



# Dynamic Programming with Data Structures

2019-2020 Winter

20141574 임지환 (Sogang University)



## 1. Dynamic Programming on Trees

- Introduction
- Diameter of Tree
- Examples (2533 사회망 서비스)

## 2. Dynamic Programming using a deque

- Usage of deque in dynamic programming
- Examples (15678 연세워터파크, 17365 별다줄)



- 기존의 dynamic programming 유형

$$dp[n] = dp[n - 1] + dp[n - 2]$$

$$dp[n] = dp[n - 1] + dp[n - m]$$

$$dp[n][W] = \max\{dp[n - 1][W - w_i] + v_i, dp[n - 1][W]\}$$

$$dp[l][r] = \min_{l \leq k < r} \{dp[l][k] + dp[k + 1][r]\} + C[l][r]$$

...



- 기존의 dynamic programming 유형

$$\begin{aligned}
 dp[n] &= dp[n-1] + dp[n-2] \\
 dp[n] &= dp[n-1] + dp[n-m] \\
 dp[n][W] &= \max\{dp[n-1][W-w_i] + v_i, dp[n-1][W]\} \\
 dp[l][r] &= \min_{l \leq k < r} \{dp[l][k] + dp[k+1][r]\} + C[l][r] \\
 &\dots
 \end{aligned}$$

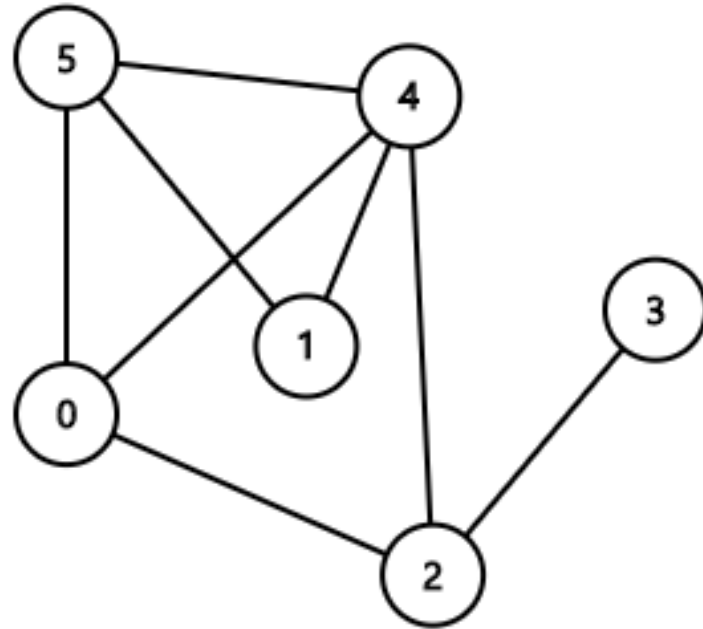
On array



# Dynamic Programming On Trees

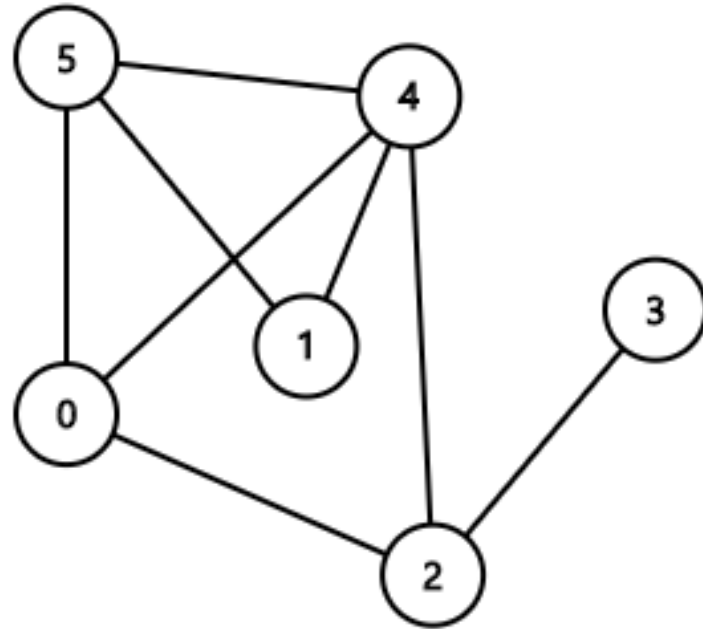


- 그래프에서 다이나믹 프로그래밍을 적용할 수 있을까?



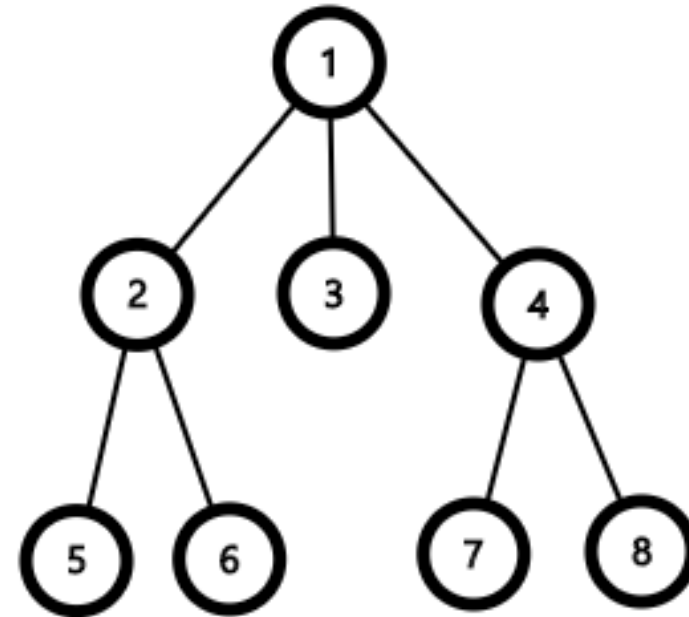
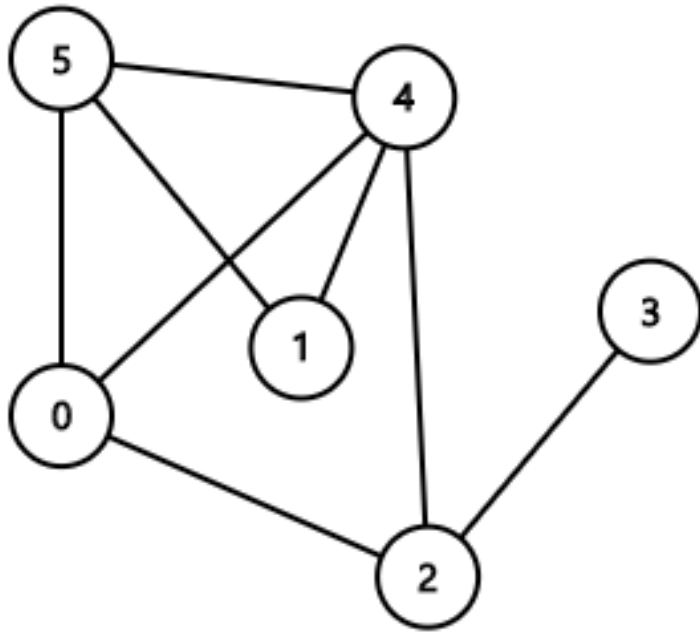


