되어 있기로 따지면…

http://en.wikipedia.org/wiki/List_of_free_and_open_source_software_packages

• 모든 오픈소스 SW가 있지는 않지만, 응용 분야별로 대표적인 공개 SW가 나열



openhub.net



Most Popular Projects



Ioin Now

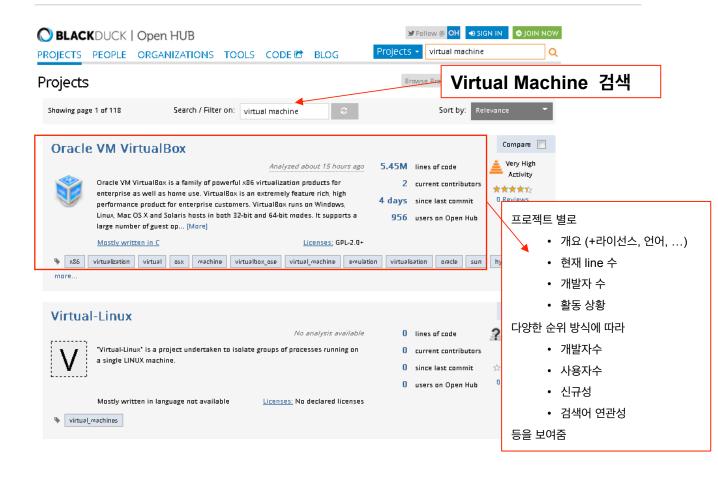
Most Active Projects



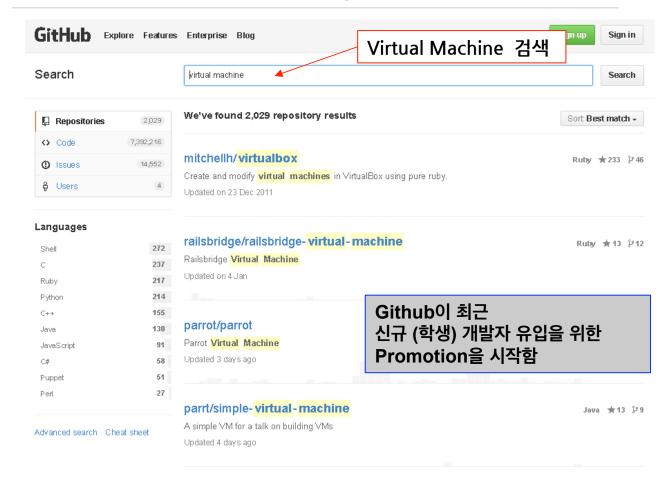
Most Active Contributors



openhub.net의 검색 결과



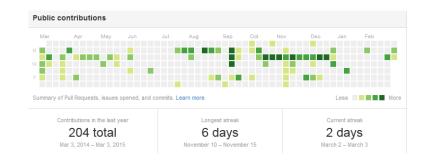
Open Source 계에서는 github이 이제 갑

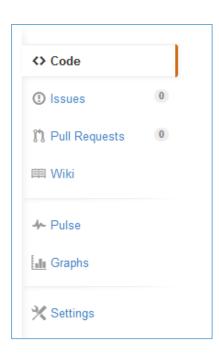


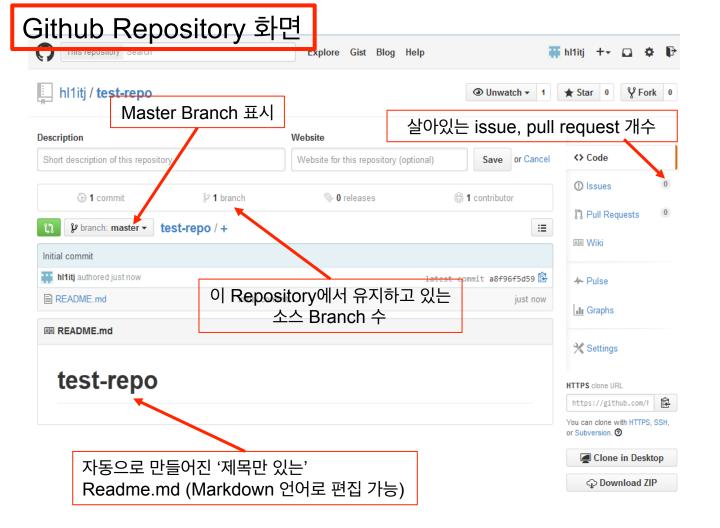
Github Survival Guide

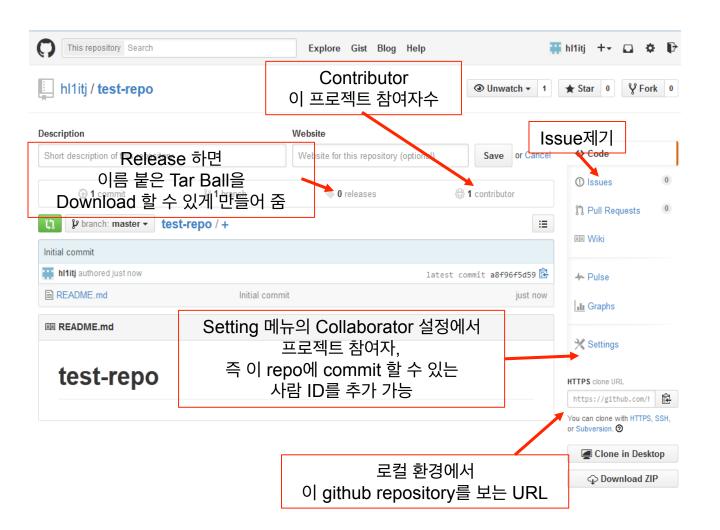
Github?

