

# Diagrama de Atividades

---

Viviane Torres da Silva  
viviane.silva@ic.uff.br

<http://www.ic.uff.br/~viviane.silva/es1>

# O que é?

---

- Diagrama criado para modelagem de processos
  - Herda várias características do DTE (Diagrama de Transição de Estados)
  - Elabora ainda mais sobre os fluxos de controle, adicionando decisão e paralelismo
  
- Ferramenta útil para modelar processos
  - Processos de negócio
  - Casos de uso
  - Passos de execução de uma rotina
  - Workflows

# Estados x Atividades

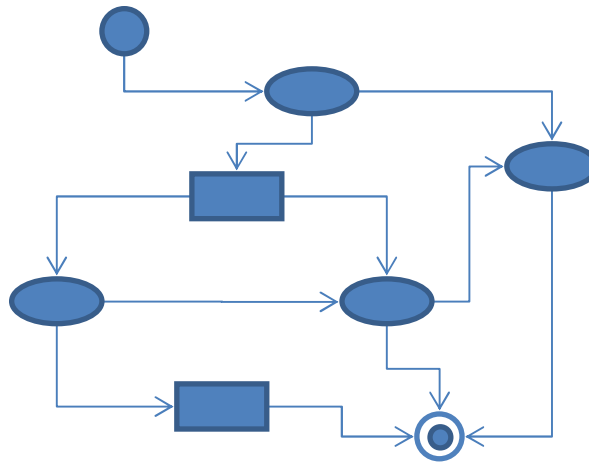
---

- No DTE, o objetivo é modelar os possíveis estados de um único objeto
- No diagrama de atividades, o objetivo é modelar um processo
  - Pode envolver diversos objetos
  - Pode implicar diferentes estados nos objetos
  - Alguns estados podem não ser exercitados no processo

# Idéia

---

- Elipses representando atividades ou ações
- Caixas representando objetos
- Linhas representando fluxos de controle



# Atividades e Ações

---

- As ações representam procedimentos atômicos
  - Não podem ser decompostos
- As atividades representam procedimentos compostos
  - Têm um sub-diagrama de atividades próprio
- São usados símbolos de início e fim, assim como no DTE



Abastecer o carro

Preparar viagem



# Fluxo de Controle

---

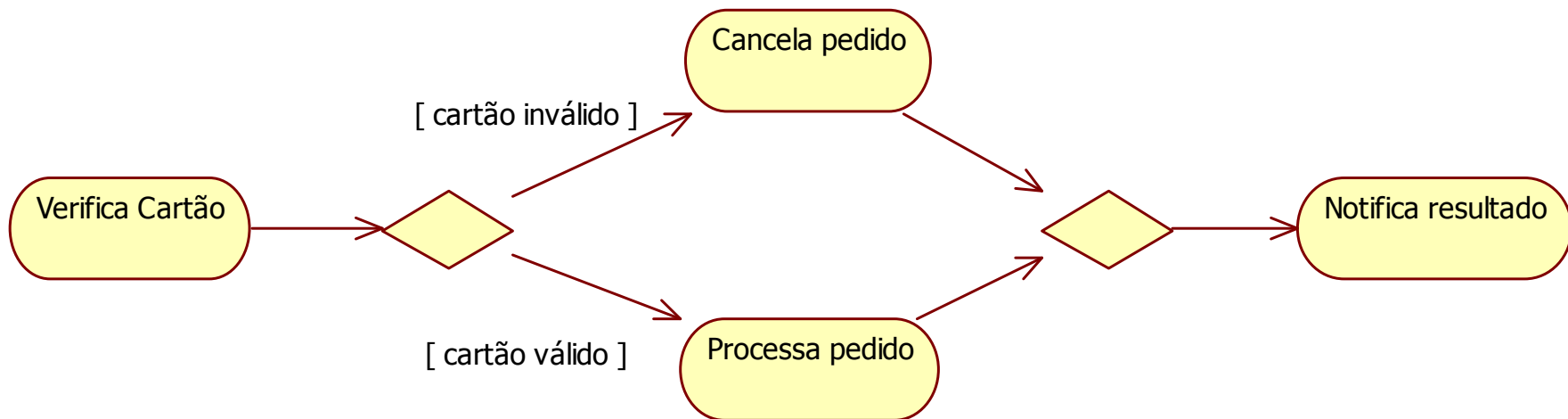
- Fluxos de controle determinam precedência entre atividades
- Uma atividade somente pode executar após a execução de todas as atividades com fluxos que desemboquem nela



# Decisões

---

- O diagrama de atividades permite que decisões sejam tomadas durante o fluxo
- Os fluxos que saem das decisões têm condições de guarda, determinando qual caminho seguir



# Paralelismo e Sincronismo

---

- Paralelismo permite que duas ou mais atividades sejam feitas em paralelo
- Sincronismo possibilita que sejam demarcados pontos de controle que obrigam a chegada dos fluxos para continuar a execução