- 그래프에서 다이나믹 프로그래밍을 적용할 수 있을까?
  - 4 affected by 0,1,2, ...
  - 2 affected by 0,4, ...





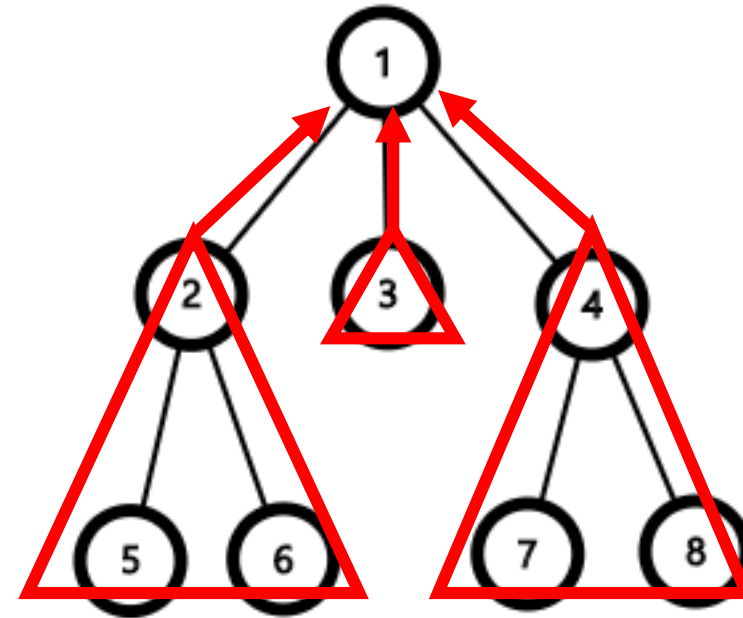
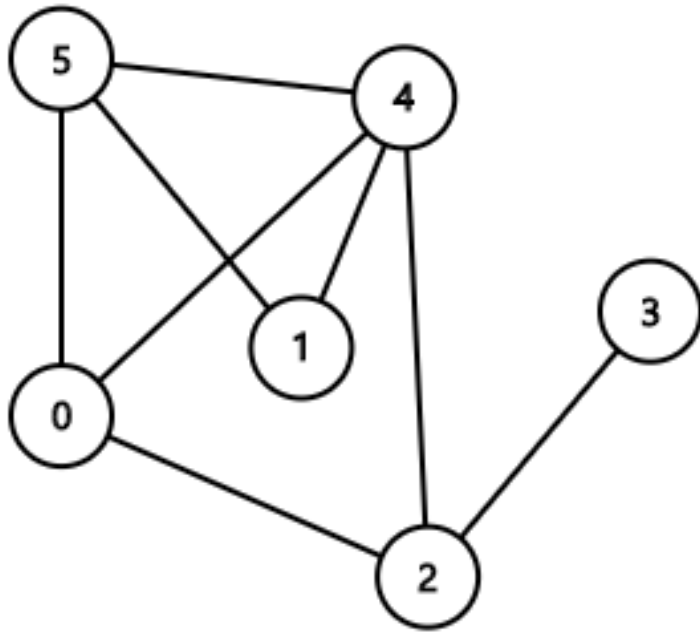
- 트리에서 다이나믹 프로그래밍을 적용할 수 있을까?





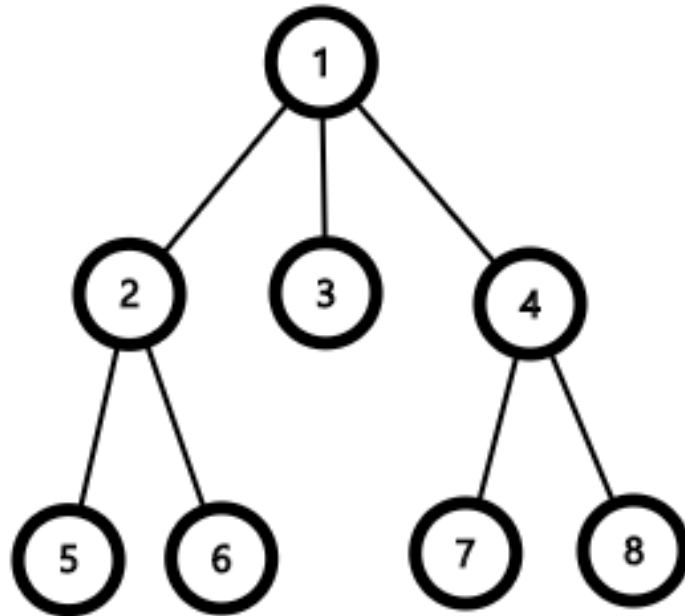


- 트리에서 다이나믹 프로그래밍을 적용할 수 있을까?