- Git을 기반으로 하는 소프트웨어 프로젝트 관리 사이트
- GITHUB과 git 관계?
 - Git 이라는 Source Control 방법을 github이 사용할 뿐
- Github을 쓴다는 것은
 - Source Control
 - Issue Tracking/Control
 - 협업 도구 (fork/pull request)
 - Statistics 등을 쓴다는 것

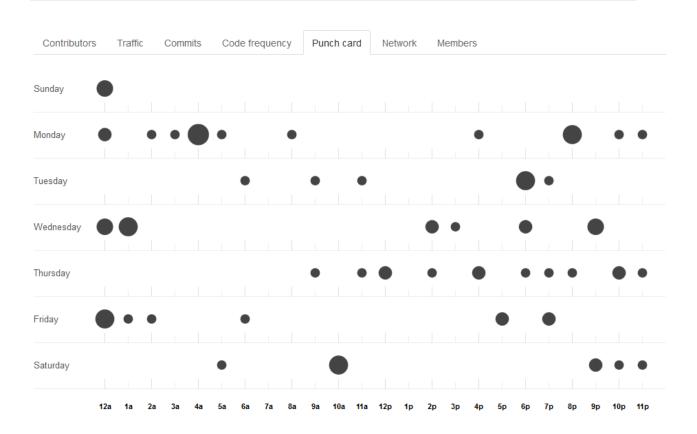






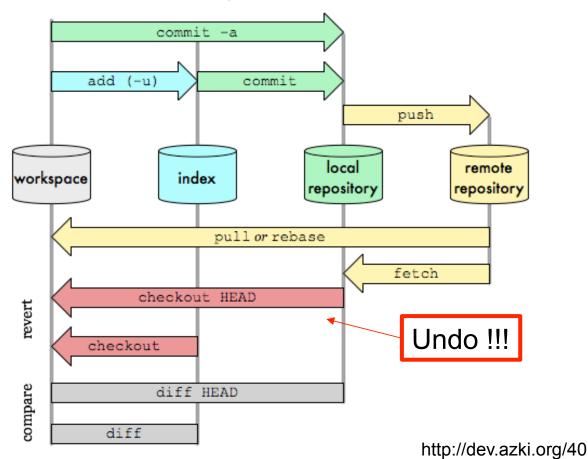


Repository Punch Card (contributor 화면에서)



Git Data Transport Commands

http://osteele.com



소프트웨어 교육을 위한 Good OSS Practice

- Linux/Eclipse/vi/gcc 사용 !!!
 - ➤ Virtual machine 활용 (virtual box + Ubuntu!)
 - ➤ Oracle → Cubrid, MySQL, ...
 - ➤ Framework 사용 경험 (Spring, RoR, node.js, ...), 마치 게임 엔진 써 보듯이.
- github (또는 다른 OSS repository)의 적극적 활용
 - ➤ 샘플 코드를 github에서 fork하도록
 - ➤ 과제 소스를 github의 자기 repository에 push 하도록
 - Detecting Software Plagiarism
 - http://theory.stanford.edu/~aiken/moss/
 - ➤ 모든 Project는 반드시 repository, issue tracking 사용하도록
- Code Review
 - ➤ 교수에 의한 review learning 관점의 review
 - 수업 시간에 대표적인 코드 몇 개를 review
 - ➤ 동료/선배/조교에 의한 review (cosmetic review포함)

slideshare.net 에 보면 엄청난 자료!!

Worth Reading

- <u>오픈소스 개발 방법론 Mozilla 사례 중심 (2010)</u> by 윤석찬 (Daum)
- <u>https://code.google.com/p/open-source-class/</u> by 윤석찬 (Daum)
- The Origins and Future of Open Source Software
- http://korea.gnu.org/people/chsong/copyleft/ost.pdf
- Netty 개발자 이희승(트위터) 커미터, 성지순례 사이트
- <u>레이어 별 오픈소스</u> by 최지웅 (오픈 소스 컨설팅)
- <u>공개SW 전환방법 및 전략</u> by 김형태 (아비도스)
- <u>한국 오픈 소스 커미터 목록 (</u>KDLP)
- Open Source iOS Apps Real iOS Source Code Examples
- 성당과 시장 (한빛출판사 무료 ebook) Eric Raymond
- <u>오픈소스로 개발 실력 쌓기</u> by진성주 (아파치 bass.io 커미터)
- <u>Head of Open Source Software (OSS)</u> OSS 헤드 구인 광고
- <u>오픈 소스, 왜 해야 하나?</u> by 김수보 (eBrain 아카데미)
- <u>왜 공개소스 소프트웨어여야 하나?</u> by 이민석

유용한 Link

- <u>Github 실습</u>
- Github의 git 15분 만에 배우기 Tutorial
- git-치트시트.pdf
- git을 시작하기 위한 간편 안내서
- Progit (책)
- Git 브랜치 배우기 (online 따라하기)
- Git 사용자 설명서 (무려 김남형씨가 쓴)

- GIT 실전 사용 방법 1. git 기본편
- 누구나 쉽게 이해할 수 있는 git 입문

Thank you Q&A

Minsuk Lee

컴퓨터공학부.국민대학교

https://www.facebook.com/minsuk.lee0