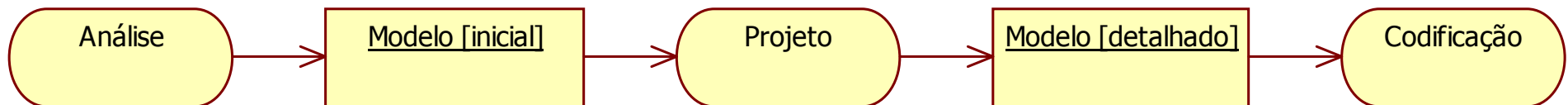




# Objetos

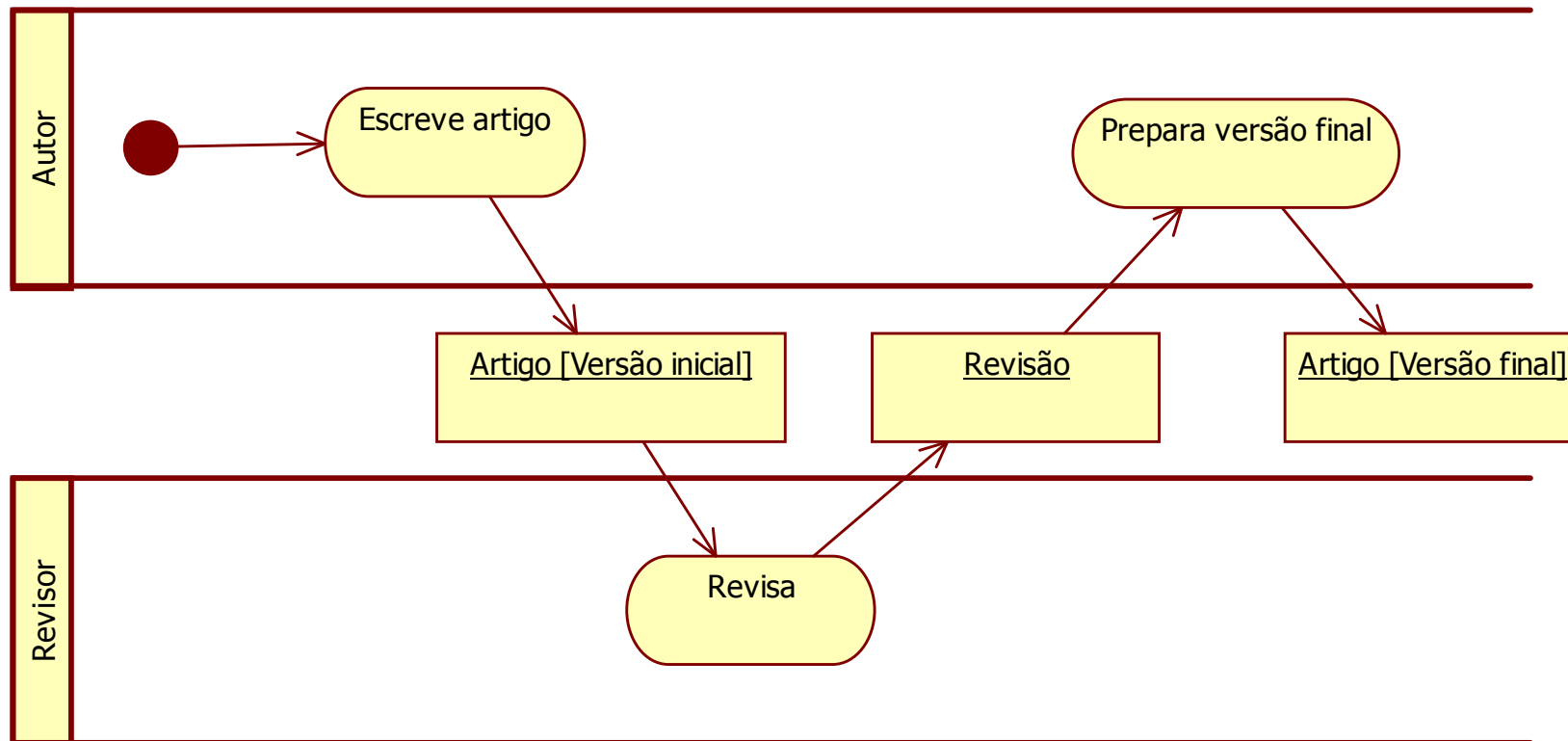
---

- Objetos são produtos requeridos ou gerados pela execução de atividades
- Um fluxo com objetos deixa implícito um fluxo de controle
- Um objeto é descrito por
  - Nome
  - Estado (entre colchetes)



# Raias

- Caso se deseje representar os papéis responsáveis por cada atividade, pode ser utilizado o recurso de raias
- Raias podem ser horizontais ou verticais



# Bibliografia

---

- Fowler, Martin. 2003. *UML Distilled: A Brief Guide to the Standard Object Modeling Language*. 3rd ed. Addison-Wesley Professional.
- Booch, Grady, James Rumbaugh, e Ivar Jacobson. 2005. *The Unified Modeling Language User Guide*. 2nd ed. Addison-Wesley Professional, Maio 29.
- Pressman, Roger. 2004. *Software Engineering: A Practitioner's Approach*. 6th ed. McGraw-Hill.
- Várias transparências foram produzidas por Leonardo Murta
  - <http://www.ic.uff.br/~leomurta>