- 트리에서 다이나믹 프로그래밍을 적용할 수 있을까?



$$dp[N] = f_{i \in \text{child of } N}(dp[i])$$



- Principle of Tree DP

1. Leaf node의 값을 basis step으로 하여
2. 부모 node의 값을 차례로 구하여
3. 최종적으로 root node의 값 구하기



- Basic format of Tree DP

```
11  int dp[mxn];
12  void dfs(int cur, int prev = -1) {
13      for (int &next : adj[cur]) {
14          if (next == prev) continue;
15          dfs(next, cur);
16
17          dp[cur] = func(dp[next]);
18      }
19  }
```

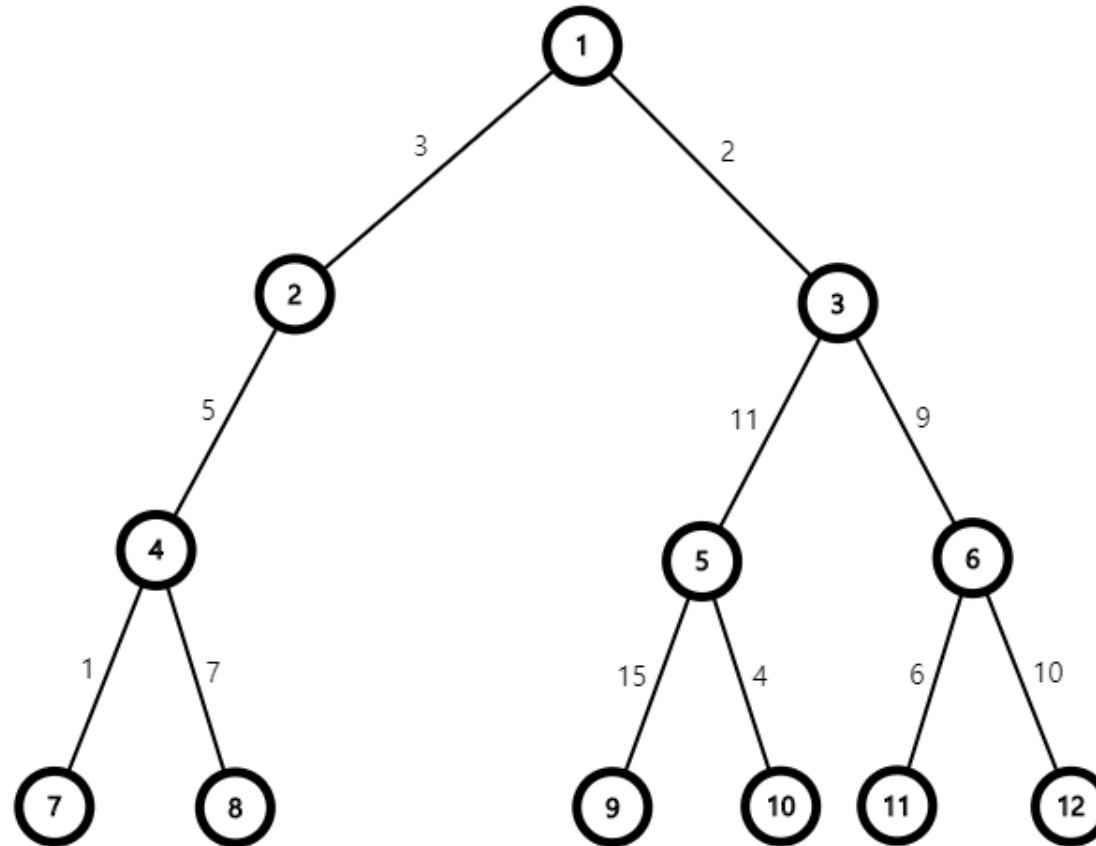
(a)

```
11  int dp[mxn];
12  int solve(int cur, int prev = -1) {
13      int &ret = dp[cur];
14      if (ret != -1) return ret;
15      ret = 0;
16
17      for (int &next : adj[cur]) {
18          if (next == prev) continue;
19
20          ret = func(solve(next, cur));
21      }
22      return ret;
23  }
```

(b)

