



Buku Panduan

**MENGENAL
BANGUN DATAR
&
BANGUN RUANG**

Mari mengenal bangun datar &
bangun ruang dengan aplikasi
android

untuk SD Kelas 2



Oleh:
Raharani Nurfitriya Sagita
Teknologi Pendidikan
Fakultas Ilmu Pendidikan
Universitas Negeri Yogyakarta

Oleh:
Raharani Nurfitriya Sagita
Teknologi Pendidikan
Fakultas Ilmu Pendidikan
Universitas Negeri Yogyakarta

APLIKASI ANDROID:
MENGENAL BANGUN DATAR & BANGUN RUANG
Untuk Kelas 2 Sekolah Dasar

Oleh:
Raharani Nurfitriia Sagita

Teknologi Pendidikan
Fakultas Ilmu Pendidikan
Universitas Negeri Yogyakarta
2022

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Alhamdulillah, puji syukur atas kehadiran Allah SWT. Yang telah melimpahkan ramat dan karunia-Nya sehingga penyusun dapat menyelesaikan Aplikasi Android Mengenal Bangun Datar dan Bangun Ruang.

Buku panduan ini disusun gunan untuk membantu siswa dalam mempergunakan aplikasi android Mengenal Bangun Datar dan Bangun Ruang. Aplikasi ini dibuat untuk membantu siswa dalam belajar dengan menciptakan suasana belajar yang lebih menyenangkan. Harapannya aplikasi ini dapat membantu dalam membuat pembelajaran menjadi lebih bervariasi lagi.

Tak lupa penyusun mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam pembuatan aplikasi android Mengenal Bangun Datar dan Bangun Ruang. Penyusun menyadari bahwa aplikasi ini masih jauh dari kata sempurna, maka dari itu saran dan masukan sangat diharapkan oleh penyusun untuk menyempurnakan karya penyusun di masa yang akan datang.

Yogyakarta, 16 Desember 2022

Penyusun

DAFTAR ISI

| | |
|---|------------|
| KATA PENGANTAR..... | ii |
| DAFTAR ISI..... | iii |
| A. IDENTITAS MEDIA..... | 1 |
| 1. Lingkup Materi | 1 |
| 2. Fungsi dan Manfaat..... | 1 |
| 3. Sasaran Program | 1 |
| 4. Penggunaan Program | 1 |
| B. PETUNJUK PENGGUNAAN MEDIA..... | 2 |
| 1. Membuka Media | 2 |
| 2. Halaman Depan..... | 2 |
| 3. Halaman Depan Menu Biodata Pembuat | 2 |
| 4. Halaman Pilihan Media..... | 3 |
| 5. Halaman Materi | 3 |
| 6. Halaman Kuis..... | 4 |
| 7. Melihat Hasil Pengerjaan Soal | 4 |
| COVER CD | 6 |

A. IDENTITAS MEDIA

1. Lingkup Materi

Aplikasi android ini disesuaikan dengan materi Matematika dan buku paket kelas 2 SD Semester Genap Bab 4 Bangun Datar & Bangun Ruang.

2. Fungsi dan Manfaat

- a. Sebagai sarana dalam variasi pembelajaran.
- b. Membantu pendidik dalam menyampaikan materi pembelajaran
- c. Sebagai alternatif pengembangan kognitif dengan mengakses materi dan Latihan soal.

3. Sasaran Program

- a. Peserta didik dapat memanfaatkan aplikasi android dalam pembelajaran mandiri di luar jam pembelajaran di sekolah
- b. Peserta didik mendapatkan variasi pembelajaran
- c. Membantu dalam pelaksanaan pembelajaran menjadi lebih menyenangkan.

4. Penggunaan Program

Program ini dapat digunakan sebagai variasi dalam mengakses materi dan kuis bagi peserta didik.

Penggunaan Perangkat pada smartphone android dengan spesifikasi minimal sebagai berikut:

- a. Android 5.0.0 (Lollipop)
- b. RAM 512 MB
- c. ROM 500 MB
- d. Processor dual core
- e. Kecepatan Processor 1,5 GHz

B. Petunjuk Penggunaan Media

“Aplikasi Android: Mengenal Bangun Datar & Bangun Ruang”

