**CUPRINS**

1 Servicii web …………………………………………………………………………..………...2

* 1. Ce reprezinta serviciile web, definitie, generalitati ………………………………………….2
  2. Terminologie………………………………………………………………………………….2
  3. Utilizare……………………………………………………………………………………….3

2 Arhitectura unui serviciu web………………………………………………………………….5

2.1 Componente ……………………………………………..…………….…………………….5

2.2 Executia programului ………………………………………….……..………………….…..5

3 Tipuri de arhitecturi…………………………………………………………………………….7

3.1 Clasificare …………………………………………………………………………………….7

3.2 Arhitectura de tip RPC ……………………………………………………………………….7

3.3 Arhitectura de tip REST …………………………………………………………………….10

3.3.1 Resursa ………………………………………………………...…………………………..11

3.3.2 URI …………………………………………………………………………………..…….11

3.3.3 Interfata uniforma …………………………………………………………………………12

3.3.4 Reprezentari ………………………………………………………...……………………..12

4 Exemple de implementari de servicii REST …………………………………………….…….13

5 Platforma open-source JavaScript AngularJS ………………………………………………..14

6 Limbaj de programare ………………………………………………………...……………….18

6.1 Alegerea limbajului de programare C# ……………………………………………………..18

6.1.1 Utilizare ……………………………………………………………………………………18

6.1.2 Puncte tari …………………………………………………………………………………18

6.1.3 Date de intrare …………………………………………………………………………….19

7 Tehnologii folosite …………………………………………………………………………….19

7.1 Platforma .NET………………………………………………………………………………19

7.2 .NET Framework ..........……………………………………………………………………..20

7.3 Arhitectura n-Tire …………………………………………………………………...………21

7.4 Microsoft SQL Server ………………………………………………………….……………22

Anexe ……………………………………………………………………………………………25

**Universitatea “BABEŞ-BOLYAI” Cluj Napoca**

**Facultatea de Matematică şi Informatică**

**Specializarea Informatică**

**Lucrare de Diplomă**

**Arhitecturi web orientate pe servicii**

**Coordonator ştiinţific Student**

**Prof. Dr. Bazil Parv Pop Radu Bogdan**

**Cluj-Napoca**

**2016**