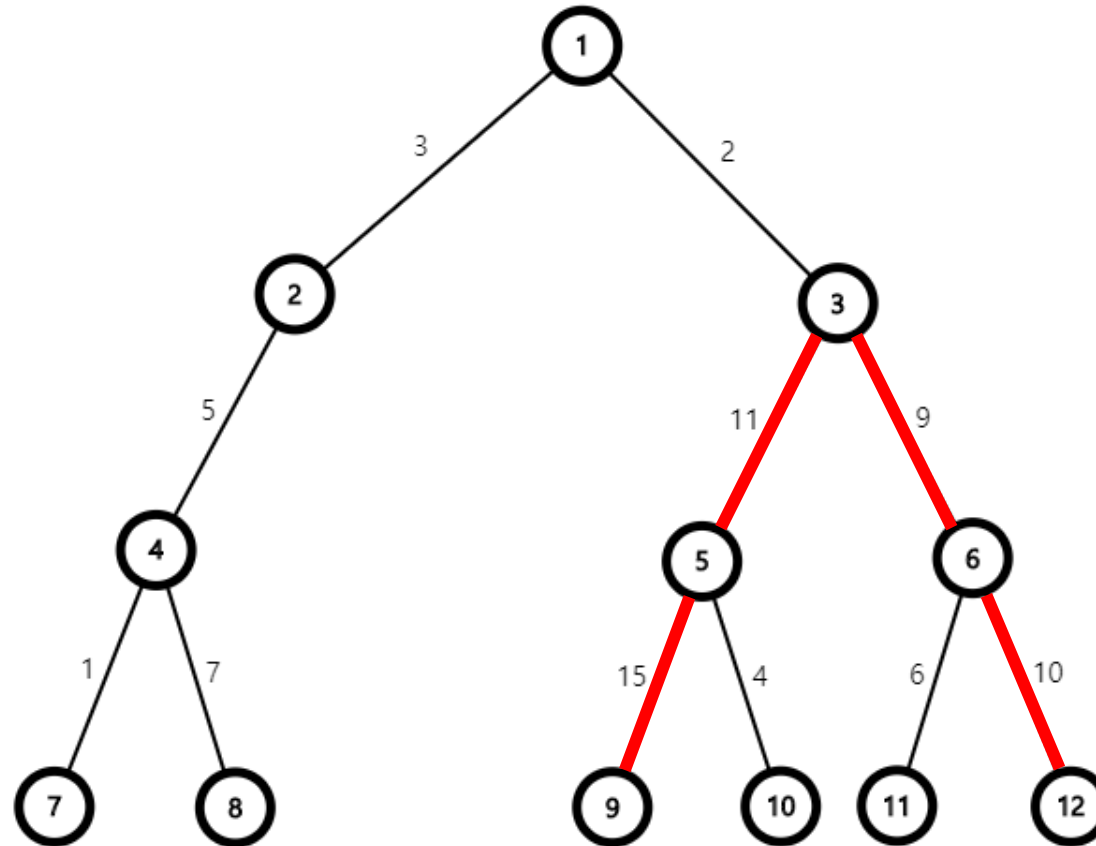


- Example : Diameter of Trees





- Example : Diameter of Trees





- Two ways to get diameter of tree
  - Two times of DFS ([Link](#))
  - Dynamic programming

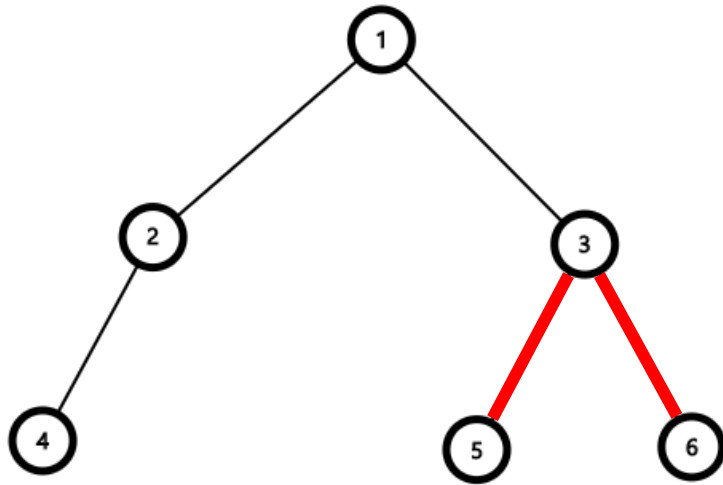


- Two ways to get diameter of tree
  - Two times of DFS ( Link )
  - Dynamic programming

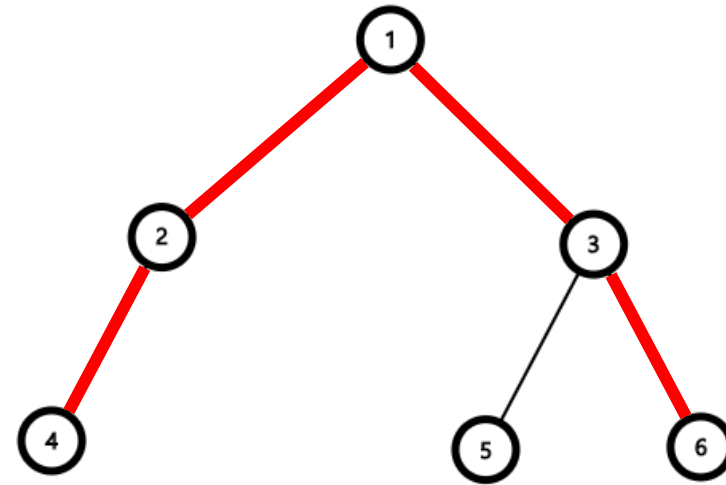




- Example : Diameter of Trees



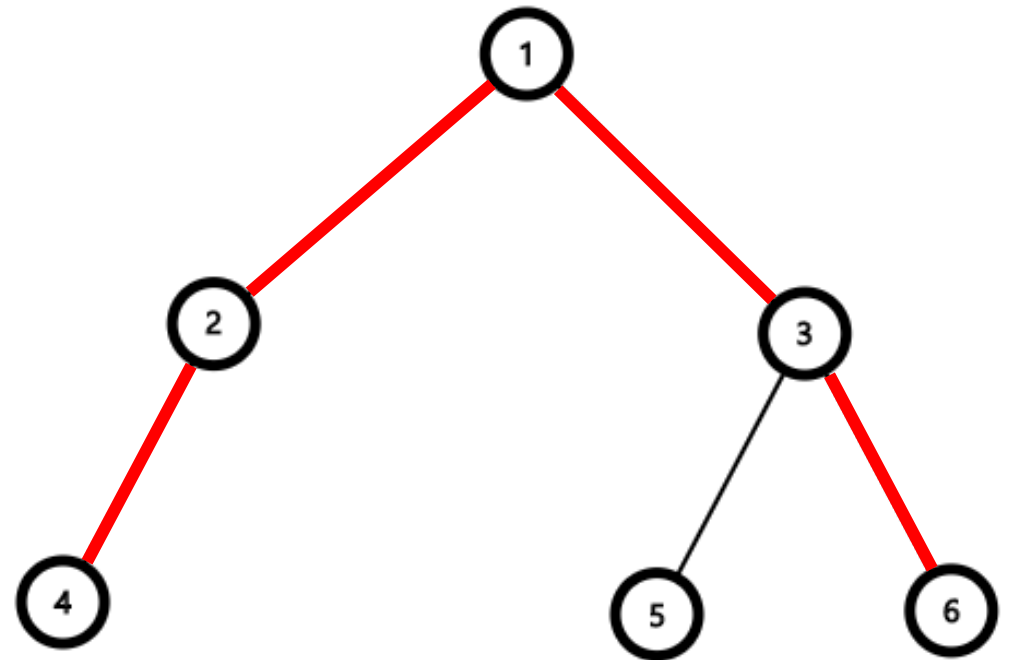
(a) Diameter without passing (arbitrary) root