Oleh: Raharani Nurfitria Sagita

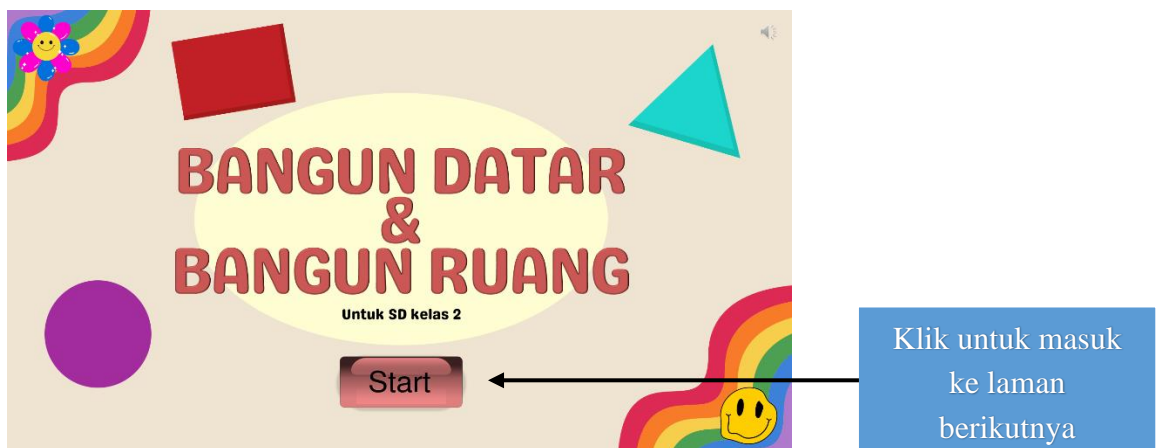
raharaninurfitria.2021@student.uny.ac.id

HP/WA: 085801394464

1. Membuka Media

- Pasang CD laptop kemudian salin aplikasi Mengenal Bangun Datar & Bangun Ruang.apk ke smartphone atau scan QR Code pada halaman depan untuk mengunduh aplikasi Mengenal Bangun Datar dan Bangun Ruang.
- Install aplikasi di smartphone android.
- Jalankan Aplikasi.

