

Práctica 4.- Introducción a DOM

Realiza la siguiente página web con código javascript en un fichero aparte (assets/js/nombrefichero.js). La web sigue una estructura grid con 9 capas distribuidas igual que en la imagen. Algunas capas tendrán un evento para realizar un pequeño programa en javascript-DOM. Consulta la documentación de javascript para comprobar que evento corresponde en elemento de la capa

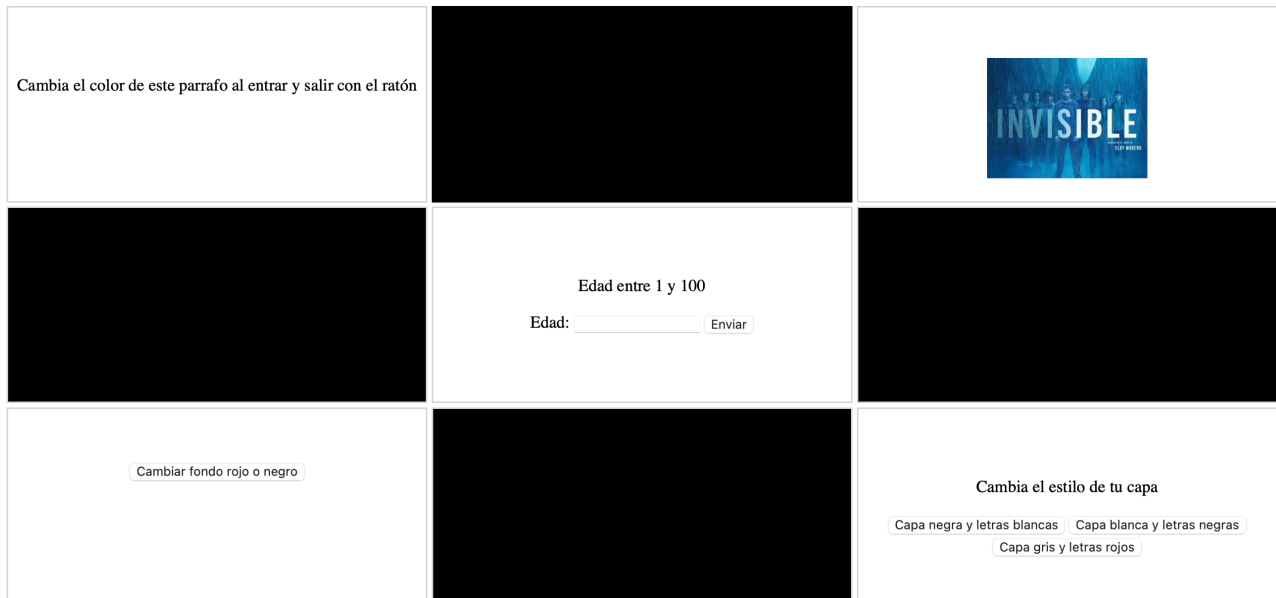
En el fichero html no puede contener ningún código javascript del tipo onclick, onload, etc. Utilizar document.querySelector y elemento.addEventListener para programar cada evento en el elemento correspondiente.

ES MUY IMPORTANTE COMENTAR EL FICHERO JAVASCRIPT CON CADA UNO DE LOS APARTADOS SEPARADOS

Recuerda poner la línea después del código html (antes </body>)

```
<script type="text/javascript" src="./assets/js/codigo.js"></script>
```

Introducción a DOM



1. **Capa 1(párrafo):** Cuando el cursor pase por encima del párrafo cambiará a color rojo y cuando el cursor abandone el párrafo volverá al valor negro.

Nota: No utilices funciones externas ni classlist. Utiliza `parrafo.style.color`

2. **Capa 2 (Foto Invisible)** Cuando el cursor pase por encima de la foto cambiará la imagen (utiliza las 2 imágenes que se incluyen).

Nota: Tendrás que comprobar que fotografía se muestra para poder cambiarlo por la otra. Con `img.src` tienes toda la ruta junto con el nombre de la foto, utiliza esta línea para averiguar solamente el nombre del fichero

```
const nombreImagen=img.src.split("/").pop();
```

3. **Capa 3 (edad):** Comprueba el valor del campo cuando se pulsa el botón y pon una de las siguientes frases (negrita) debajo del campo del formulario y cambia el color del borde del campo.
- *Si el número está entre 1 y 100 :**Número correcto.** (borde verde)*
 - *Si no se introduce un número: **Introduce un número válido** (borde rojo)*
 - *Si el valor no está en el rango: **Introduce un valor entre 1 y 100** (borde rojo)*

Nota: El formulario no tiene campo action y utiliza un tipo <button>. Para comprobar si el número no es válido utiliza `isNaN(num)`

4. **Capa 4 (cambiar fondo):** Cuando pulses el botón cambia el color del fondo del negro al rojo y viceversa por eso vamos a utilizar `classList` y el método `toggle` para que agregue el nuevo estilo - rojo (creado antes `styles.css`) y si ya está añadido lo borra para volver al negro.

Nota: Utiliza `querySelectorAll` para seleccionar las 4 capas negras y con `forEach` recorrelas cambiando el color de fondo con `classList.toggle("estilo")`

5. **Capa 5 (cambiar estilo-3 botones):** Tienes tres botones para cambiar el estilo de la capa donde está situada
- **Fondo negro y letras blancas**
 - **Fondo blanco y letras negras**
 - **Fondo gris y letras rojas**

Nota: No utilices funciones externas.