(b) Diameter passing (arbitrary) root



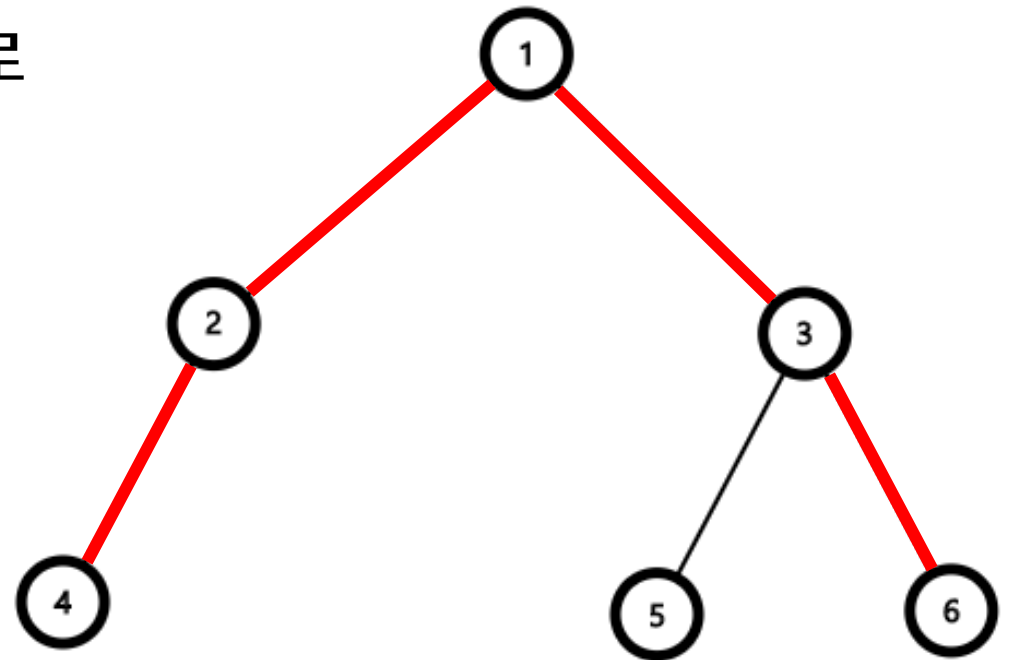
Case 1 : passing (arbitrary) root





Case 1 : passing (arbitrary) root

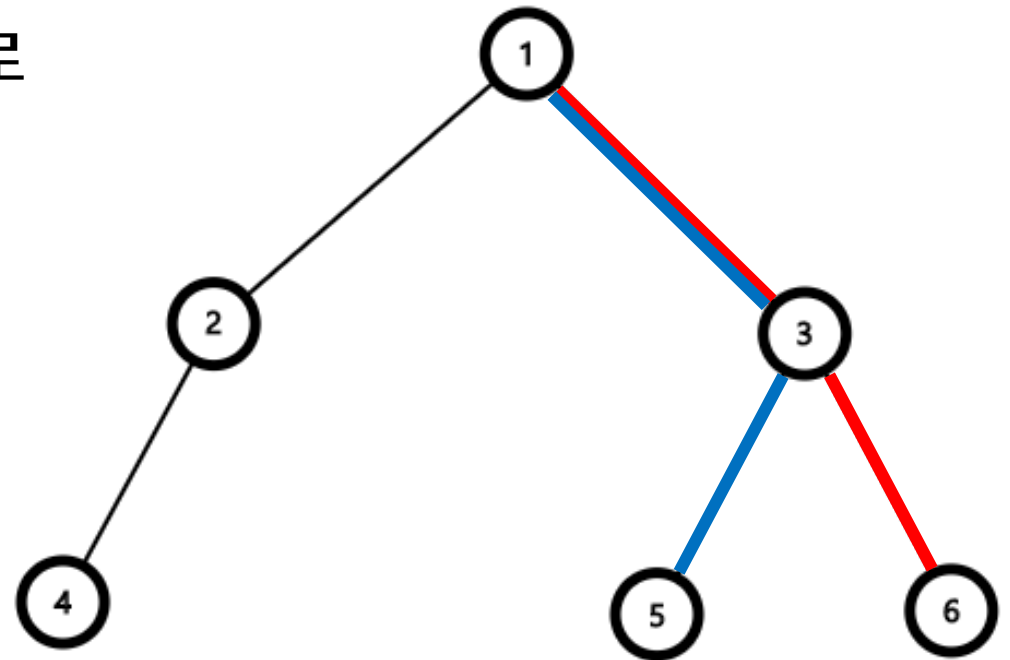
트리의 지름 = 1에서 leaf로 가는 경로 중 가장 긴 경로  
+  
두번째로 긴 경로





Case 1 : passing (arbitrary) root

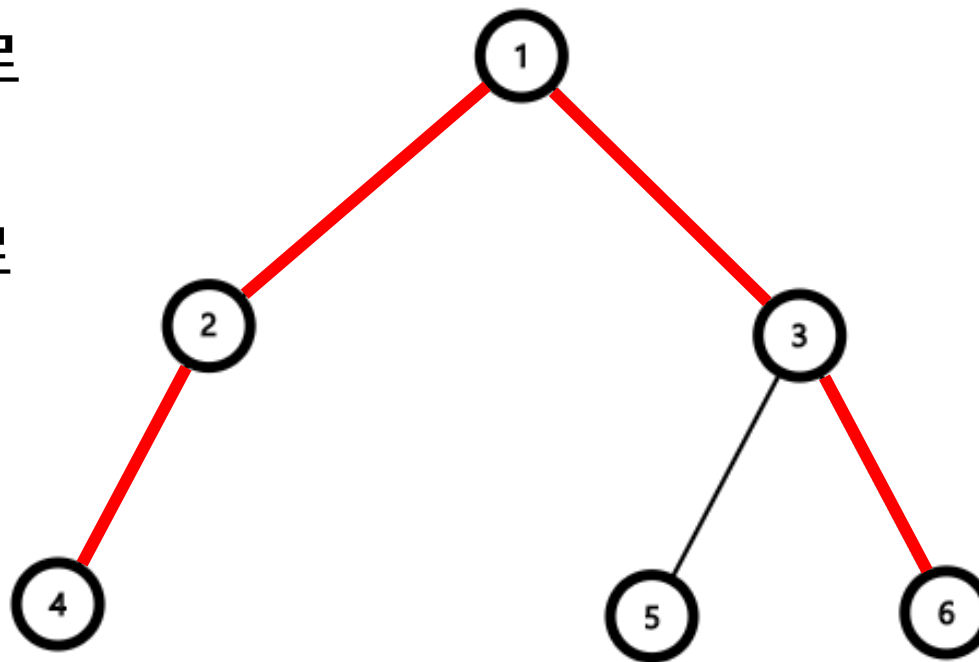
트리의 지름 = 1에서 leaf로 가는 경로 중 가장 긴 경로  
+  
두번째로 긴 경로





