

#Mem	#Machine	#Branch/Call Target	#Mnemonic	#C	Assemble Instructions
					Bubblesort
					##### Register use #####
		#define	P11 r0	P1	Einer
		#define	P12 r1	P1	Zehner
		#define	P21 r2	P2	Einer
		#define	P22 r3	P2	Zehner
		#define	P31 r4	P3	Einer
		#define	P32 r5	P3	Zehner
		#define	P41 r6	P4	Einer
		#define	P42 r7	P4	Zehner
		#define	TASTE r9		
					##### Program #####
0x00	F08	Beginn	CLEAR		
0x01	F60		DISP #6,r0		
0x02	B3D	Füllen	CALL Würfel		
0x03	0D0		MOV rD,r0		
0x04	B3D		CALL Würfel		
0x05	0D1		MOV rD,r1		
0x06	B3D		CALL Würfel		
0x07	0D2		MOV rD,r2		
0x08	B3D		CALL Würfel		
0x09	0D3		MOV rD,r3		
0x0A	B3D		CALL Würfel		
0x0B	0D4		MOV rD,r4		
0x0C	B3D		CALL Würfel		
0x0D	0D5		MOV rD,r5		
0x0E	B3D		CALL Würfel		
0x0F	0D6		MOV rD,r6		
0x10	B3D		CALL Würfel		
0x11	0D7		MOV rD,r7		
0x12	FF9		KIN TASTE		
0x13	B18		CALL Sortiere		
0x14	B18		CALL Sortiere		
0x15	B18		CALL Sortiere		
0x16	FF9		KIN TASTE		
0x17	C00		GOTO Beginn		
					##### Subroutines #####
0x18	813	Sortiere	CMP P12,P22		
0x19	E22		BRZ hier1		
0x1A	D24		BRC next2		
0x1B	00E	tausche1	MOV r0,rE		
0x1C	020		MOV r2,r0		
0x1D	0E2		MOV rE,r2		
0x1E	01E		MOV r1,rE		
0x1F	031		MOV r3,r1		
0x20	0E3		MOV rE,r3		
0x21	C24		GOTO next2		
0x22	820	hier1	CMP P21,P11		

