7. Print the value of y for given x=2 & z=4 and analyze the output.

a. y = x++ + ++x; (=6)
b. y=++x + ++x; (=8)
c. y= ++x + ++x + ++x; (=13)
d. y = x>z; (=0)
e. y= x>z? x:z; (=4)
f. y =x&z;(=0)
g. y= x>>2 + z<<1; (=0)

```
#include<stdio.h>//a
#include<conio.h>
int main()
{
int x,y,z;
x=2,z=4;
y = x++ + ++x;
printf("%d",y);
return 0;
}
```

```
#include<stdio.h>//b
#include<conio.h>
int main()
{
int x,y,z;
x=2,z=4;
y=++x + ++x;
printf("%d",y);
return 0;
}
```

```
#include<stdio.h>//c
#include<conio.h>
int main()
{
int x,y,z;
x=2,z=4;
y= ++x + ++x + ++x;
printf("%d",y);
return 0;
```

```
}


#include<stdio.h>//d
#include<conio.h>
int main()
{
int x,y,z;
x=2,z=4;
y = x>z;
printf("%d",y);
return 0;
}

#include<stdio.h>//e
#include<conio.h>
int main()
{
int x,y,z;
x=2,z=4;
y= x>z? x:z;
printf("%d",y);
return 0;
}

#include<stdio.h>//f
#include<conio.h>
int main()
{
int x,y,z;
x=2,z=4;
y = x&z;
printf("%d",y);
return 0;
}

#include<stdio.h>//g
#include<conio.h>
int main()
{
```

```
int x,y,z;
x=2,z=4;
y= x>>2 + z<<1;
printf("%d",y);
return 0;
}
```