Case 1 : passing (arbitrary) root

트리의 지름 = 1에서 leaf로 가는 경로 중 가장 긴 경로  
+  
다른 child에 대하여 두번째로 긴 경로



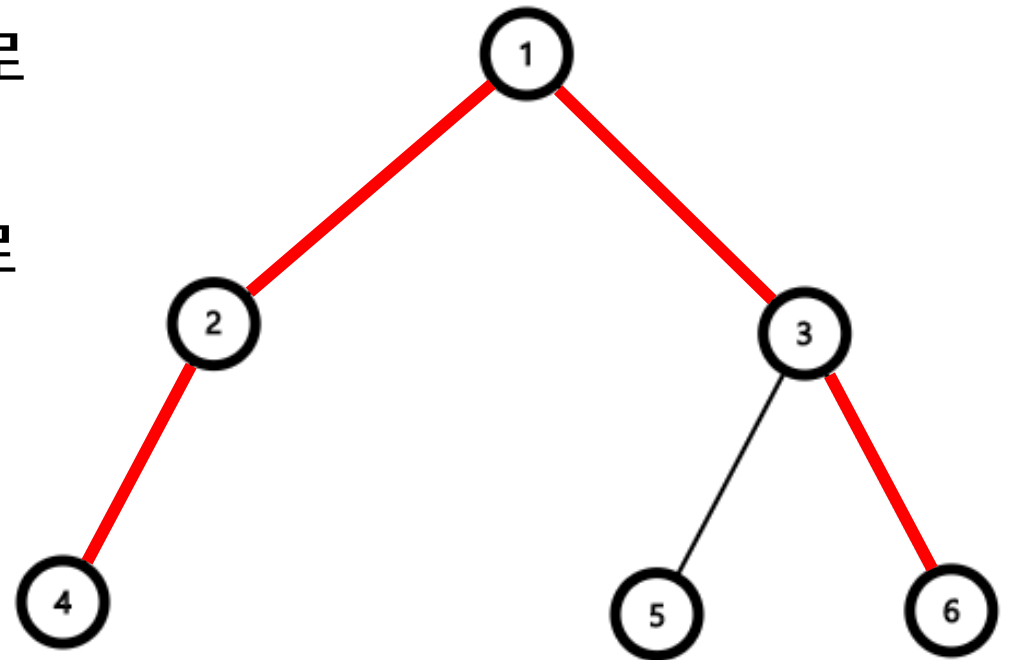


## Case 1 : passing (arbitrary) root

트리의 지름 = 1에서 leaf로 가는 경로 중 가장 긴 경로  
+  
다른 child에 대하여 두번째로 긴 경로

$mx[i]$  :  $i$ 를 root로 하는 subtree에서 leaf로 가는  
경로 중 가장 긴 경로

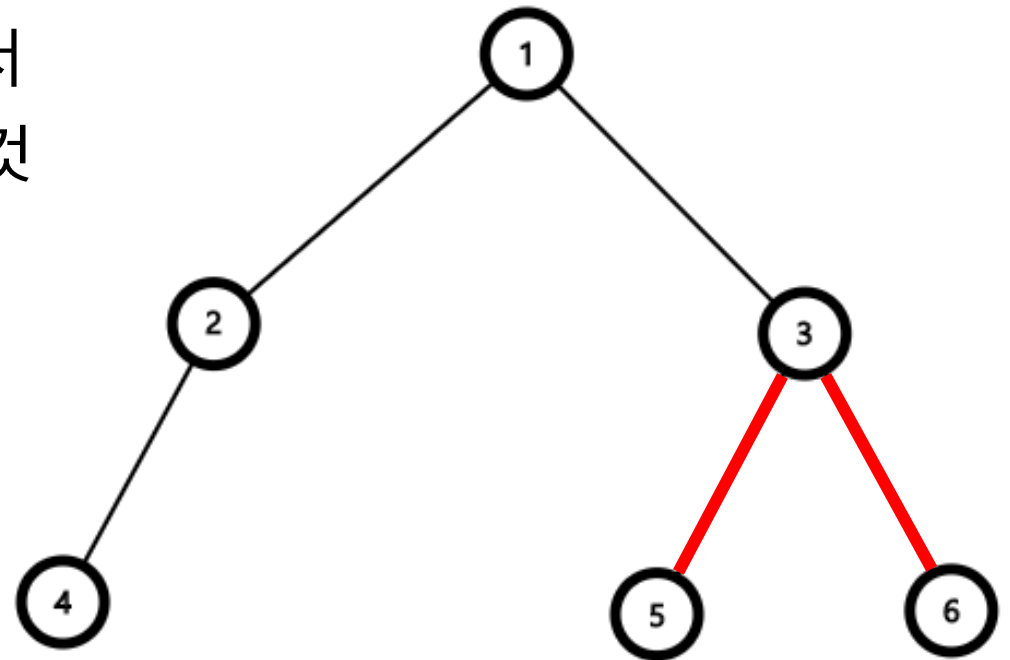
$mx2[i]$  :  $i$ 를 root로 하는 subtree에서 leaf로 가는  
경로 중 두번째로 긴 경로