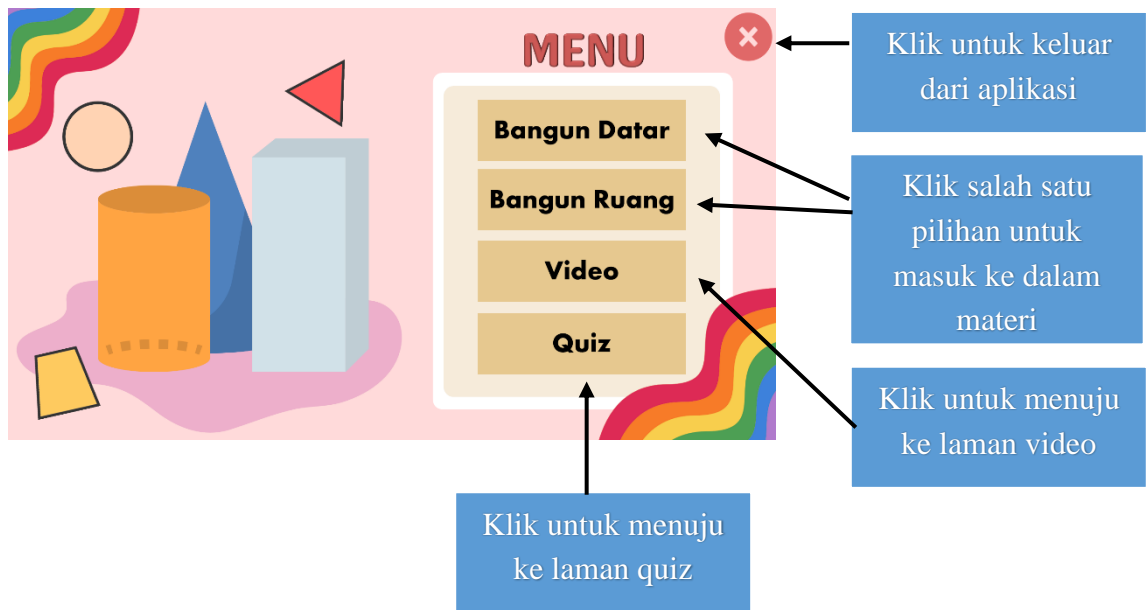
2. Halaman Depan



3. Halaman Depan Menu Biodata Pembuat



4. Halaman Pilihan Materi



5. Halaman Materi





Klik untuk kembali ke menu utama

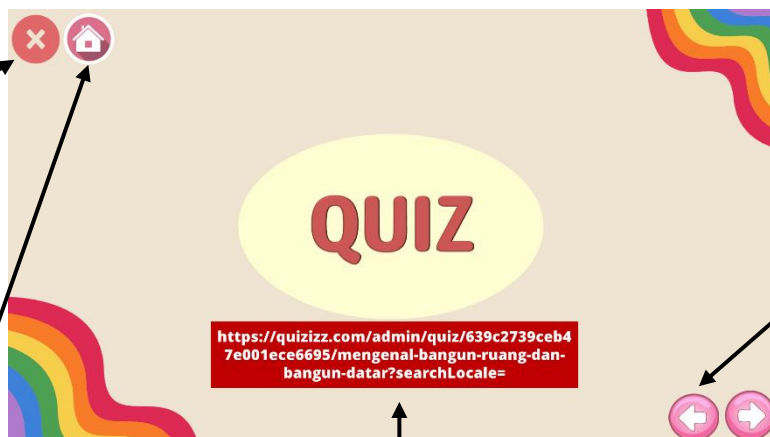
Klik untuk kembali ke laman sebelumnya

6. Halaman Kuis

Halaman Depan Kuis

Klik untuk keluar dari aplikasi

Klik untuk kembali ke menu pilihan utama

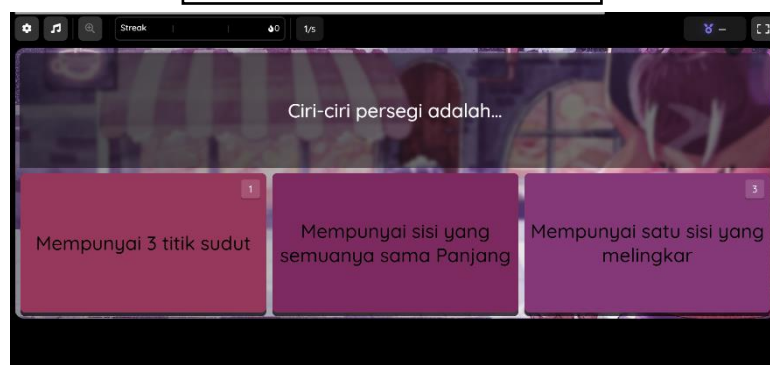


Klik untuk kembali laman sebelumnya

Klik untuk kembali laman berikutnya

Klik untuk menuju ke laman kuis

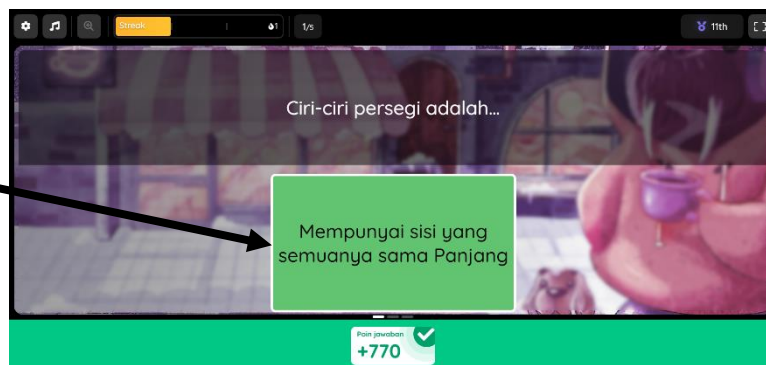
Halaman Dalam Kuis



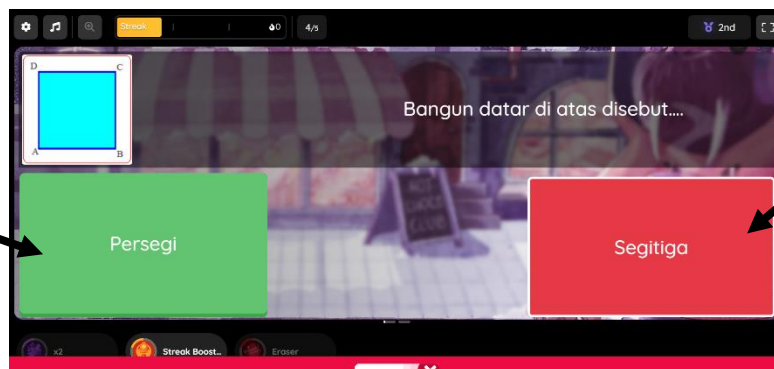
Jika sudah mengeklik salah satu jawaban, maka otomatis akan beralih ke soal selanjutnya

Halaman Dalam Kuis

Jika jawaban yang dipilih tepat, maka akan muncul seperti digambar

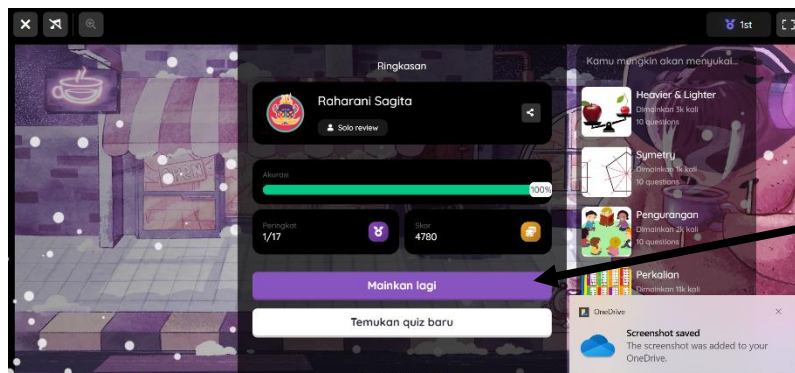


Akan muncul jawaban yang benar



Jika jawaban yang dipilih tepat, maka akan muncul seperti digambar

Hasil Pengerjaan Soal



Klik jika ingin mengulang kuis

Jika semua soal sudah terjawab, maka otomatis akan dialihkan ke laman hasil pengerjaan

COVER CD





Dibuat Oleh:
Raharani Nurfitria Sagita
Teknologi Pendidikan
Fakultas Ilmu Pendidikan
Universitas Negeri Yogyakarta