Case 2 : without passing (arbitrary) root

트리의 지름 = 1의 자식들을 root로 하는 subtree에서  
나올 수 있는 트리의 지름 중 가장 큰 것

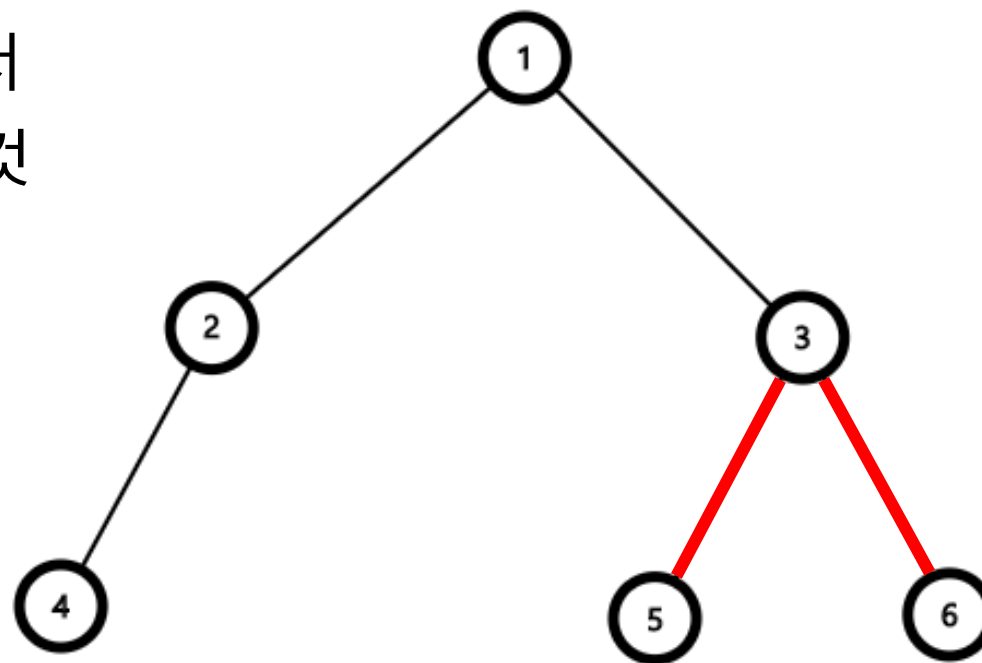




Case 2 : without passing (arbitrary) root

트리의 지름 = 1의 자식들을 root로 하는 subtree에서  
나올 수 있는 트리의 지름 중 가장 큰 것

$dp[i]$ :  $i$ 를 root로 하는 subtree의 지름







- Merging Case 1 & Case 2

$$dp[i] = \max \begin{cases} mx[i] + mx2[i] \\ dp[j] \ (j \in \text{child of } i) \end{cases}$$

*solve(cur)* : *cur*로부터 leaf까지 가장 긴 경로

```
10     vector<ii>adj[mxn];
11     int dp[mxn];
12     int solve(int cur, int prev = -1) {
13         int mx1 = 0, mx2 = 0, ret = 0;
14         for (auto &it : adj[cur]) {
15             int next = it.first, d = it.second;
16             if (next == prev) continue;
17
18             int cand = solve(next, cur) + d;
19             ret = max(ret, cand);
20             if (mx1 < cand) mx2 = mx1, mx1 = cand;
21             else if (mx2 < cand) mx2 = cand;
22
23             dp[cur] = max(dp[cur], dp[next]);
24             dp[cur] = max(dp[cur], mx1 + mx2);
25         }
26
27         return ret;
28     }
```

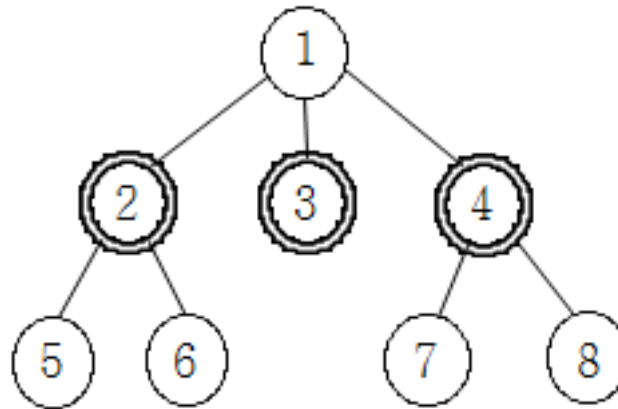


- Another implementation

```
10     vector<ii>adj[mxn];
11     int dp[mxn], mx[mxn];
12     void dfs(int cur, int prev = -1) {
13         int mx1 = 0, mx2 = 0;
14         for (auto &it : adj[cur]) {
15             int next = it.first, w = it.second;
16             if (next == prev) continue;
17
18             dfs(next, cur);
19             if (mx1 < mx[next] + w) {
20                 mx2 = mx1;
21                 mx1 = mx[next] + w;
22             }
23             else if (mx2 < mx[next] + w)
24                 mx2 = mx[next] + w;
25
26             dp[cur] = max(dp[cur], mx1 + mx2);
27             dp[cur] = max(dp[cur], dp[next]);
28             mx[cur] = max(mx[cur], mx1);
29         }
30     }
```



- $N$ 명( $2 \leq N \leq 10^6$ )의 친구 관계가 트리 형태로 주어짐
- Early adaptor에 의해 새로운 아이디어가 전파
- Early adaptor가 아닌 사람들은 자신의 모든 친구들이 Early adaptor이어야 함.
- 모든 사람에게 아이디어 전파가 되기 위한 최소 Early Adaptor의 수





# Dynamic Programming Using Deque

## Using a deque



- Dynamic programming에서 deque의 사용

Deque이 재귀적인 구조인가?

## Using a deque



- Dynamic programming에서 deque의 사용

~~Deque이 재귀적인 구조인가?~~

Sliding Window에서 활용



- Dynamic programming에서 deque의 사용

~~Deque이 재귀적인 구조인가?~~

Sliding Window에서 활용

고정된 구간 내 최대&최소 관리 가능



- $N(1 \leq N \leq 5 \times 10^6)$ 개의 수열에서 구간길이가  $L(L \leq N)$ 인 모든 구간에서의 최솟값 찾기
- 문제 해결 과정
  1. 구간을 이동하는 과정에서 front를 적절히 pop, back을 적절히 append
    - pop\_front: 구간을 벗어날 경우
  2. Deque의 내부는 오름차순으로 저장
    - pop\_back: 새로 넣기 위한 원소가 오름차순으로 저장되도록



## #11003 최솟값 찾기



- $N(1 \leq N \leq 5 \times 10^6)$ 개의 수열에서 구간길이가  $L(L \leq N)$ 인 모든 구간에서의 최솟값 찾기

--	--	--

1	5	2	3	6	2	3	7	3	5	2	6
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---



- $N(1 \leq N \leq 5 \times 10^6)$ 개의 수열에서 구간길이가  $L(L \leq N)$ 인 모든 구간에서의 최솟값 찾기

1		
---	--	--

1	5	2	3	6	2	3	7	3	5	2	6
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---



- $N(1 \leq N \leq 5 \times 10^6)$ 개의 수열에서 구간길이가  $L(L \leq N)$ 인 모든 구간에서의 최솟값 찾기

1	5	
---	---	--

1	5	2	3	6	2	3	7	3	5	2	6
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---



- $N(1 \leq N \leq 5 \times 10^6)$ 개의 수열에서 구간길이가  $L(L \leq N)$ 인 모든 구간에서의 최솟값 찾기

1	5	2
---	---	---

1	5	2	3	6	2	3	7	3	5	2	6
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---



- $N(1 \leq N \leq 5 \times 10^6)$ 개의 수열에서 구간길이가  $L(L \leq N)$ 인 모든 구간에서의 최솟값 찾기

1	2	
---	---	--

1	5	2	3	6	2	3	7	3	5	2	6
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---



- $N(1 \leq N \leq 5 \times 10^6)$ 개의 수열에서 구간길이가  $L(L \leq N)$ 인 모든 구간에서의 최솟값 찾기

1	2	
---	---	--

1	5	2	3	6	2	3	7	3	5	2	6
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

## #11003 최솟값 찾기



- $N(1 \leq N \leq 5 \times 10^6)$ 개의 수열에서 구간길이가  $L(L \leq N)$ 인 모든 구간에서의 최솟값 찾기

2	3	
---	---	--

1	5	2	3	6	2	3	7	3	5	2	6
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

## #11003 최솟값 찾기



- $N(1 \leq N \leq 5 \times 10^6)$ 개의 수열에서 구간길이가  $L(L \leq N)$ 인 모든 구간에서의 최솟값 찾기

2	3	6
---	---	---

1	5	2	3	6	2	3	7	3	5	2	6
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---



## #11003 최솟값 찾기



- $N(1 \leq N \leq 5 \times 10^6)$ 개의 수열에서 구간길이가  $L(L \leq N)$ 인 모든 구간에서의 최솟값 찾기

2	3	6
---	---	---

1	5	2	3	6	2	3	7	3	5	2	6
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---



- $N(1 \leq N \leq 5 \times 10^6)$ 개의 수열에서 구간길이가  $L(L \leq N)$ 인 모든 구간에서의 최솟값 찾기

3	6	
---	---	--

1	5	2	3	6	2	3	7	3	5	2	6
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---



- $N(1 \leq N \leq 5 \times 10^6)$ 개의 수열에서 구간길이가  $L(L \leq N)$ 인 모든 구간에서의 최솟값 찾기

3	6	2
---	---	---

1	5	2	3	6	2	3	7	3	5	2	6
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---



- $N(1 \leq N \leq 5 \times 10^6)$ 개의 수열에서 구간길이가  $L(L \leq N)$ 인 모든 구간에서의 최솟값 찾기

2		
---	--	--

1	5	2	3	6	2	3	7	3	5	2	6
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

## #11003 최솟값 찾기



```
17  for (int i = 0; i < n; i++) {  
18      while (!dq.empty() && l <= i - dq.front()) dq.pop_front();  
19      while (!dq.empty() && a[dq.back()] >= a[i])  
20          dq.pop_back();  
21      dq.push_back(i);  
22      cout << a[dq.front()] << ' ';  
23  }
```

18 : 길이 L인 구간 관리

19~21 : deque 내 최솟값 관리를 위한 오름차순 순 저장(by index)



- $N(2 \leq N \leq 10^5)$ 개의 징검다리과  $D(1 \leq D \leq N - 1)$
- 모든 징검다리는 순서대로  $1 \sim N$ 의 번호가 있고, 각각 점수( $-10^9 \leq K_i \leq 10^9$ )가 부여됨
- 번호의 차이가  $D$ 이하인 징검다리만으로 이동 가능
- 아무 시작점으로부터 시작하여 아무 위치에서 종료

#Problem set



#1967 트리의 지름

#2533 사회망 서비스(SNS)

#17831 대기업 승범이네

#10273 고대 동굴 탐사

#1814 지붕 색칠하기

#1289 트리의 가중치

#17365 별다줄

#15678 연세워터파크

#5977 Mowing the Lawn



- 4색 정리(Four color theorem)

평면을 유한 개의 부분으로 나누어 각 부분에 색을 칠할 때, 서로 맞닿은 부분을 다른 색으로 칠한다면 4가지 색으로 충분하다.

마찬가지로, 그래프의 색을 칠하는 경우 또한 인접한 노드의 색이 다르게 칠하는 경우 4가지 색으로 coloring이 가능하다.





- 주어진 긴 문자열을  $N(1 \leq N \leq 10^6)$ 개의 길이 300이하인 단어들의 **접두사의 조합**으로 만들 때의 경우의 수
- 길이가 300이하이므로 다음과 같은 점화식을 구상 가능

$$dp[i] = \sum_{j=i-300}^{i-1} dp[j]$$